



CROCO-MAG

Fanzine Freeware

NUMERO 3

— Editorial ! —

Salut les p'tits fions ! Vous vous êtes certainement aperçu que ce numéro a perdu pas mal de pages, par rapport aux précédents (espérons toujours qu'on ne perdra pas nos (VOUS !) gentils lecteurs...), mais c'est parce que comme de nombreux fanzines, notre problème est la diffusion, ben oui : enlever des pages nous permettra de faire plus de photocopies (z'en faites pas, y'en aura pour tout l'monde !). Je remercie Olivier SAOLETTI pour m'avoir fait une pub dans AMSTAR/CPC. Remerciements aussi à DiGiT car sans lui, mon "OUT RUN Graphic Demo" ne serait pas de ce monde (d'ailleurs, son numéro 7 de MBM DISC est gé-nial !). Salutations à AZERTY (the french keyboard) et à CLOD de SYNTAX ERROR qui m'a remis la "BAFFE DE BRONZE SUR SOCLE EN MARBRE" !

UGLY MONSTER...

ET CROCONEWS, alors ??

Bon, je suppose que vous n'avez pas oublié l'article "L'ARNAQUE CROCONEWS" dans le numéro 1 (et 1 bis). Bon, il se trouve que 48 heures ont fallu pour que la presse et les fanz' soient au courant... Et il se trouve aussi que mon article était "un rien" exagéré (mais que voulez-vous : pour un premier numéro, il faut un gros titre...) et qu'il est vrai que j'aurais pu en parler avec "Dan", rédactrice de CROCONEWS, surtout que tout le monde la trouve sympa et qu'elle connaît beaucoup de monde... Bref, j'espère que la lettre d'excuse que je lui ai envoyée sera aussi vite connue... Encore une fois, ma chère Dan, EXCUSE-MOI ! Décidément, le jour où j'ai écrit cet article, j'aurais mieux fait de rester couché...

UGLY MONSTER

OUT RUN Graphic Demo...

Ca y est, mon merveilleux "OUT RUN Graphic Demo" est enfin terminé et vous pouvez le demander ! C'est gratuit... (sauf les frais de port) Pour l'avoir, envoyez-moi une disquette vierge FORMATEE ainsi qu'un timbre à 3.70 F... Mon adresse : Laurent KNAUTH, 14 Allée Colette, 78260 ACHERES.

Banc d'essai borne d'arcade : DRAGON NINJA

Cette fois-ci, OCEAN a fait très fort, après le jeu génial ROBOCOP ils ont sorti DRAGON NINJA. Ce jeu est très dur, mais super, pour arriver au dernier niveau il faut être un pro du joystick.

Voici mon avis sur le jeu de café :

Les graphismes sont assez biens, sauf leurs godiaux pourries imi-tation "CREEKS". Le plus dur est d'arriver à la fin des tableaux, car il y a plein d'enfoires qui se prennent pour BRUCE LEE et qui viennent vous faire chier. À la fin des tableaux, pas de problèmes, il y a un mec qui est seul et qui veut vous refaire le portrait.

Comme je vous le dis, il n'y a pas de problèmes...

GRAPHISMES : 4.5/5 ** BRUITAGES : 4/5 ** ANIMATION : 4/5 **
INTERET : 5/5 ** NOTE GENERALE : 17.5/20

TEST DE : MOTORCYCLE BOY

PETITES ANNONCES...

Recherche logiciel de création électronique (cote composants et cote cuivre) Écrire à ...

M. Eric FAURE
MONTMEYRAN, GRANDE RUE
26120

Lisez
M.D.M
DISC

Nos adresses :

Laurent KNAUTH (Ugly Monster) - 14 Allée Colette - 78260 ACHERES
NIKE - 5, Impasse Saint-Germain - 78260 ACHERES

"DRESS FOR EXCESS"

Tel est le nom du second album de "SIGUE SIGUE SPUTNIK". On note peu de différence par rapport au premier ("FLAUNT IT") ; la boîte à rythme est la même, sauf dans la chanson "SUCCESS", composée par les deux derniers du trio "STOCK-AITKEN-WATERMAN" bref, les machines à fric anglais : ces trois compères sont déjà les producteurs de pas mal de monde : SABRINA, KYLIE MINOGUE, RICK ASTLEY, MEL & KIM, et j'en passe... Des la première écoute, on reconnaît tout de suite qui a composé "SUCCESS" ! Sur tout l'album, je n'ai trouvé que 4 ou 5 bonnes chansons. Si vous êtes inconditionnel de "S*S*S", après tout, vous pouvez l'acheter, si vous arrivez à le trouver. Sinon, vous pouvez toujours n'envoyer une cassette vierge 90mn, je vous l'enregistrerai gratos (n'oubliez pas le timbre à 5.60F pour les frais de port...).

UGLY MONSTER

Banc d'essai logiciel du mois : CRAZY CARS II teste par UGLY MONSTER

Le voilà enfin, il s'est tellement fait attendre... CRAZY CARS 2 de TITUS ! Et ils ont bien fait de nous faire attendre, étant donné le résultat. Comme d'habitude chez TITUS, la réalisation est bonne : graphismes hors du commun, animation hyper réaliste et rapide, bon bruitage... Mais chez TITUS, ce qui manque toujours, c'est l'intérêt... C'est l'exception qui confirme la règle : vous ne vous ennuyez pas avec ce jeu : conduire avec un copain qui vous dit, carte en main, quelle route il faut prendre pour faire le plus court chemin, c'est le pied (bonjour les engueulades !). Au fait, en parlant de carte, le "croco" a pensé à vous (au cas où vous "l'auriez égaré par inadvertance" !)... Mais chuuuut, je n'en dis pas plus, euh si, tiens j'allais oublier la note...

