

# RESET

M. ETIENNE JP "les fossés" bd de l'Europe 72680 MAFERS.  
FANZINE MENSUEL: NUMERO 8...JUN 1990

**EDITO:** OUAIS! Je sais, mon édito n'est pas aussi génial que la dernière fois mais suite à de nombreux problèmes, j'ai eu beaucoup de difficulté à éditer ce numéro et c'est pour cette raison que je n'ai pas pu vous dégoter une superbe image d'intro. J'espère que ce numéro vous satisfera même si la mise en page est un peu légère. A propos de la mise en page, je vous prépare pour le prochain numéro de nombreuses surprises qui j'en suis sûr ne vous laisseront pas indifférents. A part ça!! Bien le bonjour à tous les fanzines existants à qui je souhaite une éternelle parution et bien sûr à toutes les revues informatiques, en particulier à celles qui parlent d'AMSTRAD.

## On en parle...

Le voici, le voilà le deuxième volet tant attendu (pas par tout le monde) des Sociétés de ventes par correspondance. Alors, ce mois-ci c'est au tour de la société (on se calme dans les rangs!) JESSICO. Au niveau GENERAL, berk! je veux dire au niveau GLOBAL, elle propose beaucoup de produits dont les prix sont il faut le dire assez raisonnables (comme quoi qu'il y a encore des sociétés honnetes) pour ne pas dire compétitifs. Mais le hic! car il y a toujours un hic! (prenez PERRIER par exemple) vient de la clarte du catalogue, ben! oui chez JESSICO, les myopes connaît pas! Enfin, on leur pardonne car le contenu est il faut l'avouer tres diversifié et par dessus tout tres avantageux pour nous les acheteurs; au fait j'ai pas encore parlé des frais de ports?? et bien là aussi rien à redire car pour les logiciels 18frs et pour le reste 25frs. En résumé tout est correct et vous pouvez commander les yeux fermés (en plus c'est rapide). Comme il me reste de la place, je vais vous parler d'une autre société qui répond au nom de... (pas de panique! et on reste assis) COCONUT; c'est une petite société qui propose un peu moins d'une centaine de softs par mois. On remarque tout de suite dans leur catalogue qu'il n'y a aucun utilitaires, périphériques ou autres choses du meme genre. Les prix pratiqués sont corrects et memes bas (en ce qui concerne les frais de ports: 15frs), le catalogue est relativement clair. Elle pourrait avoir comme devise: LE JEU EST ROI, LE CLIENT AUSSI. Ce qui je pense récapitule tout ce que vous devez savoir su cette société. Alors là franchement, je ne sais plus quoi faire car meme quand je rallonge mes rubriques elles sont encore trop courtes?? De toute facon, on se retrouve le mois prochain non?? eh! bien c'est promis je finirais la prochaine fois sur ce sujet (j'ai dit c'est promis...non, pas les dents..aih! bon d'accord je le jure mais tu arretes de taper!!).

**SCOOP**

# MUSIQUE

**EN EXCLUSIVITE**

Ce mois-ci, je vous conseille un groupe qui n'ait pas encore connu en FRANCE. Il se nomme "LES NUCLEARS VALDEZ" et la sortie de leur album "LIVE" n'est prévu que dans 1 mois, alors surtout ne la ratez pas.

## TRUQUES ET TRICHES

Ce mois-ci, pas de solution ni de listing mais, des astuces pour finir sans problèmes trois des meilleurs jeux-actuellement: J'ai nommé 1943, CRAZY CARS 2, BUMPY.

1943: Prendre l'option 2 joueurs, de \*\*\*\* cette manière l'ennemi tire sur l'avion 2 et vous vous passez peinarde sur le coté en profitant des bonus.

BUMPY: Pour passer plusieurs écrans \*\*\*\*\* en ne perdant qu'1 vie, il faut appuyer sur Q W A puis S.

CRAZY CARS 2: Pour arriver à chaque \*\*\*\*\* destination suivez les coordonnées suivantes:

DENVERS: -025gauche. PHOENIX: -060droite  
 -070droite-089droite. LOS GRUCES: -010  
 gauche. SPRINGER: -025gauche. PRICE: -050  
 gauche-006droite. FLAGSTAFF: -089gauche  
 RASWELL: -285droite. PUEBLO: -070droite  
 -054droite-285gauche-160droite-025  
 gauche.

