

101

CROCONUT

AMSTRAD CPC

PAGE PUBLISHER P.A.O.

DECEMBRE

1992

OOOTOOOON!

SALUT A TOUS. UN NOUVEAU FANZINE VIENT DE SORTIR ET J'ESPERE QU'IL VOUS PLAIT CAR CA M'A URAIMENT PRIS DU TEMPS POUR LE FAIRE. CE FANZINE COMME VOUS POURREZ LE REMARQUER EST CONSACRE AU CPC MAIS NOUS PARLERONS AUSSI DE L'ATARI ET DE L'AMIGA : 2 SUPER BECANES. TOUT CA C'EST BIEN BEAU MAIS IL FAUDRAIT PEUT-ETRE QUE JE VOUS PRESENTE L'EQUIPE.

MOI C'EST BABY JO LE REDAC'CHEF. JE M'OCCUPE DES RUBRIQUES AMSTRAD ET AMIGA.

LUI C'EST RAINBIRD. IL S'OCCUPE DES RUBRIQUES AMSTRAD DEMOS.

ET ENFIN ELLE (EUH PARDON LUI) C'EST NICKY LYNXMAN QUI VOUS PARLERA CHAQUE MOIS DE L'ATARI.

MAINTENANT JE VOUS LAISSE. BONNE LECTURE...

BABY JO

L'EQUIPE



BABY JO NICKY LYNXMAN RAINBIRD

ASTUCE: 

JE TIENS TOUT D'ABORD A VOUS PREVENIR QUE CETTE ASTUCE PROVIENT DE LA BRAIN WAVE MEGA DEMO DE GOZEUR. TAPEZ D'ABORD LE LISTING.

```
10 locate 13 13:print"HELLO"
```

```
20 for i=40 to 1 step -1:out &bc00,x:out &bd00,i:for t=1 to 10+i:next:next:' efface l'ecran
```

```
30 cls:out &bc00,x:out &bd00,40
```

X EST COMPRIS ENTRE 1 ET 12 SI JE ME SOUVIENS BIEN. CELA VOUS PERMET DE FAIRE DISPARAITRE L'ECRAN D'UNE MANIERE FABULEUSE. LA LIGNE 30 REPLACE L'ECRAN A SON ETAT INITIAL.

LISEZ. DIFFUSEZ. COPIEZ

CROCONUT.

lisez mon fanzine si vous ne voulez pas vous faire bouffer
parole de BABY JO



DEMANDEZ LE FANZ A :

BABY JO 463 AVENUE SULLY 62400 BETHUNE

GAMES, PROGS AND CO

ZAP T BALLS

Les allemands frappent fort! Après Face Hugger et sa Ultimate Megademo et le soundtrakker, ils nous offrent un remake de Pang aussi bon que difficile. C'est le grand Elisoft qui l'a créé et par ce jeu on voit très bien son passé de Demomaker (ruptures scroll hards musique soundtrack). ZAPP'T'BALLS reprend le principe du célèbre PANG. Vous devez éliminer toutes les balles présentes à l'écran en les faisant éclater. À chaque fois que vous leur tirez dessus elles se divisent en deux balles plus petites qui elles mêmes se divisent en deux autres plus petites jusqu'à une certaine taille où elles disparaissent.

Pour obtenir ZAPP'T'BALLS : NoName EDU Service
In Den Peschen 51 D W 4100
DUISBURG 14

Avec les fêtes de Noël et du Nouvel An vous avez du vous renflouer et s'il vous reste de l'argent (si vous n'avez pas fait comme moi par exemple ...) je vous conseille absolument d'acheter ce jeu (Non non ils ne m'ont pas payés !). Et si par hasard vous ne me faites pas confiance je vous enverrai une demo jouable. Il suffit de m'envoyer une disquette et une enveloppe timbrée et autoadressée.