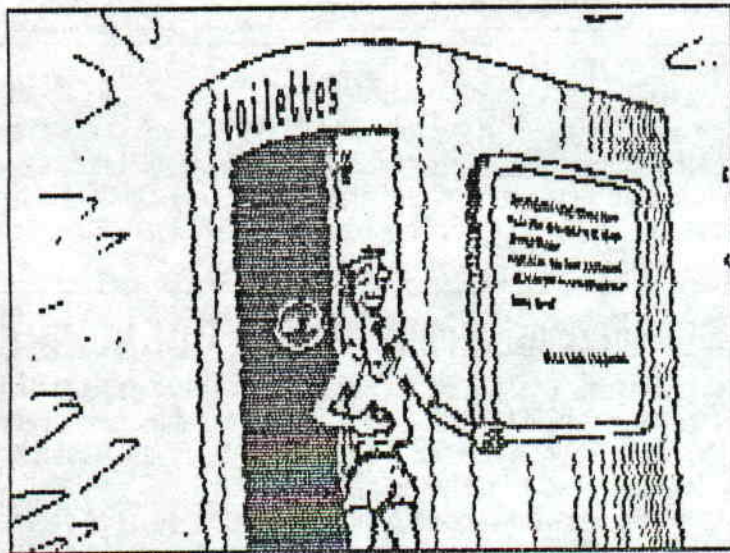
GRAPHISMES : 4.5/5 ** BRUITAGES : 4/5 ** ANIMATION : 4.5/5 ** INTERET : 3.5/5 ** NOTE GLOBALE (attendez je compte...) : 16.5/20

Nouveauté ("news" pour les snobs !) : FORGOTTEN WORLDS de U.S. GOLD...

Et voilà, encore un jeu bidon de l'espace comme il en existe déjà tant d'autres : dans FORGOTTEN WORLDS vous êtes un "gommeux cool" et vous volez (un peu comme le bonhomme de SPACE HARRIER, sauf que le scrolling est horizontal et que le terrain est donc représenté en coupe). Vous devez donc tuer des machins, des trucs et des bidules en tous genres, et comme dans tout bon shoot'em up qui se respecte, vous pouvez ramasser d'autres armes, etc, et même jouer à deux. Malgré tout, c'est franchement pas génial. US GOLD est vraiment le spécialiste des flops : souvenez-vous de THUNDER BLADE, qui a été direct à la poubelle dans le numéro 1 du super fanzine que vous avez entre les mains (ou ailleurs...), et souvenez-vous encore : OUT RUN, ça vous dit rien ? Merci M'sieur US GOD (c'est pas une faute de frappe, c'est une blague "rigolote" - APPLAUSE !) Bon allez, on va essayer de trouver la note adéquate...

NOTE : GRAPHISMES : 3.5/5 ** BRUITAGES : 3.5/5 ** ANIMATION : 3.5/5 ** INTERET : 2.5/5 ... 12.5/20

UGLY MONSTER



La revue des fanzines par UGLY MONSTER...

Tremblez, indignes concurrents du génialissime CROCO-MAG, car la revue de fanz' vous testera impitoyablement, heu...enfin non, sauf si vous vous appelez Xavier RENAULT (salut Xavier !), et dans ce cas-là, y'a pas de quoi s'inquiéter, puisque I AM-MAG (ex AMSTRAD MONTHLY ex AMSTRADEMENT VOTRE) est un bon fanzine ! Bon, soyons brefs ... I AM-MAG est fait par plusieurs personnes, diffuse à environ 200 exemplaires, il est sponsorisé par INFOGRAMS, le redac'chef (qui va d'ailleurs se retirer du monde des fanz' et faire le journal du BIDOUILLAGE CLUB) a 14 ans, il est le fondateur de l'APFF. Bon, alors ce qu'on peut reprocher au fanzine : il est bien présenté mais hélas, les mots sont coupés n'importe comment à la fin des lignes (et sans trait d'union), les tests sont, à mon goût, trop courts. Bravo pour la bonne présentation et le style sympa.

NOTE : REDACTION : 3.5/5 ** PRESENTATION : 4/5 ** HELPS : 4.5/5 (!) ** TESTS : 3.5/5 = 15.5/20, c'est bien !

Dans ce numéro, CRAZY CARS 2 : la carte !!

HHHOUSE... MUSIC !!!

Le voila, je l'attendais depuis longtemps, l'album de "BOMB THE BASS" est sorti, il s'appelle "INTO THE DRAGON", et il est edite par la grande maison de la house : la RHYTHM KING. Helas etant donne les supers chansons "MEGABLAST" et "BEAT DIS", je m'attendais a un album super, et je l'ai meme paye 122 FRANCS en COMPACT, et ca vaut vraiment pas le coup; l'album semble avoir ete realise a la va-vite, hacle quoi ! On trouve un "MEGABLAST RAP", tres chiant et interprete par MERLIN, un celebre DJ de Londres. On trouve egalement une espece de chanson de funk bidon (ahhh, caca le funky) appelee "DON'T MAKE ME WAIT" avec une petite musique qui, d'apres NIKÉ et MOTORCYCLE BOY, fait musique de jeu video (evidemment, pas musique de jeu de societe, ah, ah, ah !). Et finalement, vous trouverez un peu de tout, mais si vous n'aimez pas le RAP, ce n'est vraiment pas la peine d'acheter cet album. Mais sur cet album il n'y a en fait pas grand-chose de bien si ce n'est "MEGABLAST" et "BEAT DIS", bien que j'aime bien "SAY A LITTLE PRAYER" que j'avais deja en 45 tours et "SHAKE IT". Comme d'habitude, vous pouvez n'envoyer une cassette avec un timbre a 5.60 F et je vous l'enregistrerai.

