

```

10 REM ***** KARTENMEMORY *****
20 REM Copyright 1985 by Berthold Freier und IDEA Verlag GmbH
30 REM
40 GOSUB 10000 : DEFINT A-Z : GOSUB 1730
100 REM ***** Spielereingaben *****
110 CLS #2
120 LOCATE #2,2,2 : PEN #2,3 : PRINT #2,N$(SP)
130 LOCATE #2,2,4 : PRINT #2,"ist dran :" : PEN #2,1
140 LOCATE #2,2,6 : PRINT #2,"1. Karte :"
150 LOCATE #2,1,8 : INPUT #2,"Buchstabe";B1$
160 B1$=UPPER$(B1$) : B1=ASC(B1$)-64
170 IF B1<1 OR B1>8 THEN GOTO 150
180 LOCATE #2,1,10 : INPUT #2,"Ziffer ";Z1
190 IF Z1<1 OR Z1>6 THEN GOTO 180
200 IF A(B1,Z1)=0 THEN PRINT #3," Diese Karte ist schon weg !": FOR t=1 TO
2000: NEXT t : CLS #3 : GOTO 110

```

```

210 C=A(B1,Z1)-1
220 C1=INT(C/4)
230 C2=C-C1*4 : IF C1=12 THEN C1=0
240 LOCATE #1,(B1*4+2),(Z1*2+1)
250 PRINT #1,WS(C1);FS(C2)
260 LOCATE #2,1,6 : PRINT #2,LS
270 LOCATE #2,1,8 : PRINT #2,LS
280 LOCATE #2,1,10 : PRINT #2,LS
290 LOCATE #2,2,6 : PRINT #2,"2. Karte : "
300 LOCATE #2,1,8 : INPUT #2,"Buchstabe";B2$
310 B2$=UPPER$(B2$) : B2=ASC(B2$)-64
320 IF B2<1 OR B2>8 THEN GOTO 300
330 LOCATE #2,1,10 : INPUT #2,"Ziffer ";Z2
340 IF Z2<1 OR Z2>6 THEN GOTO 330
350 IF A(B2,Z2)=0 THEN PRINT #3," Diese Karte ist schon weg !" : FOR t=1 TO
2000: NEXT t : CLS #3 : GOTO 260
360 IF B2=B1 AND Z1=Z2 THEN PRINT #3,"Dieselbe Karte ?": FOR t=1 TO 2000: NEXT t
: CLS #3 : GOTO 260
370 D=A(B2,Z2)-1
380 D1=INT(D/4)
390 D2=D-D1*4 : IF D1=12 THEN D1=0
400 LOCATE #1,(B2*4+2),(Z2*2+1)
410 PRINT #1,WS(D1);FS(D2)
500 REM ***** Gewinnpruefung *****
510 IF C1=D1 THEN GOTO 700
520 GOSUB 1300 : PRINT #3
530 PRINT #3," Leider kein Paar!"
540 FOR t=1 TO 2000 : NEXT t
550 CLS #3
560 LOCATE #1,(B1*4+2),(Z1*2+1)
570 PRINT #1,"? "
580 LOCATE #1,(B2*4+2),(Z2*2+1)
590 PRINT #1,"? "
600 SP=SP+1
610 IF SP>U THEN SP=1
620 GOTO 100
700 REM ***** Schlusspruefung *****
710 A(B1,Z1)=0
720 A(B2,Z2)=0
730 PG(SP)=PG(SP)+1
740 KP=KP-1 : PRINT #3
750 PRINT #3," PAAR !!"
760 LOCATE #4,10,(SP*2)
770 PRINT #4,PG(SP)
780 GOSUB 1100
790 FOR t=1 TO 3000 : NEXT t : CLS #3
800 LOCATE #1,(B1*4+2),(Z1*2+1)
810 PRINT #1," "
820 LOCATE #1,(B2*4+2),(Z2*2+1)
830 PRINT #1," "
840 IF KP<>0 THEN GOTO 100
900 REM ***** Auswertung *****
910 CLS : PEN 3
920 FOR Z=1 TO U
930 FOR K=1 TO U
940 IF PG(K)<PG(K+1) THEN H=PG(K) : PG(K)=PG(K+1) : PG(K+1)=H : H$=N$(K) : N$(K)
=N$(K+1) : N$(K+1)=H$
950 NEXT K
960 NEXT Z
970 FOR K=1 TO U
980 LOCATE 1,K*2
990 PRINT K;". Platz :";N$(K);" mit";PG(K);"Punkten."
1000 NEXT K : GOSUB 1500
1010 LOCATE 1,23 : PEN 2
1020 PRINT "Noch ein Spiel (J/N) ?"
1030 g$=INKEY$
1040 IF g$="" THEN GOTO 1030
1050 IF g$="J" OR g$="j" THEN INK 0,1 : BORDER 1 : INK 1,24 : INK 2,20 : INK 3,6
: RUN

