

Beekzine

LE PREMIER FANZINE FREEWARE HEBDOMADAIRE !
123 Avenue des Saules 59910 Bondues - 27/01/92 - 2,50 Frs - N1

Editorial numero 1... Salut à tous ! Voici Beekzine, le premier fanzine freeware hebdomadaire. En oui ! vous ne rêvez pas ! Hebdomadaire ! Bon, soyons plus sérieux. Ce fanzine parlera de micro, des fanzines mais aussi d'autres activités. C'est à vous de décider. J'attends votre courrier, vos petites annonces (gratuites évidemment). Pourquoi pas d'images dans ce fanzine ? Tout simplement parce que j'ai pommé mon ripper et que je ne peux plus mettre d'images. J'espère que vous apprécierez ce petit fanzine sans prétentions sinon celle de sortir tous les lundis. Pour recevoir un numéro : un timbre à 2,50 Francs. Pour recevoir 2,3,4 ou 5 numéros (cumulés donc), envoyez un timbre à 4,00 Francs avec, évidemment, une enveloppe adressée. Bon, je vous laisse et vous souhaite une bonne lecture de Beekzine dont le modèle est le superbe Microzine ! Atcha. Olive

FANZINES HEBDO...

Avec quelques news et autres coups de gueule dont on a souvent besoin. En ouais !

- Micro Mag 5 est sorti sur disquette. Consacré aux CPC, d'un style excellent (texte et superbes digits), il vous donnera plein d'informations sur la programmation, les fanz, les jeux... 1 disquette 3 pouces ou 3 pouces et demi, 1 timbre à 4,00 frs et surtout une enveloppe (auto-adressée bien sûr) au 4 rue d'Amsterdam, 59700 Marca en Barœul.
- Microzine est toujours aussi génial : siglomania, programmation... Prochain numéro d'ici une à deux semaines environ. 2,50 francs à Bruno Le Bourhis, 1 rue du Loch, 56400 Brec'h. A demander absolument !
- Ne demandez pas LMCP, NDC et autres Dieux (boeurs me semblerait plus approprié aux rédacteurs !) du CPC. Pourquoi ? Ils ne connaissent vraiment pas le mot réponse !
- Runstrad est toujours aussi bien foutu et toujours inintéressant. Lisez-le tout de même pour prendre des leçons de mise en page et de rédaction.
- Amstrad Mag 10 est sorti : 4,00 francs au 40 rue Mansart, 59200 Tourcoing. Pas mail !
- Game Over : gloire au dieu des fanzines.
- Beekzine 2 sortira le 5 février si j'abandonne pas ! Bientôt un numéro double de huit superbes pages...
- Amstrad est de plus en plus beau.... OK...

PETITES ANNONCES...

- Recherche fanzines, dessins en noir et blanc ou mini-bande dessinée pour la dernière page, articles, petites annonces... Bref envoyez tout ce que vous voulez. Ça sera récompensé ! 123 Avenue des Saules, 59910 Bondues. Merci d'avance les gars !
- Club Amstrad CPC en Roumanie recherche des dons de disquettes, livres, fanzines, programmes, imprimante, lecteurs, logiciels, joysticks et même des correspondants. Ecrire à Dimitru Manea, BP 59-30, 72260 Bucarest, Roumanie. Dimitru vous remercie fortement. Voilà, c'est tout pour aujourd'hui, envoyez vos petites annonces.

MINI LISTING CPC...

Envoyez moi vos listings... Essayez un peu ce petit programme qui ne fonctionne pas sur CPC+ à mon avis...

```
10 CALL &BD21:CALL &BD23:CALL &BD22:CALL
&BD21:CALL &BD24:CALL &BD23:CALL &BD20
20 CALL &BD22:CALL &BD23:CALL &BD24:CALL
&BD21:GOTO 10
```

Vous pouvez changer les adresses bien sûr (celles-ci devant aller de BD20 ou BD19 à BD25) J'attends des 10 lignes. Voici maintenant le programme con de la semaine.

```
10 CALL @GOTO 10
```

Envoyez également vos programmes cons. Le meilleur sera récompensé. Tous à vos claviers !!! Excellente programmation.