UGLY MONSTER...

INFOS : demonstrations graphiques...

Peut-etre avez-vous deja entendu parler des demonstrations graphiques, mais vous ne savez pas ce que c'est... Les demonstrations graphiques sont gratuites et realisees par des "betes" de l'assembleur, etc... Ca ne sert a rien, mais c'est tout a fait incroyable : messages deroulants dans le border, 12 couleurs en MODE 1, etc... Envoyez-nous une disquette vierge et nous vous copierons les meilleures !!!

UGLY MONSTER

La revue de presse : aujourd'hui, "FLOOPY".

Tout comme le fanzine CROCONENS, FLOOPY se presente sur disc mais vous coutera environ 70 francs. Oui, c'est cher, tres cher, etant donne que dessus, y'a meme de la pub (une face pub et une face journal) ! Je n'ai que les deux premiers numeros de ce journal foireux. C'est mal presente, les couleurs sont mal choisies, les textes sont chiants, les programmes sont mauvais... Hum, hum... Bref, rien de bien genial si ce n'est les ecrans montrant les jeux en tests. Mais tout ca, vous le retrouvez dans CROCONENS, qui est, lui, bien presente, ainsi que dans M.B.M DISC. Alors...beuark !

UGLY MONSTER

Alors, pourquoi payer cher des journaux bidons puisque des "amateurs" font mieux et gratuitement... ?



Mey, kids, ce questionnaire vous concerne !

■ ENQUETE A DECOUPER
■ ET A NOUS RENVoyer

Voici ci dessous un questionnaire... Si vous etes nombreux a le remplir, il nous aidera a arranger le "croco" pour VOUS ! Alors tous a vos crayons, et renvoyez cette enquete a l'adresse "UGLY MONSTER" (Laurent KNAUTH). Merci.

QUEL AGE AVEZ-VOUS ?

NOM :

PRENOM :

ADRESSE :

TELEPHONE (facultatif) :

DE QUELLE MANIERE VOUS PROCUREZ VOUS CROCO-MAG :

PAR UN COPAIN QUI VOUS LE PRETE OU QUI VOUS L'A PHOTOCOPIE OU PAR L'INTERMEDIAIRE D'UN AUTRE FANZINEUR QUE VOUS CONNAISSEZ...

PAR LA REDACTION DE CROCO-MAG !

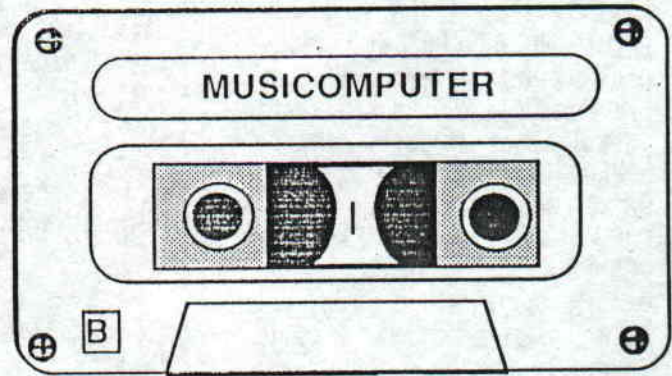
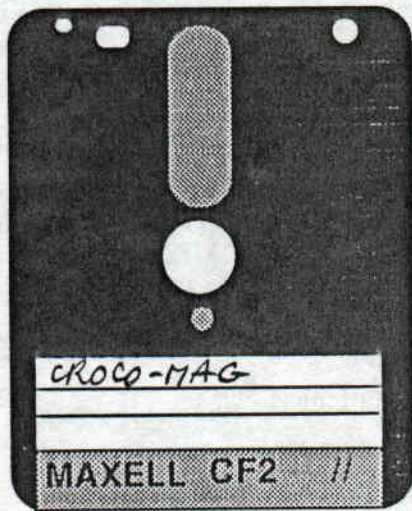
DE QUELLE MANIERE AVEZ VOUS CONNU CROCO-MAG ?

QUELLES RUBRIQUES PREFEREZ VOUS DANS CROCO-MAG ?

QUELLES RUBRIQUES AIMEZ-VOUS LES MOINS ?

QUELLES NOUVELLES RUBRIQUES VOUDRIEZ-VOUS ?

QUELS SONT VOS TROIS JEUX PREFERES ET QUELLE MUSIQUE ECOUTEZ VOUS ?



Avec CROCO-MAG, de la disquette a la cassette il n'y a qu'un pas !

En effet, Nike et moi avons enregistré les meilleures musiques de jeux pour AMSTRAD telles que "OUT RUN", "CYBERNOID" 1 et 2, STAINLESS STEEL, JAIL BREAK, et bien sur l'inevitable GLIDER RIDER. Mais sur cette cassette il y a aussi des digitalisations vocales, et même des musiques venant de la console SEGA !

Cette cassette est géniale, alors n'hésitez pas, n'hésitez plus, après tout ça ne vous coûtera que 2.20 F + frais de port + cassette vierge 90 minutes.

Pour les frais de port, ça donne 5.60 x 2, le prix de la cassette dépend de la marque (alors... MUSIGOLE ou SONY ??), et un timbre à 2.20 F (ça, c'est pour nous D).