## PUBLICITE

Ca y est, encore un!! Un nouveau fanzine vient de naître. Il se nomme PEEK POKET et contrairement à son nom, il ne tient pas dans la poche, puisqu'il contient pas moins de 7 pages recto-verso; ce qui fait un total de 14 pages. Son prix est de 3,80frs par numéro. Il comprend de nombreuses rubriques agrémentées de superbes DIGITS (tests, tops, help). La présentation est irréprochable, ce qui fait vachement pros. Au fait j'allais oublier, pour recevoir ce superbe fanzine, écrivez à:

PEEK-POKET  
 4, RUE DU COURTILLET  
 60150 MACHEMONT  
 et franchement les petits loups, vous ne serez pas déçu (Continuez les petits car c'est du bon boulot et j'aime bien).

## HORS SUJET: LES VACANCES

Pourquoi un tel sujet?? Non, je ne suis pas fou au contraire je suis très saint d'esprit. J'ai choisi ce sujet car nous y arrivons, à petits pas je reconnais, mais on y arrive tout de même et les ennuis aussi!!! Je m'explique si les vacances sont pour certains l'occasion de se défouler un max, pour d'autres bien au contraire elles sont synonymes de bien de désagréments et c'est pour cette dernière catégorie de gens que j'ai réalisé cet article. En effet, vacance est synonyme de détente et c'est pour cette raison qu'il faut respecter les autres: Facile!!! il suffit de: Ne pas jeter vos ordures sur les plages, Ne pas rouler à 140 etc... Alors S.V.P respectez l'environnement que ce soit au niveau naturel qu'au niveau humain!

Ceci étant dit, sachez que RESET ne prends pas de vacances et par conséquent espere vous retrouver au mois de JUILLET qui normalement sera canon: le numéro et les digits.

\*\*\*\*\* LE MOIS PROCHAIN: LA POSTE \*\*\*\*\*

# Les tests!

Afin de répondre aux exigences de certains, j'ai ce mois-ci développé un peu plus les critiques des logiciels testés, tout en essayant de conserver un nombre équivalent de softs par rapport aux mois précédents!! et croyez moi, la tâche était rudement difficile.

\* **TENNIS CUP** : Ca y est! On nous l'avait promis depuis des mois, le voilà, tel un boxeur arrivant sur le ring prêt à battre son adversaire: et là franchement PASSING SHOT et GREAT COURTS sont largement battu par, comme vous l'avez tous deviné cette simulation de TENNIS. En effet, ce jeu regorge de possibilités permettant au(x) joueur(s) de s'identifier complètement au personnage en restant tout de même dans les limites du possible. Tout d'abord, on définit le joueur: pour se faire 5 critères: Le service, le coup droit, le revers, la volée de coup droit et celle de revers. Après on passe si on le désire à l'entraînement contre votre bécane chérie. Puis vous choisissez votre terrain et le mode d'action (lent, rapide) et vous entrez sur le courts. Ce jeu est très bien fait puisque l'on dispose de tout ou presque les coups de tennis traditionnels, le graphisme est bon, l'animation aussi. ALORS n'attendez plus, achetez le chez....LORICIEL.....

\* **A.M.C** : Et paf! encore un coup des espagnols! Que vais-je pouvoir dire à propos de ce jeu puisque une fois de plus les espagnols n'ont pas failli à leur réputation!!! Enfin, on va tout de même essayer: Vous aimez GRYZOR, les zolis couleurs, les bo scrollings et de la bonne zizique alors pas de problèmes puisque tout ceci est rassemblé dans ce jeu d'arcade. Le jeu en lui-même est très prenant puisque il faut tuer tout ce qui bouge à l'écran (ce qui pour un jeu d'arcade est très original, non??) et en plus la difficulté est bien dosée. Alors, plus de question à se poser puisque vous allez, non vous devez l'acheter tout de suite chez UBI SOFT car vous ne serez pas déçu.....

\* **DAN DARE 3** : Le chiffre 3 doit provoquer dans votre petit caboche un déclic tout à fait compréhensible puisque évidemment ce jeu est la suite de DAN DARE 1 et de son petit frère DAN DARE 2. Je ne vais pas vous énumérer tout les petits plus qui ont été rajoutés, dans le but bien simple de vous réserver la surprise mais par contre je peux vous dire que vous avez en comparaison des autres versions beaucoup plus de tirs (bombes, lasers, etc..) et que l'animation est très très convenable. Les graphismes sont soignés et nombreux tout comme les couleurs. Seul point noir: le son, mais tout le reste compense avantageusement ce petit défaut, alors les petits!!! courez achetez ce jeu chez MASTERTRONIC...

