

Harrier Attack!

INTRODUCCION

El objetivo del juego es despegar del portaaviones y volar hacia la isla enemiga. Tendrás que ir a gran velocidad con tu Harrier para poder llegar a la isla antes de que se termine el combustible. Evita los misiles teledirigidos que lanzan los patrulleros enemigos. Puedes volar más rápido o más lento, más alto o más bajo, pero si vuelas demasiado alto, te detectarán los aviones-caza y te atacarán con más misiles. Además recibirás ataque constante de fuego anti-aéreo desde la Base en tierra. En el nivel 1 podrás volar a través de todo este fuego sin dañarte, pero en los niveles superiores, la posibilidad de que el fuego destruya tu Harrier va aumentando. Tratarás de derribar los aviones enemigos y las defensas de la Base con tus proyectiles de corto alcance, pero al disparar aléjate rápidamente de allí o la explosión dañará tu propio avión. También tendrás que bombardear la artillería enemiga al sobrevolar la isla, pero hazlo con cuidado y sin agotar las bombas, pues las necesitarás para aniquilar la Base enemiga. Cuando hayas completado tu misión tendrás que volver al portaaviones y aterrizar antes de que se acabe el combustible. En cualquier momento durante el juego podrás lanzarte del avión y abandonar la misión. Si te lanzas justo antes de que destruyan tu avión, conseguirás puntos extra por lograr salvar tu vida.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Reset el ordenador pulsando las teclas CTRL, SHIFT y ESC juntas y en este orden. Pon la cinta en el cassette. Rebóinala y pulsa STOP/EJECT a la vez. Pulsa las teclas CTRL y ENTER (pequeña) simultáneamente y pulsa PLAY seguido de cualquier tecla. Tardará 5 minutos aproximadamente en cargar. Las instrucciones del juego aparecerán en pantalla. Es compatible con el Joystick Amsoft JY1.

Amsoft

FABRICADO POR
indescamp

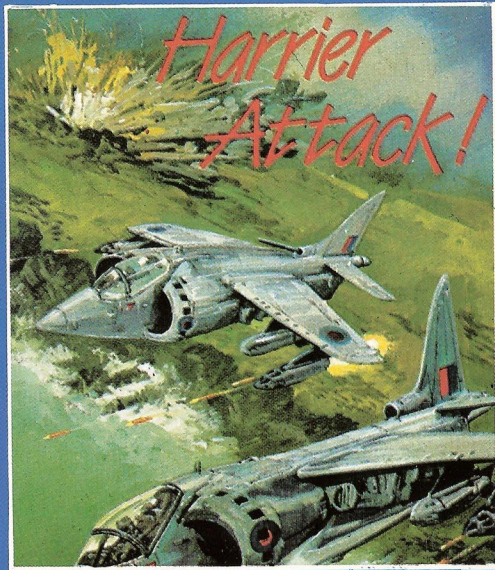
SOFT
112

CPC464

Harrier Attack!

Amsoft

Harrier Attack!



AMSTRAD

Harrier Attack!

INSTRUCCIONES DEL JUEGO

Control

	<u>Teclado numérico</u>
— Despegar o aterrizar	
— Bajar	ENTER
— Proyectil	0
— Bombardeo	ESPACIADOR
— Asiento lanzable	ESC
— Más lento	Z
— Más rápido	X

o con el Joystick Amsoft JY 1 utilizando el espaciador para bombardear.

Puntuación

Edificio enemigo	350
Portaaviones enemigo	750
Defensas Base en tierra	100
Misil teledirigido	10
Barco Patrulla	500
Aterrizaje a salvo	2.000
Lanzarse en el último segundo	1.000

DIFICULTAD EN EL NIVEL 1

Misión corta, bastante combustible (relativamente), pocas posibilidades de que te dañe el fuego enemigo.

DIFICULTAD EN LOS NIVELES DEL 2 AL 5

Aumentan progresivamente los recorridos sobre la isla, más combustible y munición, mayores posibilidades de daño del fuego enemigo.

COMBUSTIBLE Y VELOCIDAD

Vigila el indicador de velocidad de tu avión. Al aumentar el nivel del juego tendrás que mantener un promedio de velocidad más elevado ya que llevas mayor carga de munición, por lo que el combustible extra se utilizará para compensar esta sobrecarga.

INDICADOR DE COMBUSTIBLE MUNICION

- Intermitente: esto indica bajo nivel.
- Rojo: cuando no queda combustible o munición.

¡BUENA SUERTE!