Alors allez y, envoyez dans une enveloppe affranchie à 5.60 F :

- votre cassette
- un timbre à 5.60 F
- un timbre à 2.20 F

Nos adresses . . .

**MUSICOMPUTER
Laurent KNUITH
14 Allée Colette
78260 ACHERES
Tel : 39.8.40.59**

**MUSICOMPUTER
Nike
5, Impasse Saint Germain
78260 ACHERES**

Premiere partie



NUMERO 03 CROCO-MAG NUMERO 03 CROCO-MAG NUMERO 03

EDITO : Cher (e) lecteurs (es)
voici une nouvelle rubrique intitulée :
BIDOUILLAGE présentée par CASIO.

BIDOUILLAGE CASIO BIDOUILLAGE CASIO BIDOUILLAGE

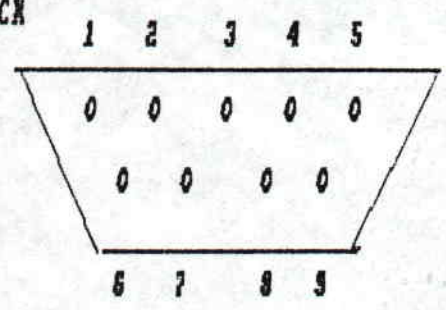


ANJOURD'HUI CHER (E) LECTEURS (ES) EN EXCLUSIVITE MONDIALE LA FABRICATION D'UN JOYSICK MAISON ??? !!! ET OUI PERSONNE NE SAIS DE QUOI SE COMPOSE UN JOYSICK .JE SAIS C'EST FACILE DE DIRE A MAMAN " J'AI PLUS DE MANIERE DE JEUX IU PEUT M'EN ACHETER UNE AUTRE ,CAR J'AI EU(E) UNE BONNE NOIX, A MA COMPO DE BIOLO." VOIRE MERE EN VOUS REGARDANT DANS LES NEUILLES,VOUS DIR'ENCORE UNE DE CES MACHINE QUI VAUT 150 BALLEES,LII DONC CROCO MAG,IL TE DISE COMMENT EN FAIRE UN ET IL ME TE REVIENT QU'A CINQUANTE BALLEES ET UNE HEURE DE BONNE VOLONTEE.DE LA BONNE VOLONTEE REIM."

ACHETER CHEZ VOIRE MAGASIN D'ELECTRONIQUE LE PLUS PROCHE :

- 4 BOUIONS POUSSOIRS
 - 1 METRE DE FIL CONDUCTEUR (1 SEUL FIL SI DEUX CELA VOUS SERVIRA PROCHAINE FOIS)
 - 1 INTERRUPTEUR
 - 1 BOITE POUR RANGER LE JOUS (DIMENSIONS VARIENT AVEC LA TAILLE DE LA BOITE)
 - 2 METRES DE NAPE (FIL A 9 OU 12 FILS ACCROCHES DE COULEURS DIFFERENTES)
 - POUR LE FIL NAPE SI VOUS AVEZ UN VIEUX JOY AMSIRAD DEMONIE LE ET ENLEVE DU CIRCUIT IMPRIMEE LE FIL DE LA PRISE JOYSICK ET GARDER LA !!
 - SIMON POUR LES AUTRES :
 - 1 PRISE MALE JOYSICK 9 BROCHES
 - 1 FER A SOUDER
 - 1 DE L'ETAIN (POUR SOUDER)
- POUR CETTE PREMIERE PARTIE JE VAIS VOUS APPRENDRE DE QUOI EST COMPOSE UN JOYSICK:

1) FICHE CODE JOYSICK



- 1 = HAUT
- 2 = BAS
- 3 = GAUCHE
- 4 = DROITE
- 5 = CHANGER JOY (B) EN JOY (L)
- 6 = FIRE 2
- 7 = FIRE 1

DES QUE VOUS AURAIS MONTE LE JOY TAPER :

- 1B MODE 1
- 2B PRIMI JOY(B),JOY(L)
- 3B COTO 2B

Deuxieme partie

NUMERO 03

CROCO-MAG

NUMERO 03

CROCO-MAG

NUMERO 03

CREDITO : Cher (e) lecteurs (es)
voici encore une nouvelle rubrique intitulée : VIVE LA DIGIT

VIVE LA DIGIT CASIO VIVE LA DIGIT CASIO
=====

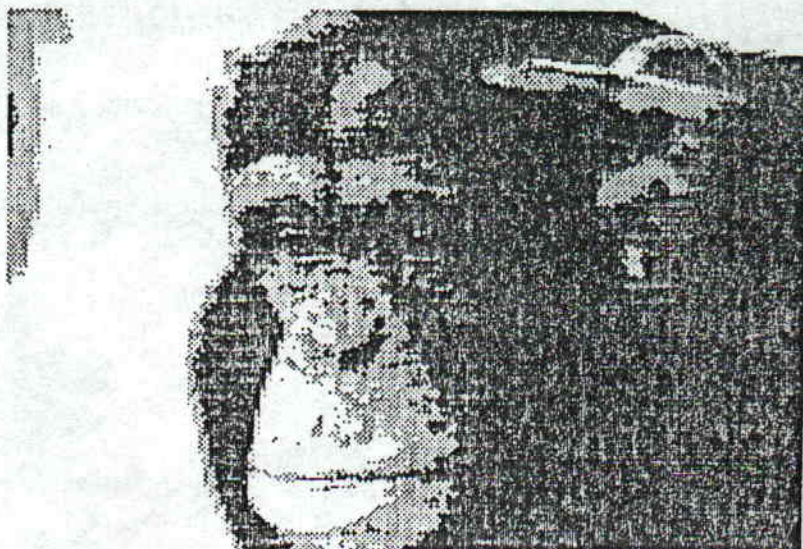
VOICI QUELQUES DIGITS, DE MON AMIS UN DE MES AMIS . DES DIGITS FAIT
AVEC MON DIGITALISEUR ARA , SI VOS PARENTS , ON UN CAMESCOPE OU UN
MAGNETOSCOPE VOUS AVEZ INTERREZ A ACHETER UN ARA OU UN VIDI CEUX
ONT DEUX DIGITALISEURS (CETTE REMARQUE EST POUR LES ETOURDIES)
AVEC L'ARA ET L'VIDI ON PEUT VOIR SES PARENTS DANS SA BECANE , C'EST
MOU ?? HEIN.

