

```

1: ***** STLZ.COM V1.5 *****
2:
3: 288-Version des Ladeprogramms, ueberträgt eine
4: SuperTape-Datei auf die Diskette.
5:
6: *****
7:
8: INCLUDE STEQU.MAC      ; Definitionen
9:
10: .288
11: ASGE      ; fuer absoluten Objektcode
12: ORG      100H
13:
14: CALL TEST_288
15: CALL STINI      ; fuer CPC weglassen
16: JP START      ; Fang an
17:
18:
19: -----
20: DEFB ' * C:\T\AS,JA 1985 '
21: DEFB ' * STLZ.COM V1.5 * '
22:
23: *****
24:
25: ; U N T E R P R O G R A M M E
26:
27: INCLUDE STUPZ.MAC      ; fuer STLZ & STSZ
28:
29: ; UPs nur fuer STLZ:
30:
31: WARTBC: PUSH BC      ; --- WARTET AUF
32: CALL WRTTAS      ; - EINE DER IN
33: POP BC      ; - REG. B UND C
34: AND 00011111B    ; - UEBERGEHENEN
35: CP C      ; - CHNL-ZEICHEN
36: RET Z
37: CP B
38: JR NZ,WARTBC      ; ---
39: RET
40:
41: -----
42: ; Wandelt den Inhalt von A in zwei BCD-Digits um.
43:
44: HKBCD2:LD C,A      ; EINE KLEINE
45: SRL A      ; UEBUNG FUEH
46: SRL A      ; DEZIMALES
47: SRL A      ; RECHNEN MIT
48: SRL A      ; DEM DAA-BEFEHL
49: LD B,A      ; (A)/16 = B?
50: LD A,C
51: JR Z,HKBCD2b      ; JA, NUR LD.DIGIT
52: AND 00011111B    ; NEIN, LD.DIGIT
53: HKBCD2a:ADD A,16    ; --- *16XHI.DIG.0
54: DAA      ; B C D ??
55: DJNZ HKBCD2a
56: HKBCD2b:ADD A,8     ; NUR EINE BZW.
57: DAA      ; LETZTE KORREKTUR
58: RET
59:
60: -----
61: ASCIST:LD HL,(PUFANF) ; - 'ASCIIstart'
62: LD BC,(LLEN)      ; die SuperTape-
63: JP ASCII      ; Datei
64:
65: -----
66: ; Fuellit (BC)+1 Bytes ab (HL) mit SPACE (FILSPC)
67: ; bzw. mit dem unter (HL) abgelegten Byte (FILBLO)
68:
69: FILSPC:LD (HL),SPACE
70: FILBLO:LD D,H
71: LD E,L
72: INC DE      ; (DE) = (HL)+1
73: RET
74:
75: -----
76: ; Montiert die Datei-Meldung und gibt sie aus.
77: ; Uebernimmt ST-Namen und -Laenge
78:
79: CODMLD:LD HL,LDMAM ; ST-NAMEN UND -TYP
80: LD DE,DATHLD+3
81: LD BC,16      ; IN DIE MELDUNG
82: LDIR
83: LD HL,(LLEN) ; LAENGE IN GANZEN
84: LD A,H
85: AND 00000111B ; KILOBYTE?
86: OR L

```

```

86: LD A,H
87: JR Z,CODML1
88: ADD A,1024/256
89: CODML1: SRL A
90: SRL A
91: CALL HEXBCD2
92: LD DE,DATHLD
93: CALL HEXAS8
94: LD HL,DATHLD
95: LD A,"8"
96: CP (HL)
97: JR NZ,CODML2
98: LD (HL),SPACE
99: CODML2: LD DE,DATHLD
100: JP COSTR      ; UND RAUS DAMIT
101:
102: DATHLD: DEFB CR,LF,"XXXXXXXXXXXXXXX,XXX" ; L =
103: DATHLD: DEFB "n KB" ;
104:
105: -----
106: ; Eingabe der BIOS-Funktion 10. Der Puffer beginnt
107: ; bei (HL) (Laenge), auf dem Schirm wird die
108: ; Position des letzten mögl. Zeichens markiert.
109:
110: ZEILEIN: PUSH HL      ; RETTE PUFFERANF.
