

```
10 REM ***** IDRADIUM *****
20 REM Copyright 1985 by Berthold Freier und IDEA Verlag GmbH
30 REM
40 GOSUB 10000 : DEFINT A-Z : GOSUB 2300
100 REM ***** Zueingabe *****
110 T=T+1
120 IF Z=3 THEN Z=1 ELSE Z=3
130 IF Z=1 THEN GOTO 200
140 LOCATE 32,17: PEN 3: PRINT N$(3)
150 LOCATE 32,19: PRINT "Zug ";T
160 LOCATE 26,22: INPUT "Buchstabe :";L$: LOCATE 26,24: INPUT "Ziffer :";K
```

```

170 LOCATE 26,22: PRINT SS
180 LOCATE 26,24: PRINT SS
190 PEN 1 : GOTO 250
200 LOCATE 2,17:PEN 1:PRINT NS(1)
210 LOCATE 2,19:PRINT "Zug ";T
220 LOCATE 1,22: INPUT "Buchstabe :";L$: LOCATE 1,24:INPUT "Ziffer      ";K
230 LOCATE 1,22: PRINT SS
240 LOCATE 1,24: PRINT SS
250 L$=UPPER$(L$) : L=ASC(L$)-64
300 REM ***** Zugueberpruefung *****
310 IF K<1 OR K>8 OR L<1 OR L>8 THEN GOTO 350
320 IF A(K,L)=1 OR A(K,L)=3 THEN GOTO 350
330 IF A(K+1,L)=4 AND A(K+1,L+1)=4 AND A(K+1,L-1)=4 AND A(K,L+1)=4 AND A(K,L-1)=
4 AND A(K-1,L)=4 AND A(K-1,L-1)=4 AND A(K-1,L+1)=4 THEN GOTO 350
340 A(K,L)=Z : GOTO 480
350 LOCATE 14,23:PEN 3:PRINT "Ungültiger Zug"
360 FOR n=1 TO 1500
370 NEXT n : LOCATE 14,23 : PRINT SS
380 T=T-1
390 IF Z=3 THEN Z=1 ELSE Z=3
400 GOTO 100
480 REM ***** Zugausfuehrung *****
490 GOSUB 2000
500 REM ***** links *****
510 AB=1
520 IF A(K-AB,L)=4 THEN GOTO 600
530 IF A(K-AB,L)=Z THEN GOTO 560
540 AB=AB+1
550 GOTO 520
560 IF AB=1 THEN GOTO 600
570 FOR m=1 TO AB-1
580 A(K-m,L)=Z
590 NEXT m
600 REM ***** rechts *****
610 AB=1
620 IF A(K+AB,L)=4 THEN GOTO 700
630 IF A(K+AB,L)=Z THEN GOTO 660
640 AB=AB+1
650 GOTO 620
660 IF AB=1 THEN GOTO 700
670 FOR m=1 TO AB-1
680 A(K+m,L)=Z
690 NEXT m
700 REM ***** oben *****
710 AB=1
720 IF A(K,L-AB)=4 THEN GOTO 800
730 IF A(K,L-AB)=Z THEN GOTO 760
740 AB=AB+1
750 GOTO 720
760 IF AB=1 THEN GOTO 800
770 FOR m=1 TO AB-1
780 A(K,L-m)=Z
790 NEXT m
800 REM ***** unten *****
810 AB=1
820 IF A(K,L+AB)=4 THEN GOTO 900
830 IF A(K,L+AB)=Z THEN GOTO 860
840 AB=AB+1
850 GOTO 820
860 IF AB=1 THEN GOTO 900
870 FOR m=1 TO AB-1
880 A(K,L+m)=Z
890 NEXT m
900 REM ***** links oben *****
910 AB=1
920 IF A(K-AB,L-AB)=4 THEN GOTO 1000
930 IF A(K-AB,L-AB)=Z THEN GOTO 960
940 AB=AB+1
950 GOTO 920

```

```