```

```

1060 LOCATE 1,25 : PEN 3
1070 PRINT "Auf Wiedersehen !"
1080 FOR t=1 TO 1000: NEXT t
1090 INK 0,1 : BORDER 1 : INK 1,24 : INK 2,20 : INK 3,6 : CLS : PEN 1 : END
1100 REM ***** Paar *****
1110 SOUND 1,319,25
1120 SOUND 1,284,25
1130 SOUND 1,253,25
1140 SOUND 1,239,25
1150 SOUND 1,213,25
1160 SOUND 1,190,25
1170 SOUND 1,179,75
1180 SOUND 1,213,25
1190 SOUND 1,179,25
1200 SOUND 1,190,25
1210 SOUND 1,179,25
1220 SOUND 1,190,25
1230 SOUND 1,239,25
1240 SOUND 1,127,25
1250 SOUND 1,142,25
1260 SOUND 1,159,50
1270 SOUND 1,239,100
1280 RETURN
1300 REM ***** kein Paar *****
1310 SOUND 1,319,25
1320 SOUND 1,358,25
1330 SOUND 1,319,25
1340 SOUND 1,253,25
1350 SOUND 1,284,25
1360 SOUND 1,319,25
1370 SOUND 1,284,25
1380 SOUND 1,253,25
1390 SOUND 1,239,50
1400 SOUND 1,319,50
1410 SOUND 1,284,50
1420 RETURN
1500 REM ***** Fanfare *****
1510 SOUND 1,179,25
1520 SOUND 1,159,25
1530 SOUND 1,142,16
1540 SOUND 1,179,16
1550 SOUND 1,239,16
1560 SOUND 1,142,16
1570 SOUND 1,179,16
1580 SOUND 1,239,16
1590 SOUND 1,213,16
1600 SOUND 1,246,16
1610 SOUND 1,319,16
1620 SOUND 1,213,16
1630 SOUND 1,246,16
1640 SOUND 1,319,16
1650 SOUND 1,142,16
1660 SOUND 1,179,16
1670 SOUND 1,239,16
1680 SOUND 1,142,16
1690 SOUND 1,179,16
1700 SOUND 1,239,16
1710 SOUND 1,213,100
1720 RETURN
1730 DIM A(8,6),WS(12)
1800 REM ***** Spielanleitung *****
1810 CLS
1820 LOCATE 10,1 : PEN 3 : PRINT "K A R T E N M E M O R Y" : PEN 1
1830 LOCATE 1,3 : PRINT "An diesem Spiel können bis zu 5 Personenteilnehmen."
1840 PRINT : PRINT "Ein Kartenspiel (ohne Zehner) wird ge- mischt und verdeckt
ausgebreitet."
1850 PRINT : PRINT "Die Karten sind durch Buchstaben und Ziffern gekennzeichn
et."

```

```

1860 PRINT : PRINT "Der Spieler, der an der Reihe ist,dreht zwei Karten um. Ist
ihr Wert gleich, so gehört ihm das Paar und er darf weiter- spielen."
1870 PRINT : PRINT "Ansonsten kommt der nächste zum Zug."
1880 LOCATE 1,25 : PEN 2 : PRINT "Bitte eine Taste drücken !"
1890 x$=INKEY$ : IF x$="" THEN GOTO 1890
1900 REM ***** Spielereingaben *****
1910 CLS
1920 PEN 1 : INPUT "Wieviele Spieler ";U
1930 IF U<1 OR U>5 THEN PRINT "Es sind bis zu 5 Spieler möglich !" : FOR t=1 TO
2000 : NEXT t : GOTO 1910
1940 FOR I=1 TO U
1950 PRINT : PRINT "Spieler Nr.";I; : INPUT NS(I)
1960 IF LEN(NS(I))>9 THEN NS(I)=LEFT$(NS(I),9)
1970 NEXT I
1980 CLS
2000 REM ***** Initialisierung *****
2010 Z=1
2020 FOR I=1 TO 8
2030 FOR J=1 TO 6
2040 A(I,J)=Z
2050 Z=Z+1
2060 NEXT J
2070 NEXT I
2080 KP=24
2090 RANDOMIZE TIME
2100 REM ***** Mischen *****
2110 FOR S=1 TO 80
2120 I=INT(RND*8)+1
2130 X=INT(RND*8)+1
2140 J=INT(RND*6)+1
2150 Y=INT(RND*6)+1
2160 IF I=X AND Y=J THEN GOTO 2120
2170 H=A(I,J) : A(I,J)=A(X,Y) : A(X,Y)=H
2180 NEXT S
2200 REM ***** Bildschirmaufteilung ****
2210 CLS: INK 2,0 : BORDER 0
2220 WINDOW #1,1,40,1,15: PAPER #1,2 : CLS #1
2230 WINDOW #2,1,14,16,25 : PAPER #2,0 : CLS #2
2240 WINDOW #3,15,23,18,25 : PEN #3,3 : CLS #3
2250 WINDOW #4,24,40,16,25
2260 FOR R=0 TO 11 : READ WS(R) : NEXT R
2270 DATA A,2,3,4,5,6,7,8,9,B,D,K
2280 FS(0)=CHR$(226) : FS(1)=CHR$(227) : FS(2)=CHR$(228) : FS(3)=CHR$(229)
2290 LS=STRING$(13,CHR$(128))
2300 REM ***** Graphik *****
2310 FOR M=1 TO 8
2320 LOCATE #1,(M*4+2),1 : PRINT #1,CHR$(M+64)
2330 NEXT M
2340 FOR M=1 TO 6
2350 LOCATE #1,1,(M*2+1) : PRINT #1,M
2360 LOCATE #1,38,(M*2+1) : PRINT #1,M
2370 NEXT M
2380 FOR I=1 TO 8
2390 FOR J=1 TO 6
2400 LOCATE #1,(I*4+2),(J*2+1) : PRINT #1,"?"
2410 NEXT J
2420 NEXT I
2430 FOR L=1 TO U
2440 LOCATE #4,1,(L*2) : PRINT #4,NS(L);
2450 LOCATE #4,11,(L*2) : PRINT #4,"0 P."
2460 NEXT L : SP=1
2470 RETURN

```