111: LD DE,ZEMELD
112: CALL COSTR      ; EINE MELDUNG
113: POP HL
114: PUSH HL
115: LD B,(HL)
116: DEC B
117: ZEILEI: PUSH BC
118: LD E,SPACE
119: CALL DIRKWA
120: POP BC
121: DJNZ ZEILEI      ; --- VIELE BLANKS
122: LD E," "
123: CALL DIRKWA
124: LD E,CR
125: CALL DIRKWA
126: POP DE
127: LD C,READBUF
128: JP BOOS      ; UND ZEILE HOLEN
129:
130: ZEMELD: DEFB CR,LF,"Bis zum ' ' ist Platz "
131: DEFB " fuer einen Kommentar",CR,LF,"8"
132:
133: -----
134: ; DSCHR schreibt die durch den Default-FCB (SCH)
135: ; und PUFANF/LZTADR (Puffergrenzen) spezifizierte
136: ; Datei auf Diskette. 'Return', wenn erfolgreich
137: ; oder wenn gleichnamige Datei gerettet wurde.
138: ; Volle Disk/volles Dir. fuehren zum Warmstart.
139:
140: DSCHR: CALL OPEN1 ; DATEI ERÖFFNEN
141: JR NZ,DSCHR1 ; GEHT NICHT?
142:
143: LD DE,DAMELD
144: CALL COSTR
145: LD BC,CR
146: CALL WARTBC
147: OR A
148: RET Z
149:
150: LD DE,FCB
151: LD C,ERASE
152: CALL BOOS
153:
154: DSCHR1: LD HL,(LZTADR) ; - CR/M-DATEI
155: LD DE,(PUFANF) ; SCHREIBEN
156: OR A
157: SBC HL,DE
158: EX DE,HL
159: LD HL,(LZTADR)
160: LD A,(SUFPLA)
161: BIT ASCFLG,A
162: JR Z,DSCHR2
163: LD C,"2"-1
164: JR DSCHR3
165: DSCHR2: LD C,8
166:
167: DSCHR3: LD A,E
168: AND 01111111B
169: JR Z,DSCHR4
170: LD (HL),C
171: INC HL

```

```

172: INC DE
173: JR DSCHR3
174:
175: DSCHR4: EX DE,HL
176: CALL HLD128
177: PUSH HL
178: LD DE,FCB
179: LD C,MAKE
180: CALL BOOS
181: INC A
182: JR Z,DIRVOL
183:
184: POP BC
185: LD DE,(PUFANF)
186: DSCHR5: PUSH BC
187: PUSH DE
188: LD C,SETDMA
189: CALL BOOS
190: LD DE,FCB
191: LD C,WRSEQ
192: CALL BOOS
193: OR A
194: JR NZ,DSKVOL
195:
196: POP HL
197: LD DE,128
198: ADD HL,DE
199: EX DE,HL
200: POP BC
201: DEC BC
202: LD B,A
203: OR C
204: JR NZ,DSCHR5
205:
206: DSCHL1: LD DE,FCB
207: LD C,CLOSE
208: JP BOOS
209:
210: DIRVOL: LD DE,VOLML1
211: JP REBOOT
212:
213: DSKVOL: CALL DSCHL1
214: LD DE,VOLML2
215: JP REBOOT
216:
217: DMELD: DEFB CR,LF,"Die Datei gibt's scho"
218: DEFB "n - ueberschreiben? (RETURN = Ja"
219: DEFB " , SPACE = Nein) "
220: VOLML1: DEFB CR,LF,TAB,"Give a little bit of "
221: DEFB "Directory-Space"
222: VOLML2: DEFB CR,LF,TAB,"Die Diskette ist voll"
223: DEFB " (dub-dub-duh)"
224:
225:
226:
227:
228:
229:
230:
231:
232:
233:
234:
235:
236:
237:
238:
239:
240:
241:
242:
243:
244:
245:
246:
247:
248:
249:
250:
251:
252:
253:
254:
255:
256:

```



```

718: SVSTA: DEFW PUFANF
719: SVLEN: DEFW 8
720: DEFB 0,0,0,0
721:
722: LONAM: DEFS 12
723: LDPUN: DEFS 1
724: LDTPF: DEFS 3
725: LDPLA: DEFS 1
726: LDSTA: DEFS 2
727: LDLEN: DEFS 2
728: LDPRE: DEFS 4
729: LDEND:
730:
731: LW72: DEFB 8
732: LW36: DEFB 16
733:
734: PHLEVT: DEFS 2
735: LZADR: DEFS 2
736: PUFANF: DEFW DATPUP
737: PUFEND: DEFS 2
738: PUFANF: DEFS 2
739:
740: DATPUP EQU 8
741:
742: END

```

```

1: ***** STSZ.COM V1.4 *****
2:
3: ; Z80-Version des Schreibprogramms, schreibt eine
4: ; CP/M-Datei mit gleichem Namen auf Kassette.