\* **HARRICANA** : C'est pas vrai! il est sorti!! non c'est pas possible!! eh! bien si avec la... On l'espérait et on désespérait de le voir sortir un jour sur nos écrans et bien on s'a et alors: c'est pas du joli, joli, je dirais même que LORICIEL s'est foutu de nous!! Oui car on attendais un super jeu de simulation et en fait ce n'est pas le cas. Il manque des parties de la version 16bits (ex: présentation de la course, option magnétoscope), les couleurs sont fades et peu nombreuses et par dessus tout la musique et les bruitages sont nuls. Pour finir, ce jeu est à mon avis loin de nos espérances et remet une fois de plus en question la publicité vis à vis des jeux... cependant si vous désirez vous le procurer (par curiosité ou par pitié) eh! bien marchez en direction de votre revendeur habituel et réfléchissez-bien avant!!!!

# On les attend!!

Ce mois de juin voit, comme je vous l'avais promis le mois dernier la sortie de nombreux softs; ce qui laisse présager pour la rentrée une quantité de news mais nous ne sommes pas là. US GOLD sort une adaptation des jeux CAPCOM: DYNASTIE WARS (jeu de combat à cheval se jouant à 2 au moyen-âge). ACTIVISION adapte également HOT ROD (course de voitures vues de dessus) de SEGA sur nos CPC ainsi que SONIC BOOM qui est un jeu où vous pilotez un super avion et réalisez de nombreux combats. LANKHOR spécialiste des éducatifs sort RODY ET SON ROBOT afin de guider les enfants vers le monde des couleurs: à noter que ce jeu est muni d'un synthèse vocal (avantage indéniable pour ceux qui ne savent pas encore trop bien lire). Disponible depuis MAI la compil de MICROIDS n'est pas à négliger puisqu'elle comporte: HIGHWAY PATROL, QUAD, CHICAGO 90 et GP500 CC: jeux qui ne sont plus à présenter vu leur immense célébrité. Voilà, cette rubrique se termine une fois de plus!!! J'espère vous retrouver le mois prochain avec je pense, du moins je souhaite une flopée de news!!!!!!

## LE PETIT NOUVEAU:

Le petit nouveau ce mois-ci c'est SPACE HARRIER 2. Evidemment, il est pas si nouveau que cela puisque comme tout le monde le sait c'est la suite de SPACE HARRIER. On se rappelle combien la première version était fort désobligeante, pour ne pas dire archi nulle! mais alors là je tire mon chapeau à tous ceux qui ont contribué à ce soft!  
\*\*\*\* BUT DU JEL \*\*\*\*: Comme la première version, vous êtes toujours le personnage qui tire sur les monstres répugnants et mal léchés à différence cette fois que vous avez 12 niveaux qui se terminent par 12 monstres différents à la difficulté croissante.  
\*\*\*\* EN BREF \*\*\*\*: La première version était mauvaise, la deuxième est largement mieux. Les graphismes sont pleins et colorés. Les bruitages sont assez bien réalisés. Cette version vous donne vraiment de la joie au cœur et les fadas de l'arcade seront servis. Ce jeu est édité par GRANDSLAM et distribué par UBI SOFT.

## LA MICRO-INFORMATIQUE:

### LE FONCTIONNEMENT DE L'ORDINATEUR: PARTIE 3

Le basic est généralement dans l'intérieur même de la machine, c'est à dire qu'il est enregistré dans les mémoires ineffaçables: ROM (les mémoires mortes sur lesquelles on ne peut pas écrire). Mais bien sûr tout le monde n'a pas forcément envie d'apprendre le BASIC (ou autre) pour utiliser son micro et c'est pourquoi les éditeurs proposent des disquettes où sont enregistrés des programmes spécifiques: jeux, traitement de textes, calculs scientifiques etc.... Il ne reste plus qu'à l'utilisateur de charger le programme dans la machine, c'est à dire le transfère de la disquette vers la mémoire vive (RAM); vous savez celle qui s'efface dès que l'on coupe le courant. Voilà, c'est ce mois-ci que s'achève LE FONCTIONNEMENT DE L'ORDINATEUR