960 IF AB=1 THEN GOTO 1000
970 FOR m=1 TO AB-1
980 A(K-m,L-m)=Z
990 NEXT m
1000 REM ***** rechts oben *****
1010 AB=1
1020 IF A(K+AB,L-AB)=4 THEN GOTO 1100
1030 IF A(K+AB,L-AB)=Z THEN GOTO 1060
1040 AB=AB+1
1050 GOTO 1020
1060 IF AB=1 THEN GOTO 1100
1070 FOR m=1 TO AB-1
1080 A(K+m,L-m)=Z
1090 NEXT m
1100 REM ***** rechts unten *****
1110 AB=1
1120 IF A(K+AB,L+AB)=4 THEN GOTO 1200
1130 IF A(K+AB,L+AB)=Z THEN GOTO 1160
1140 AB=AB+1
1150 GOTO 1120
1160 IF AB=1 THEN GOTO 1200
1170 FOR m=1 TO AB-1
1180 A(K+m,L+m)=Z
1190 NEXT m
1200 REM ***** links unten *****
1210 AB=1
1220 IF A(K-AB,L+AB)=4 THEN GOTO 1300
1230 IF A(K-AB,L+AB)=Z THEN GOTO 1260
1240 AB=AB+1
1250 GOTO 1220
1260 IF AB=1 THEN GOTO 1300
1270 FOR m=1 TO AB-1
1280 A(K-m,L+m)=Z
1290 NEXT m
1300 GOSUB 1700
1310 IF T<60 THEN GOTO 100
1320 REM ***** Gewinnkontrolle *****
1330 D1=0 : D3=0
1340 FOR I=0 TO 9 : FOR J=0 TO 9
1350 IF A(I,J)=1 THEN D1=D1+1
1360 IF A(I,J)=3 THEN D3=D3+1
1370 NEXT J : NEXT I
1380 IF D1>D3 THEN Z=1
1390 IF D1<D3 THEN Z=3
1400 IF D1=D3 THEN GOTO 1650
1500 REM ***** Gewinnausgabe *****
1510 CLS
1520 LOCATE 3,3:PEN 3 : PRINT "Herzlichen Glückwunsch !"
1530 LOCATE 1,7:PEN 1 :PRINT NS(1);" hat ";D1;" Punkte !"
1540 LOCATE 1,9:PEN 1 :PRINT NS(3);" hat ";D3;" Punkte !"
1550 GOSUB 2100
1560 LOCATE 1,12 :PEN 2: PRINT NS(2);" hat gewonnen !"
1570 LOCATE 1,16 : PEN 2 : PRINT "Wollen Sie es noch einmal versuchen ? "
1580 LOCATE 7,18 : PRINT "( J / N )"
1590 GS=INKEY$
1600 IF GS="" THEN GOTO 1590
1610 IF GS="J" OR GS="j" THEN BORDER 1:INK 0,1 : INK 1,24 : INK 2,20 : INK 3,6 :
RUN
1620 IF GS="N" OR GS="n" THEN LOCATE 4,20 : PEN 3 : PRINT "Auf Wiedersehen !"
1630 FOR i=1 TO 2000 : NEXT i: PEN 1: BORDER 1:INK 0,1 : INK 1,24 : INK 2,20 : I
NK 3,6 : CLS : END
1640 CLS
1650 LOCATE 3,8 : PEN 2 : PRINT "Unentschieden !" :GOTO 1570
1700 REM ***** Spielfeld *****
1710 LOCATE 15,2:PEN 2:PRINT "1 2 3 4 5 6 7 8"
1720 FOR n=1 TO 8
1730 LOCATE 12,n*2+3 : PRINT CHR$(n+64)
1740 NEXT n
1750 FOR I=0 TO 9 : FOR J=0 TO 9

```

```

1760 x=A(I,J)
1770 PEN x
1780 LOCATE I*2+13,J*2+3
1790 PRINT CHR$(143)
1800 NEXT J : NEXT I : RETURN
1810 PLOT 216,88 :DRAW 216,344
1820 PLOT 248,88 :DRAW 248,344
1830 PLOT 280,88 :DRAW 280,344
