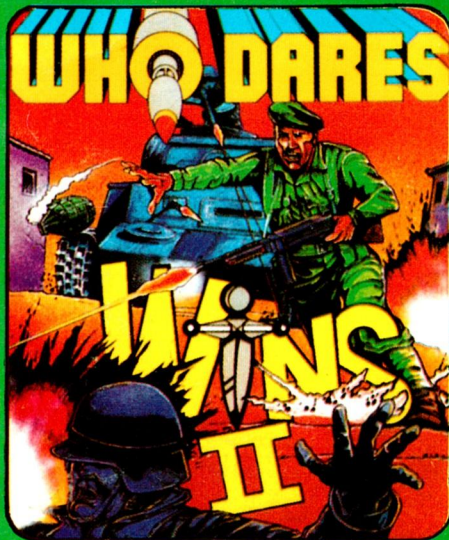




61931758

Who Dares Wins II**Amstrad**

ZAFIRO SOFTWARE DIVISION
Paseo de la Castellana, 141, 28046 Madrid
Tel: 459 30 04 Telex: 22690 ZAFIR E

**AMSTRAD**

Instrucciones
en
Castellano

SERIE
399

Alligata Software Limited

Who Dares Wins II

Amstrad**3 lives****8 fields of battle**

JUEGO

Armado al principio con un rifle automatico y cinco granadas, sigue hasta la parte que ocupa el enemigo donde sus batallones estan empeñados en ocupar las ciudades. El ejercito de ocupacion ha formado guarniciones donde guardan a los prisioneros. Tu tienes que conseguir alcanzar la primera guarnicion enemiga evitando sus ataques, salvando todos los obstaculos que se te presenten en el camino, hasta que consigas llegar a la puerta donde podras atacar a las tropas que defienden la guarnicion. Gana la entrada y librate del ataque del enemigo, porque tienes que conseguir la libertad de los prisioneros. Pero has de tener mucho cuidado porque el terreno ha cambiado, los peligros se han alterado y tu tienes que luchar hasta llegar a la guarnicion final, en el octavo campo de batalla, donde la victoria debiera ser tuya hasta que sepas que tus fuerzas han perdido el territorio conquistado en primer lugar. Entonces tienes que volver a reconquistarlo, pero esta vez

encontraras que ellos se han dado cuenta de tu valor y los encuentros seran aun mas duros y los peligros mas sorprendentes.

NOTA; Obtienes granadas a partir de las cajas de municiones ocultas casualmente. Si tu liberas a un prisionero de la ejecucion, ganas una alta recompensa.

PUNTOS

Salvar un prisionero - 800 puntos

Lanzar una granada en una casa - 250 puntos. Un hombre extra - A 10.000, 30.000, 50.000 y todos 20.000 Puntos.

Las instrucciones de movimiento se detallan en pantalla. 8 campos, 3 vidas.

CARGA

Para cargar, pulsar juntas las teclas CTRL y ENTER. Pulsar PLAY en el magnetofono y despues cualquier otra tecla. El programa cargara ahora automaticamente (el programa esta grabado en ambas caras de la cinta, en caso de dificultad de la vuelta a la cinta, rebobine hasta el principio y cargue de nuevo).