

```

10 REM DISCEDIT
20 REM (C) AMSTRAD SENNALL

30 REM
40 MODE 2:INK 0,1:INK 1,26:PAPER 0
50 MEMORY &7FFF:GOSUB 1270:' POKE MAC
HINE CODE
60 GOSUB 630:' INITIALISE
70 WINDOW SWAP 0,1
80 GOSUB 780:' DRAW SCREEN
90 CLS
100 T=0:CC=0:CR=0:WD=4:W1=24:OFF=64:V
1=0
110 PRINT CHR$(23):CHR$(1):TAG WWD:G
OSUB 540:POKE &90BC,&0:GOTO 320
120 S0="":F=0:WHILE S0="":C=0:F=F XOR
1:MOVE OFF+CC+W1*T*8,334-CR*16:PRINT
WWD,CHR$(143):WHILE S0="":AND C(20):
C=C+1:GOSUB 750:WEND:WEND:IF F=1 THEN
MOVE OFF+CC+W1*T*8,334-CR*16:PRINT W
WD,CHR$(143):
130 ADDRESS=PEEK(&90B0)+PEEK(&90BC)*2
56+CC+CR*16
140 IF ASC(S0)<237 THEN 350
150 IF ASC(S0)<239 THEN GOSUB 1230:IF
W0="N" THEN 120
160 IF ASC(S0)<237 THEN K0="write":GO
SUB 400:GOTO 120
170 IF ASC(S0)<238 THEN 1250
180 IF ASC(S0)<244 THEN 1140
190 IF ASC(S0)<246 THEN 1200
200 IF ASC(S0)<247 THEN GOSUB 920:GOS
UB 780:GOSUB 820:GOTO 330
210 CC=0:CR=0:T=0:CLS

```

```

220 IF ASC(S0)=245 THEN POKE &90BC,PE
EK(&90BC):XOR 1:GOTO 330
230 IF ASC(S0)=251 THEN sector=sector
+1
240 IF ASC(S0)=250 THEN sector=sector
-1
250 IF ASC(S0)=248 THEN track=track+1
260 IF ASC(S0)=249 THEN track=track-1
270 IF ASC(S0)=244 THEN GOSUB 540:POK
E &90BC,&0
280 IF sector>FSN+R THEN sector=FSN:t
rack=track+1
290 IF sector<FSN THEN sector=FSN+R:t
rack=track-1
300 IF track<0 THEN track=39
310 IF track>39 THEN track=0
320 K0="read":GOSUB 400:IF PEEK(&90E3
)<0 THEN 120
330 LOCATE 1,8,3:PRINTW1,drive:LOCAT
E W1,19,3:PRINTW1,track:LOCATE W1,31,
3:PRINTW1,sector:LOCATE W1,42,3:PRINT
W1,PEEK(&90BC)AND &7F:LOCATE W1,50,3:
PRINTW1,A0
340 LOCATE 02,1,1:WINDOW SWAP 0,2:TAG
OFF WWD:CLS#3:CLS#4:CLS#5:CALL &90B0:
TAG WWD:WINDOW SWAP 0,2:GOTO 120
350 IF T=1 AND WD=4 THEN POKE ADDRESS
,(PEEK(ADDRESS) AND &F0)+VAL("&"+S0)
360 IF T=0 AND WD=4 THEN POKE ADDRESS
,(PEEK(ADDRESS) AND &F)+VAL("&"+S0)*1
6
370 IF WD=5 THEN POKE ADDRESS,ASC(S0)
380 LOCATE W1,9+CC*3,5+CR:K0=HEX$(PEE
K(ADDRESS)):IF LEN(K0)=1 THEN PRINTW1
,"0";
390 PRINTW1,K0:LOCATE W1,59+CC*5,CR:K
0="":IF PEEK(ADDRESS)>31 THEN K0=CHR
$(PEEK(ADDRESS))
400 PRINTW1,K0;
410 IF WD=4 THEN T=T XOR 1:IF T=0 THE
N CC=CC+1
420 IF WD=5 THEN CC=CC+1
430 IF CC=16 THEN CC=0:CR=CR+1
440 IF CC=-1 THEN CC=15:CR=CR-1
450 IF CR=16 THEN CR=0
460 IF CR=-1 THEN CR=15
470 GOTO 120
480 J=PEEK(&90E5):U=PEEK(&90E6)
490 POKE &90E5,track:POKE &90E4,drive
:POKE &90E6,sector:POKE &90E3,0
500 IF ASC(K0)=114 THEN CALL &90B1 EL
SE CALL &90C3
510 IF PEEK(&90E3)<0 THEN CLS:PRINT"
Disk *K0* error, track:";track;"Sec
tor:";sector;CHR$(7):track=J:sector=U
:T="":WHILE T0="":T0=INKEY$:WEND:CLS
:RETURN
520 IF ASC(K0)=119 THEN PRINT"Sector
written successfully";CHR$(7)