Graphisme : 18/20 Son : 17/20
Jouabilité : 18/20 Durée de vie : 19/20
LOVE OR HATE  Prix : 169 frs

A.F.C. Olivier Martinerie
9 avenue des Tilleuls
92290 CHATENAY MALABRY

SOUNDTRAKKER

Tiens... En voyant Soundtrakker y'en a plein qui partent en disant : c'est pas pour nous... Mais si! Et comment! Plutôt deux fois qu'une! Lachez votre CPC où vous tapiez la commande sound pour faire de la zic (Non! Ce n'est pas mon cas! J'utilise MUSIC PRO moi! Monsieur!) et prenez un soundtrakker tapez vos notes et écoutez la différence... Bon... La je crâne... Je n'ai vu qu'une parcelle du produit mais ça décoiffe... Le son est nettement meilleur qu'avant (surtout avec un CPC en stereo branche sur un ampli). Ce n'est qu'une preview. Je ne sais pas encore où il sera possible de commander le Soundtrakker mais je vous préviendrais dans un prochain numéro. Ne vous inquiétez pas. J'essaierais de me renseigner par le GPA car le soundtrakker est un produit allemand.

PREVIEW

Vous connaissez CJC et LBC? Bien sûr... Et devinez ce qu'ils font en ce moment. À votre avis... Une demo. La cocoon demo n'est pas fini. Elle sortira bientôt je pense. Je n'ai pu en voir que les animations principales avec les quelques bugs qui restaient mais ça c'est normal quand on programme (Si un jour vous faites un gros programme en ASSEMBLEUR sans aucun bug durant la programmation je vous paye des cerises par le temps qu'il fait.). La demo comporte de très belles animations accompagnées d'une superbe musique (Dis LBC D'où elle vient cette musique?). Au début vous avez droit au vol d'un oiseau (17 sprites en tout). C'est hyper réaliste puis vient le graph d'un boîtier COCOON de chez wizart je crois (n'est ce pas CJC? On en apprend des choses dans les scrolls des demos...). Au fait pour terminer eh oui petits curieux j'ai effectivement cette demo chez moi mais ce n'est pas la peine de m'envoyer des disquettes ou de venir pleurer au téléphone il n'est pas question que je vous passe le source. Sur ce TCHAO

Des demos ont été faites avec le soundtrakker. Si vous voulez faire passer le mur du son à votre AMSTRAD y'a qu'à demander. C'est la même méthode que pour ZAPP'T'BALLS.

HELP!

Vous vous en rendez peut être pas compte mais un fanzine c'est long à faire alors je recherche des collaborateurs. Y'a déjà NICKY LYNXMAN et RAINBIRD mais à trois on a du mal. Donc si ça vous intéresse vous me téléphonez au 21 01 34 61 après 19h ou alors le Dimanche après midi.

D'autre part je recherche un Demomaker pour mon AMSTRAD CPC 6128 (si possible assez performant).

LISEZ
COPIEZ
DIFFUSEZ
CROCONUT

DEMOS

BY RAINBIRD



SALUT TOUT LE MONDE !



Et bienvenue dans la rubrique DEMOS où vous trouverez tout ce qui concerne les DEMOS. On parlera des nouveautés mais aussi de tout ce fait et défit le monde de la demo et des demomakers... Ainsi dans ce premier numero vous trouverez le test d'une demo allemande nommée Face Hugger's Ultimate Megademo (ouah eh l'autre on dirait un titre de film qui en est au 4eme episode !!!)... et aussi quelques Actus apres l'Euromeeting de Reims ...