5:
6: *****
7:
8: ; Die Definitionen stecken in einer Extra-Datei:
9:
10: INCLUDE STZU.MAC
11:
12: .Z80
13: ASOB ; fuer absoluten Objektcode
14: ORG 100H
15:
16: CALL TEST_Z80
17: CALL STINI ; fuer CPC weglassen
18: JP START ; gogo
19:
20:
21: DEFB "C:\T\AS,JA 1985"
22: DEFB "STSZ.COM V1.4"
23:
24: *****
25: ; UNTERPROGRAMME
26:
27:
28: ; Die fuer STSZ und STLZ gemeinsamen UPs sind
29: ; ebenfalls woanders zu finden:
30:
31: INCLUDE STUFZ.MAC
32:
33: *****
34: ; HAUPTPROGRAMM
35:
36:
37: ; * MITTEILUNGEN AN DEN BENUTZER *
38:
39: MELOD: DEFB CR,LF,"SuperTape Schreibprogramm"
40: DEFB " - Z80-Version 1.4 - ",CR,LF," "
41: SMELD: ; Es darf gebastelt werden...
42: DEFB CR,LF,"XXXXXXXXXXXXXXX"
43: SMELD: DEFB "nnnn Linnnn - 3600 Baud"
44: SMELD: DEFB " - ASCII-Datei"
45: SMELD: DEFB CR,LF,"Mit RETURN geht's los"
46: NSMELD: DEFB CR,LF,"Bitte nicht stoeren..."
47: FTCHLD: DEFB CR,LF,"Fertig! Darf ich nochmal?"
48: DEFB " (RETURN = Ja)"
49: EFHELD: DEFB CR,LF,TAB,"Eingabefehler!"
50:
51: *****
52: START: ; Nach der Initialisierung der Ports ist
53: ; jetzt der Rest an der Reihe...
54:
55: LD HL,(BOOS+1) ; DER STACK KOMMT
56: LD L,B ; UNTER DAS BOOS
57: LD SP,HL ; UEBER DEN
58: DEC H ; DATENPuffer
59: LD (PUFEND),HL ; MAXIMAL Puffer
60: LD DE,MELOD
61: CALL COSTR ; MELDUNG AUSGEBEN
62:
63: LD A,(FCB+1) ; WURDE EIN NAME
64: CP SPACE ; UEBERGEHEN?
65: JR Z,EINFHL ; (NEIN, FEHLER)
66:
67: LD HL,DMA ; WURDEN PARAMETER
68: LD C,(HL) ; UEBERGEHEN?
69: LD B,8
70: INC HL ; ZEILENRUF, IN HL
71: LD A,SPACE ; FUER BLANK-SKIP
72: START: CP ; --SUCHT ANFANG
73: JR Z,START ; DES DATEINAMENS
74:
75: LD A,(FCB) ; LAUFWERKZAHL
76: OR A ; ANGEBOHEN?
77: JR Z,START2 ; (NEIN)
78: CP ; JA, SKIP IT
79: CP ;
80: START2: LD (PWFANF),HL ; ANFANG DES
81: ; NAMENS SICHERN
82: LD A,SPACE ; SUCHT ENDE DES
83: CP ; NAMENS
84: JP PO,ZZUEND ; ZEILE ZUEHNDE,
85: ; SONST PARAMETER
86:
87:
88: ; Der Parameter-Dekoder prueft eventuell ueber-
89: ; gebene Parameter auf Zulaessigkeit und verzweigt
90: ; zu ausfuehrenden Routinen.
91:
92: PDEK: LD A,(HL) ; --
93: CP SPACE+1 ; IGNORIERT BLANKS
94: JR C,PDEKX ; UND STEUERZ.
95: CP ; SONDERZ. UNTER
96: JR C,EINFHL ; " ", FEHLER
97: JR Z,PADR ; " ", START
98:
99: CP "A" ; "A", ASCII
100: JR Z,PASCI ; (SIEBEN BIT)
101: CP "N" ; "N", NAME LAUT
102: JR Z,PWME ; "N", NAME LAUT
103:
104: CP "G" ; "G", SONST LAUT FCB
105: JR Z,P7200 ; "G" FUER 7200 BD
106:
107: EINFHL: LD DE,EFHELD ; ALLES ANDERE
108: JP REBOOT ; EINGABEFehler
109:
110: PDEKX: CP ; --
111: PDEKX: JP PO,ZZUEND ; ZEIGER AUF NKT.Z.
