

AMSTRAD



GRAND PRIX

Αυτό το παιχνίδι, όπως φαίνεται κι από τον τίτλο του, έχει σχέση με αγώνες ράλλυ και είναι ένα από τα καλύτερα που έχουν γραφτεί για τον AMSTRAD. Στην αρχή του παιχνιδιού υπάρχουν οδηγίες που συνοδεύονται από μια ευχάριστη μουσική. Όταν ο παίκτης αρχίσει να παίζει, σταματάει η μουσική και σχεδιάζεται η πίστα. Σκοπός του παίκτη είναι να διανύσει 100 μίλια πατώντας τα πλήκτρα 8.0 (για αριστερά, δεξιά) χωρίς να βγει απ' την πίστα και να τρoκάρει. Εκτός απ' το σκαρ, στο παιχνίδι υπάρχει και hi-score που στην αρχή είναι 10 μίλια. Φυσικά υπάρχει και η πιστοποίηση με το κύπελο, για τον παίκτη που θα διανύσει τα 100 μίλια. Το παιχνίδι αυτό, αν και γραμμένο σε BASIC, είναι γρήγορο και συνδυάζει πολύ καλή μουσική και ήχο, με ωραία GRAPHICS. Περισσότερες οδηγίες στο ίδιο το παιχνίδι και... ΚΑΛΗ ΕΠΙΤΥΧΙΑ!

10 - 50	REMARKS
60 - 250	Οδηγίες
260 - 460	Μουσική του παιχνιδιού
470 - 650	Σχεδιασμός κύριας οθόνης
660 - 800	Main Loop
810 - 1030	Ρουτίνα για σύγκρουση και τέλος της κούρσας
1040 - 1230	Κύπελο για τον νικητή (στα 100 μίλια)
1240 - 1350	Graphics

(Σημ.: Αυτό το πρόγραμμα, είναι πολύ καλής ποιότητας και χρησιμοποιούνται τεχνικές που θα φανούν πολύ χρήσιμες σε κάθε προγραμματιστή).

Τσαπώνας Γεώργιος
ΑΘΗΝΑ
Ζωοδόχου Πηγής 132-134
Τηλ. 6432745

```
10 REM *****
20 REM *      GRAND PRIX      *
30 REM * by George Tsaopoulos *
40 REM *      ---1985---      *
50 REM *****
```

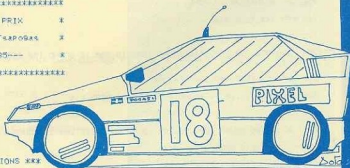
```
60 hi=10
```

```
70 GOSUB 1250
```

```
80 REM *** INSTRUCTIONS ***
```

```
90 MODE 1:PEN 13:LOCATE 15,2:PRINT"-----":PEN 15:LOCATE 15,3:PRINT"GRAND PR
IX"
```

```
100 PEN 13:LOCATE 15,4:PRINT"-----":LOCATE 11,6:PRINT"by George Tsaopoulos"
```



AMSTRAD

```
110 PRINT:PRINT:PRINT
120 PRINT " After a poor start your turbo charged"
130 PRINT" formula 1 car is rapidly beginning"
140 PRINT" the race....."
150 PRINT
160 PRINT" You'll need skill, daring and quick"
170 PRINT" reactions if you are to win the Grand"
180 PRINT" Prix."
190 PRINT
200 PRINT" Use the 'B' and 'B' keys to"
210 PRINT " move your car left and right."
220 PRINT:PRINT" If you run 100 miles then you are the "PRINT" winner.....!
!"
230 LOCATE 2,21:PRINT#1,CHR$(106);CHR$(92);" "CHR$(106);CHR$(92);" "CHR$(1
06);CHR$(92);" "CHR$(106);CHR$(92);" "CHR$(106
);CHR$(92);" "CHR$(106);CHR$(92);" "CHR$(106);CHR$(92);" "CHR$(106);CHR
$(92);" "
240 LOCATE 5,25:PRINT" Press SPACE BAR to start "
250 WHILE INKEY#<"":WEND
260 REM *** TUNE ***
270 WHILE INKEY<47><0
280 RESTORE 390:READ Pit:SOUND 129,213,200,12:SOUND 130,253,2000,12:SOUND 1,127
,2000,12
290 WHILE Pit>0 AND INKEY<47><0
300 SOUND 4,Pit,10,14:SOUND 4,159,10,14:READ Pit
310 WEND
320 READ Pit:SOUND 129,319,200,13:SOUND 1,213,200,13:SOUND 1,159,200,13
330 WHILE Pit>0 AND INKEY<47><0
340 SOUND 4,Pit,12,15:READ Pit
350 WEND
360 WEND
```

