

```

1 '***** <24B1>
2 '*      MOONLANDER      * <244D>
3 '*      VON              * <2449>
4 '*      MARKUS SCHOENGARTH * <2411>
5 '*      FUER             * <2407>
6 '*      SCHNEIDER CPC-WELT * <24EF>
7 '*      CPC 664/6128      JE* <24E1>
8 '***** <24BF>
10 punkte=0:hunkte=0 <1D7B>
20 sch1=0:sch2=0:sch3=0:level=1:tr
=32:SYMBOL AFTER 32 <3B82>
25 IF punkte>hpunkte THEN hpunkte=
punkte <2F53>
30 SYMBOL 129,0,24,52,44,52,60,66,
231 <1F60>
31 SYMBOL 130,0,20,42,86,42,52,20,
8 <1ED7>
32 SYMBOL 47,255,255,255,255,255,2
55,255,255 <20A2>
33 SYMBOL 92,255,255,255,255,255,2
55,255,255 <2055>
50 MODE 1:BORDER 0:INK 0,0:INK 1,1
3,26:INK 2,24:INK 3,6 <23B9>
55 SPEED INK 20,20 <0CB1>

```

```

60 PEN 1:FOR i=1 TO 40:LOCATE INT(
RND*40)+1,INT(RND*25)+1:PRINT CHR$
(144):NEXT <3529>
65 FOR i=1 TO 200:PLOT INT(RND*640
)+1,INT(RND*400)+1,INT(RND*2)+1:NE
XT <37C0>
70 PEN 2:RESTORE 10000:FOR i=1 TO
5:READ a$:LOCATE 9,3+i:PRINT a$:NE
XT <2E05>
80 PEN 3:RESTORE 10060:FOR i=1 TO
5:READ a$:LOCATE 6,10+i:PRINT a$:N
EXT <2F30>
100 PEN 2:LOCATE 8,18:PRINT"Press
[1] for Instruction" <2A24>
110 PEN 1:LOCATE 8,20:PRINT"
or" <1F9F>
120 PEN 3:LOCATE 8,22:PRINT"
[2] for start Game" <29A2>
130 PEN 1:LOCATE 6,24:PRINT"(c) 19
87 by Markus Schoengarth" <2FCF>
135 LOCATE 14,1:PRINT"Highscore :
";hpunkte <24C7>
140 a$=INKEY$ <0C4A>
150 IF a$="1"THEN 20000 <1212>

```

```

160 IF a$="2" THEN punkte=0:GOTO 200 (1F81)
170 GOTO 140 (09A7)
200 PEN 3:LOCATE 8,22:INPUT "Schwie-
rigkeitsgrad (1-3)";zy:IF zy<1 OR
zy>3 THEN 200 (4404)
201 IF zy=1 THEN gl=50 (16F4)
202 IF zy=2 THEN gl=40 (16D6)
203 IF zy=3 THEN gl=30 (16B8)
208 an=0:ges=0:hx=332:hy=368 (29D2)
209 SPEED INK 10,10 (0C7B)
210 GOSUB 30000 (09CC)
480 tr=32:MODE 0:BORDER 0:INK 0,0:
INK 2,24:INK 3,6:INK 4,1:INK 5,26:
INK 6,9,18:INK 7,18,9:INK 9,6:INK
10,1:INK 11,11:INK 12,2:INK 14,9,1
8 (5F4F)
490 FOR i=1 TO 100:PLOT INT(RND*68
0)+1,INT(RND*310)+90,INT(RND*14)+1
:NEXT (3976)
500 FOR i=1 TO 640 STEP 4:PLOT i,6
,INT(RND*3)+10:DRAW i,20+INT(RND*5
0):NEXT (3BBA)
505 PEN 2:LOCATE 20,25:PRINT "-";:L
OCATE 1,1 (196B)
510 ORIGIN 485,250:FOR i=-PI/2 TO
PI*1.5 STEP 0.08:a=40*SIN(i):b=40*
COS(i):MOVE 0,0:IF INT(RND*2)=1 TH
EN fa=6 ELSE fa=7 (6D8F)
520 MOVE 0,0:DRAW a,b,fa:NEXT (1CCA)
525 ORIGIN 0,0 (09A5)
530 po=INT(RND*400)+100:FOR i=1 TO
gl:PLOT i+po,1,9:DRAW i+po,70:NEX
T (4789)
540 PLOT 400,300,3:DRAW 550,200 (1719)
600 PLOT 1,1,0:DRAW 600,1 (1264)
610 PLOT 1,1,4:DRAW 600,1 (1280)
620 PLOT 1,5,4:DRAW 600,5 (1244)
700 PEN 2:LOCATE 1,25:PRINT "+":LOC
ATE 1,1 (177F)
1010 PRINT CHR$(23)CHR$(1) (1121)
1020 rau$=CHR$(129) (1235)
1021 feus$=CHR$(130) (12C2)
1022 cl$=CHR$(130) (113F)
1025 ORIGIN 0,0 (098F)
1030 TAG (0653)
1800 MOVE hx,hy,2:PRINT rau$; (1C4F)
1810 ' (0736)
1815 h1x=hx:h1y=hy (1E65)
1820 TAGOFF:PRINT CHR$(23)CHR$(0);
:PLOT tr-5,3,14:DRAW tr,3:PRINT CH
R$(23)CHR$(1);TAG (3B1D)
1825 IF INKEY(76)=0 THEN tr=tr+5:IF
tr>600 THEN 4000 ELSE SOUND 1,50
0,5,15,,,31:GOTO 2000 (428C)
1850 IF INKEY(74)=0 THEN hx=hx-5 (1CBB)
1860 IF INKEY(75)=0 THEN hx=hx+5 (1CEB)
1870 an=an+0.5+sch1:IF an>8+sch2 T
HEN an=8 (385B)
1871 hy=hy+ges-an:IF hy<80 THEN 40
00 ELSE IF hy>86 AND hy<90 AND hx>

