

Listing für «Text»

```

1 GOTO 15
2 REM "Copyright (1984) by Frank F.
Haub"
3 a$=""

      ":d=FRE("):RETURN
4 b$=""
      =

5 d=FRE(""):RETURN
6 REM *****
7 REM *TEXT - BEARBEITUNG 'HAPPY TEXT'*
8 REM *      von:      *
9 REM *      Frank F. Haub      *
10 REM*      Am Knippchen 23      *
11 REM*      5300 Bonn 3      *
12 REM*      *      *
13 REM*      TEL: (0228) 48 24 89      *
14 REM*      *      *
15 REM*****
20 MODE 2
30 INK 0,12: INK 1,0: BORDER 12

```

```

40 ON BREAK GOSUB 3640
50 DATA &04,&01,&3e,&00,&21,&00,&00,&11,
&13,&4f,&cd,&30,&bc,&c9
60 DATA &06,&00,&cd,&13,&a4,&c9
70 DATA &21,&10,&a4,&01,&4f,&00,&11,&b2,
&01,&ed,&b0,&c9
80 DATA &21,&10,&a4,&36,&20,&01,&c0,&44,
&11,&0f,&a4,&ed,&b8,&c9
90 DATA &21,&0f,&a4,&01,&00,&00,&11,&10,
&a4,&ed,&b0,&62,&6b,&36,&80,&c9
100 DATA &dd,&21,&00,&ff,&21,&00,&00,&11,
&4f,&00,&19,&dd,&19,&3e,&20,&be,&28
110 DATA &08,&3e,&80,&be,&28,&03,&c3,&59,
&a4,&54,&5d,&2b,&dd,&22,&7a,&a4,&ed
120 DATA &4b,&7a,&a4,&ed,&b8,&23,&36,&20,
&c9,&00,&00
130 DATA &21,&10,&a4,&01,&4f,&00,&11,&1b,
&02,&ed,&b0,&13,&01,&4f,&00,&ed,&b0,&13
140 DATA &01,&4f,&00,&ed,&b0,&c9
150 FOR i=42001 TO 42131: READ a: POKE i
,a: NEXT

