

# ΠΡΟ-ΠΟ

Ποιος στο δόγμα «Ελλάδα δεν είναι μόνο η Αθήνα» και πιστεύοντας ότι «Κόρινθος ένας από τους πρωτοπόρους» σας στέλνουμε (παρασφραγή) το πρόγραμμα του Νίκου Βλασσά, μέλους του COMPUTER CLUB Κορίνθου ηλικίας 15 ετών, που φτιάχτηκε κατά την διάρκεια σεμιναρίων του CLUB με εκπαιδευτή τον Πανα Λάϊο, σαν άσκηση.

Το πρόγραμμα είναι όλα σε γλώσσα BASIC και πολύ γρήγορο. Μετά κάθε αγώνα χωριστά και προτείνει συστήματα από μια επιλογή σταντ-απ - διπλή ή τριπλή για κάθε αγώνα. Στην βάση δεδομένων το πρόγραμμα χρησιμοποιεί το δελτίο τυπου του ΟΠΑΠ που διανέμεται κάθε Τρίτη δωρεάν από τα πρακτορεία. Το πρόγραμμα έχει γραφτεί και τρέχει σε υπολογιστή AMSTRAD CPC 464 και περιλαμβάνει το ΕΛΛΗΝΙΚΟ.

Το COMPUTER CLUB Κορίνθου, πρωτοπόρο πάντα με την πολυπλευρή δραστηριότητα του στο Νομό, δέχτηκε τελευταία σαν αναγνώριση των προσπαθειών του, το συγχαρητήριο του Διευθυντού του COMPUTER CLUB Γαλλίας. Τα συγχαρητήρια μεταξύ των άλλων αναφέρονται στην προσέλευση του COMPUTER CLUB που μαζί με την Νομαρχιακή Επιτροπή Λαϊκής Επιμόρφωσης Κορίνθου, μέσα από τα σεμινάρια Λαϊκής Επιμόρφωσης που γίνονται στις εγκαταστάσεις του CLUB επιφορμίζονται στελέχη επιχειρήσεων, δημοσίων οργάνων και πτυχικοί του Νομού. Καθώς και για τα συνεχή σεμινάρια που γίνονται δωρεάν στα μέλη του CLUB (που μόνο μέσα στην Κορίνθο

# 1X2



είναι σήμερα 100 ενεργά μέλη σε γλώσσες BASIC και LOGO. Ήδη αποφασιστούν οι πρώτοι 40 από τα σεμινάρια της ΝΕΜΕΥ COMPUTER CLUB. Οι εγκαταστάσεις του CLUB στην Κόρινθο είναι εξοπλισμένες με κάθε σύγχρονο υλικό σε ειδικά διαρρυθμμένες αίθουσες σεμιναρίων και χρήσεως υπολογιστών κατά τα άρτια πρότυπα, στις οποίες πιστεύουμε θα έχουμε την τιμή να σας ξεναγήσουμε σύντομα για να επιβεβαιώσουμε το δόγμα «Ελλάδα δεν είναι μόνο η Αθήνα» κλπ...

Θεοδότος  
Βασίλειος Γερούσης





100

```

1520 a1=(181+(32-ay))a11/2-94587.5
1570 a2=(182+(32-ay))a21/2+94587.5
1600 a3=(183+(32-ay))a31/2-94587.5
1610 a1=INT(a1)
1620 a2=INT(a2)
1630 a3=INT(a3)
1640 wa=(184/2)+va+(18/2)-(na11)
1650 wa=(185/2)+va+(18/2)-(na11)
1660 a1=MAX(a1),a2,a3
1670 a1=INT(a1)
1680 IF wa<=7.9344 THEN n=2
1690 IF wa<=5 THEN n=1
1700 IF wa<=5 AND na<=7.9344 THEN n=3
1710 IF a1=a1 AND n=1 THEN zF="1"
1720 IF a1=a1 AND n=2 THEN zF="1-2"
1730 IF a1=a1 AND n=3 THEN zF="1-X"
1740 IF a1=a2 AND n=1 THEN zF="2-1"
1750 IF a1=a2 AND n=2 THEN zF="2"
1760 IF a1=a2 AND n=3 THEN zF="2-X"
1770 IF a2=a3 AND n=1 THEN zF="X-1"
1780 IF a2=a3 AND n=2 THEN zF="X-2"
1790 IF a2=a3 AND n=3 THEN zF="X"
1800 IF 0=3 THEN zF="1-2-X"
1810 IF 0=2 AND MEN(zF)=3 THEN zF=zF
1820 IF 0=2 AND MEN(zF)=1 THEN zF=zF
1830 IF 0=1 AND MEN(zF)=1 THEN zF=zF
1840 IF 0=2 AND MEN(zF)=1 THEN zF=" Eivoi played." ELSE zF="
1850 IF 0=1 AND MEN(zF)=3 THEN zF="MEN(zF,1)
1860 PRINT wF(17)
1870 *wE
1880 MOVE 5,7:PRINT"Te n:8vavateo stuoio eivoi:"
1890 PRINT:PRINT"          "zFzF
1900 MOVE 1,23:PRINT"Teo evo n:avateo yia va favandTeio..."
1910 WHILE INKEY="" :WEND
1920 *wH
1930 END
1940 *wE