```

```

530 RETURN
540 GOSUB 820
550 CLS:LOCATE 1,1:PRINT"Input Drive:
";nc=1:mi=0:ma=1:GOSUB 840:drive=W1
L(W1):LOCATE W1,8,3:PRINTW1,drive
560 IF drive=0 THEN A ELSE B
570 FSN=PEEK(PEEK(DPH+16+DRIVE)+PEEK(
DPH+16+DRIVE)*256+15)
580 R=0:IF FSN<41 THEN A0="SYSTEM" E
LSE IF FSN<C1 THEN A0="DATA" ELSE
A0="IBM" R=7
590 LOCATE W1,58,3:PRINTW1,A0
600 CLS:LOCATE 1,1:PRINT"Input Track:
";nc=2:mi=0:ma=39:GOSUB 840:track=W
1L(W1):LOCATE W1,19,3:PRINTW1,track
610 CLS:LOCATE 1,1:PRINT CHR$(22):CHR
$(1):"Input Sector: ";CHR$(8):FSN:CHR
$(8):" ";CHR$(8):FSN+R:CHR$(8):" ";
CHR$(22):CHR$(8):nc=3:mi=FSN:ma=FSN+
R:GOSUB 840:sector=W1L(W1):LOCATE W1,
31,3:PRINTW1,sector;"
620 CLS:RETURN
630 CALL &90BE:"init machine code
640 DPH=PEEK(&BE40)+PEEK(&BE41)*256+1
0:D0="0123456789ABCDEF"
650 KEY DEF 15,0,245:KEY DEF 5,0,246
660 KEY DEF 14,0,247:KEY DEF 20,0,237
670 KEY DEF 12,0,238:KEY DEF 13,0,244
680 KEY DEF 2,1,241,249,249
690 KEY DEF 8,1,240,240,240
700 KEY DEF 8,1,242,250,250
710 KEY DEF 1,1,243,251,251
720 POKE &90B0,0:POKE &90BC,&0
730 WINDOW W1,1,80,22,25:WINDOW W2,2,
80,5,25:WINDOW W3,2,6,5,20:WINDOW W4,
9,56,5,20:WINDOW W5,59,75,5,20
740 RETURN
750 S0=INKEY$:IF (S0<CHR$(237) OR S0)
<CHR$(252)) AND INSTR("VW,UPPER$(S0
)X(2 AND LEN(V0))>0 THEN S0="V"
760 IF V0<0 THEN S0=UPPER$(S0)
770 RETURN
780 CLS W1:PEN W1,1:LOCATE W1,1,1:PRI
NTW1,"Amstrad Disc Sector Editor."
790 MOVE 0,380:DRAWR 216,0
800 MOVE 0,72:DRAWR 0,272:DRAWR 600,0
:DRAWR 0,-272:DRAWR -600,0:MOVE 40,0
:DRAWR 0,272:MOVE 405,0:DRAWR 0,-272
810 RETURN
820 LOCATE W1,1,3:PRINTW1,"Drive:
Track: Sector: page:
Format: ":RETURN
830 nc=2:mi=2:ma=10
840 W0="V"
850 S0="":WHILE S0="":OR LEN(W0)=nc A
ND S0<CHR$(127) AND S0<CHR$(13) OR
S0<CHR$(127) AND W0="":S0=INKEY$:WEND
860 IF S0=CHR$(13) THEN 900
870 IF S0=CHR$(127) THEN W0=LEFT$(W0,