```

Listing für »Text« (Fortsetzung)

```

160 CALL 42033: stelle=24402: GOSUB 1720
170 POKE 24399,hi: POKE 24400,lo
180 scrollup=42001: scrolldown=42015
190 loadline=42021: cleartext=42033
190 clearchar=42047: insert=42063
200 nian3=42108
210 tb=24401.
220 SYMBOL AFTER 90
230 SYMBOL 91, 102,24,36,102,126,102,102
    ,0
240 SYMBOL 92, 198,56,68,68,68,68,56,0
250 SYMBOL 93, 102,0,102,102,102,102,60,
    0
260 SYMBOL 123,204,0,120,12,124,204,118,
    0
270 SYMBOL 124,198,0,60,102,102,102,60,0
280 SYMBOL 125,102,0,0,102,102,102,62,0
290 SYMBOL 126,28,54,98,100,98,100,200,1
    28
300 SYMBOL 165,108,108,108,108,0,0,0,0,0
310 KEY DEF 22,1,124,92
320 KEY DEF 19,1,125,93
330 KEY DEF 17,1,123,91
340 KEY DEF 26,1,126,96
350 KEY DEF 65,1,50,165
360 MEMORY 24395
370 mode 2
380 te=PEEK(24400)+256*PEEK(24399)
390 GOSUB 2700: LOCATE 26,3:PRINT"H A P
P Y      T E X T"
400 LOCATE 20,5:PRINT STRING$(324,"")
410 LOCATE 12,7:PRINT" Copyright ";CH
R$(164);" 1984 by Frank F. Haub"
420 PRINT:PRINT" Bitte wählen Sie!"
430 LOCATE 1,12:PRINT TAB (20)"0 -- E
N D E"
440 PRINT TAB (20)"1 -- NEUEN
Text schreiben"
450 PRINT TAB (20)"2 -- ANSEHEN
des alten Textes"
460 PRINT TAB (20)"3 -- ABSPEICHERN
des Textes"
470 PRINT TAB (20)"4 -- LADEN
des Textes"
480 PRINT TAB (20)"5 -- FORMATIEREN
und Ausgeben des Textes"
500 LOCATE 5,22:INPUT "Ihre Wahl: ",a
510 IF a=0 THEN KEY DEF 65,1,50,34: MEMO
RY 42703: MODE 2: END
520 IF a<1 OR a>6 THEN GOO
530 PRINT:PRINT" B I T T E W A
R T E N ! ! !"
540 WINDOW #1,1,80,1,20
550 WINDOW #0,1,80,21,25
560 CLS #1
570 ON a GOTO 580,900,2760,2930,2060,348
    0
580 CALL cleartext: te=24402
590 CLS #0
600 PRINT CHR$(24) "<ENTER>" CHR$(24) ".
..Zeilenumbruch E N D
E.....0":PRINT
610 PRINT"Befehle:"
620 PRINT" 7 .....rückwärts BL
ATTEN
vorwärts..... 9"
630 PRINT" 4 .....Zeichen EI
NFUGEN
Zeilen on/off.....6"
640 GOSUB 2640
650 MOVE 0,79:DRAW 640,79
660 spalte=0:zeile=0:zchn=0
670 LOCATE #1,spalte+1,zeile+1:PRINT#1,C
HR$(143)
680 a$=INKEY$:IF a$="" THEN 670
690 LOCATE #1,spalte+1,zeile+1:PRINT#1,C
HR$(PEEK (tb+zchn))
700 LOCATE #1,spalte+1,zeile+1
710 IF a$=CHR$(13) THEN PRINT #1,"#": PD
KE tb=zchn,35:zeile=zeile+1:zchn=zchn+79
-spalte:spalte =0:GOTO 810
720 IF a$=CHR$(240) THEN zeile=zeile-1:z
chn=zchn-79:GOTO 810
730 IF a$=CHR$(241) THEN zeile=zeile+1:z
chn=zchn+79:GOTO 810
740 IF a$=CHR$(242) THEN spalte=spalte-1
:zchn=zchn-1:GOTO 810
750 IF a$=CHR$(243) THEN spalte=spalte+1
:zchn=zchn+1:GOTO 810
760 IF a$=CHR$(127) THEN spalte=spalte-1
:zchn=zchn-1:del=1:GOTO 810
770 IF a$=CHR$(16) THEN GOSUB 1450:GOTO
    810
780 IF a$=CHR$(224) THEN spalte=0:zeile=
0:zchn=0:GOSUB 1230:GOTO 810
790 IF a$=CHR$(35) THEN GOTO 1030
800 PRINT#1,a$:POKE tb+zchn,ASC(a$):spal
te=spalte+1:zchn=zchn+1:GOSUB 1400
810 IF spalte<0 THEN spalte=78:zeile=zei
le-1
820 IF spalte>78 THEN spalte=0:zeile=zei
le+1
830 IF zeile<0 THEN zeile=0:IF zchn=0 T
HEN CALL scrolldown:GOSUB 1150
840 IF zchn<0 THEN zchn=spalte
850 IF zchn>15999 THEN zchn=15999:spalte
=spalte-1
860 IF zeile>19 THEN zeile=19:CALL scrol
lup:GOSUB 1150
870 IF del=1 THEN del=0:POKE tb+zchn,32
880 GOTO 670
900 REM -----
901 REM t e x t a n s e h e n
902 REM -----
950 CLS #0:CLS #1:PRINT #1,STRING$(50,"
")
960 PRINT #1,"
T E X T A N S E H E N"
970 PRINT #1,STRING$(550," ")
980 LOCATE 10,10:PRINT #1,"Zum Text betr
achten bitte eine Taste druecken"
990 CALL $BDB06
1000 CLS #1:zchn=0:spalte=0:zeile=0
1010 GOSUB 1230
1020 GOTO 590
1030 REM -----
1031 REM Zahlenblock Abfrage
1032 REM -----
1040 b$=INKEY$:IF b$="" THEN 1040
1050 IF b$="0" THEN GOSUB 3650: GOTO 37
    0
1060 IF b$="9" THEN zchn=zchn+(19-zeile)
*79-spalte:flag=1
1070 IF b$="7" THEN zchn=zchn-(19+zeile)
*79-spalte:flag=1
1080 IF zchn+tb>te THEN zchn=INT((te-tb
-1)/79)*79:spalte=0
1090 IF zchn<0 THEN zchn=spalte