```

```

1950 DIMSON A(25) 13
1960 DIMSON 97, 70, 30, 378, 369, 369, 367, 376, 379
1970 DIMSON 98, 377, 378, 368, 377, 368, 368, 368, 379
1980 DIMSON 103, 30, 368, 368, 377, 368, 368, 368, 379
1990 DIMSON 109, 377, 368, 368, 377, 368, 368, 377, 379
2000 DIMSON 101, 30, 30, 318, 318, 318, 318, 318, 318
2010 DIMSON 172, 30, 378, 378, 368, 368, 368, 368, 379
2020 DIMSON 104, 30, 30, 368, 368, 368, 368, 368, 379
2030 DIMSON 117, 378, 368, 368, 368, 378, 378, 378, 379
2040 DIMSON 86, 377, 368, 368, 368, 368, 368, 368, 379
2050 DIMSON 103, 30, 30, 318, 318, 318, 318, 318, 318
2060 DIMSON 107, 30, 30, 368, 368, 368, 368, 368, 379
2070 DIMSON 108, 30, 368, 368, 368, 368, 368, 368, 379
2080 DIMSON 109, 30, 30, 368, 368, 368, 368, 368, 379
2090 DIMSON 110, 30, 30, 368, 368, 368, 368, 368, 379
2100 DIMSON 119, 30, 30, 377, 368, 378, 378, 378, 379
2110 DIMSON 106, 378, 378, 378, 378, 378, 378, 378, 379
2120 DIMSON 112, 30, 30, 368, 368, 368, 368, 368, 379
2130 DIMSON 114, 30, 30, 377, 368, 368, 368, 368, 379
2140 DIMSON 115, 30, 30, 378, 368, 368, 368, 368, 379
2150 DIMSON 116, 30, 30, 377, 378, 368, 368, 368, 379
2160 DIMSON 121, 30, 30, 368, 368, 368, 368, 368, 379
2170 DIMSON 102, 318, 318, 377, 368, 368, 377, 378, 379
2180 DIMSON 126, 30, 368, 377, 318, 378, 368, 378, 379
2190 DIMSON 99, 30, 318, 318, 368, 368, 368, 378, 379
2200 DIMSON 118, 30, 30, 368, 378, 368, 368, 378, 379
2210 *wH 1881 1881A(18) 1888
2220 DIMSON 71, 378, 368, 368, 368, 368, 368, 368, 379
2230 DIMSON 80, 318, 377, 368, 368, 368, 368, 368, 379
2240 DIMSON 76, 318, 377, 368, 368, 368, 368, 368, 379
2250 DIMSON 74, 368, 368, 368, 377, 368, 368, 368, 379
2260 DIMSON 80, 368, 368, 368, 368, 368, 368, 368, 379
2270 DIMSON 82, 368, 368, 368, 378, 368, 368, 368, 379
2280 DIMSON 80, 368, 368, 368, 318, 378, 368, 368, 379
2290 DIMSON 70, 318, 377, 368, 368, 368, 368, 368, 379
2300 DIMSON 87, 378, 368, 368, 368, 368, 318, 318, 379
2310 DIMSON 86, 378, 368, 368, 368, 378, 368, 368, 379
2320 *wH

```