EXCLUSIF BEEKZINE !

Beekzine est fier et heureux de vous présenter un tout nouveau fanzine consacré à la micro et à la photo. Son nom : Shots'n Bugs. Voilà qui est tout à fait original et génial. Huit pages de format A5 pliées en deux. Excellent contenu !! La parution est indéterminée mais les rédacteurs ont déjà sorti deux numéros que vous pouvez, vous procurer en envoyant avec votre demande une enveloppe timbrée à 2,50 Francs auto-adressée. Ceci est très important !! Pas d'enveloppe, pas de fanzine ! Les adresses : 34 rue du Grand Pavois ou 81 avenue De Laitre de Tassigny à Marçay en Baroeul 59700. A noter que notre lycée comporte ainsi trois fanzines : Micro Mag, Shots'n Bugs et Beekzine. La passion...

LE DIX LIANES CPC...

Honteusement piqué dans Wisquiper et ceci dans l'attente de vos dix lignes, ce listing basic (pour les vraiment nuls) fait scroller l'écran de droite à gauche et vis versa.

10 * SCROLLING

20 BORDER 0:INK 0:28:INK 1,0:PAPER 0:OPEN 1 : PAPER #1,1

30 FOR d=1 TO 20:DRAW RND* 640:RND* 400:1: NEXT

40 FOR e=0 TO 80

50 OUT &BC00,13:OUT &BD00,s

60 FOR at=1 TO 100:NEXT at,s

70 FOR c=60 TO 0 STEP -1

80 OUT &BC00,13:OUT &BD00,c

90 FOR at=1 TO 100:NEXT at,c

100 GOTO 40

TOP FANZY...

Premier Top Fanz du nom, celui-ci n'a rien de définitif car c'est à vous de le faire bouger. Voici un classement de départ élaboré par votre dévoué serviteur.

- 01 MICROZINE (PAPIER 2,50 FRCS)
- 02 GAME OVER (PAPIER 6,20 FRCS)
- 03 RUNSTRAD (PAPIER 4,00 FRCS)
- 04 AMSNORD (PAPIER 4,00 FRCS)
- 05 MICRO MAG (DISC 4,00 FRCS)
- 06 VICTORIA (PAPIER 4,00 FRCS)
- 07 CROCOTIER (PAPIER 2,50 FRCS)
- 08 ARKADIA (DISC 6,20 FRCS)
- 09 TAF (PAPIER 4,00 FRCS)
- 10 CARTOON (PAPIER 4,00 FRCS)
- 11 COMPUTER'S (PAPIER 4,00 FRCS)
- 12 PRESS FIRE (DISC 4,00 FRCS)
- 13 WISQUIPER (PAPIER 2,50 FRCS)
- 14 READ ONLY (PAPIER 4,00 FRCS)
- 15 BEEKZINE (PAPIER 2;50 FRCS)

BIA COUP DE GUEULE...