```

```

1100 IF flag=1 THEN flag=0: spalte=0: ze
ile=0: GOSUB 1230
1110 IF zchn+tb<te AND b$="4" THEN GOSUB
1550
1120 IF zchn+tb<te AND b$="6" AND einf=0
THEN GOSUB 1750
1130 IF einf=1 AND b$="6" THEN GOSUB
1930
1140 GOTO 810
1150 REM -----
1160 REM Textzeile laden
1170 REM -----
1180 GOSUB 1680
1190 POKE 42023,hi:POKE 42022,lo
1200 CALL loadline : GOSUB 3
1210 LOCATE #1,1,zeile+1:PRINT #1,a$
1220 RETURN
1230 REM -----
1240 REM Home
1250 REM -----
1260 a=zeile:z=zchn
1270 IF a>1 THEN zeile=a-(a-1) MOD 3:z
chn=zchn-(a-zeile)*79:GOTO 1320
1280 FOR zeile=a TO 1
1290 GOSUB 1150
1300 zchn=zchn+79
1310 NEXT
1320 WHILE zeile<19
1330 GOSUB 1680:POKE 42110,hi:POKE
42109,lo
1340 CALL nimm3:GOSUB 4
1350 LOCATE #1,1,zeile+1:PRINT #1,b
$
1360 zchn=zchn+237:zeile=zeile+3
1370 WEND
1380 zchn=zr:zeile=a
1390 RETURN
1400 REM -----
1410 REM textende festlegen
1420 REM -----
1430 IF te<tb+zchn THEN te=tb+zchn
1440 RETURN
1450 REM -----
1460 REM Zeichen ausfügen
1470 REM -----
1480 POKE 42051,78-spalte
1490 GOSUB 1640:POKE 42053,hi:POKE 42054
,lo
1500 zchn=zchn+1
1510 GOSUB 1640:POKE 42049,hi:POKE 42048
,lo
1520 zchn=zchn-1
1530 CALL clearchar:GOSUB 1150
1540 RETURN
1550 REM -----
1560 REM Zeichen einfügen
1570 REM -----
1580 POKE 42065,255-spalte
1590 zchn=zchn-1:GOSUB 1680:zchn=zchn+1
1600 POKE 42069,hi:POKE 42068,lo
1610 CALL insert
1620 GOSUB 1230
1630 RETURN
1640 REM -----
1650 REM zerlegung der Cursorposition in
hexzahl
1660 REM -----
1670 stelle=tb+zchn:GOTO 1720

