

MEMORY FULL

ETE 89

NUMERO UN

JOURNAL EN FREEMARE

LES DIX TAUX

Comme on sait pas quoi mettre dans cet edito, on a decide de rien mettre. Alors, on le met, voila :

RIEN !

Treuve de plaisanterie, on va vous expliquer la naissance de MEMORY FULL. Ce fanzine est ne sur un coup de tete des membres du COMICS BAND a fain de voir ce dont ils sont capables de fer. (gaston) Un con says: CRITIQUEZ NOUS! On ne vous en voudra pas.

The Comics Band ...



PAGE 1:

Edito, greetings, Pubs

PAGE 2:

Bidoilles, Test: TURBO GIRL

PAGE 3:

La Déclaration des droits de l'Homme et du Pirate

PAGE 4:

JEUX, CONCOURS

Un bonjour de Johnny Swaper ..

TABLERAU D'HONNEUR

GREETINGS

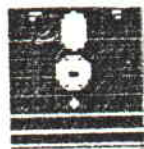
TABLERAU D'HONNEUR

CONGRATULATIONS ET REMERCIEMENTS AUX DEUX MEILLEURS CRACKERS DE L'HEXAGONE :

EXOCET & C.A.C.H

FELICITATIONS A CLAB ET SON EQUIPE POUR LA REALISATION DE SYNTAX ERROR, LE MEILLEUR FANZINE A L'HEURE ACTUELLE. BIEN JOUE LA DENO ! SURTOUT LA ZIRNU ...

SALUTATIONS EGALEMENT AUX MALIBU CRACKERS, A BCAY ET FEFESSE QUI NOUS ONT PROGRAMMES DE 555UPERBES DENOS, PROCUREZ LES VOUS !



PALE MALAISE

THE TOP OF THE READERS

LES JEUX :

1. VIGILANTE
2. STORMLORD
3. SKATE BALL
4. SKWEEK
5. RENEGADE III

UTILITAIRES :

1. DISCOLOGY
2. OXFORD PRO
3. AMPX PAGE MAKER
4. OCP ART STUDIO
5. HERCULE

ENVOYEZ NOUS VOS HITS

NOTE: PALE MALAISE = PALMARES

Z'AVEZ VU MA COPINE ! ELLE EST BIEN, HEIN !!

PUBLICITE

ON VOUS PRESENTE GERMAINE, C'EST ELLE QUI EST RESPONSABLE DE LA RECLAME CHEZ NOUS. ELLE VOUS PROPOSE DE NOTER SUR VOS CALEPINS LA GRANDE EXPO QUE SERA L'AMSTRAD EXPO 89, QUI SE TIENDRA DU 6 AU 18 OCTOBRE PROCHAIN A LA PORTE DE VERSAILLES A PARIS (EVIDENMENT) ...

DEPECHEZ VOUS DE VOUS ABONNER A SYNTAX ERROR, ET A MEMORY FULL CAR CE SONT DES FREEMARE DONG ILS SONT GRATUITS. CE N'EST PAS UNE RAISON DE NE PAS LIRE LES AUTRES FANZINES TELS QUE CRAZYCROC, CROCO DINGO, RUNSTRAD, LE CROCO DECHAINED, LE STRAD, START CPC, BLOODMAG, CROC'IDYLLE



LOOKEZ UN PEU
DANS LE CADRE !



ACHTUNG !!

LA DECLARATION DES DROITS DE L'HOMME ET DU PIRATE N'EST PAS UNE INCITATION AU PIRATAGE, NOUS N'AVONS AUCUNE ANTI-PATHIE ENVERS

L'ASSOCIATION

DE PROTECTION

DES PRODIGES

POUR CEUSSEKI N'ARRAIENT PAS COMPRIS; C'EST L'APP. LA REGAC

TEST : TURBO GIRL

En l'attente de la version française de TURBO GIRL , nous allons vous mettre l'eau à la bouche (d'égout , bien que les goûts et les couleurs ...) avec le test (en EXCLUSIVITE), ouvrez bien vos yeux, de la version Espagnole .
Une jolie fille (vue de dessus) doit franchir les différents obstacles qui s'opposent à elle tout au long du parcours à l'aide de sa moto futuriste .
En effet , elle s'efforce (d'ailleurs elle y est obligée) de passer grâce à un bond vertigineux , au dessus de chaque trou noir devenant immédiatement sa tombe si par malheur elle ratait son saut (d'eau). Celle-ci doit (de pied) également détruire les vaisseaux et météorites qui vont à son encontre grâce à un tir en rafale assez rapide .
Les graphismes sont excellentement bien réalisés et l'animation n'enlève rien à l'intérêt du jeu qui devient lassant au bout de quelques minutes de jeu

GRAPHISME : AAAA
BRUITAGE : AA
ANIMATION : AAAA

INTERET : AAA
TYPE : ARCADE
PRIX : N.C

LES BIDOUILLES DU PROFESSEUR CROCO



AIRWOLF II :

255 vies pour l'excellent Airwolf II , facile (on l'aurait pas déjà dit ça , cherchez bien dans la page) . Vous allez dans le fichier de 41Ko , puis recherchez la chaîne hexadécimale E1-70-3E-03-32-26-78 et remplacez le 03 par FF , et voilà c'est pas compliqué , il fallait y penser .

