

AGUILAS DEL ESPACIO Space Hawks

INSTRUCCIONES DE CARGA

Reset el ordenador pulsando las teclas CTRL, SHIFT y ESC juntas en este orden. Pon la cinta en el cassette. Rebobínala y pulsa STOP/EJECT. Pulsa simultáneamente CTRL y ENTER (pequeño), y PLAY seguido de cualquier tecla. Tardará unos minutos en cargar.

DESCRIPCION DEL JUEGO

"Aguilas del espacio" es un rápido y colorido programa de tipo "galaxians". 8 formas de vida extraña a destruir, minas espaciales que se multiplican en contacto con el plasma, posibilidad de uno o dos jugadores, música para animar a los cibernautas decaídos. Vidas extra y bonos para los jugadores. Estas son algunas de las posibilidades.

¡DESTRUYELOS!

Amsoft

FABRICADO POR
indescamp

Amsoft

AGUILAS DEL ESPACIO
Space Hawks

S-115

CPC464

Amsoft

AGUILAS DEL ESPACIO Space Hawks



AMSTRAD

AGUILAS DEL ESPACIO

Space Hawks

INSTRUCCIONES DEL JUEGO

Cada juego consiste en 8 cuadrillas de invasores con cada nueva pantalla y por cada nivel superior. Debes disparar a los marcianos sin chocarte con ellos o con las bombas indestructibles que sueltan cuando están en formación.

Una mina, también indestructible, aparecerá en los niveles del 3 en adelante. Si le disparas, se dividirá en 4 minas que te harán la vida imposible. Puedes tentar la suerte y tratar de conseguir puntos extra disparando a las bombas que caen hacia ti.

CONTROLES

Joystick	Teclas	
	O	mueve a la izqda.
	Enter	mueve a la dcha.
Disparador	Espaciador	Fuego

NIVELES DE DIFICULTAD

Elige el nivel del 1 al 7 pulsando el número en el teclado principal después de pulsar "L" mientras los títulos permanecen en pantalla. Cada juego completo permite hasta 8 tipos de marcianos diferentes. Cada grupo aumentará el nivel de dificultad. Así que si eliges el nivel 0, el primer grupo tendrá ese nivel, pero éste aumentará sucesivamente hasta llegar al 7 en el último grupo. En cambio, si eliges el nivel 7 desde el principio,

todas las cuadrillas invasoras presentaran el maximo nivel de dificultad

Los 3 primeros niveles no incluyen minas. Los invasores permanecen en formación más tiempo en los niveles bajos.

PUNTUACION

150	Marciano en formación
150	Bomba cayendo
300	Marciano en ataque
3.000	Bonos por destruir la cuadrilla entera
*	Vida extra por cada 10.000 puntos