```

```

1680 REM -----
1690 REM zerlegung der zeilenposition in
hexzahl
1700 REM -----
1710 stelle=tb+zchn-spalte
1720 hi=INT(stelle/256)
1730 lo=(stelle/256-hi)*256
1740 RETURN
1750 REM -----
1760 REM Zeilen einfügen
1770 REM -----
1780 LOCATE #0,70,5:PRINT CHR$(24) "on"
CHR$(24) "/off"
1790 POKE 42031,&B8:einf=1:oldzchn=zchn
1800 stelle=te:GOSUB 1720:POKE 42023,hi:
POKE 42022,lo
1810 stelle=te-(tb+zchn)+1:GOSUB 1720:PO
KE 42026,hi:POKE 42025,lo
1820 stelle=te+1423:GOSUB 1720:POKE 4202
9,hi:POKE 42028,lo
1830 CALL loadline
1840 POKE 42022,&10:POKE 42023,&A4:POKE
42025,&4F:POKE 42026,&0:
POKE 42028,&B2:POKE 42029,&1
1850 zchn=zchn+1421:speicher=zchn:GOSUB
1640:POKE 42035,hi:POKE 42034,lo
1860 stelle=1421:GOSUB 1720:POKE 42040,h
i:POKE 42039,lo
1870 zchn=zchn-1:GOSUB 1640:POKE 42043,h
i:POKE 42042,lo
1880 CALL cleartext
1890 zchn=zchn-1420-spalte:te=te+1423
1900 POKE 42034,&10:POKE 42035,&A4:POKE
42039,&C0:POKE 42040,&44:
POKE 42042,&F:POKE 42043,&A4
1910 POKE 42031,&B0:zeile=0:zchn=zchn+sp
alte:GOSUB 1230
1920 RETURN
1930 REM -----
1940 REM Zeilen einfügen beenden
1950 REM -----
1960 LOCATE #0,70,5:PRINT "on/" CHR$(24)
"off" CHR$(24)
1970 IF speicher<=zchn THEN 2050
1980 stelle=speicher+tb+2:GOSUB 1720:POK
E 42023,hi:POKE 42022,lo
1990 stelle=te-(zchn+tb)+1: GOSUB 1720:
POKE 42026,hi: POKE 42025,lo
2000 GOSUB 1640:POKE 42029,hi:POKE 42028
,lo
2010 CALL loadline
2020 POKE 42022,&10:POKE 42023,&A4:POKE
42025,&4F:POKE 42026,&0:
POKE 42028,&B2:POKE 42029,&1
2030 GOSUB 1230
2040 te=te-1423+(zchn-oldzchn)
2050 einf=0:RETURN
2060 REM -----
2070 REM FORMATIEREN
2080 REM -----
2090 CLS #1:CLS #0
2100 LOCATE #1,1,5:INPUT #1,"Wieviele Ze
ichen soll eine Textzeile haben (10-200)
";format
2110 IF format<10 OR format>200 THEN 210
0