MAINTENANT PASSONS AUX CHOSES SERIEUSES , L'ARA EST D'UNE UTILISA
LISATION ENFANTINE , L'AIDE EST DANS LE LOGICIEL . UN JOUR ME
RENDRA , JE ME DIGITALISERE EST FERAI PASSER LA DICIT DANS LA
ROCO . O K .

SI VOUS AVEZ DES DIGITALISATIONS DE L'ARA , VIDI , SCANNER DART ,
ENVOYER-LES AU CROCO , VOUS GAGNERAIS PEUT-ETRE A NOTRE CONCOUR
N LE DIT AU DERNIER MOMENT CAR SINON ON N'AURAS PAS ASSEZ DE
CADEAUX POUR NOS MILLIERS DE LECTEURS (ES).

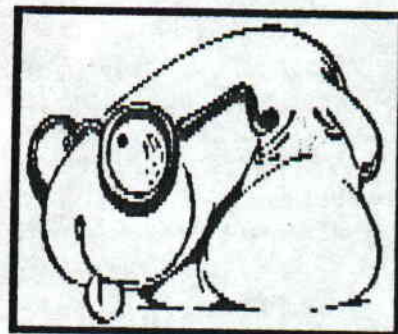
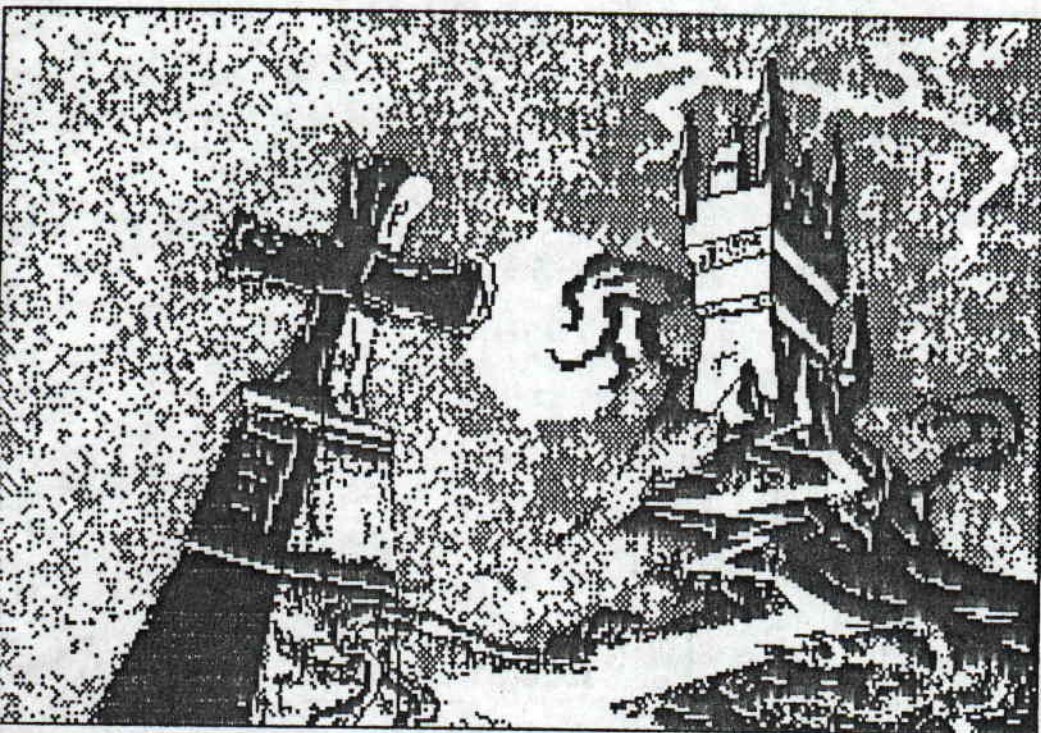
ROSES BISES A TOUTES !!!

ARRIERE MOI CRI UGLY MONSIEUR ET NIKE "LAISSE NOUS EN UN PEUT "



SALUT :

KAER DEL PIOT , CRAFTY , THE SUGAR
HOUSE .



**Le p'tit
pompeur**

**L'homme
qui tombe
à POKE**

Hey kids, ca y'est, vous avez sous les yeux la troisieme apparition du "p'tit pompeur". Tiens au fait, vous savez ce que ca fait "LE P'TIT POMPEUR" en ros-bif ?? Ca fait "THE LITTLE PUMPER". Et alors, vous voyez pas le rapport, bande de p'tits pomp... heu... trous du cul ?? Ben oui, dans "PUMPER", il y a bien le mot "PUMP", nan ? Vous voyez pas je veux en venir ? "PUMP UP THE VOLUME", ca vous rappelle rien bande d'ignares ? Bon, j'abandonne puisque vous vous en fou-tez, mais vous savez, ici on est tellement dingues de aouse ("house music")... "PUMP THE VOLUME, PUMP UP THE VOLUME, DANCE, DANCE".