112:
113:
114:
115: P7200: LD A,(ZFLAG) ; - 7200 BAUD
116: SET GFLAG,A ; SETZT BIT
117: LD (ZFLAG),A ; IM UEBERG.FLAGE
118: LD A,72H ; UND "72"
119: LD DE,SMEL+14 ; IN DER
120: CALL HEXASB ; MELDUNG
121: JR PDEKX
122:
123: PASCI: LD A,(ZFLAG) ; - ASCII (7 BIT)
124: SET ASCFLG,A ; SETZT BIT
125: LD (ZFLAG),A ; IM UEBERG.FLAGE
126: LD A,SPACE ; ERWEITERT DIE
127: LD (SMEL2),A ; MELDUNG UM

```

```

128: JR PDEKX ; "ASCII-Datei"
129:
130: PNAME: ; Datei-Name wie angegeben (12 Z., "N")
131:
132: LD A,(ZFLAG) ; MISSBRAUCHT
133: SET NAMFLG,A ; EIN BIT
134: LD (ZFLAG),A ; IM UEBERG.FLAGE
135: JR PDEKX
136:
137: PADR: ; Startadresse ungleich 100H ("word")
138:
139: LD A,(ZFLAG) ; SETZT NAMENSBIT
140: SET NAMFLG,A ; IM UEBERG.FLAGE
141: LD (ZFLAG),A
142: LD A,SPACE ; SUCHT EIN BLANK
143: CPIN ; (= ENDE DER ADR.)
144: PUSH AF ; ODER ZEILENDE
145: PUSH HL ; HL=PUFFER-ZEIGER
146: JR NZ,PADR ; (KEIN DEC, WENN
147: DEC HL ; ZEILE ZUEHNDE
148: PADR: CALL HEXARD ; STARTADR. -> DE
149: JR C,EINFHL ; CY, FEHLER
150:
151: LD (SVSTA),DE ; (ALTER PUF.ZEIGER,
152: POP HL ; FLAGG VON CPIN
153: POP AF
154: JR PDEKX
155:
156:
157: ; Die Eingabepufferung ist zuende, die CP/M-Datei
158: ; wird geladen und der Parameterblock "gebaut".
159:
160: ZZUEND: CALL DLADEN ; DATEI LADEN
161: LD HL,(PUFEND) ; 1. FREIE ADRESSE
162: LD BC,(PUFANF)
163: OR A ;
164: SBC HL,BC ; (CLEAR CARRY)
165: LD (SVLEN),HL ; -PUFFERLAENGE
166: LD HL,(FCB+1) ; -BLOCKLAENGE
167: LD DE,SVNAM ; CP/M-NAMEN IN
168: LD BC,8 ; PARAM.BLOCK
169: LDIR ; KOPIEREN
170:
171: LD (SVLEN),A ;
172: LD DE,SVTYP ;
173: LD BC,3 ; TYP VON FCB IN
174: LDIR ; DEN PAR.BLOCK
175: LD A,(ZFLAG) ; ST-NAMEN WIE
176: BIT NAMFLG,A ; ANGEBOHEN?
177: JR Z,NAMEDK ; (NEIN, NAME OK)
178:
179: LD HL,SPACE+256+SPACE ; JA, NAMEN
180: LD (SVNAM+8),HL ; MIT BLANKS
181: LD (SVNAM+16),HL ; AUFFUELEN
182: LD A,(SVNAM+7) ; IST DER NAME
183: CP SPACE ; ETWA ZU KURZ?
184: JR Z,NAMEDK ; JA, O.K.
185:
186: LD HL,(PWFANF) ; DER NAME WIRD
187: DEC HL ; (DEC wg. CPI
188: ; vor START2)
189: LD DE,SVNAM ; NEU AUS DEM DMA-
190: LD B,12 ; PUFFER GEHOLT
191: LD A,(HL) ; --
192: CP SPACE ; (SCHON ZUEHNDE)
193: JR Z,NAMEDK ; JA, O.K.
194: CP ; JOKER FUER REST?
195: JR Z,NAMEDK ; JA, O.K.
196: CP ; FUNKT?
197: JR Z,NAMEDK ; JA, O.K.
198: CP ; JOKER FUER 1.2?
199: JR Z,LHNM ; JA, SKIP
200:
201: LD (DE),A ; ZEICHEN UEBERTR.