AMSTRAD

```
370 IF INKEY(47)>-1 THEN GOTO 450
380 REM *** TUNE DATA ***
390 DATA 142,127,119,106,119,127,142,127,119,106,119,127,127,119,106,95,106,119,
127,119,106,95,106,119,119,106,95,84,95,106,119,106,
95,84,95,106
400 DATA 0
410 DATA 80,84,95,84,95,106,95,106,119,106,119,127
420 DATA 80,84,95,84,95,106,95,106,119,106,119,127
430 DATA 142,127,119,127,119,106,119,106,95,106,95,84,80
440 DATA 119,127,142,159,169,190,213,239,253,234,319,253,294,319,,239,253,294,21
3,239,253,190,213,239,169,190,213,190,175,169,159,14
2,159,0
450 MODE 0:INK 1,26,6:LOCATE 5,12:PRINT"GET READY"
460 FOR q=1 TO 10000:NEXT q
470 REM *** MAIN SCREEN ***
480 MODE 1
490 RANDOMIZE TIME
500 INK 0,0:CLS
510 d=0
520 INK 1,26
530 FOR e=1 TO 100
540 PLOT INT(RND*639)+1,INT(RND*100)+300,1
550 NEXT e
560 FOR t=1 TO 360 STEP 3
570 PLOT 600,300
580 DRAW 600+30*COS(t),300+30*SIN(t)
590 NEXT t
600 f=319
610 PEN 3:LOCATE 18,24
620 PRINT CHR$(163);CHR$(94);CHR$(91)
630 LOCATE 18,25
640 PRINT CHR$(123);CHR$(93);CHR$(125)
650 FOR b=0 TO 3000:NEXT b
660 REM *** MAIN LOOP ***
670 PLOT 0,300:DRAW 640,300,1
680 PLOT f,300,1:DRAW f-120,0,1
690 PLOT f+20,300,1
700 DRAW f+140,0,1
710 PLOT f,300,0:DRAW f-120,0,0
720 PLOT f+20,300,0:DRAW f+140,0,0
730 IF f>392 OR f<200 THEN GOTO 800
740 SOUND 4,500,2,15
750 m$=INKEY$
```

AMSTRAD

```
760 IF m$="0" THEN f=f-20
770 IF m$="8" THEN f=f+20
780 f=f+INT(RND*50)-25:d=d+.2
790 GOTO 670
800 INK 1,7,15
810 REM *** CRASH ROUTINE ***
820 LOCATE 18,24:PRINT CHR$(64);CHR$(64);CHR$(64)
830 LOCATE 18,25:PRINT CHR$(64);CHR$(64);CHR$(64)
840 FOR h=500 TO 1000
850 SOUND 1,h,1,15
860 SOUND 2,h,1,15
870 SOUND 3,h,1,15
880 SOUND 4,h,1,15
890 NEXT h
900 d=INT((d*100)/100)
910 IF d=100 OR d>100 THEN 1050
920 LOCATE 14,9:PRINT"Well done !!"
930 LOCATE 8,13:PRINT"You travelled "&d;" miles"
940 IF d>hi THEN hi=d:LOCATE 5,15:PRINT"and you have the new HI-SCORE."GOTO 960
950 IF d<hi THEN LOCATE 7,15:PRINT"but you don't have a new HI-SCORE."
960 LOCATE 18,24:PRINT" "
970 LOCATE 18,25:PRINT" "
980 LOCATE 4,23:PRINT"DO YOU WANT TO PLAY AGAIN(Y/N)?"
990 a$=INKEY$
1000 IF a$="" THEN 990
1010 IF a$="y" OR a$="Y" THEN GOTO 90
1020 IF a$="n" OR a$="N" THEN CALL CBST1
1030 GOTO 990
```

```
1040 REM *** WINNER'S SCREEN ***
1050 hi=10
1060 MODE 2:CLS
1070 PAPER 13:FOR s=1 TO 25:PRINT" "NEXT s
```

AMSTRAD

```
1090 PLOT 260,60:DRAW 300,60:DRAW 300,75:DRAW 260,75
1095 DRAW 260,60:PLOT 300,75:DRAW 300,100:PLOT 340,75
1100 DRAW 340,100:PLOT 350,100:DRAW 290,100:DRAW 260,220
1110 DRAW 300,220:DRAW 350,100:PLOT 365,160:DRAW 390,160
1120 DRAW 390,200:DRAW 375,200:PLOT 275,160:DRAW 250,160
1130 DRAW 250,200:DRAW 265,200
1140 PAPER 0:INK 1,2,6:LOCATE 19,2:PRINT"----- C O N G R A T U L A T I O N S ----"
1150 LOCATE 36,13:PRINT"GRAND-PRIX":LOCATE 39,15:PRINT"CUP"
1160 LOCATE 23,5:PRINT CHR$(248);CHR$(249);CHR$(248);" YOU WIN THE GRAND-PRIX CU
P ";CHR$(248);CHR$(249);CHR$(248)
1170 LOCATE 26,25:PRINT CHR$(239);" Press 'P' to play again ";CHR$(239)
1180 FOR n=0 TO 240
1190 SOUND 1,m,0,4:SOUND 2,n+15,0,4:NEXT
1200 a$=INKEY$
1210 IF a$="" THEN 1200
1220 IF a$="p" OR a$="P" THEN GOTO 90
1230 GOTO 1200
1240 REM *** GRAPHICS ***
1250 SYMBOL AFTER 46
1260 SYMBOL 163,0,0,0,0,0,0,30,30
1270 SYMBOL 94,0,0,0,0,0,0,24,60
1280 SYMBOL 91,0,0,0,0,0,0,120,120
1290 SYMBOL 123,30,253,204,204,207,204,204,252
1300 SYMBOL 93,102,255,165,153,255,153,126,0
1310 SYMBOL 125,120,191,51,51,243,51,51,63
1320 SYMBOL 64,0,80,52,72,40,20,32,0
1330 SYMBOL 106,240,240,97,97,159,159,111,0
1340 SYMBOL 92,0,0,126,64,252,150,111,0
1350 RETURN
```