```

```

po-4 AND hx<gl+po+4 THEN 5000 (65DB)
1872 ges=ges-0.5:IF ges<0 THEN ges
=0 (2C66)
1880 MOVE h1x,h1y,2:PRINT rau$;:MO
VE hx,hy,2:PRINT rau$; (3673)
1970 GOTO 1815 (0935)
2000 MOVE h1x,h1y-20,3:PRINT feus;
:MOVE hx,hy-20,3:PRINT feus; (3CC5)
2002 FOR m=1 TO 10:NEXT (1125)
2005 ges=ges+1:IF ges>8+sch2 THEN
GOTO 3000 (2BDF)
2006 hy=hy+ges (17D6)
2007 an=an-1:IF an<0 THEN an=0 (2313)
2010 MOVE h1x,h1y-20,0:PRINT cl$;:
MOVE hx,hy-20,0:PRINT cl$; (3AEE)
2020 GOTO 1870 (094B)
2100 ' (077B)
2101 MOVE h1x,h1y,0:PRINT CHR$(143
);:MOVE hx,hy,0:PRINT CHR$(143); (3678)
2102 ges=5:hy=hy+ges:h1y=hy (2DF1)
2105 MOVE h1x,h1y,2:PRINT rau$;:MO
VE hx,hy,2:PRINT rau$; (3636)
2120 GOTO 2100 (094E)
3000 ' (0785)
3010 TAGOFF:PRINT CHR$(23)CHR$(0):
TAG:MOVE h1x,h1y:PRINT CHR$(32);:T
AGOFF:PRINT CHR$(23)CHR$(1):TAG:FO
R i=h1y-20 TO 400 STEP 5:MOVE h1x,
i:PRINT rau$;:MOVE hx,i:PRINT rau$
;:NEXT (8194)
3020 GOTO 4000 (09D1)
4000 ' (0759)
4010 MOVE hx,hy,2:PRINT CHR$(238);
(1C65)
4110 FOR i=12 TO 15:INK 0,i:SOUND
1,400,i,i,,,30:NEXT (3051)
4115 MOVE hx,hy,2:PRINT CHR$(203);
(1C02)
4120 FOR i=15 TO 4 STEP-1:INK 0,i:
SOUND 1,500,i+20,i,,,31:SOUND 2,40
0,i+20,i,,,20:NEXT (4E74)
4125 MOVE hx,hy,2:PRINT CHR$(144);
(1C5F)
4200 FOR i=15 TO 0 STEP-1:INK 0,i:
SOUND 1,200,i,i,,,30:SOUND 1,400,i
,i,,,30:BORDER INT(RND*26)+1:NEXT:
BORDER 0 (576F)
4205 MOVE hx,hy,2:PRINT CHR$(32); (1C08)
4210 TAGOFF:PRINT CHR$(23)CHR$(0):
LOCATE 5,10:PRINT "GAME OVER" (261D)
4220 LOCATE 5,13:PRINT "<<SPACE>>" (17C3)
4230 a$=INKEY$ (0C4E)
4240 IF a$=" " THEN 20 (12F5)
4250 GOTO 4230 (09A7)
5000 ' (072D)
5005 bonus=600-tr:punkte=punkte+bo
nus (348B)
5010 FOR i=1500 TO 100 STEP-10:SOU
ND 1,i,INT(RND*4)+1,INT(RND*5)+10:
BORDER INT(RND*25)+1:NEXT (43EB)