202: LHNM: INC HL
203: INC DE
204: DJNZ LHNM ; --
205:
206:
207: NAMEDK: LD HL,SVNAM ; KOPIERT NAMEN
208: LD DE,SMELD+3 ; UND TYP IN DIE
209: LD BC,16 ; NAME-MELDUNG
210: LDIR ;
211: LD HL,(SVSTA) ; STARTADRESSE
212: LD DE,SMELD
213: CALL HEXAS16 ; UND BLOCKLAENGE
214: LD HL,(SVLEN) ; ALS 4-STELLIGE
215: LD DE,SMELD+7 ; HEX-ZAHLEN
216: CALL HEXAS16 ; IN DIE MELDUNG
217: LD DE,SMELD
218: CALL COSTR ; ZUR KONSOLE DAMIT
219: LD A,(ZFLAG) ; TEMPORARE FLAGS
220: AND 18888888H ; LOESCHEN, DA
221: LD (ZFLAG),A ; ZFLAG = SVFLA
222: ; (NUR "G" BLEIBT)
223:
224: LD DE,SMELD3
225: AUSFUE: CALL COSTR ; -- MELDUNG
226: CALL WARTER ; "C" = REBOOT ODER
227: ; (CR) = ACTION
228: LD DE,NSMELD ; "BITTE NICHT
229: CALL COSTR ; STOEERN"
230: LD DE,FTCHLD ; (INA ENDLICH)
231: JR AUSFUE ; -- NOCHMAL?
232:
233: *****
234:
235: ; Es folgen die SuperTape-Grundroutinen
236:
237:
238: SYK2 EQU 16H ; ASCII "SYN"
239: SYPAR EQU 20H ; ASCII "P"
240: SYDAT EQU 80H ;
241:
242: PAUSE EQU 4*5000/20 ; PAUSE FUER SMS
243: SW72 EQU 4 ; ZEITKONSTANTEN
244: SW36 EQU 17 ;
245: AUSPORT EQU 87FH ; AUSSAGEPORT
246: AUSBIT EQU 88888888H ; PORTBIT
247:
248:
249: SVSUP: CALL MOTON ; MOTOR EIN AESC
250: LD BC,8 ; PAUSE ZUM
251: CALL LANGWART ; HOCHFahren DES
252: CALL LANGWART ; MOTORS
253: XOR A ; BAUDRATE:
254: LD (BORAT),A ; 3600 BD
255: LD HL,SVNAM ; PAR.BL.ANFANG
256: LD BC,25 ; PAR.BL.LAENGE
257: LD A,SYPAR ;
258: CALL SUBLOC ; SKE PAR.BL.
259:
260: LD BC,PAUSE ; - EIN PAAR MS
261: CALL LANGWART ; PAUSE
262:
263: LD A,(SVFLA) ; DATEN-BAUDRATE
264: LD (BORAT),A
265: LD (SVLEN),A ; BLOCK-LAENGE
266: LD HL,(PUFANF) ; PUFFER-ANFANG
267: LD A,SYDAT ; NACH HL
268: CALL SUBLOC
269: CALL MOTOFF
270: RET
271:
272: *****
273: ; HIER FOLGEN DIE ROUTINEN SUBLOC,SVRYT UND SWAIT,
274: ; DIE DEM SUPERTAPE-LISTING AUS C-T 9/85 ZU
275: ; ENTNEHMEN SIND.
276:
277: *****
278: INCLUDE SUBLOC.MAC
279:
280: *****
281: ; HIER FOLGEN DIE ROUTINEN MOTON UND MOTOFF
282: *****

```

```

282: INCLUDE STHOT.MAC
283:
284: ; S P E I C H E R S T E L L E N
285:
286: ZFLAG: DEFB 8 ; FLAGG
287: BORAT: DEFS 1 ;
288: SVNAM: DEFS 8 ; CP/M-NAMEN
289: DEFB "CPM" ; MIT/DHNE JOKER
290:
291: SVLEN: DEFB 1
292: SVTYP: DEFS 3
293: SVFLA: DEFB 8 ;
294: SVSTA: DEFW 100H ; CP/M-START
295: SVLEN: DEFW 8 ;
296: DEFB 0,0,0,0 ; 4 UNBEN. BYTES
297:
298: PUFANF: DEFW DATPUP ; PUFFERANF.ADR.
299: PUFEND: DEFS 2 ; PUFFEREND.ADR.