```



```

LEN(W$)-1):PRINT CHR$(8);CHR$(16);
808 IF S$(CHR$(127)) THEN PRINT S$;W$=W$+S$
810 GOTO 850
812 IF VAL(W$) <= 0 OR VAL(W$) >= 255 THEN
FOR A=1 TO LEN(W$):PRINT CHR$(8);CHR$(16);NEXT:PRINT CHR$(7);GOTO 840
818 RETURN
820 WINDOW SWAP 0,1:CLS
830 LOCATE 31,1:PRINT CHR$(24);" *CMD
MENU *";CHR$(24)
840 LOCATE 1,3:PRINT CHR$(24);" Movin
g to new track or sector";CHR$(24)
850 PRINT" <SHIFT> *CHR$(243)+* ...
move forward one sector."
860 PRINT" <SHIFT> *CHR$(242)+* ...
move back one sector."
870 PRINT" <SHIFT> *CHR$(240)+* ...
move forward one track."
880 PRINT" <SHIFT> *CHR$(241)+* ...
move back one track."
890 LOCATE 1,9:PRINT CHR$(24);" Editi
ng commands";CHR$(24)
900 PRINT" *CHR$(243)+* ... move r
ight one byte."
910 PRINT" *CHR$(242)+* ... move l
eft one byte."
920 PRINT" *CHR$(241)+* ... move d
own one line."
930 PRINT" *CHR$(240)+* ... move u
p one line."
940 LOCATE 1,15:PRINT CHR$(24);" Oth
er command keys (numeric KEY pad)";C
HR$(24)

```

```

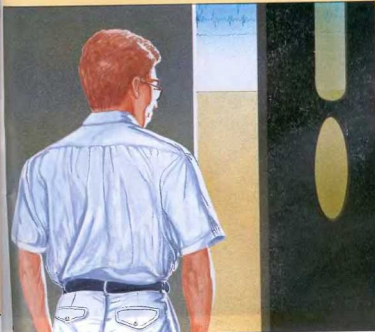
1050 PRINT" 40 ... Help."
1060 PRINT" 41 ... Select new disk p
arameters."
1070 PRINT" 42 ... Page toggle, (tog
gles display between bytes"
1080 PRINT" 43 ... Toggles between H
EX & ASCII for editing."
1090 PRINT" 44 ... Writes sector to
disk."
1100 PRINT" 45 ... Exit program."
1110 LOCATE 30,24:PRINT CHR$(24);" PR
ESS SPACE TO EXIT ";CHR$(24);S$="";WH
ILE S$(*) " *S$=INKEY$;WEND
1120 CLS:WINDOW SWAP 0,1:RETURN
1130 IF ASC(S$)=243 THEN 410
1140 IF ASC(S$)=242 AND W=4 THEN T=T
XOR 1:IF T=1 THEN CC=CC-1
1150 IF ASC(S$)=242 AND W=4 THEN 430
1160 IF ASC(S$)=242 AND W=5 THEN CC=
CC-1:GOTO 430
1170 IF ASC(S$)=240 THEN CR=CR-1:GOTO
450
1180 CR=CR+1:GOTO 450
1190 TAGOFF W=D:W=D XOR 1:TAG W=D:T
=0
1200 IF W=4 THEN W=24:OFF=64:V$=D$
ELSE W=8:OFF=64:V$="*
1210 GOTO 120
1220 IF ASC(S$)=237 THEN K$="Save sec
tor" ELSE K$="Quit program"
1230 LOCATE 1,1:PRINT K$;" ARE YOU SU
RE (Y/N)?";CHR$(7);H$="";WHILE INSTR