```

```

5012 bo=0 <0C3A>
5015 PLOT tr-5,3,14:DRAW tr+bo,3:b
o=bo+10:SOUND 1,bo,5,15:IF tr+bo>6
00 THEN 5017 ELSE 5015 <582D>
5017 PRINT CHR$(23)CHR$(0):TAGOFF:
LOCATE 7,13:PEN 1:PRINT"<<SPACE>>"
<291D>
5018 a$=INKEY$ <0C79>
5019 IF a$=" THEN 5020 ELSE 5018 <1720>
5020 MODE 1:INK 1,6:INK 2,24:INK 3
5030 PEN 3:LOCATE 2,2:PRINT STRING
$(38,154):LOCATE 2,25:PRINT STRING
$(38,154); <2908>
5040 FOR i=2 TO 25:LOCATE 1,i:PRIN
T CHR$(149):LOCATE 40,i:PRINT CHR$
(149);:NEXT <3385>
5070 PEN 2:TAGOFF:PRINT CHR$(23)CH
R$(0):LOCATE 17,3:PRINT"Bravo !!!"
<298F>
5080 PEN 1:LOCATE 6,5:PRINT"Sie ha
ben tatsaechlich";:PEN 3:PRINT" Le
vel";level:LOCATE 16,7:PEN 1:PRINT
"geschafft." <540B>
5090 LOCATE 4,9:PRINT"Sie erhalten
";INT((bonus/10)*zy);"Punkte fuer
die":LOCATE 7,11:PRINT"unverbrauch
te Energie " <631D>
5100 LOCATE 3,13:PRINT"Da Sie so g
ut landen koennen, duerfen":LOCATE
3,15:PRINT"Sie sich nun an einer
schwierigeren":LOCATE 13,17:PRINT"
Landung pruefen." <7BE7>
5110 LOCATE 3,19:PRINT"Die Anziehu
ng des Planeten ist jetzt" <3204>
5115 LOCATE 17,21:PRINT"groesser."
<1858>
5117 PEN 2:LOCATE 11,23:PRINT"Bitt
e Space druecken" <26B5>
5120 a$=INKEY$ <0C47>
5125 IF a$=" THEN 5130 <12E2>
5127 GOTO 5120 <0968>
5130 level=level+1:schl=schl+0.5:s
ch2=sch2+2:INK 3,6 <4672>
5140 MODE 1:GOTO 200 <0CC5>
10000 DATA / / /// /// / /
<1EEB>
10010 DATA // // / / // /
<1E15>
10020 DATA / / / / / / / /
<1EB5>
10030 DATA / / / / / / / /
<1EC9>
10040 DATA / / /// /// / //
<1EB8>
10050 ' <07B6>
10060 DATA \ \ \ \ \ \ \ \ \ \
\ \ \ \ \ <24C2>
10070 DATA \ \ \ \ \ \ \ \ \ \
\ \ <2444>
10080 DATA \ \ \ \ \ \ \ \ \ \

```

```

\ \ \ \ \ <246C>
10090 DATA \ \ \ \ \ \ \ \ \ \
\ \ <2392>
10100 DATA \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \
\ \ \ <241F>
20000 ' <0799>
20001 INK 1,2 <0977>
20010 GOSUB 30000 <09CB>
20015 LOCATE 1,1 <096E>
20020 PEN 3:a$=" Instru
ctions":GOSUB 32000 <2CEE>
20030 PEN 2:a$=" =====
=====":GOSUB 32000 <2CA0>
20040 PRINT:PEN 1:a$="Ihr Raumschi
ff ist durch einen Kampf schwer
beschaedigt wurden.":GOSUB 32000 <5837>
20050 a$="Ihre einzige Moeglichkei
t ist, mit einerkleinen Raumfaehre
auf dem Planeten Alphi-Alphu
zu landen.":GOSUB 32000 <7722>
20060 a$="Alphi-Alphu besitzt aber
eine ziemlich spitzte Oberflaech
e.Nur auf einer kleinen Plat
tform ist es moeglich zu landen
.":GOSUB 32000 <9013>
20065 a$="Mit dem Joystick steuert
man die Raumfaehre nach re
chts und links.":GOSUB 32000 <5AE5>
20070 a$="Durch Druck auf den Feue
rknopf gibt man Gas.Aber Vorsicht
wenn man zuviel Gas gibt fliegt
man fuer immer in den Welt- raum."
:GOSUB 32000 <8EB6>
20080 PEN 2:PRINT:a$="Ich wuensche
Ihnen noch viel Spass bei Ihrer
Bruchlandung !!!":GOSUB 32000 <5447>
20090 PEN 3:PRINT:a$=" Bitte
Feuerknopf druecken !":GOSUB 32000
<37BB>
20100 a$=INKEY$ <0C88>
20110 IF a$="X"THEN INK 1,26:CLS:G
OTO 200 ELSE 20100 <2099>
30000 FOR i=1 TO 49:PRINT:NEXT:RET
URN <153D>
32000 FOR i=1 TO LEN(a$):PRINT MID
$(a$,i,1);:IF MID$(a$,i,1)=" THEN
32020 <3E87>
32010 SOUND 1,100+VAL(a$),1 <1525>
32020 FOR b=1 TO 40:NEXT <11EB>
32030 NEXT <067B>
32040 PRINT:FOR b=1 TO 240:NEXT:RE
TURN <1594>

```