300: PWFANF: DEFS 2 ; ANFANG DATEI-NAMEN
301: DATPUP EQU 8 ; PUFFERANFANG
302:
303: END
304:
305:
306: ; ** SuperTape-Unterprogramme * Z80-Version 1.4 **
307: ; (fuer STLZ und STSZ gleich)
308:
309:
310:
311: TEST_Z80: JR TESTZ ; Der Opcode von JR (10H)
312: ; ist bei 8000/85 ein NOP.
313: JP KEINZ80 ; der Sprung-Offset (03H)
314: ; wird dann zu INX B.
315:
316: TESTZ: RET ; OK
317:
318: KEINZ80: LD DE,ICHBRZ ; FEHLERMELDUNG
319: JP REBOOT ; UND ABBRUCH
320:
321: ICHBRZ: DEFB CR,LF,TAB,"Ich brauch 'ne Z80!"
322:
323:
324: ; Fehleroutine mit Angabe der aktuellen Adresse.
325: ; Wird angesprochen, wenn die Zielladr. fuer die
326: ; Bo.Faten-Warteschleifen nicht veraendert oder
327: ; die Puffergrenzen falsch gepatcht wurden oder
328: ; ein unbekannter Lade-Fehler aufgetreten ist.
329:
330:
331: NNMU7: POP HL ; ABSPRUNGADRESSE
332: LD DE,PWFANF+16 ; IN DIE MELDUNG
333: CALL HEXAS16 ; AUSGABE DERSELBEN
334: LD DE,PWFANF ; UND ABGANG
335: JP REBOOT
336:
337: PWFANF: DEFB CR,LF,TAB,"Panne bei PWFANF"
338:
339:
340:
341: CRLF: DEFB CR,LF," "
342:
343: COCRLF: LD DE,CRLF ; - CR/LF BZW.
344:
345: COSTR: LD C,STROUT ; - STRING
346: JP B005 ; - ZUR KONSOLE
347:
348:
349: DIRKONE: LD E,BFFH ; - DIREKTE
350: DIRKONE: LD C,DIRCIO ; KONSOLE-EIN-
351: JP B005 ; UND -AUSSGABE
352:
353:
354:
355: WRTTAS: CALL DIRKONE ; - WARTET AUF
356: OR A ; - TASTENDRUCK
357: JR Z,WRTTAS ; "C" UND "P" WERDEN
358: CP "C" ; "C" -> "S"
359: JP Z,REBOOT1 ; WERTET
360: CP "P" ; "C" -> Warten
361: RET NZ ; "P" schaltet den
362: LD E,A ; Drucker ein/aus
363: LD C,CONDUT ; (TOGGLE IN B005)
364: CALL B005
365: JR WRTTAS
366:
367:
368:
369: WARTER: CALL WRTTAS ; -- WARTET
370: CP CR ; AUF
371: JR NZ,WARTER ; -- (CR)
372: RET
373:
374:
375:
376:
377: ; 16-, 8- oder 4-Bit-Hex-Werte (in HL bzw. A)
378: ; laden als ASCII-Zeichen in RAM (ab DE).
379:
380:
381: HEXAS16: LD A,H ; - HL ALS VIER
382: CALL HEXAS8 ; - ASCII-DIGITS
383: LD A,L ; - NACH (DE)...
384:
385:
386:
387: HEXAS8: PUSH BC ; - A ALS ZWEI
388: LD C,A ; - ASCII-DIGITS
389: LD A,C ; - NACH (DE)...
390:
391:
392:
393:
394:
395:
396:
397:
398:
399:
400:
401:
402:
403:
404:
405:
406:
407:
408:
409:
410:
411:
412:
413:
414:
415:
416:
417:
418:
419:
420:
421:
422:
423:
424:
425:
426:
427:
428:
429:
430:
431:
432:
433:
434:
435:
436:
437:
438:
439:
440:
441:
442:
443:
444:
445:
446:
447:
448:
449:
450:
451:
452:
453:
454:
455:
456:
457:
458:
459:
460:
461:
462:
463:
464:
465:
466:
467:
468:
469:
470:
471:
472:
473:
474:
475:
476:
477:
478:
479:
480:
481:
482:
483:
484:
485:
486:
487:
488:
489:
490:
491:
492:
493:
494:
495:
496:
497:
498:
499:
500:

```

```

131: CALL BDOS ; SETZEN
132: LD DE,FCB
133: LD C,RDSEQ
134: CALL BDOS ;SEKTOR LADEN
135: POP HL
136: OR A ;A=8, WENN O.K.
