



CRAZYCROC' is back ! toujours autant de fautes d'orthographe (Hello JPB !), mais aussi des tonnes de bidouilles offertes GRATUITEMENT par vos hackers favoris. Au fait bonne nouvelle SYNTAX ERROR est ne et cela promet d'être tres bon. Mauvaise nouvelle un certain Michel du NEW FOUTEUR DE MERDE a essaye de convaincre JPB et TB Crackers de donner leurs bidouilles a cet excellent SYNTAX ERROR.

On recoit a l'instant le MFC News No5. C'est de plus en plus recherche graphiquement. A voir absolument. CROCONews printemps doit bientot arriver, le FREE se porte bien sur AMSTRAD

Edito



Petit Hacker Guilleret a bien voulu donner une dernière copie de

sauegarde avant de retourner aider les petites vieilles a traverser les rues. Il s'agit

du MANOIR DE MORTVIELLE. N'oubliez surtout pas qu'une copie de sauvegarde (et une seule) est autorisée par la loi. Profiter de cette astuce pour se livrer au piratage serait contraire a ce que nous a enseigné notre chef de patrouille Crazy Vigoureux.

1- Copie rapide de la face 1 de 0 a 33 + piste 41

Copie rapide de la face 2 de 0 a 41

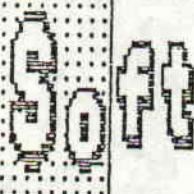
2- Formater la piste 40 de la face 1 en DATA

3- Avec l'editeur de discologs piste 40 secteur C9, a l'adresse 1F8, écrire -- MASTER -- (-- = ESPACE).

Toujours sous l'editeur, en piste 41 secteur C7, a

l'adresse 153, mettre 09 au lieu de 13, puis a l'adresse 154 mettre C1 au lieu de 00.

Ne pas oublier l'option ECRIRE apres modification d'un secteur.



Au CRAZY, on a essaye pour vous le deja fameux et tant attendu CRAZY CARS II. Vous lirez certainement dans les revues specialisees que ce soft est genial, que TITUS a encore fait tres fort.

Foutaise que tout ceci ! Votre Redac'chef bien aime va vous dire toute la verite. Tout d'abord ce soft est bugge, et si vous telephonnez chez TITUS, on vous dira que c'est normal et qu'il suffit de le retourner. NORMAL QU'UN SOFT ATTENDU DEPUIS SIX MOIS SOIT BUGGE !! Ensuite la doc. est plus que fantaisiste ! on vous dit sans rire que sur la version AMSTRAD vous pouvez utiliser les touches F2, F3 et F4 pour la carte, le radar et le compteur. Eh bien essayez toujours, en fait la carte se trouve sur un feuillet separe. Reste le jeu lui-meme. Vous vous souvenez de ROADBLASTERS ou au 39eme tableau il ne se passait toujours rien, et bien bon courage pour CRAZYCARSII. Chercher son chemin, arriver a destination, chercher a nouveau OU EST L'AVENTURE PROMISE ? DE QUI SE MOQUE-T-ON Mr TITUS ?

JPB System

Cette fois-ci, je vous invite a reprendre les anciens programmes de clignotement qui ne sont chers. La difference avec les autres reside dans le fait qu'ils sont automatiquement appeles par les interruptions. A ce niveau, on peut utiliser RST #38 ou les routines systeme. Devant etre assez rapide tout en rendant la main a l'utilisateur, nous avons utilise ici la routine ABCB permettant de declarer un bloc et de l'appeler toutes les 1/300 de seconde. La duree de la routine qui constitue le bloc depose doit etre courte (inferieure a 1/300 de seconde). Dans le cas contraire, la routine serait a nouveau interrompue alors qu'elle n'a pas eu le temps de se terminer.



ORG &0000
JP OUT
JP NON
LD BC, &8100
LD HL, DEBUT
LD DE, DEBUT1
JP VALIDE

DEBUT DEFS 10
DEBUT1 PUSH HL
PUSH AF
PUSH BC

LD B, &01

SUITE PUSH BC

LD B, &7F

LD C, &10

OUT (C), C

LD A, &44

OUT (C), A

LD C, &00

OUT (C), C

OUT (C), A

LD A, &40

DEC A

JR NZ, TEM1

LD C, &10

OUT (C), C

LD A, &46

OUT (C), A

LD C, &00

OUT (C), C

OUT (C), A

LD A, &40

TEM2 DEC A

JR NZ, TEM2

POP BC

DJNZ SUITE

POP BC

POP AF

POP HL

RET

NON LD HL, DEBUT

JP STOPPE

VALIDE EQU &BC00

STOPPE EQU &BC05

;nb de fois a repeter

;couleur 1

;temps de la couleur 1

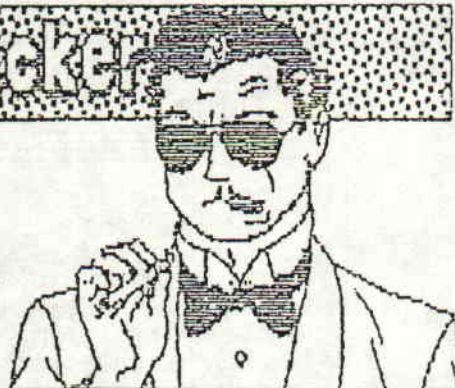
;couleur 2

;temps de la couleur 2

TB Cracker

"CHEAT MODE"