TEST-TEST

L'auteur : Face Hugger ne vous dit rien ?!?!... Rassurez-vous moi non plus je ne le connaissais pas avant d'avoir vu la demo ... Tout ce que je sais c'est qu'il est allemand et qu'il a fait sa demo seul ... Passons maintenant a la demo : elle tient sur 178Ko et elle est composee de 9 parties de qualite et de duree variable. L'intro est bien faite jugez par vous meme : rasters, scroll hard et musique digitalisee ... Ensuite vient la premiere partie avec de la 3D vectorielle calculee en temps reel (ouah! classe le terme vous trouvez pas?) ce qui se traduit a l'ecran par la succession d'animations 3d qui, comble de joie, se reflechissent dans le bas de l'ecran !. Apres cela vient une partie nommee Lemmings ! ou il y a plein de Lemmings justement !!! Ceux ci se deplacent dans un decor en overscan vertical et ils sont tres nombreux et tres bien animés le tout dans un fluidite impeccable ! En bas de l'ecran on voit des lemmings qui forment un scrolling en transportant des lettres. Bien que ce soit original, c'est horriblement long et on a pas envie de lire tellement c'est lent (d'ailleurs l'auteur dit lui meme que c'est (l'un des ou le?) plus lent scroll sur CPC)... Ensuite il y a un gros bug alors je ne peux pas la tester !! Et oui car a force de mettre plein de trucs a l'ecran ca bugge (en tout cas sur mon CRTC type 1). Alors passons a la suivante ... Il s'agit de la partie nomme Turrican Pic. Ce coup-ci on a le droit a une image en overscan vertical avec une resolution de 320x256 et 7 couleurs ce qui donne un resultat epoustouflant ! Et avec cela un boucing scroll en mode 0 et par dessus le tout une digit de la zic Amiga de Turrican level 1. Servez bien frais et consommer sans moderation ! Ensuite il y a a nouveau une partie en 3d où vous y trouverez moulins et helicopteres evoluant devant vos yeux ebahis avec rapidite et fluidite ... Ensuite une partie nommee 136.850 video bytes. Cette partie, bien qu'un peu etrange au premier abord, vous montrera un coureur comme s'il etait filme puis effectuera un zoom et une rotation ! C'est vraiment cool et original. Ensuite la derniere (ouf! il etait temps !) partie de cette demo . Vous y verrez une multitude de sprites ainsi que des effets 3D sur un fond dessine mais malheureusement sans fond musical ! Puis la fin. Conclusions sur cette demo : bien qu'assez faible graphiquement et toutes les parties n'ayant pas de fond musical cette demo a l'un des meilleur niveau technique jamais atteint ! Indispensable!

TOP DEMO

1. THE DEMO
2. ULTIMATE MEGADemo
3. OVERFLOW III
4. PARADISE DEMO
5. 5KB DEMO II

C'est pas la peine de me lyncher si vous n'etes d'accord avec ce Top Demo ... Vous pouvez aussi m'envoyer vos tops avec lesquels je ferai mes prochains tops. Mais bon ce top est a mon avis valable et assez proche de la realite ... ☺

ACTUS

Actus essentiellement consacrees aux retombees de l'Euromeeting no 2 qui s'est deroulee les 25 et 26 Juillet a Reims et qui etait organise par Niki et le Logon System et qui a reunie 65 personnes de 5 nationalites differentes ...
Previews : Il y avait beaucoup de nouveautés surtout cote francais avec les previews d'OVF (Overflow) qui a presente sa derniere version de Shadow of the Beast rivalisant de technique avec les versions 16 bits ainsi qu'une preview d'une demo entierement en 3D. Le 5KB lui aussi a presente une preview de la 5KB demo 3. Syntax Error se decide enfin a sortir la Fantasy Demo dont la preview avait ete presente lors d'une des dernieres Amstrad Expo. Il y avait aussi de nouvelles techniques de rasters, deplacement de sprites enormes, etc ... Pour plus d'infos, lisez Eureka :

Eureka
58 Rue Fenelon
51 100 Reims

Mais n'oubliez pas CROCONUT pour autant !!



AVIS AUX LECTEURS



Si vous desirez recevoir cette demo, où meme d'autres demos, envoyez un disk et une enveloppe auto adreesee, timbree a 4F20, ainsi qu'un petit mot sympa ou meme des demos, fanzs, etc ... a :

Croconut Service Demos
103 Route Nationale
59680 Colletet

Bye et a +++

ATARI ST(E) Nicky LYNXMAN

HE OUI , NOUS VOICI POUR LE NUMERO 1 DE CETTE
(FABULEUSE, MERVEILLEUSE, FANTASTIQUE..) RUBRIQUE CONSACRÉE A
L'ATARI ST : JE SERAI (MOI , NICKY LYNXMAN) CHARGÉ DE DÉVELOPPER
L'ACTUALITÉ DÉMOS, SOFTS...