137: JR NZ,DZUENO ; SONST DAT.-ENDE
138: ;
139: LD BC,120 ;DMA-ADRESSE
140: ADD HL,BC ;+SEKTOR-LAENGE
141: EX DE,HL
142: JR DLADES
143: ;
144: DZUENO: LD (PUFEND),HL ;1.FREIE ADRESSE
145: LD A,(ZFLAG) ;ASCII-BIT
146: BIT ASCFLD,A ;GESETZT?
147: RET ;NEIN, RETURN
148: ;
149: LD DE,(PUFANF) ;1.FREIE ADRESSE
150: OR A ;(CLEAR CARRY)
151: SBC HL,DE ;-PUFFERANFANG
152: EX DE,HL ;(NACH HL)
153: LD B,0 ;=LAENGE IN BC
154: LD C,E
155: CALL ASCII ;(LOESCHT 8 BITS)
156: RET
157: ;
158: DNGEF: LD DE,DNGHLD ;"NICHT GEFUNDEN"
159: JP REBOOT ; UND ABRUCH
160: ;
161: DLEER: LD DE,DLMELD ;"LEERE DATEI EN"
162: JR * ; MAG ICH NICHT*
163: ;
164: DZULNG: LD DE,DZLHLD ;"ZU LANG"
165: JP REBOOT ; UND ABRUCH
166: ;
167: DNGHLD: DEFB CR,LF,TAB,"Ich finde die CP/M-Datei"
168: DEFB "nicht."
169: DLMELD: DEFB CR,LF,TAB,"Leere Dateien mag ich"
170: DEFB "nicht."
171: DZLHLD: DEFB CR,LF,TAB,"Die CP/M-Datei ist zu"
172: DEFB "lang."
173: ;-----
174: ;
175: ; Eröffnet eine CP/M-Datei mit Vorgaben fuer den
176: ; 1. Record (einen Extents).
177: ;
178: DOPEN1: XOR A ;OPEN DEN ALLER-
179: LD (FCB+12),A ; ERSTEN RECORD
180: ; EINER DATEI
181: DOPENXT: XOR A ;ODER DEN ERSTEN
182: LD (FCB+15),A ; RECORD EINES
183: LD (FCB+32),A ; EXTENTS
184: DOPEN: LD DE,FCB ;ERÖFFNET DIE
185: LD C,OPEN ; CP/M-DATEI
186: CALL BDOS ; LAUT FCB
187: BIT 7,A ;NOT ZERO, WENN
188: RET ; NICHT MÖGLICH
189: ;-----
190: ;
191: ASCII: RES 7,(HL) ;--- LOESCHT
192: CPI ; UEBERALL
193: JP PE,ASCII ;--- DAS 8. BIT
194: RET
195: ;-----
196: ;
197: HLD120: SLA L ;(HL) GETEILT
198: LD L,H ; DURCH
199: RL L ; 120

```

```

200: LD H,0
201: RL H
202: RET
203: ;-----
204: ;
205: ; Warteschleife fuer laengere Pausen (Zaehler =BC)
206: ;
207: LANGWART: DEC BC ;--- SOLANGE
208: LD A,B
209: OR C
210: JR NZ,LANGWART ;--- BC < 0
211: RET
212: ;-----
213: ;
214: ; Warnstart mit einer Meldung (oder nur mit CR/LF)
215: ;
216: REBOOT: CALL COSTR ;String raus,
217: REBOOT: CALL COCRLF ;CR/LF und
218: JP * ; Auf Wiedersehen
219: ;-----
220: ;
221: ; HEXBYT/HEXWRD liest 2 bzw. 4 ASCII-kodierte Hex-
222: ; Ziffern aus dem RAM, verkuerzte Zahlen (z.B. "5"
223: ; statt "0005") muessen mit " " beginnen.
224: ; Eingabe: Adresse der ersten Speicherstelle NACH
225: ; der Zahl in HL.