```

Listing für «Text» (Fortsetzung)

```

2120 PRINT#1:PRINT#1,"Möchten Sie einen
rechten Randausgleich (j/n)?": GOSUB 313
0
2130 IF i#="J" OR i#="j" THEN Ausgleich=
-1 ELSE Ausgleich=0
2160 PRINT#1:PRINT #1,"Ausgabe auf Druck
er (j/n)?":GOSUB 3130
2170 IF i#="j" OR i#="J" THEN drucker=-1
:GOSUB 3400 ELSE drucker=0
2180 CLS #1
2190 zchn=0: zz=0
2200 WHILE (PEEK(zchn+tb)=32 OR PEEK(zch
n+tb)=128) AND zchn+tb<te
2210 zchn=zchn+1
2220 WEND
2230 anfang=zchn: zchn=zchn+format
2235 blank=0: abla=0: jebla=0
2240 IF PEEK(zchn+tb)=128 THEN zchn=zchn
-1: blank=blank+1: GOTO 2240
2250 FOR i=anfang TO zchn
2260 IF PEEK(i+tb)=128 THEN zchn=zchn
+1
2270 IF PEEK(i+tb)=35 THEN zchn=i: z=
i: GOTO 2390
2280 NEXT
2300 WHILE PEEK(zchn+tb)<>32 AND PEEK(zc
hn+tb)<>45 AND PEEK(zchn+tb)<>35 AND zch
n>anfang
2310 zchn=zchn-1:blank=blank+1
2320 WEND
2330 IF PEEK(zchn+tb)=32 THEN zchn=zchn-
1
2340 IF PEEK(zchn+tb)=45 THEN blank=blan
k-1
2345 IF blank<0 THEN zchn=zchn-1: blank=
1: GOTO 2240
2350 FOR i=anfang TO zchn
2360 IF PEEK(i+tb)=32 THEN abla=abla+
1
2370 NEXT
2380 IF abla>0 THEN jebla=blank/abla
2390 IF anfang>zchn THEN zchn=anfang +1:
GOTO 2200
2400 a#=""
2410 FOR i=anfang TO zchn
2420 IF PEEK(i+tb)<>128 AND PEEK(i+tb
)<>35 AND PEEK(i+tb)<>165 THEN a#=a#+CHR
$(PEEK(i+tb))
2430 IF PEEK(i+tb)=165 THEN a#=a#+CHR
$(34)
2440 IF RIGHT$(a#,1)=" " AND ausgleic
h THEN GOSUB 2540
2450 NEXT
2460 PRINT#1,a#:d=FRE("")
2470 IF kassette THEN PRINT #9,a#
2480 IF drucker THEN PRINT #8,a#: zz=zz+
1
2490 IF drucker AND zz=format2 THEN PRIN
T #8,stz#: zz=0
2500 zchn=zchn+1
2510 IF zchn+tb<te THEN 2200
2520 CLOSEOUT
2530 CALL &B006: GOTO 370
2540 REM -----
2550 REM Randausgleich
2560 REM -----
2570 FOR j= 1 TO INT(jebla)
2580 a#=a#+""
2590 blank=blank-1
2600 NEXT
2610 abla=abla-1
2620 IF abla>0 THEN jebla=blank/abla ELS
E jebla=0
2630 RETURN
2640 REM -----
2650 REM Funktionstasten laden 1
2660 REM -----
2670 KEY 128,"#0":KEY 129,"#1":KEY 130,"
#2":KEY 131,"#3":KEY 132,"#4"
2680 KEY 133,"#5":KEY 134,"#6":KEY 135,"
#7":KEY 136,"#8":KEY 137,"#9"
2690 RETURN
2700 REM -----
2710 REM Funktionstasten laden 2
2720 REM -----
2730 KEY 128,"0":KEY 129,"1":KEY 130,"2"
:KEY 131,"3":KEY 132,"4"
2740 KEY 133,"5":KEY 134,"6":KEY 135,"7"
:KEY 136,"8":KEY 137,"9"
2750 RETURN
2760 REM -----
2770 REM Textspeicher abspeichern
2780 REM -----
2790 CLS:CLS#1
2800 GOSUB 3190: GOSUB 3650
2810 PRINT#1:PRINT#1,"B I T T E E T W
A S G E D U L D"
2830 SAVE ""+name$,b,24399,te-24399
2920 GOTO 370
2930 REM -----
2940 REM Textspeicher laden
2950 REM -----
2960 CLS:CLS#1
2970 GOSUB 3290
2980 PRINT#1:PRINT#1,"B I T T E E T W
A S G E D U L D"
3000 LOAD ""+name$
3120 GOTO 370
3130 REM -----
3140 REM j/n Abfrage
3150 REM -----
3160 i#="INKEY#"
3170 IF i#<>"j" AND i#<>"J" AND i#<>"n"
AND i#<>"N" THEN 3160
3180 RETURN
3190 REM -----
3200 REM Kassetten-Anweisung
3210 REM -----
3220 CLS #1
3230 LOCATE 1,5:INPUT #1,"Wie soll der T
ext heißen":name$
3240 PRINT#1:PRINT#1:PRINT #1,"Bitte das
Band an die Stelle vorspulen, an der de
r Text gespeichert"
3250 PRINT #1,"werden soll!":PRINT#1:FR
INT#1
3260 PRINT #1,"Dann 'Rec' und 'Play' und
irgendeine Taste drücken!!"
3280 CALL &B006: RETURN
3290 REM -----
3300 REM Kassetten-Anweisung
3310 REM -----
3320 CLS #1
3330 LOCATE 1,5:INPUT #1,"Wie heißt der
Text":name$
3340 PRINT#1:PRINT#1:PRINT #1,"Bitte das
Band an die Stelle vorspulen, an der de
r Text gespeichert"

```

```

3350 PRINT #1,"worden ist!!":PRINT#1:PRI
NT#1
3360 PRINT #1,"Dann 'Play' und irgendein
e Taste drücken!!"
3370 CALL &BB06
3390 RETURN
3400 REM -----
3410 REM  Druckeranweisung
3420 REM -----
3430 CLS #1
3440 WIDTH format+1
3450 LOCATE #1,1,5:INPUT #1,"Wieviele Ze

```

```

ilen soll eine Seite haben";format2
3460 PRINT#1:INPUT #1,"Wie lautet das St
euerzeichen für einen Seitenwechsel";stz
#
3470 RETURN
3600 REM -----
3601 REM S T E U E R P R O G R A M M E
3602 REM -----
3610 MEMORY 42703: RUN 170
3640 GOSUB 3650: MEMORY 42703: RUN 170
3650 stelle=te:GOSUB 1720:POKE 24400,lc:
POKE 24399,hi:RETURN

```

Listing für »Text« (Schluß)