



WISQUIPER



Le fanzine de l'extrême

NUMERO 4 | PARUTION BIMESTRIEL | PRIX 0Fr. | MARS-AVRIL 91

TOP 10 JEUX

- 1 RICK DANGEROUS II
- 2 NORTH & SOUTH
- 3 SUPER SKWEEK
- 4 TEENAGE MUTANT HERO TURTLES
- 5 GOLDEN AXE
- 6 DEFENDER OF THE CROWN
- 7 SUPER OFF ROAD
- 8 MOKOWE
- 9 STRIDER II
- 10 SDAW



TOP 10 UTIL'

- 1 DISCOLOGY 6.0
- 2 MEGASOUND
- 3 THE ADVANCED OCP ART STUDIO
- 4 OXFORD PAO
- 5 AMX PAGEMAKER
- 6 MUSIC PRO
- 7 ODD JOB
- 8 DATAMAT
- 9 TASHORD
- 10 HERCULE 5.0

EDITORIAL

Voici le numéro 4 de WISQUIPER. Une nouvelle rubrique Fanzine Story est présente pour ce numéro. Elle sera là pour faire connaître d'autres fanz' venant de paraître. Seulement cette rubrique sera occasionnelle. Sur ce, bonne lecture et à dans deux mois



Nous attendons vos idées ou vos réclamations aux adresses suivantes

Fabrice MEUNIER
65 rue des silos
La Grive
38300 BOURGOIN-JAILLIEU

Thierry VINTACHE
15 rue de GOURNAY
60100 CREIL

FANZINE STORY

POWER MAG : C'est un fanzine papier pour CPC et fera environs 4 à 5 pages. Il est réalisé sur un PC 1512, une DMP 3160 avec un Scanner D'art, OCP Art Studio et AMX Pagemaker. Il proposera une rubrique de vies infinies, de cours de bidouilles, etc ... Ecrire à MIRAUCOURT Nicolas 533 D chemin des flachères 69390 CHARLY.

STAR GAMES : Encore un fanz' paier de 4 pages. Il est très bien réaliser et propose des concours et des jeux gratuits. Ecrire à Damien LAURENT 25320 BYANS SUR DOUBS. Envoyer 1 timbre à 3F80 + 1 timbre à 1F.

LES INFOS

HEROS QUEST (Grenlin Graphics) : Parler à la recherche d'un trésor caché dans un monde fantastique en incarnant différent personnage magique.

SUPER MONACO GP (US GOLD) : Il s'agit d'une simulation de F1. L'adaptation semblerais très bien réusis pour nos chers CPC.

GRAND PRIX 500 II (MICROIDS) : Enfin la suite du super jeu de GP 500. En effet, Microids annonce une suite encore mieux travaillée concernant l'animation. Les graphismes seront je l'espere aussi bien sinon mieux.

SURTOUT NE ME JETEZ PAS * JE NE SUIS PAS A VENDRE * MAIS VOUS POUVEZ ME PHOTOCOPIER

FIGHTER BOMBER

(simulation) ACTIVISION

Voici un très bon simulateur de vol, sûrement le meilleur depuis Chuck Yeager. Après le lancement du jeu apparaît une magnifique page écran et vient ensuite le choix de l'avion avec lequel j'effectuerais ma mission. Le choix se fait par icônes entre quatre avions en 2D ou 3D. Puis le choix se fait entre la mission et l'entraînement. Ce dernier apprend à manier l'appareil. La mission semble simple, mais je n'aperçois très vite de la difficulté de ce soft, surtout pour le retour. L'armement est aussi présent mais très limité. Le point fort de ce jeu est de pouvoir disposer de différents angles de vue internes ou externes. Les vues internes montrent les cotés de l'appareil. Les vues externes montrent l'avion de face, de dos, de dessus, et même depuis la tour de contrôle. FIGHTER BOMBER à une animation très bonne mais il n'est pas très ergonomique.



TARGHAN

(arcade aventure) STIMARILS

TARGHAN, un des plus grand guerrier de ses temps, ne put oublier ATHNAN le grand sage qui lui narrait l'histoire où régnait le malin. Ainsi il entreprit de supprimer le chatelin afin de prendre possession de ses pouvoirs. C'est alors qu'il commença sa quête. Le jeu commencé, TARGHAN se retrouve dans la prairie avec de magnifiques paysages (16 couleurs). En progressant, il trouvera un bon nombre d'objets à ramasser et à utiliser par la suite. Aussi, il devra grimper aux lianes des arbres pour visiter le village des nains afin de récupérer l'anneau magique gardé par leur chef. Les monstres sont de très gros sprites bien dessinés et très fluides. L'animation et les graphismes sont sans reproche. Par contre la musique d'introduction laisse un peu à désirer, heureusement le jeu possède de bon bruitages. Un soft à se procurer absolument.



LISTING

LA 3D FACILE grace à ce petit programme créateur de paysages en 3D. Vous pouvez modifier à votre guise fx, fy, gx, gy ainsi que la ligne 50. ex: y=sin(x)*sin(z)*140 ou alors y=sin(x)*2/(z/8+0.5)*50 etc...

```

10 a=45:DEG:z1=COS(a):z2=SIN(a):fx=1:fy=0.8:gx=2:gy=10
20 MODE 2:INK 0,9:INK 1,0:BORDER 9:ORIGIN 320,200
30 FOR z=180 TO -180 STEP -gy
40 FOR x=-180 TO 180 STEP gx
50 y=SIN(x)*COS(z)*100
60 ix=fx*(x+z*z1):iy=fy*(y+z*z2)
70 PLOT ix,iy,1:MOVE ix,iy-2:DRAW ix,-200,0
80 NEXT x,z
    
```

LA RUBRIKATROC

Je suis sûr que vous allez sauter de joie en découvrant le jeu que j'ai dissequé pour vous ... Et oui, voici de quoi vous éclater des jours et des nuits sur ce formidable jeu :

SUPER SKWEEK

- Pour debuter une partie avec 99 vies (ou moins)
- * sur l'original allez piste 5 sect C3 zone 170 et remplacez 30,38 par 39,39
- * ou recherchez la chaine 55,21,30,38,22 et la aussi remplacez 30,38 par 39,39
- * Avec la multiface, faites poke &5579,&39 et poke &557A,&39 .
- Pour remettre 99 vies en cour de partie faites poke &5E02,&39 + poke &5E03,&39 pour SKWEEK
- poke &5E07,&39 + poke &5E08,&39 pour SKROUTCH

Mieux encore, des Vies infinies !

- * Piste 1 secteur C7 zone 13C ou alors cherchez 41,7E,3D,FE,30 et dans les deux cas remplacez le 3D par 00
- * avec la multiface faites Poke &16FE,0
- Encore plus super ! De l'argent infini !
- * sur l'original allez piste 1 sect C7 zone 1BF ou alors cherchez AF,1A,9E,C6,36 et remplacez 9E,C6,36 par 00,00,00
- * ou pokez 0 aux adresses &177F &1780 &1781

A DANS DEUX
MOIS



WISQUIPER est gratuit et ne peut être en aucun cas vendu, par contre, sa reproduction et sa diffusion sont autorisées et recommandées.

FABRICE MEUNIER, 65 rue des silos, La Grive, 38300 BOURGOIN-JALLIEU