```

```

("Y/N",H$)(2):H$=UPPER$(INKEY$);WEND:C
LS:RETURN
1250 TAGOFF W=D:PRINT CHR$(23);CHR$(0
);MODE 1:CALL @B000
1260 END
1270 IF PEEK(89000)=8DD THEN RETURN
1280 RESTORE 1348
1290 CHECKSUM=0
1300 FOR G=89000 TO 890DC
1310 READ B$:POKE G,VAL("&"+B$)
1320 CHECKSUM=CHECKSUM+VAL("&"+B$)
1330 NEXT
1340 IF CHECKSUM=30232 THEN RETURN
1350 PRINT"4/C DATA ERROR";CHR$(7)
1360 DATA D0,24,88,90,DD,ES,C1,78,E6,
7F
1370 DATA 32,8D,98,CD,62,98,79,32,8D,
98
1380 DATA CD,62,98,DD,E5,86,83,CD,81,
98
1390 DATA 86,10,DD,7E,88,32,8D,98,CD,
62
1400 DATA 98,3E,28,CD,5A,88,DD,23,18,
EE
1410 DATA 86,8D,CD,81,98,DD,E1,86,18,
DD
1420 DATA 7E,88,FE,20,02,45,98,3E,2E,
C5
1430 DATA CD,5D,88,C1,DD,23,18,ED,3E,
8D
1440 DATA CD,5A,88,3E,8A,CD,5A,88,DD,
E5
1450 DATA C1,3E,88,B9,C2,84,98,C9,21,
8D
1460 DATA 98,ED,6F,CD,78,98,ED,6F,CD,
78
1470 DATA 98,C9,E6,8F,C6,38,FE,3A,FA,
78
1480 DATA 98,C6,87,C5,CD,5A,88,C1,C9,
C5
1490 DATA 3E,89,CD,5A,88,C1,10,F7,C9,
88
1500 DATA 88,88,DD,21,DD,98,21,08,98,
CD
1510 DATA D4,8C,DD,75,88,DD,74,81,DD,
71
1520 DATA 82,21,DC,98,CD,84,8C,DD,75,
83
1530 DATA DD,74,84,DD,71,85,C9,21,88,
88
1540 DATA ED,5B,E4,98,3A,E6,98,4F,DF,
DD
1550 DATA 98,DD,05,98,C9,21,88,88,ED,
5B
1560 DATA E4,98,3A,E6,98,4F,DF,ED,98,
DD
1570 DATA D5,98,C9,3E,FF,32,E3,98,C9,
84
1580 DATA 85

```



la completa confianza de que éstos van a funcionar sin ningún tipo de problema.

Una vez realizada la personalización podemos poner en marcha el programa y empezar a trabajar por Hacienda.

Menú principal

Con el siguiente repertorio funcional podemos elegir la actividad deseada.

- F1:** Introducción de apuntes.
- F2:** Consultas y listados
- F3:** Altas clientes/proveedores
- F4:** Bajas clientes/proveedores
- F5:** Listado clientes/proveedores
- F6:** Inicialización de ficheros
- F7:** Corrección de apuntes

Para empezar a trabajar con el programa, la primera operación a realizar es

Mes del apunte
Número de factura
Código de cliente/proveedor
Fecha de la factura
Base imponible
Tipo de IVA
Recargo

Observando el número de apartados y su índole podemos advertir que se contemplase todos los datos interesantes y de utilidad en cada factura, con los cuales llevar el control de nuestro IVA.

La inserción de datos en cada campo se realiza de forma cómoda y solo es necesario introducir valores numéricos, el ordenador se encarga de buscar en memoria el artículo al que corresponde el código e imprimirlo en su correspondiente apartado.

la utilizada para estos menesteres podemos conseguir los siguientes datos:

- Listado de facturas emitidas
- Listado de facturas recibidas
- Cuentas con clientes
- Cuentas con proveedores

Las consultas de facturas se realizan por fecha, determinando el comienzo y fin de dicha consulta, para los cuentas de clientes o proveedores, ésta se realiza entre los plazos fijados y la entidad o persona elegida.