Dans le monde des fanzines, il y a ceux que vous ne recevez pas, même quand votre demande a été envoyée il y a sept mois... Je ne citerai évidemment ni les Dieux (boeufs !) du CPC, ni LMCP (La Micro C'est Planant ou Polant, je ne sais plus et je m'en fiche totalement) On va maintenant passer à une autre catégorie de fanz-makers, ceux qui prennent tout de beaucoup trop haut à mon goût sous prétexte que ce qu'ils font est excellent ou très connu (et donc lu), comme ce cher Patrick de Runstrad qui défonce proprement Game Over dans un article qui doit théoriquement vous dire comment faire un fanzine (c'est dire l'état d'esprit !).. Bref, tout cela n'est pas très joli. Enfin ! Le massacre est terminé et il ne me reste plus qu'à vous parler de la dernière catégorie de rédacteurs. C'est celle où ces rédacteurs, justement, continuent à vous envoyer leurs fanz gratuitement alors qu'ils savent que le votre ne paraît plus depuis trois mois (merci Bruno de Microzine, c'est super sympa !) Il y a aussi les fanzines dont les rédacteurs sont sympas et n'ont pas la grosse tête contrairement aux autres Patrick de Runstrad et au rédacteur de Noix de Croco (beurk !) J'ai nommé Jean-Luc d'Amstrad Mag, Fred et l'équipe d'Amstord et François de Game Over, un de mes fanzines préférés, fanz plus connu que ne le prétend Patrick Aubert. J'espère que vous aurez compris ce que j'ai dit et que vous en tirerez profit, vous les (futurs) rédacteurs de fanzines et autres feuilles de choux. Ceci n'est en aucun cas une déclaration de guerre envers d'autres fanzines mais un simple avertissement à l'encontre de certaines personnes qui se prennent pour les rois du monde du freeware malheureusement. Ceci dit, envoyez vos coups de gueule et autres remarques pertinentes... Ça va chauffer !

BEEKZINE : PRECISIONS

Quelques précisions sur Beekzine... Ce fanz est réalisé sur Atari 1040 STE avec Publishing Partner, une imprimante Canon BJ-10E et beaucoup de patience. Beekzine coûte (si je puis dire...) 2,50 Francs par numéro. Pour recevoir 2,3,4 ou 5 numéros d'un coup, envoyez un timbre à 4,00 Francs. Abonnement : 5 numéros maximum, 5 timbres à 2,50 Francs. Vous devez si possible aussi envoyer une enveloppe auto-adressée (très important) et même des dons de 500 Francs pour l'Association de Défense de La Gna. Non ! Je rigole ! lis en ord du pognon ces petits malins de journalistes... Atchao. Tournez

LE TEST DE LA SEMAINE... Je vais donc tester maintenant *Wrestle Maria*, un jeu de catch... Vous savez tous ce qu'est le catch (une sorte de combat mis en scène et arrangé à l'avance) donc j'attaque directement... Le but du jeu est de gagner la ceinture *Wrestlemania* en battant cinq des plus durs et des plus vicieux catcheurs de la WWF (association des catcheurs) Ils ont chacun une prise spéciale et leur propre style de combat. Pour battre ces cinq catcheurs, on se choisit un célèbre catcheur comme personnage dans le menu et on va s'entraîner à fond... Au début du jeu, on a quatre crédits. Chaque fois que l'on perd un match ou que l'on abandonne, un écran d'option permet de rejouer ce match mais en perdant un crédit. Quand on n'a plus de crédits, et bah on a perdu... Avant le combat on peut aussi s'engueuler avec un adversaire ! Passons au combat. Chaque combat dure cinq minutes maximum. Pour remporter le match, il faut immobiliser l'adversaire au sol pour un compte de trois secondes. S'il n'y a pas de vainqueur absolu au bout de cinq minutes, le match est déclaré nul et ce challenge de la Ceinture *Wrestlemania* est terminé. Si l'un des adversaires est envoyé hors du ring, le chronomètre commence un compte de vingt secondes. Ce chronomètre est remis à zéro quand les deux catcheurs sont de nouveau dans le ring. Si l'un des adversaires reste hors du ring plus de vingt secondes et le match est encore déclaré nul. Les catcheurs ont chacun un indicateur de force en bas de l'écran. Le niveau de cet indicateur détermine la rapidité avec laquelle le catcheur va se relever quand il a été envoyé au sol et la rapidité avec laquelle il peut repousser quelqu'un qui l'immobilise. Cette force diminue quand on est frappé de la main ou du pied ou quand on est envoyé au sol. En utilisant le joystick on frappera, repoussera l'adversaire, on se relèvera ou fera sa prise spéciale à cet adversaire. Passons à la critique technique... Les graphismes sont tout simplement beaux, l'ergonomie bonne mais pas excellente, le jeu dure longtemps avec de l'entraînement et hélas, les bruitages sont nuls (pas d'ambiance) Note totale : 14/20. Testé sur Atari ST. Existe sur CPC, PC, Amiga. J'attends vos tests de jeux. Merci

QUELQUES ADRESSES...