DÉMO

DÉMO, DÉMO... (ENCORE, ENCORE...)

HIGH FIDÉLITY DREAM (A+)

Comme nous l'indique son nom , cette démo est un *sound disk* (pour les crétins (il y en a ...si...si...): c'est une démo qui à pour but de démontrer la superiorité de l'ATARI STE face à ses concurrents .

Si vous avez un vieux STF tout pourri , pas la peine d'essayer , le son sera nul ... mais sur STE ... c'est un super son à 50 khz stéréo (CD= 44khz) . Il y a 1 m.o. de soundtrack compacté (non..?) Non , je ne vais pas vous faire le coup de la guerre ST-AMIGA mais il faut noter sur ce coup là que l'on se défend encore bien sur ST.

(Réalisé début juillet par AURA, allemagne)

M DEMO 3 (A)

Vous connaissez AN COOL ? ... non !!! Vous avez tort .

C'est le plus balaise des coders de TCB .

Il a donc fait sa petite démo tout seul (na..!)

Le résultat est bouleversant, étonnant (bouleversifiant...).

ET ... oui la querelle contre TLB dure toujours , AN COOL nous offre un super screen rappelant les début en démos de BABY JO (notre maître a tous) sur amstrad (gasp...).

Vous pouvez recevoir toutes ces démos en nous contactant sur
36 15 RTEL -bal : BABY JO ou
NICKY LYNXMAN ou bien en me contactant :

DUCROCQ Nicolas
151 rue des Maquereaux
62400 LOCON

SOFT

Grosse brute, intello , aventure ... le choix d'un jeu vidéo peut être difficile . Voici la méga sélection :

-SENSIBLE SOCCER :

Dans la lignée de kick off , voici ce superbe jeu de foot (baballe..où ? où ?) . A la clef , un super choix d'équipes , des options inédites ,des championnats ...

Le jeu se déroule suivant un scrolling (pour les crétins de connards sur PC , il s'agit du défilement de l'écran) multidirectionnel de très bonne qualité . Le jeu est rapide , les joueurs sont assez petits (cela permet une bonne visualisation du jeu .)

Pas mal de paramètres sont modulables : durée du match , équipes , type de terrain , langue ...

Après quelques parties , on se familiarise avec le maniement des joueurs .

En conclusion , kick off a trouvé un digne successeur .

SENSIBLE SOCCER mérite la note de 18/20

-LURES OF THE TEMPTRESS

A qu'il est bon ce soft !!! Il faut tout d'abord noter qu'il faut au moins 1 m.o. pour le faire tourner .

Après une intro béton (1 disk complet !!!) , on découvre le jeu et quel jeu ! Des bruitages digitalisés , des graphismes splendides , LURES OF THE TEMPTRESS (LOTT) fait partie des jeux d'aventure nouvelle génération . Le scénario est classique : délivrer le royaume d'horribles SKORLS . Non , le ST n'est pas mort , ce jeu prouve très bien que l'on peut faire des super jeux d'aventure sur ST . Vous devez acheter LOTT . Bon , j'y retourne ...



TOP GLOCK

-STRIKER : Original mais complètement nul . Bruitages couinants , jouabilité plus que douteuse. Le seul point positif de ce jeu est le point de vue du jeu.

tucékebébi joalamiga600élamstradeélgèmeboï...

yfébiendanlamédiocritéceluilà... 00





Lisez des fanzines !!!

FANZINES

BY RAINBIRD



CROCO WORLD

Autant vous le dire tout de suite : CROCO WORLD EST UN BON FANZ' !!! Et je ne dis pas ça pour faire plaisir à Ramlaïd qui dirige CW ni à Gougoutt qui est un de mes correspondant mais parce que c'est vrai. Jugez plutôt : jeux, initiations, demos, programmations, tops, interviews, ... en bref tout plein de bonnes choses qui se succèdent dans la joie et la bonne humeur. De plus la mise en page est sans reproches !!! Du tout bon les amis, croyez-moi vous en avez pour votre argent ! Si je dis ça c'est en rapport avec le prix du fanz. Et oui le prix qui comprend les frais d'envoi et les photocopies... Mais enfin bon 9F c'est pas la mère à boire surtout pour un fanzine de cette qualité ... Alors envoyez vite 2x2F50 et 4F en timbres (ajoutez un timbre à 0,2F pour cause d'augmentation de tarifs de la Poste) plus une bafouille à :

Croco World : 7 numeros parus
Membre de l'AFC
7 redacteurs

CROCO WORLD
LA GODERAIS
35 250 MOUAZE

De plus en participant au Concours vous pourrez gagner deux numeros gratuits de CROCO WORLD. Je vous laisse le plaisir de le decouvrir vous meme ...