COME ON...COME ON, LET'S DANCE... Un truc vieux comme le monde, mais on sait jamais, je veux parler d'invulllllerrrrraabilillite dans le meilleur jeu qui existe, GRYZOB (oh ! la vilaine faute de frappe...GRYZOR !). Comme pour toutes les discodouilles, prenez DISCOJOLI, et direction piste 07 secteur 01, adresse 03DD, et remplacez 3D par 00.

IT'S A MEGABLAST ! Un petit listing connu, pour BOULDER DASH K7, mais je pense que ca doit marcher sur DISK, voici le programme a taper : 10 OPENOUT "CROCOMAG":MEMORY 511:CLOSEOUT 20 LOAD "I" 512:POKE 6993,0:CALL 8018

DISCO, BEAT, ECSTASIE...BABY FORD,BABY FORD, CHIKKI CHIKKI AHH AHH. ATTENTION, ne croyez pas que je suis pour la drogue par la petite phrase au dessus viens tout droit d'une chanson de house (tout comme "...megablast" et "come on..."). De toute facon, ceci est une discodouille qui occcccccotroie 255 vies dans SIDE ARMS, un jeu tres nul, qui sera peut-etre mieux avec cette 'douille. Bon, alors la, j'ai pas interet a faire une faute de frappe, parce que la chaine HEXA a re-chercher est tres longue :... Oh pis, nan j'ai pas envie,ca sera pour la prochaine (hexa) fois. Et toc !

LET'S DOWN THE HOUSE !! AND HOLD ON ! Toujours plus fort, pour le numero 2 vous avez eu droit a un listing pour "FIRE & FORGET" de Titus. Mais moi je prefere les recherches de chaine hexa, ca marche avec des versions deplombees (malhonnete, avec ca !)

vies infinies : recherchez la chaine zaza 20,01,35,CD,D1 et remplacez 35 by 00. Good, no ? No, because this game is pourrave...Mais comme au CROCO ("THE REAL") on fait les choses bien voici...

une modification du temps des parcours ! Look for the hexa chain ED,52,22,32,60,D0,8F then replace 60 by the number which you want (nombre compris entre 00 et FF)

SUPERFLY GUY, GONNA TAKE ME HIGHER...SUPERFLY GUY, GONNA TAKE ME HIGH ! VICTORY ROAD, une chaine hexa sympa pour des vies infinies : recherchez la chaine 22,57,13,3E,06,32,FD,CE et remplacez 06 par FF



255 VIES ?? OK ! Bon, je connais que dalle a l'assembleur, ni a rien, d'ailleurs mais ca m'enpeche pas de vous donner un petit truc pratique et sympa concernant les chaines hexas. Alors je commence... J'ai remarque depuis un bout de temps que les chaines hexas contiennent presque toujours un "3E". Fute comme pas deux, j'ai remarque aussi qu'en general, ce numero est suivi du nombre de vies du jeu concerne, et qu'apres se trouvait un "32" ! Alors j'ai fait moi-meme quelques essais : par exemple, pour GYRO-SCOPE, il fallait rechercher "3E,07" je crois bien (ca fait longtemps, et je m'en rappelle plus). DYSQUAUTRAIJOLI l'a trouve et j'ai remplace "07" par "FF" ("FF" signifie en hexa 255, comme 255 vies !), et miracle, ca a marche. J'ai fait quelques essais, et ca a marche avec par exemple : ASPHALT, GYROS, AIRWOLF II, CYBERNOID, EXOLON (c'est NIKE qui a trafique EXOLON et si je le precise pas, il va encore me faire une scene !!).

Ugly Monster



LE TOP FIVE!

Desormais, a chaque numero nous vous proposerons la liste de nos 5 jeux favoris. Mais ce TOP FIVE est aussi le votre : si vous desirez le faire progresser alors envoyez-nous la liste de vos 5 "preferes". Cool, non ?

La redaction

Banc d'essai nouveaute ... :

Vous avez surement vu dans des magazines pour CPC des pubs pour SKWEEK, ou le heros est un petit bonhomme jaune plein de poils. Eh bien figurez-vous que ce petit bonhomme doit sauver SKWEEZLAND ! Non ? Si, si et mene qu'il doit le faire seul. Comment ? En changeant toutes les cases bleues des vilains aliens en cases roses. Mais bien des obstacles le generont (l'eau, les cases jaunes...) et bien des bonus l'aideront. Le jeu est accompagne de deux bonnes musiques et une presentation canon. Mon avis : un tres bon jeu de la part de Loriciciels (NDUH: c'est bien vrai, ca, faut le preciser car ca fait longtemps que cet editeur n'avait rien fait de tres interessant). Je sais que c'est vite resume, mais faut pas exagerer, c'est pas le dossier du mois

NOTE : GRAPHISMES : 4/5 * SON : 3.5/5 * ANIMATION : 4/5 * INTERET : 3.5/5 *** NOTE GENERALE : 15/20

TESTE ET APPROUVE PAR -- NIKE --

- 1) Super Scramble Simulator
- 2) Skweek
- 3) Dragon Ninja
- 4) ATV
- 5) Skateball



SKWEEK

de Loriciciels

Banc d'essai VIGILANTE...