- Coco Passion : 3 rue des Hortensias, 91380 Chilly Mazarin (fanzine disc à 4,00 F)
 - Game Over : 4 rue du Tintoret, 92800 Asnières (6,20 Frs en timbres. Génial !)
 - Victoria : 32 rue des Tisserands, 77920 Fleury (quelque chose comme 4,00 F)
 - Read Only : Mas Petit Rebatu, Moulins (Frites ?), 13280 Raphèle (4,00 F)
- C'est tout et envoyez-moi vos adresses !

CONCOURS...

Eh oui ! Déjà un concours ! Je vous rassure, il y en aura qu'un seul pas mois donc tous les quatre numéros. Renvoyez-moi vite vos réponses ! Date maximale d'envoi : 20 février (à noter que *Beekzine* ne sort pas pendant les vacances scolaires...) Voici les trois questions :

- Quel est le plus ancien des fanzines consacrés au CPC (indication : ce n'est pas *Runstrad* !)
- Qui a gagné le championnat américain de Basket-Ball (NBA) en 1991 ? L'année dernière plus précisément.
- Une question très dure : *Runstrad* est-il bien ? A vous d'être de mon avis.

Le gagnant remporte un abonnement de 4 numéros à *Beekzine*. Un tirage au sort sera effectué parmi les bonnes réponses. Bonne chance à tous et au prochain concours !

Beekzine, une fois par semaine 2.50 Francs III

BLAQUES NULLES...

- Qu'est-ce qui est bleu et qui descend la Yologne ? Grégory Villemin dans un sac poubelle. Ah non ! Elle est pas de moi ! Pour porter plainte, écrivez à Game Over !
 - Deux puces se rencontrent dans la rue...
 - Atchoooum !
 - Bah ! Qu'est ce qui l'arrives ?
 - C'est simple, hier j'étais dans les moustaches d'un messieur qui faisait du vélo et j'ai attrapé froid.
 - Et l'autre de dire :
 - Bon ! Tu vois le bar là-bas, va dans les WC des femmes et quand une arrive, jette toi là où je pense, tu aura bien chaud...
 - Le lendemain, ces puces se rencontrent à nouveau (eh ouais III)
 - Atchoooum !
 - Eh bien ! Tu n'a pas écouté mon conseil ma petite !
 - Si si. Une femme est arrivée, j'ai sauté dans sa... (censuré !) Mais, j'étais tellement bien que je me suis endormie et quand je me suis réveillée, j'étais dans les moustaches du messieur. (Rires !)
 - Je sais, elle est pas très fine mais racontez la au réveillon. Effet garanti !
 - Que fais un belge sur le port de l'Alma ? Il vaporise de l'insecticide sur les bateaux-mouche !
 - Trucage à la fête de l'Humu : il y aurait eu un communiste !
 - Comment appelle-t-on les rédacteurs du *Craco Déchaîné* ? Les extra-terrestres.
- Envoyez vos blagues !

DES P'TITS OUT...

Des p'tits OUT comme dit le titre... Essayez un peu ce qui suit ci après dessous ensuite
OUT &BC00,3:OUT &BD00,3 ou :
OUT &BC00,8:OUT &BD00,5 ou :
OUT &BC00,1:OUT &BD00,1 ou :
OUT &BC00,4:OUT &BD00,4 ou :
OUT &BC00,9:OUT &BC00,1 ou :
OUT &BC00,2:OUT &BD00,1 ou :
OUT &BC00,7:OUT &BD00,1 ou :
OUT &BC00,0:OUT &BD00,1.

Envoyez un peu vos OUT les gars !

MONSIEUR POKE...

Piqués dans divers fanzines et revues...