Mura-mura-t-il a voix basse au portier qui lui interdisait l'accès du repaire. Il entra dans une pièce sombre. Tout a coup des projecteurs illuminèrent un



trône sur lequel siégeait le Grand Maître de cérémonie. Il s'aperçut aussi qu'il n'était pas seul et que des centaines d'autres KIDS attendaient la bonne parole. Le Grand Maître se leva, étendit les bras en signe d'apaisement et s'écria: "Ecoutez Kids! Les TB Crackers sont de retour! L'illustrissime TONY est parmi ce soir...". Tony entra dans son costume de lumière, sa canne argentée à la main (souvenir nostalgique d'un jeunesse agitée), un silence respectueux se fit et il commença:

TYPHOON: vies infinies chercher 21/E3/B1/35/AF remplacer 35 par 00 puis 21/E3/B1/35/C3 et remplacer 35 par 00.

SPLITTING IMAGE: énergie infinie chercher DC/5E/3S/3E/00/D8 et remplacer le tout par des 00, puis chercher 01/A3/3S/21 et remplacer 01 par C9.

4X4 OFFROAD RACING: vies infinies chercher 21/A4/1C/35/F2 et remplacer 35 par 00.

THE MUNSTERS: énergie infinie chercher 7E/B7/20/19 et remplacer 20/19 par 18/25.

ISS: vies infinies chercher DD/3S/2D et tout remplacer par 00.

JINX: passage au tableau suivant des la perte d'une vie, chercher CA/2C/07 et tout remplacer par 00.

REX: vies infinies BE/3D/32/89 et remplacer 3D par 00 boucliers infinis 73/BE/9S/DA remplacer 9S par 00

éclairs infinis 92/BE/3D/00 remplacer 3D par 00

SAHOURAI WARRIOR: énergie infinie 3A/8D/03/90/DA remplacer 90 par 00.

LASER TAG: vies infinies CA/F8/7F/3S remplacer 3S par 00.

ATV SIMULATOR: temps infini 3A/66/3S/C6/01 remplacer 01 par 00.

TECHNOCOP: invincibilité malgré la descente des niveaux, chercher 21/47/02/3S remplacer 3S par 00, et E5/60/7E/3D

remplacer 3D par 00, et C3/87/76/FD remplacer FD par C9 pour les deux parties, et enfin chercher

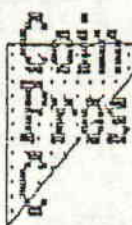
CD/40/87/FD/CB/FE/5E/C2/4A/8D remplacer tout par 00 mais aussi CC/24/A7/FD/CB/FE/5E/C2/4A/8D a remplacer aussi par des 00.

MOTOR MASSACRE: partie 1 balles infinies 7E/DS/01 remplacer 01 par 00, énergie infinie 58/C0/34 remplacer 34 par 00, fuel

B7/C8/3S remplacer 3S par 00.

MOTOR MASSACRE: partie 2 énergie infinie 7E/B7/C8/3S remplacer 3S par 00, balles infinies 0D/7E/D6/01 remplacer 01 par 00.

MICKEY MOUSE: énergie infinie 3A/F4/7E/3D remplacer 3D par 00.



CRAZY: Mon très cher Prof KURTZ vous voici de retour après une longue absence, qu'allez vous nous apprendre aujourd'hui ?



Prof KURTZ: J'ai renoncé depuis longtemps à essayer de faire comprendre quoi que ce soit à des POUFS comme vous ! Mais puisque vous

insistez (et arrêtez de me bayer sur les mains), je veux bien vous parler du chargement d'une page écran. Vous savez certainement que la mémoire écran commence en &C000 et qu'une page écran se charge automatiquement à cette adresse. Nous allons donc voir aujourd'hui comment charger une page eh &4000 par exemple et la transférer après appui d'une touche en &C000 par la grâce du dieu LDIR. Prenez votre DADS. Nous ne donnerons pas dans notre source les modes et couleurs que vous devez maintenant être capable de trouver seul.

OUVRIR	LD HL, NOM	ici le nom de la page écran
	LD B, 00A	longueur nom du fichier
	LD DE, &0000	tampon
	CALL &BC77	ouverture fichier
NON	DEFB PICSOU.SCR	voici le nom du fichier
CHARGER	LD HL, &4000	on charge en &4000
	LD &BC83	lecture et écriture
	LD &BC7A	fermeture
ATT	CALL &BB1B	test touche
	JR NC, ATT	
ESPACE	CP &20	est-ce bien espace?
	JR NZ, ATT	
IMAGE	LD HL, &4000	on prépare pour LDIR..
	LD DE, &C000	on ira en &C000
	LD BC, &3FFF	un sacre morceau à déplacer
	LDIR	
	RET	

Prof KURTZ: voilà la source, mais elle ne fonctionnera pas car suite à une erreur de frappe du nul de service, il faut remplacer LD &BC83 et LD &BC7A par des CALL aux mêmes adresses, vous aviez certainement déjà rectifié de vous-même. A la prochaine les NULS moi je retourne en cure....

Lisez CROCONEWS

Retrouvez NAROU dans

MFC news 5



Crazy Croc'

Redac' chef: LAMOTTE Gerard
Adresse: Ruelle Borgne 71290 PRETY
Matériel utilisé: AMX PAGEMAKER et ART STUDIO.