MARIO BROS :

Vous en avez marre de ne pas passer le Xème tableau alors prenez le fichier de 43Ko , recherchez y la chaîne E4-BF-3E-03-32-7B-B2 et remplacez le 03 par FF . Et merci qui ?

WHO DARE W.II :

En voilà un jeu qu'il est bon mais 5 vies et 5 bombes c'est pas assez alors pour en avoir plus prenez le disc Who dare wins il éditez le fichier de 9 Ko puis recherchez la chaîne hexa 62-A0-3E-05-32-5A-A0-3E-05 et remplacez-y les 05 par des FF ... vous avez désormais 99 vies et 99 grenades (ou bombes) .

NEBULUS :

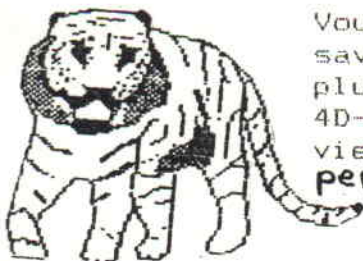
Si , si je connais des personnes qui ne comprennent rien au jeu alors pour les inciter à le comprendre voilà 255 vies pour Nebulus : aller dans le fichier de 15Ko , recherchez la chaîne hexadécimale 5C-AC-C9-3E-03-32-47-2F et remplacez-y le 03 par FF . J'espère que désormais tout le monde sera joué à cet excellent jeu .

MANGE CAILLOUX :

En voilà un jeu pour lequel personne n'a donné de vies infinies , et bien THE COMICS BAND ose . C'est pas un poisson d'avril parce qu'on n'est pas en avril alors vous allez dans le fichier de 13Ko (Biz) , recherchez la chaîne hexa 00-30-3E-03-32-2A-1C et vous y remplacez le 03 par FF ... et voilà le tour est joué.

INFERNAL

—RUNNER :



Vous n'allez (de vache) quand même pas nous dire que vous ne savez pas jouer à ce jeu ! Si ! Alors pour que cela vous soit plus facile , recherchez dans le fichier de 34Ko la chaîne 4D-28-3E-06-32-4E-28 et remplacez le 06 par FF . Et voilà 255 vies ! Ce qui vous évitera de taper l'ordinateur quand vous perdez !

DECLARATION DES DROITS DE L'HOMME ET DU PIRATE

EXCLUSIF

Les représentants des pirates, constitués en Assemblée Nationale, considérant que l'ignorance, le mépris des droits du pirate sont les seules causes des malheurs publics, ont résolu d'exposer dans une déclaration solennelle, les droits naturels, inaliénables et sacrés du pirate, afin que cette déclaration, constamment présente à tous les pirates, leur rappelle sans cesse leurs droits et leurs devoirs afin que les actes du pouvoir législatif et ceux du pouvoir exécutif, pouvant être à chaque instant comparés avec le but de toute institution de pirate, en soient plus respectés; afin que les réclamations des pirates, fondées désormais sur des principes simples et incontestables, tournent toujours au maintien de la constitution et au bonheur de tous. En conséquence, l'Assemblée Nationale reconnaît et déclare, en présence et sous les auspices de l'Être Suprême, les droits suivants de l'Homme et du Pirate.

ARTICLE PREMIER :

Les pirates naissent et demeurent libres et égaux en droit; les distinctions ne pouvant être fondées que sur l'utilité commune.

ARTICLE II :

Le but de toute association de pirates est la conservation des droits naturels et imprescriptibles du Pirate; ces droits sont le deplombage, la copie, la propagation des logiciels et la résistance à la répression de l'APP.

ARTICLE III :

Le principe de tout piratage réside essentiellement dans la Nation. Nul individu ne peut exercer d'autorité qu'il n'en émane expressément.

ARTICLE IV :

Le piratage consiste à faire tout ce qui nuit à l'APP. Ainsi, l'exercice des droits naturels de chaque Pirate n'a de bornes que celles qui assurent aux autres Pirates, la jouissance de ces mêmes droits.

ARTICLE V :

Les pirates n'ont le droit de se défendre que des actions pouvant leur porter préjudice. Nul ne peut être contraint de faire ce qu'il ne veut pas.

ARTICLE VI :

Le piratage est l'expression de la volonté générale; tous les pirates ont le droit de concourir personnellement, ou par leur représentation à sa formation. Il doit être le même pour tous, soit qu'il protège, soit qu'il punisse. Tous les pirates étant égaux à ses yeux, sont également admissibles à toute dignité, Crackers et Shapers selon leur capacité et sans autre distinction que celles de leurs vertus et de leurs talents.

ARTICLE VII :

Nul pirate ne peut être accusé, arrêté, ni détenu que dans les cas déterminés par la loi et selon les formes qu'elle a prescrites.

ARTICLE VIII :

Un Pirate, même incarcéré, ne doit EN AUCUN CAS dénoncer ses confrères même sous la menace ou sous l'enprise de la corruption.

