

Editorial

SALUT A TOUS! Encore un numero genial ce mois-ci avec notamment une exclusivite : l'interview inedite d'un des gars de chez JOYSTICK HEBDO, j'ai nomme DANBISS, dit "le roi du patch". Vous trouverez aussi dans ce numero 3, une rubrique TRUCS specialement consacree aux softs de TITUS, ainsi que toutes les rubriques habituelles : fanzines, astuce du mois... Pas de tests ce mois-ci. Notons que si les editeurs n'envoyaient leurs softs, je pourrais faire de supers articles!!!

J'ai plein de projets en tete dont celui d'agrandir CPC MAG : que diriez-vous d'un numero sur quatre pages a la place de deux, ou d'un numero sur disquette???

Bientot dans CPC MAG : un concours avec des softs originaux a gagner !!!!!

Le coin du miniteliste

Le mois dernier, nous avons aborde le sujet sur les cables de connection AMSTRAD/MINTEL. Le petit inconvenient que tout le monde reproche, c'est de ne pas pouvoir profiter du moniteur couleur de notre cher CPC. En effet, si les images du minitel pouvaient s'afficher sur ce dernier, ce serait fantastique !!! Mais, c'est malheureusement impossible (NDLR: pourquoi cet article alors!!!) du moins avec les cables presentes dans le precedent numero. La seule solution consiste a acheter un MODEM (modulateur demodulateur). Pour cela, n'importe quel MODEM convient, a condition de posseder une interface RS 232 C, car il faut convertir les signaux provenant du minitel. Attention !!! Il ne faut pas oublier le logiciel d'exploitation sans lequel le MODEM ne sert a rien... Il faut aussi bien verifier que celui-ci est agree par TELECOM FRANCE sous peine de poursuites judiciaires...

TCHAO et rendez-vous dans un mois.

Andre Will

Comment allez-vous Mr Joystick Hebdo ???

Et une exclusivite CPC MAG, une !!! J'ai en effet realise l'interview d'un des Daniel & Daniel de JOYSTICK HEBDO, les patcheurs les plus connus de la micro-informatique. Il s'agit ici de l'interview de DANBISS ; pour les abonnes de cet hebdo, il s'agit de celui situe a droite sur la photo.

- CPC MAG - Bonjour et merci d'avoir accepte de nous donner cette exclusivite. Nous allons commencer par des petites questions en vrac. Mais, tout d'abord, quel age as-tu ??

- DANBISS - J'ai 15 ans. Danboss, lui, vient juste d'avoir 19 ans.

- CPC MAG - Une question que nombre d'Amstradistes se posent : quelle formation avez-vous suivie (toi et les testeurs) pour entrer dans l'equipe de JOYSTICK HEBDO ??

- DANBISS - Je n'ai suivi aucune formation particuliere... Pour etre testeur a JOYSTICK HEBDO, sont requis : une bonne connaissance des jeux en general, ainsi qu'une experience anterieure dans la presse informatique. Attention, quand je parle de la presse informatique, il s'agit des commerciaux et non des fanzines.

- CPC MAG - Toi, o grand patcheur, pourrais-tu donner quelques conseils aux lecteurs de CPC MAG qui veulent eux-aussi trouver des listings, des trucs, des pokes...

- DANBISS - Tout d'abord, avoir l'esprit bidouilleur, toujours fouiner avec DISCO et se servir de sa tete, puis avoir des contacts avec des potes... (des potes, des potes, oui mais des p... arf arf arf !!!)

- CPC MAG - Quels langages connais-tu (en dehors du BASIC bien entendu) ??

- DANBISS - Je connais le langage machine sur AMSTRAD sinon le TURBO PASCAL.

- CPC MAG - Une question plus precise maintenant : comment faire pour pondre de supers listings pour nous permettre d'acquies des vies infinies ou autre ??

- DANBISS - Tu desassembles le LOADER, souvent avec une MULTIFACE ou un HACKER. Puis, tu recherches le nombre de vies (qui ne se trouve pas dans le LOADER bien entendu !!!), tu secoues bien le tout, et ca donne un listing !!!

- CPC MAG - Deux petites questions concernant la redaction en general : A quand le nouveau serveur 3615 code JOYSTICK ?? et Combien de personnes compte la redaction de JOYSTICK HEBDO ??

- DANBISS - Le nouveau serveur devrait normalement voir le jour fin Mai-debut Juin. Pour le nombre de personnes que compte la redac', ce doit etre entre 15 et 20 personnes en comptant tous les collaborateurs.

- CPC MAG - Merci pour cette interview. Une derniere question : as-tu quelque chose a dire contre le COUP DE GUEULE paru dans le dernier numero de CPC MAG, concernant la parution de POKES sous de faux noms ??

- DANBISS - Oui, je tiens a signaler que les noms des mecs ne sont pas hidon et que ceux qui le contredisent sont des esprits mauvais, Na !!! Certains, certes, font partie de notre equipe personnelle. Mais, ils sont payes comme les autres et donc leur nom merite d'etre signale. Voila, que ce soit bien clair.

Les Pokes Pokes Pokes Do

Voici donc la rubrique POKES que vous reclamez tous a corps et a cris !!! Ce mois-ci quelques astuces pour les softs de chez TITUS.

- TITAN : vies infinies : POKE &1225, Aff ou sous editeur de secteurs en piste 20, secteur 00, adresse &09B3 remplacer 3A par A8.

choix du niveau : POKE &1875, &Nb (Nb = numero du tableau de depart)

changement du niveau par ESC : POKE &1541, &80 et POKE &1542, &1B ou en piste 20, secteur 00, adresse &0541 remplacer 57 C5 par 2A C7.