1840 PLOT 312,88 :DRAW 312,344
1850 PLOT 344,88 :DRAW 344,344
1860 PLOT 376,88 :DRAW 376,344
1870 PLOT 408,88 :DRAW 408,344
1880 PLOT 440,88 :DRAW 440,344
1890 PLOT 472,88 :DRAW 472,344
1900 PLOT 216,88: DRAW 472,88
1910 PLOT 216,120: DRAW 472,120
1920 PLOT 216,152: DRAW 472,152
1930 PLOT 216,184: DRAW 472,184
1940 PLOT 216,216: DRAW 472,216
1950 PLOT 216,248: DRAW 472,248
1960 PLOT 216,280: DRAW 472,280
1970 PLOT 216,312: DRAW 472,312
1980 PLOT 216,344: DRAW 472,344
1990 RETURN
2000 REM ***** Zug *****
2010 SOUND 1,426,50
2020 SOUND 1,284,50
2030 SOUND 1,379,50
2040 SOUND 1,284,50
2050 SOUND 1,426,150
2060 RETURN
2100 REM ***** Siegermelodie *****
2110 SOUND 1,319,25
2120 SOUND 1,246,25
2130 SOUND 1,213,25
2140 SOUND 1,239,25
2150 SOUND 1,246,25
2160 SOUND 1,319,25
2170 SOUND 1,284,25
2180 SOUND 1,246,25
2190 SOUND 1,213,25
2200 SOUND 1,239,25
2210 SOUND 1,284,50
2220 RETURN
2300 $$=STRINGS(14,CHR$(128))
2310 REM ***** Spielanleitung *****
2320 DIM A(9,9),T(62)
2330 CLS : MODE 1 :T=0
2340 LOCATE 10,1 :PEN 3: PRINT "I D R A D I U M":PEN 1
2350 LOCATE 1,3
2360 PRINT "Das Spielfeld besteht aus 64 Feldern, die in nummerierten Spalten
und Zeilen mit Buchstaben angeordnet sind."
2370 PRINT : PRINT "Bitte geben Sie an, in welche Spalte undwelche Zeile Ihr Ste
in plaziert werden soll."
2380 PRINT : PRINT "Alle gegenerischen Steine,die zwischen zwei Ihrer Steine zu
liegen kommen, werden umgedreht und gehören Ihnen."
2390 PRINT :PRINT "Reihen sind senkrecht, waagrecht und auch diagonal möglich
"
2400 PRINT:PRINT "Ich wünsche Ihnen viel Glück !"
2410 PEN 2:LOCATE 1,25:PRINT "Bitte eine Taste drücken !":PEN 1
2420 f$=INKEY$
2430 IF f$="" THEN GOTO 2420
2440 BORDER 25 : INK 0,25 : INK 1,9 : INK 2,0
2500 REM ***** Initialisierung *****
2510 FOR I=0 TO 9: FOR J=0 TO 9
2520 A(I,J)=4
2530 NEXT J : NEXT I
2540 A(4,4)=1
2550 A(4,5)=3

```

```
2560 A(5,4)=1
2570 A(5,5)=3
2600 REM ***** Namenseingabe *****
2610 CLS
2620 LOCATE 1,7: INPUT "Name des 1.Spielers ";N$(1)
2630 IF LEN(N$(1))>8 THEN N$(1)=LEFT$(N$(1),8)
2640 LOCATE 1,10: INPUT "Name des 2.Spielers ";N$(3)
2650 IF LEN(N$(3))>8 THEN N$(3)=LEFT$(N$(3),8)
2660 Z=3
2670 CLS : GOSUB 1700 : GOSUB 1810
2680 RETURN
```