- PICKN PILE : POKE &778.&C9 : temps
POKE &824,0 : vies infinies
- SIM CITY : pour avoir de l'argent à l'infini, remplacez les octets C9 A7 ED 52 par C9 A7 00 00 puis remplacez les octets 3B A7 ED 52 par 3B A7 00 00.
- WORLD CUP ITALIA 90 : POKE &1972,0
POKE &196C.&C3
- XEVIUS : 256 vies avec POKE &0454.&FF
- TEENAGE QUEEN : POKE &5F6A.&C3 et
POKE &5F6E.&C3

MEDIA DREETINA

ANTOINE DE MICRO MAG, CEDRIC ET JEAN BENOIT DE SHOTS'N BUGS, BRUNO DE MICROZINE, JEAN-LUC D'AMSTRAD MAG, FRANCOIS ET TOUTE L'EQUIPE DE GAME OVER, FRED ET TOUTE L'EQUIPE D'AMSNORD, FORCE ONE, WISQUIPER (SI CA EXISTE ENCORE), RUNSTRAD ET LE CROCO DECHAINE (VIVE LES EXTRA-TERRESTRES I) MAIS AUSSI CLANDESTINE DE CROCO PASSION, LA REDACTION DE THE AMAZING FANZINE, DRAPEAU NOIR LE FANZINE PIRATE, AMSTRAD ZERO POUR CENT, TILT, JOYSTICK (CEUX QUI ONT PEUR QU'UN FANZINE LES CONCURRENCE I QUELLE BANDE DE TROUILLARDS, JE VOIS PAS COMMENT UN FANZ POURRAIT LES BATTRE I).SALUT ENFIN A SONY, MA CHIENNE, NICOLAS ET YVON DE PONTAULT-CONGAULT (OUAIS OUAIS LES GARS III).MERDE (OH LE VILAIN I) A AMSTAR/CPC QUI EST MORT I

SOLUCE POUR LES NULS

En exclusivité mondiale et, pour les pauvres tartes, la solution du superbe SRAM 2 !

PRENDRE TORCHE, PRENDRE TORCHE, NORD, OUVRIR TOMBE, PARLER DAMNES, DONNER TORCHE, MONTER, SUD, SUD, OUVRIR TOMBE, TIRER CORDE, NORD, DEMARRER MOTEUR, EST, LIMER GRILLE, EST, ALLER SOUS PONT, EMBRASSER GRENOUILLE, NORD (*), LIRE PANCARTE, NORD, OUEST, OUEST, SUD, OUEST, PRENDRE EXTINCTEUR, NORD, PRENDRE FARINE, SUD, DESCENDRE (**), OUEST, FOUILLER CHAMBRE, PRENDRE BOURSE, PRENDRE PARCHEMIN, LIRE PARCHEMIN, (ENTER), EST, MONTER, LIRE PANCARTE, (ENTER), OUEST, PARLER FOU, EST, EST, NORD, ETEINDRE FEU, PRENDRE OEUFS, SUD, APPUYER NEZ, EST, ENTRER 3, FAIRE GALETTE, NORD, MONTER, LE CHAT DORT, NORD, NORD (***), DONNER GALETTE, (ENTER).

(*) : sur certaines versions, il faut aller au nord deux fois (boutique du guide)

(**) : archers absents de 4 heures à 12 heures, de 15 heures à 17 heures et, enfin, de 20 heures à 24 heures.

(***) : le roi n'est présent qu'au moment des repas (quel gloton !)

Dernières précisions : le temps a une grande importance dans ce jeu.Certains endroits ne sont accessibles qu'à une heure précise.Si vous êtes bloqués à attendre l'heure, appuyez sur une direction non indiquée par la boussole pour faire défilier le chronomètre.Vous êtes vraiment nuls !!!

LE MOT DE LA FIN...

On se quitte et on se retrouve le 5 février pour... les Jeux Olympiques d'Albertville ! Nan ! Pour le numéro 2 de Beekzine et non pas Weekzine (ce qui serait trop banal !).J'attends votre courrier, vos lettres d'insultes, vos demandes d'autographes et vos menaces d'attentat.Non, non pas ça ! Pas les Belges fanatiques !!!