- GALACTIC CONQUEROR : energie infinie : POKE &429C, 0 ou rechercher la chaine hexadecimale : 3A F5 42 90 DA que l'on remplace par 3A F5 42 00 DA.

- FIRE & FORGET : energie infinie : rechercher 28 01 35 CD D0 et remplacer par 28 01 00 CD D0 puis rechercher 3A 35 60 96 82 et remplacer par 3A 35 60 00 32.

- CRAZY CARS II : invulnerabilite : rechercher 3A 61 42 3D et remplacer par 3A 61 42 3D. Attention : cette bidouille peut parfois provoquer quelques bugs !

- OFFSHORE WARRIOR : acceleration automatique : POKE &8CE9, 0 ; POKE &8CE9, 0 ; POKE &8CFB, 0.

Astuce du mois

ECHOSOFT d'ESAT SOFTWARE, vous connaissez ?? Mais, une fois la musique digitalisee, vous aimeriez bien la reutiliser n'est-ce pas ??? Alors, voici la bidouille petits veinards :

10 MEMORY 9000

20 LOAD "ECHO.BIN"

—> partie binaire du programme

30 LOAD "XXXXXXXXX.ECH"

—> nom de la digitalisation

40 CALL &A410, 5000, 41000-5000

—> lancement

Andre Will

Vous avez dit fanzine ??

La tournée des fanzines continue avec MICRO SCHOOL. Attention, ce fanzine est un multi-standard (CPC, Amiga, ST, PC ...)

Plusieurs aspects se degagent de ce journal : tout d'abord les logos sont bien choisis, les quelques graphismes sont les bienvenus... (il faudra que je pense a en mettre dans CPC MAG D). Cependant, il faut noter la presence de publicites qui me paraissent un peu trop nombreuses : mais personne n'est parfait. Enfin, bref, ce fanzine est tout a fait convenable. Voila, c'est tout pour ce numero : mais j'attends beaucoup d'autres fanzines...

Coup de gueule

Ce coup de gueule tombe tres bien vu que je suis de tres mauvaise humeur (je viens de recevoir ma note de telephone !!!).

Ce mois-ci je vais m'insurger contre tous les petits pirates qui revendent des softs deplombes !!! Ceux-ci se font ainsi de l'argent sur le dos des editeurs : ce qui ne contribue pas a mon avis a faire baisser le prix des softs, bien au contraire !!! Alors, j'adresse a ces pirates mon plus profond mepris. Ils sont facilement reconnaissables : il suffit de regarder quelques petites annonces. On peut alors trouver : "VENDS softs tous genres 50 frs disc compris" ou encore : "VENDS jeux action, aventure, role, classe X ..." Ainsi, il existent des personnes qui passent leur temps a vendre des softs crackes pour pouvoir s'acheter l'AMIGA de leurs rêves : un vrai scandale !!!

Je tiens a signaler que ce coup de gueule n'engage que moi, et que, meme si je reprouve ce genre de commerce, ne voyez pas en moi un agent de l'APP (agence pour la protection des programmes).

Infos en brac

Voici donc les dernieres nouvelles en ce qui concerne nos bons vieux CPC. Commencons par les nouveutes :

- STORMLORD de Hewson qui a l'air particulierement reussi (comme tous les softs de cet editeur qui sont realises par Rafaelle Cecco : CYBERNOID I & II ...)

- THE GAMES SUMMER EDITION d'Epyx, un jeu moyen en quatre couleurs qui ne se distingue pas par son originalite.

- MICROPROSE SOCCER de Microprose, un jeu de football en mode 2.

- FORGOTTEN WORLDS de Capcom, un must

qu'il faut avoir dans sa logitheque.

- SWEEX de Loriciciels a l'air tout simplement genial : de bons graphismes colores pour un scenario inedit.

- THE REAL GHOSTBUSTERS d'ACTIVISION qui n'a vraiment pas l'air terrible.

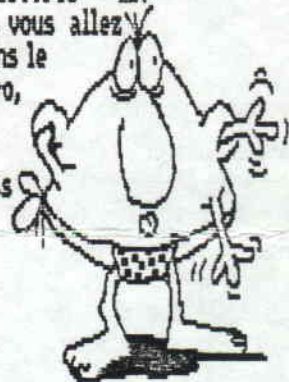
- RENEGADE III d'Imagine meme si le scenario est le meme que pour les episodes precedents, est convenablement realise.

Voila, c'est tout en ce qui concerne les nouveutes.

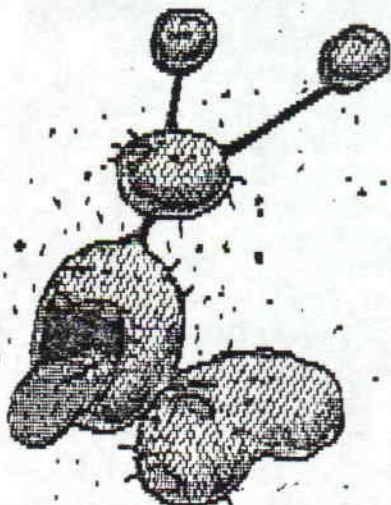
Vous souvenez-vous du SCOOP du No2 ? Je parlais de la sortie prochaine d'un soft sur la revolution chez LEGEND SOFTWARE. Eh bien, sachez que le jeu en question aura pour titre "89, La Revolution Francaise"

Alors, vous aimez les graphiques comme celui-ci ? (c'est ce que vous m'avez dit dans vos lettres !!!).

Rassurez-vous, vous allez etre comble dans le prochain numero, je vous en promets plein d'autres inedites (celui-la l'est pas !!!)



Et puis tiens, comme il me reste un peu de place, je vous en mets un tout de suite :



Bon allez, je vous quitte et vous donne rendez-vous apres les examens de fin d'annee, pour un numero de Juillet sur 4 pages.

A +++