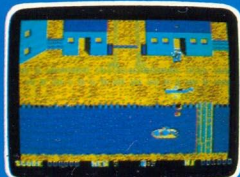
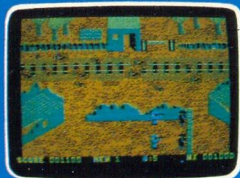


# MERCENARIO



Has sido seleccionado como el bravo voluntario que va a llevar a cabo la última misión suicida de liberar a tus compatriotas hechos prisioneros por el batallón de la muerte, las fuerzas invasoras.

Sólo la falta de temor te llevará donde el coraje y la resistencia será

tan esencial como la técnica y la inteligencia. Jugador empedernido, amante de la acción, nunca llegarás a saber lo valiente que eres realmente hasta que pases por esta última misión.

## INSTRUCCIONES DE CARGA:

Haz RESET en el ordenador pulsando simultáneamente y en este orden las teclas CTRL, SHIFT y ESC. Si tu ordenador es un CPC 664 o CPC 6128, tecllea I TAPE y RETURN. Coloca la cinta en el cassette, rebóinala hasta el principio y pulsa CTRL y ENTER seguido de PLAY en el cassette y cualquier tecla.

© ALLIGATA SOFTWARE LIMITED

PRODUCIDO POR  
MICROBYTE, S. A.

AMSTRAD

MERCENARIO

Impreso por GRAFIBANZ, S. L., Duque, 63 - Tel. 676.41.01 - Barcelona

# AMSTRAD



## MERCENARIO

MJA-14



Los derechos de este programa en edición castellana son propiedad de MICROBYTE, S. A. ©

## 8 campos de batalla

Armado desde el principio con un rifle automático y 5 granadas, has de atravesar el territorio ocupado por el enemigo, donde los batallones de oposición están atrincherados, ocupando ciudades y cercando distritos.

El ejército de ocupación se ha formado una guarnición donde tienen prisioneros a tus propios compatriotas. Atraviesa la primera guarnición enemiga, evitando a los tiradores enemigos y a los obstáculos escondidos en la pared hasta que llegues al cercado donde las tropas defensoras se desbordaran. Acaba este ataque y podrás entrar al siguiente sector del territorio enemigo en busca de la siguiente guarnición de prisioneros. Pero ten cuidado porque el terreno ha cambiado y el peligro es diferente.

Debes pelear y limpiar el camino hasta la guarnición final en la octava parte del territorio donde la victoria será tuya hasta que aprendas que tus fuerzas han perdido apoyo en tu primera conquista.

Así, debes volver a reclamar los territorios que el enemigo ha recuperado, pero esta vez notarás que son más sensatos a tu coraje y los combates serán más encarnizados, y el enemigo mucho más astuto.

**NOTA:** El número de granadas puede ser reemplazado, recogiendo las cajas de munición que caen aleatoriamente. Si liberas a un prisionero antes de que sea ejecutado, lograrás un alto bonus.

## CARACTERISTICAS Y OBSTACULOS:

Cada cosa que esperarías encontrar en una zona de combate de la vida real, y alertarte de los peligros.

## **PUNTOS:**

**Salvar a un prisionero..... 800 puntos.**

**Arrojar una granada a la casa. 250 puntos.**

**Lograrás un hombre extra con 10.000, 30.000, 50.000 y cada 20.000 puntos.**

## **CONTROLES: (SOLO JOYSTICK)**

**Disparo de rifle: Pulsando FIRE.**

**Lanzar granada: Manteniendo pulsado FIRE.**

# **MERCENARIO**