226: ; Ausgabe: Hex-Zahl in E (DE), ausserdem fuer
227: ; O.K.: A=FFH, ZERO=0, CARRY=0
228: ; Zahl zuende: A=10H, ZERO=1, CARRY=0
229: ; Fehler (keine Hex-Ziffer): CARRY=1
230: ;
231: HEXWRD: LD D,0 ;INIT. HI.BYTE
232: CALL HEXBYT ;LO.BYTE
233: RET C ; (FEHLER)
234: RET Z ; (ZAHL ZUENDE)
235: LD D,E ;ZWISCHENSPEICHERN
236: CALL HEXBYT ;HI.BYTE
237: RET C ; (FEHLER)
238: PUSH AF ;A & FLAGS RETTEN
239: LD A,E
240: LD E,D
241: LD D,A
242: POP AF
243: RET
244: ;
245: HEXBYT: LD E,0 ;INIT. BYTE
246: CALL HEXZIF ;LO.DIGIT ZUERST
247: RET C ; FEHLER
248: RET Z ; ZAHL ZUENDE
249: LD E,A
250: CALL HEXZIF ;DANN DAS HI.DIGIT
251: RET C ; (JUST THE SAME)
252: RET Z
253: RLCA
254: RLCA
255: RLCA
256: RLCA
257: OR E ;LO.- OR HI.DIGIT
258: LD E,A ; = BYTE IN E
259: LD A,8FFH ;SETUP RET.FLAGS
260: OR A
261: RET
262: ;
263: HEXZIF: DEC HL ; - Liest HEX-ZIF.
264: LD A,(HL) ; - AUS DEM RAM
265: SUB "0" ;(KLEINER "0"?
266: JR C,HEX2X2 ;JA, FEHLER
267: CP "9" ;"0"... "9"?
268: JR C,HEX2X1 ;JA, IN ORDNUNG

```

```

269: JR Z,HEX2X2 ;" " ZAHl ZUENDE,
270: ; RETURN MIT Z=1
271: SUB "A"- "0"
272: CP 10 ;"A"... "F"?
273: JR C,HEX2X2 ;NEIN, FEHLER
274: CP 16 ;PREPARE CY FUEH
275: HEX2X1: CCF ;FEHLER: CARRY=1
276: HEX2X2: RET ; O.K.: CARRY=0,
277: ; ZERO=0
278: ;-----
279: ;
280: ; Equates fuer STSZ.MAC, STLZ.MAC und STUPZ.MAC
281: ;
282: ;
283: ;
284: ONTLC EQU 3 ; - ASCII-Steuerszeichen
285: CR EQU 0DH
286: LF EQU 0AH
287: TAB EQU 9
288: SPACE EQU 20H ;LEERZEICHEN
289: ;
290: BDOS EQU 5 ;Adressen: BDOS-Einsprung
291: FCB EQU 5CH ; File-Control-Block
292: DMA EQU 08H ; DMA-Puffer
293: ;
294: ; - BDOS-Funktionen:
295: CONOUT EQU 2 ; KONSOL-AUSGABE
296: DIRCIO EQU 6 ; DIREKTE KON.EIN/AUS
297: STROUT EQU 9 ; STRING -> KONSOL
298: READBUF EQU 10 ; KONSOL-ZEILENEING.
299: OPEN EQU 15 ; DATEI EROEFFNEN
300: CLOSE EQU 16 ; SCHLIESSEN
301: ERASE EQU 17 ; LOESCHEN
302: MAKE EQU 22 ; ERZEUGEN
303: ROSEQ EQU 28 ; SEQUENTIELL LESEN
304: WRSEQ EQU 31 ; SCHREIBEN
305: SETDMA EQU 24 ; DMA-ADRESSE SETZEN
306: ;
307: ; - SuperTape-Flagbits:
308: OFLAG EQU 7 ; 7200 Baud
309: ASCFLD EQU 6 ; ASCII-Datei
310: NAMFLD EQU 5 ; "-CPM" im Namen
311: HPSFLD EQU 3 ; Laden mit Param.bl.
312: DIRFLD EQU 2 ; DIR Supertape
313: VFLAG EQU 1 ; Verify
314: JOKFLD EQU 0 ; Joker im Namen
315: ;-----
316: ;
317: ; Motor ein- und ausschalten (STNOT.MAC)
318: ;
319: ;
320: ;
321: MOTON: DI
322: LD BC,8F40EH ;schaltet
323: OUT (C),C ;Soundchip als
324: LD BC,8F60EH ;Leaseport
325: OUT (C),C ;startet
326: LD C,10H ;Motor
327: OUT (C),C ;Port A=IN, B=IN,
328: LD BC,8F792H ;C=OUT
329: OUT (C),C ;& offnet
330: LD BC,8F650H ;Keyboard fuer
331: OUT (C),C ;Escape
332: RET
333: ;
334: MOTOFF: LD BC,8F782H ;Port A=OUT
335: OUT (C),C
336: LD BC,8F600H ;stop Motor
337: OUT (C),C
338: EI
339: RET

```