

```

10 REM ***** COMPUDIGGING *****
20 REM Copyright 1985 by Berthold Freier und IDEA Verlag GmbH
30 REM
40 GOSUB 10000 : DEFINT A-C,E-Z : GOSUB 1000
100 REM ***** Zugeingabe *****
110 CLS #1
120 LOCATE #1,1,1 : PRINT #1,"Wo graben wir ?"
130 LOCATE #1,1,3 : INPUT #1,"Buchstabe :";B$
140 B$=UPPER$(B$) : B=ASC(B$)-64 : CLS #2
150 IF B<1 OR B>9 THEN PRINT #1,"Unmöglich !" : FOR t=1 TO 1000 : NEXT t : GOTO
130
160 LOCATE #1,1,5 : INPUT #1,"Ziffer      :";Z
170 IF Z<1 OR Z>9 THEN PRINT #1,"Unmöglich !" : FOR t=1 TO 1000 : NEXT t : GOTO
110
180 CLS #5
200 REM ***** Zugkontrolle *****
210 G=G+1
220 FL=0
230 PRINT #2,"Abstände :"
240 FOR U=1 TO N
250 IF A(I(U),J(U))=2 THEN GOTO 380
260 IF B=I(U) AND Z=J(U) AND A(I(U),J(U))=1 THEN GOTO 300
270 B1=B-I(U) : Z1=Z-J(U)
280 DIFF=SQR(B1^2+Z1^2)
290 PRINT #2,USING "##.##";DIFF;:PRINT #2,"  Schatz";U : GOTO 380
300 PEN #3,3 : PAPER #3,2 : CLS #3 : LOCATE #3,2,2 : PRINT #3,"Schatz gefunden !
"

```

```

310 GOSUB 700
320 SG=SG+1
330 A(I(U),J(U))=2
340 FL=-1
350 PEN #4,2 : LOCATE #4,(B*2+2),(Z*2+1):PRINT #4,CHR$(231);
360 FOR t=1 TO 2000 : NEXT t
370 PAPER #3,0 : CLS #3
380 NEXT U
390 IF NOT FL THEN PEN #4,3 : LOCATE #4,(B*2+2),(Z*2+1):PRINT #4,CHR$(231) : GOS
UB 600
400 REM ***** Gewinnkontrolle *****
410 IF SG<N THEN GOSUB 1150 : GOTO 100
420 CLS : INK 0,1 : INK 1,24 : INK 2,20 : INK 3,6 : BORDER 1 : GOSUB 800
430 LOCATE 3,3 : PEN 3 : PRINT "Herzlichen Glückwunsch !"
440 LOCATE 1,6 : PEN 2 : PRINT "Wir haben alle Schätze gefunden !"
450 LOCATE 1,9 : PRINT "Ich mußte ";G;" mal graben ."
460 LOCATE 3,22 : PRINT "Noch ein Spiel ? ( J / N )"
470 f$=INKEYS
480 IF f$="" THEN GOTO 470
490 IF f$="J" OR f$="j" THEN RUN
500 IF f$="N" OR f$="n" THEN LOCATE 6,25 : PEN 3 : PRINT "Auf Wiedersehen!"
510 FOR t=1 TO 2000 : NEXT t : CLS : PEN 1 : END
600 REM ***** Misserfolg *****
610 SOUND 1,284,25
620 SOUND 1,319,25
630 SOUND 1,426,25
640 SOUND 1,319,25
650 SOUND 1,284,25
660 SOUND 1,426,50
670 RETURN
700 REM ***** Fund *****
710 SOUND 1,239,30
720 SOUND 1,246,15
730 SOUND 1,284,15
740 SOUND 1,246,30
750 SOUND 1,284,15
760 SOUND 1,319,15
770 SOUND 1,284,60
780 SOUND 1,358,30
790 RETURN
800 REM ***** Schluss *****
810 SOUND 1,246,25
820 SOUND 1,213,25
830 SOUND 1,239,25
840 SOUND 1,246,25
850 SOUND 1,284,25
860 SOUND 1,319,25
870 SOUND 1,319,25
880 SOUND 1,284,50
890 SOUND 1,319,50
900 RETURN
1000 REM ***** Spielanleitung *****
1010 CLS
1020 PEN 3 : LOCATE 8,1 : PRINT "C O M P U D I G G I N G" : PEN 1
1030 LOCATE 1,3 : PRINT "Das Spielfeld besteht aus 81 Feldern, die durch Buchs
taben und Ziffern gekenn-zeichnet sind."
1040 PRINT : PRINT "Es sind darin Schätze in der von Dir ge-wünschten Anzahl ( 2
- 12 ) vergraben."
1050 PRINT : PRINT "Du gibst mir an, wo ich graben soll. Ich melde Dir dann,o
b ich einen Schatz gefunden habe und wie weit die anderen Schätze entfernt
sind."
1060 PRINT : PRINT "Das Spiel ist beendet, sobald wir alle Schätze gefunden hab
en."
1070 WINDOW #3,1,21,23,25 : WINDOW #5,22,40,22,25
1080 GOSUB 1150 : GOSUB 1100 : GOTO 1200
1100 REM ***** UP Taste *****
1110 PEN #3,2 : LOCATE #3,1,2 : PRINT #3,"Bitte Taste drücken !"
1120 A$=INKEYS
1130 IF A$="" THEN GOTO 1120

```

