

PUNCHY

INSTRUCCIONES DEL JUEGO

Punch ha encerrado a Judy, y ésta llama a Bobby para que la rescate. Tú puedes ayudar guiando a Bobby, diciéndole cuándo tiene que saltar los muchos obstáculos que encuentra en su camino.

En el momento adecuado Bobby aterrizará sobre la alfombra voladora.

De vez en cuando, Judy lanzará una salchicha que Bobby tratará de coger. Cuando haya cogido 3, presionando las teclas transportarás a Bobby a la siguiente pantalla sano y salvo. Esta magia deberás guardarla para pantallas realmente difíciles.

La posición y el progreso de Bobby se muestran en la parte superior de la pantalla, donde aparecen el escenario y la cabina.

Cada pantalla tiene un tiempo límite que varía con el nivel de juego. Cada vez que completes una pantalla se te otorga un casco extra.

Por cada 5 cascos que se recojan se te otorgan puntos extra. Sin embargo, cada vez que Bobby falla, pierde todos los cascos y salchichas que lleva recolectados. Al principio del juego Bobby puede sobrevivir a 3 fallos. El número de vidas aumenta en 1 por cada 30.000 puntos.

Hay 16 pantallas que hay que pasar para rescatar a Judy. Si lo consigues te darán 100.000 puntos, pero te encontrarás con que Punch se ha llevado de nuevo a Judy.

¡MANOS A LA OBRA!

CONTROLES

Joystick

Izquierda y derecha

Disparador = saltar atrás

Joystick atrás = agacharse

Joystick hacia delante = usar salchichas

Teclado (utilizar teclas de cursor)

Usar salchichas ↑

Izquierda ←

Derecha →

Agacharse ↓

H = congelar el juego

CTRL D = demostración