Fuera de esta opción podemos obtener un completo listado de todos los clientes y

la de dar de alta a los clientes y proveedores, operaciones que es aconsejable hacer utilizando la codificación ajustada al Plan General Contable.

Utilizando la opción n.º 3 del menú procedemos a rellenar el fichero de clientes y proveedores, cada uno de los cuales dispone de un código numérico de 5 cifras y una longitud de texto de 28 caracteres.

En caso de error, y siempre antes de pulsar la tecla ENTER, podemos volver al apartado anterior, es decir el código con un toque de tecla, en caso de advertir nuestro error después del ENTER, la opción F4 nos soca del apuro borrando de los ficheros el cliente y su código.

Diario de apuntes

Una vez dados de alta todos los profesionales y empresas con los que vamos a trabajar, podemos iniciar el proceso de anotaciones y apuntes en el diario.

Esté está estructurado en forma de fichas, cada una de las cuales contiene los siguientes apartados:

En este campo, al teclear el número de mes aparecerá automáticamente escrito el nombre de ésta, siguiendo similar proceso al poner el código de cliente aparecerá el nombre del mismo, una forma acertada de captar los datos. Como siempre en caso de error y antes de que la ficha quede grabada, podemos volver a cualquier campo anterior y modificar lo que deseemos.

Consultas e información impresa

Toda la información puede ser obtenida por pantalla o impresora, en la opción F2 que es

proveedores mediante la F5, en el cual aparecerán separados en dos grupos según la índole de cada uno.

Libro de apuntes llenos

En caso de agotar la capacidad de registrar apuntes del programa 2.000, podemos proceder al borrado de los mismos para continuar trabajando. Antes de realizar tal operación es imprescindible obtener un listado de todos los movimientos, con el cual guardaremos una información indeleble para cualquier consulta. Otro método válido, puede ser realizar una copia completa del disco; programa+ficheros,

NOMBRE DE LA EMPRESA: INVESTIGACIÓN SA						PÁGINA	1
PERIODO: OCTUBRE/OCTUBRE				LIBRO REGISTRO DE FACTURAS EMITIDAS			
FECHA	FACT.	COO.	CLIENTE	B. IMPONIBLE	TIPUS	CUOTA	
12/10	04550	43001	INDUSTRIAS COMERCIAL	40,000	12%	4,800	
12/10	04550	43001	INDUSTRIAS COMERCIAL	40,000	5%	2,000	
15/10	02300	43002	FOTOGRAFIA JULIAN GOMEZ	50,000	12%	6,000	
15/10	02300	43002	FOTOGRAFIA JULIAN GOMEZ	50,000	5%	2,500	
20/10	43001	43003	ESTUDIO ALFA PUBLICIDAD	100,000	12%	12,000	
20/10	43001	43003	ESTUDIO ALFA PUBLICIDAD	100,000	5%	5,000	
17/10	01222	43004	AGENCIA INFORMACION & CO.	35,000	12%	4,200	
17/10	01222	43004	AGENCIA INFORMACION & CO.	35,000	5%	1,750	
08/10	43005	43005	TOPIAS EL INGLÉS	70,000	12%	8,400	
08/10	43005	43005	TOPIAS EL INGLÉS	70,000	5%	3,500	
19/10	04220	43006	ACADEMIA MATEMATICA Y CIA	23,000	12%	2,760	
19/10	04220	43006	ACADEMIA MATEMATICA Y CIA	23,000	5%	1,150	
19/10	55001	43007	CONDUCCIONES EL CANAL	120,000	12%	14,400	
19/10	55001	43007	CONDUCCIONES EL CANAL	120,000	5%	6,000	
14/10	23001	43008	ALCHOLERA GRANADINA	55,000	12%	6,600	
14/10	23001	43008	ALCHOLERA GRANADINA	55,000	5%	2,750	
TOTAL I.V.A. REPERCUTIDO:						83,910	