Diffusez, copiez, donnez, faites connaitre CROCONUT FANZ !

DEMONIAR

Je vais essayer de parler de ce nouveau fanzine avec objectivite mais ce sera difficile car je fais partie de la redaction de ce fanz disc alors attendez vous a de nombreuses eloges... Tout d'abord ce fanz n'a sorti qu'un seul numero realise par 2 personnes, Targhan et Orphee. Au sommaire de ce premier numero, des tests de jeux, l'interview de Tronic, une rubrique fanzines, le test complet de la Paradise Demo, des bidouilles ainsi qu'une enquete sur l'avenir de notre CPC adore... Ce premier essai je vous l'avoue est assez faible techniquement, ne vous attendez pas a voir plein de rasters, scrollings, overscan, et autre trucs dementis comme dans Maxi Micro ou NDC (qui repose en paix maintenant ...)

Point de tout ça ! Mais les articles sont bons et le tout assez agreable a lire . Par contre dans le numero 2 vous pourrez y trouvez plein de trucs car il sera sur 2 disks et il sera concote par les nouveaux de la redaction dont je fais partie et sera tout en overscan avec plein de surprises... Alors lisez le 1er en attendant le 2eme qui sortira en Decembre ... Pour le commander envoyer un disc formate (mais pas vierge si possible) et une lettre auto adreesee et timbree ainsi qu'une 'tite bafouille et 6F en timbres a cette adresse:

DEMONIAR
LE LOUYA
35 290 GAEL

DELIRE

ATTENTION ! L'abus de fanzines n'est pas dangereux pour votre sante mais penser a celle de ces pauvres facteurs.



Ils sont fous ces
facteurs !



MERCI, la SPF

Societe Protectrice des Facteurs

Croco Passion

Encore un fanz de qualite qui en est a son 8eme numero et le 9 sera sur papier. Oui en effet Croco Passion n'a pas de support fixe, il est soit sur papier (comme les 5 premiers numeros), soit sur disc (comme les 3 derniers). La redaction n'a pas de membres fixes a part bien sur la redac'chef (oui c'est bien un LA !). CLANDESTINE qui se fait aider de temps a autre. Tout d'abord au menu de CrocoPassion : des tas de cours (basic, assembleur et meme demomaking !), la rubrique fanzine, les pa, potins, etc On voit que ce fanzine est ecrit par des personnes qui aiment le CPC et c'est peut etre cela qui fait leur succes car Croco Passion est tres populaire (et d'ailleurs il y a deja 2 demos Croco Passion, une faite par Tronic, l'autre par Steph, 2 codeurs de bon niveau bien que je prefere celle de Steph, la deuxieme.) Parlons maintenant de la realisation technique du fanzine disc. Eh bien pour un fanzine disc c'est bon, quelques effets reussis

comme les turns disks ou les initiations a l'assembleur qui sont en general realisees par un demomaker. Mais le tout est bien dose et ça ne ressemble pas a une demo avec du texte mais a un fanzine avec quelques effets, l'important c'est (non pas la rose, perdu) mais les articles, et dans le cas CrocoPassion, c'est du beton !!! Alors honte a vous si vous ne lisez pas Croco Passion, il est **INDISPENSABLE** !!! En plus j'ai pu apercevoir quelques dessins du numero 9, ils sont tres beaux (bravo Gougoutt !). De plus Sandrine est tres sympa alors :

Croco Passion
31 rue des Hortensias
91 380 Chilly Mazarin

Et n'oubliez pas les frais de port ! Rainbird