Ca y est, U.S. GOLD a enfin adapte ce jeu sur AMSTRAD...Voici mon avis sur le jeu de cafe : les graphismes sont geniaux, les bruitages aussi, le but est d'un interet tres important: remettre le calme et la joie dans une ville controlee par les voyous et les escrocs.Ce jeu n'a aucun défaut (NDLR: ca, ca reste encore a voir !!!), si vous tombez dessus dans une fete ou une foire vous allez flasher et claquer plein de fric, ca c'est sur... MOTORCYCLE BOY...
GRAPHISMES : 4/5 * SON : 4/5 * ANIMATION : 4/5 * INTERET : 4/5 *** NOTE : 16/20

Lisez CROCO-NEWS : c'est en free, joli, et sur disc...

(encore pardon, DAN !!!)

Lisez SINTAX ERROR, le seul fanzine a offrir des baffes de bronze, et sur socle en marbre, en plus !!! (Salut Clod...)

Salut a AZERTOC, DiGiT, Clod Dan, Sandrine, BABY SOFT, B.L.B, Olivier (CROCO DINGO) et ceux que j'ai oublie... Ugly Monster

"OUT RUN DEMO"

Allez-y, continuez comme ca, j'ai deja recu pas mal de demandes pour OUT RUN Graphic Demo. Si ! Et mene que Xavier RENAULT (alias "the french keyboard", j'ai nonne AZERTY) le redac'chef de I AM-MAG a dit qu'il etait genial... Alors ??

UGLY MONSTER

Qui fait quoi ??

"The real" CROCO-MAG est une publication de AIRSOFT 89 - Directeur de la redaction: Ugly Monster - Redac'chef: encore moi...euh Ugly Monster - Maquettiste : Ugly Machin... - Redaction : Ugly Monster (toujours le mene, deciderment !!!), NIKE, Motorcycle Boy, CASIO - Couverture : (on se l'demande ! Ugly) - Photocop's : Ugly Monster (qui d'autre ?), NIKE, et VOOOUUUS !! - Impression : Ugly Monster qui en a marre d'acheter tout le temps des nouveaux rubans, et NIKE - Redacteur specialise (hornes d'arcades): MOTORCYCLE BOY... BYE, EI BONNES VACANCES

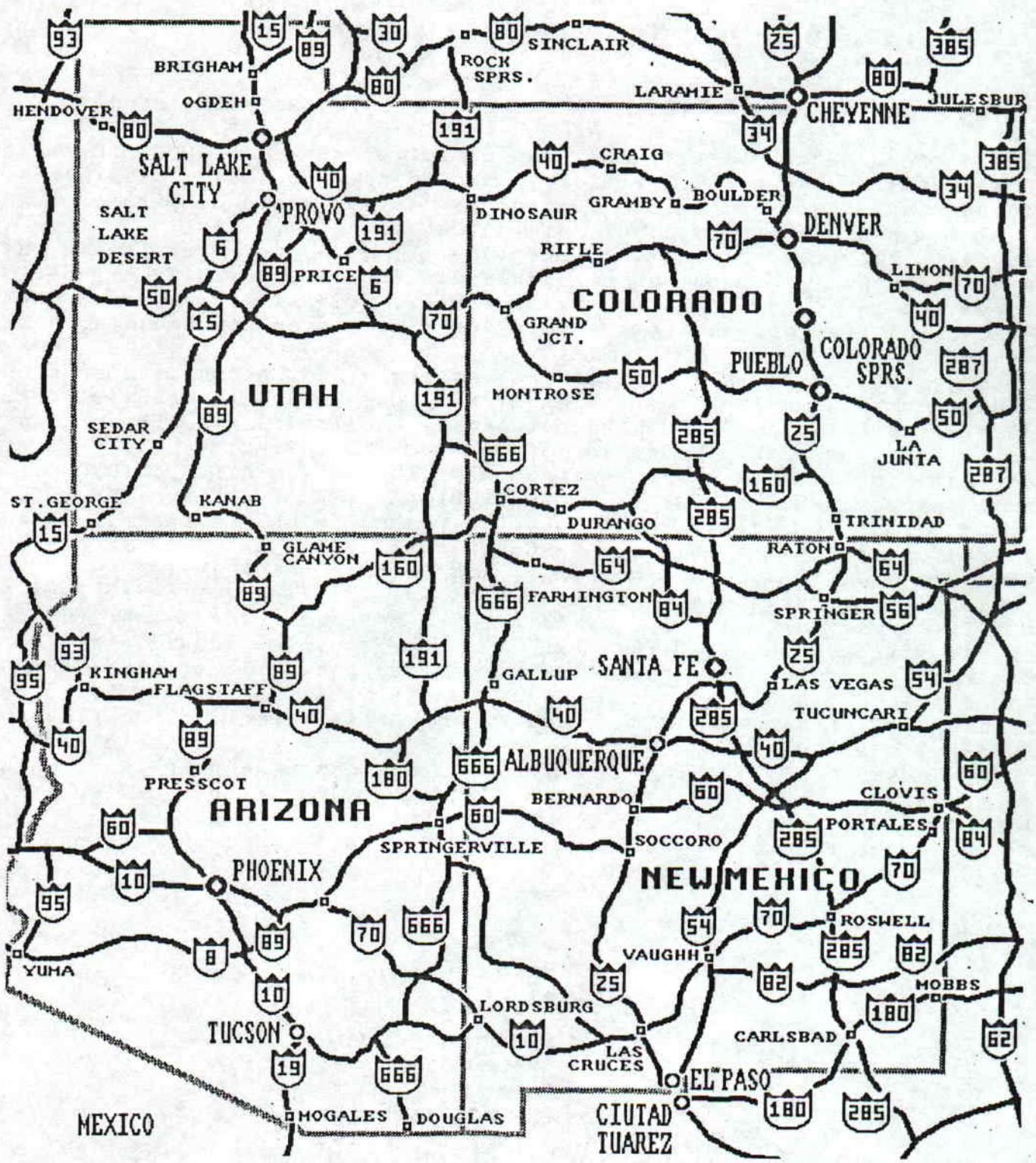
SUPER SCRAMBLE SIMULATOR (Cremiin)