ARTICLE IX :

Tout Pirate est supposé innocent jusqu'à ce qu'il ait été déclaré coupable.

ARTICLE X :

Nul ne doit être inquiété par ses opinions.

ARTICLE XI :

La libre communication des pensées et des opinions est un des droits les plus précieux du Pirate. Tout Pirate peut donc parler, écrire, imprimer librement.

ARTICLE XII :

La garantie des droits de l'homme et du pirate, nécessite une force publique. Cette force est donc constituée par l'avantage de tous, et non pour l'utilité particulière de ceux à qui elle est confiée.

ARTICLE XIII :

Nul pirate ne doit effacer le nom d'un de ses confrères, pour y inscrire le sien.

ARTICLE XIV :

Les pirates doivent prendre un pseudonyme.

ARTICLE XV :

Les pirates doivent éviter de parler avec des personnes de l'APP.



ANNA GRAHM

RETROUVEZ LE VÉRITABLE NOM DE CHAQUE JEU
EN REMETTANT LES LETTRES DANS L'ORDRE.

MILKROWS
BRATEFEURN
GLAUJETIN
NATURE PS
RATION WOFLOPE
CAROTINDU
BYRONDICE



QUE SI VOUS TROUVEZ PAS LES RÉPONSES
SERONT DANS LE PROCHAIN NUMÉRO...

THE BIGLEUX

[MAUX CACHÉS]

E	T	I	L	E	T	I	T	A	N	O	U	F	B
R	R	E	N	E	G	A	D	E	L	S	B	L	O
E	N	O	I	S	S	I	N	R	G	I	I	B	
B	T	E	B	C	V	A	R	E	E	O	S	P	O
L	N	O	F	O	S	B	V	E	X	L	O	P	R
A	T	R	I	N	C	K	N	A	K	O	F	E	V
G	P	A	S	H	N	O	V	U	G	O	T	R	G
G	I	T	H	A	Y	R	P	X	R	E	O	U	A
E	R	S	Z	N	E	B	U	L	U	S	O	N	R
R	A	H	O	D	G	R	V	Z	O	R	U	G	S
T	T	T	H	O	N	L	S	O	X	X	E	O	T
V	E	R	B	H	G	O	A	I	R	I	T	N	A
P	S	O	I	N	T	U	O	K	A	R	K	I	N
E	N	F	N	O	O	T	A	L	P	A	K		

DIVERTISSEMENT LES AMICHEES: DANS LA GRILLE CI-DESSUS, VOUS DEVEZ RETROUVER LES
MOTS INSCRITS CI-DESSOUS. QUAND VOUS AUREZ TERMINE IL RESTERA UN CERTAIN NOMBRE
DE LETTRES QU'IL VOUS FAUDRA RASSEMBLER POUR FORMER LE NOM D'UN FANZINE.

LES MOTS PEUVENT ETRE LUS EN LIGNE, VERTICALEMENT OU DIAGONALEMENT
, DE DROITE A GAUCHE ET DE GAUCHE A DROITE, DE HAUT EN BAS ET DE BAS EN HAUT.
CERTAINES LETTRES PEUVENT ETRE UTILISEES PLUSIEURS FOIS (GRAS DE CANARD).

LE PREMIER QUI NOUS ENVERRA LA RAIE PENSE GAGNERA UN CADEAU SURPRISE (DE TERRE).

ERE (2 FOIS)	TITAN	GOBO	RYGAR	TANK	FLIPPER	UBISOFT	ELITE
ATYPE	GRAYZOR	BUNBY	RENEGADE	FISH	QIN	PLATOON	ARM
COMMANDO	ANTIRIAD	HGT	NORTHSTAR	KRAKOUT	ZOMBI	USGOLD	TAT
GO	MISSION	SKYX	ROBOCDP	NEBULUS	PIRATES	SADDER	SAVAGE
REX	EXXOS	BLAGGER					

ABONNEMENT



MEMORY FULL
14 RUE JB CLEMENT
62680 MERICOURT

1111111111

EXCLUSIF II

APRES TRANTOR,
VINDICATOR,
MUSCLOA, VOICI

TAITQITATOR

UN JEU QU POUR
GAGNER IL FAUT
ETRE SUR DE SA
PERSONNE.

LA REDAC'

ÉDOUARDISSON
????????



QUE SI VOUS
ETES LE 1ER
AVOUZABONER
VOS TIMBRES
VOUS SERONT
RENNVOYES.

OFFRE VALABLE JUSQU'AU 4 SEPTEMBRE 1986



VOUS VOULEZ VOUS ABONNER
A MEMORY FULL, BRAVO !!
VOUS NOTEZ L'ADRESSE CI
CONTRE SUR UNE ENVELOPPE
ET VOUS JOIGNEZ 3,70 FR\$
EN TIMBRE PAR NUMERO.

EX: POUR 3 NUMEROS

VOUS JOIGNEZ 3x3,70
CE QUI EQUIVAUT A
11,10 FR\$.

MEMORY FULL: A CONSOMMER AVEC MODERATION