Ce jeu de trial sur moto meriterait bien la place de logiciel du mois, et comme c'est moi qui ai teste ATV, je vais pouvoir les comparer. La moto a 3 vitesses et on peut jouer a 6 alternativement. Il y a trois tableaux par niveau (section). Vous etes donc sur une moto... Apres le compte a rebours, vous partez ! Sur un radar au bas de l'ecran vous voyez votre position par rapport au parcours. Vous devez dans un temps record passer tous les obstacles avec un minimum d'erreurs (comme dans ATV) sous peine de penalites en secondes. Si par malheur vous ratez un parcours d'une section, vous avez perdu, c'est pourquoi je vous conseille de partir avec les 6 joueurs. La premiere section sera dans la nature, la seconde en ville ou les obstacles seront tout autres que des cailloux (plutot des voitures, bidons, etc...). Quant a la section d'apres, je sais pas, je n'y suis pas encore alle. Dans l'ensemble : graphismes precis (NDUH: et surtout tres detailles), peu de couleurs mais quand mene 6 pour du MODE 1. Bruitages assez reels mais chiants quand on reste toujours a la mene vitesse.

NOTE : GRAPHISMES : 4/5 * ANIMATION : 4/5 * SON : 3.5/5 * INTERET : 4/5 *** NOTE TOTALE : 15.5/20

NIKE

CRAZY CARS II: la carte...



Map labels include: HENDOVER, BRIGHAM, OGDEH, SALT LAKE CITY, SALT LAKE DESERT, SEDAR CITY, ST. GEORGE, KANAB, KINGHAM, FLAGSTAFF, PRESSCOT, PHOENIX, YUHA, TUCSON, MOGALES, DOUGLAS, SINCLAIR, ROCK SPRS., LARAMIE, CHEYENNE, JULESBUR, CRAIG, GRAMBY, BOULDER, DENVER, LIMON, COLORADO SPRS., LA JUNTA, PUEBLO, MONTROSE, CORTEZ, DURANGO, TRINIDAD, RATON, SPRINGER, FARMINGTON, SANTA FE, LAS VEGAS, TUCUNCARI, ALBUQUERQUE, BERNARDO, SOCCORO, CLOVIS, PORTALES, ROSWELL, VAUGHN, HOBBS, CARLSBAD, EL PASO, CIUDAD TUAREZ.

THE REAL CROCO-MAG numero 3

ACHERES, LE 10 JUIL 1989

Cher(e) lecteur, lectrice (waooh, cool comme expression !)

Veillez nous excuser pour la parution si retardee de CROCO-MAG, mais nous avons eu pas mal de problemes pour ce numero, aussi, plusieurs raisons expliquent-elles ce retard (voila le genre de phrases que j'aime : ca fait pro, serieux, et tout et tout...).

Au fait, z'avez r'marque (changement de style !), ce numero a ete fait a 4 tandis que les 2 autres ont seulement ete fait par NIKE et moi. N'oubliez pas que vous pouvez vous abonner, cela ne vous coutera que 3.70 F (en timbres, je precise pour les ramollis du cerveau) par numero voulu.

Mais n'oubliez pas non plus les autres fanzines, aucun fanzine n'est concurrent a un autre (contrairement a ce que je disais dans le numero "1 bis" au sujet de CROCO-NEWS) et sachez que les fanzineurs se connaissent a peu pres tous, d'ailleurs j'en profite pour citer quelques noms de fanz's que j'aime bien... Sur disc : CROCO-NEWS, M.B.M, MICROBOY, et sur papier : CROCO-DINGO, LE CROCO DECHAINE, SYNTAX ERROR, I AM-MAG, M.B.M (encore !), MICROZINE. N'oubliez pas non plus les programmes en freeware (il y en a pas mal dans CROCO-NEWS) comme SWISS IDEES qui nous vient de CROCO-DINGO, ou encore OUT RUN Graphic Demo.

Je terminerai par quelques "greetings" a : DiGiT (alors, cette demo ?), DAN (m'excuseras-tu un jour ou devrais-je me prosterner devant toi toute ma vie ? (reponds-moi, STP)), AZERTY (ca marche, le bidouillage club ?), Sandrine (desole, j'ai pas d'idee pour ton pseudo...), BABY SOFT (ouais, mec, t'avais tout bon : I'm a tagger), CLOD (pour la baffe en bronze, je ne sais comment te remercier, mais a part ca, continue Syntax, c'est marrant, genial... (decidement, quel leche-bottes ce "Ugly Monster" !!)), Paulo (ca marche les chaines hexa pour CRAZY CARS et AFTER BURNER ?), et tous ceux que j'ai oublies (m'en veuillez pas, les keums et les girls...).

Et peut-etre bientot : la " Boutique CROCO-MAG " (non, c'est pas une blague...) !!!

A la prochaine...

UGLY
MONSTER