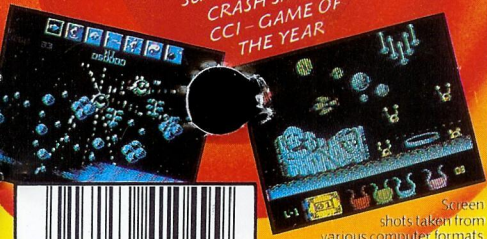


**NO.1
HIT!**

"Miss this
and you're missing
the finest release
of the year. Wizball
is simply brilliant" ZZAP
ZZAP SIZZLER
AA MASTERGAME
SU CLASSIC 10/10
CRASH SMASH
CCI - GAME OF
THE YEAR

**CHART
TOPPER!**



Screen
shots taken from
various computer formats.



ENGLISH



DEUTSCH



WIZBALL



**JOYSTICK
ONLY**

WIZBALL

The evil Zark and his horrible sprites have moved in to eliminate the spectrum and render all landscapes drab and grey. So jump in your transporter and with the help of your faithful servant Catelite restore Wizworld to its former glory.
Collect icons for special effects as you manoeuvre to shake off the alien forces.

LOADING

CPC 464 Type RUN" and then press ENTER/RETURN key.

CPC 664 and 6128 – Type | TAPE then press ENTER/RETURN key. Then type RUN" and press ENTER/RETURN key: follow the instructions as they appear on screen.

JOYSTICK

Moving the joystick right puts right hand spin on Wizball. Moving the joystick left puts left hand spin on Wizball. Pressing FIRE activates the weapons you are carrying. Pressing FIRE and moving the joystick controls Cat on one player option only. Wiggling the joystick from left to right selects the feature represented on the glowing Icon at the top of the screen.

GAME PLAY

The landscapes in Wizworld are comprised of three colours each. Your objective is to restore these original colours by shooting the RED, GREEN and BLUE colour bubbles and then use Cat to collect the droplets of chemicals as they fall to the ground.
In the three levels which have aliens on; one has red, one has green, and one has blue. it is therefore necessary to move between the three levels using the tunnels to collect all three colours.
To complete a level you must colour all three shades of grey, darkest first.

ICONS

When certain aliens are killed they will deposit a green pearl which will remain stationary on the screen. If Wizball passes over this pearl and picks it up the first Icon on the top of the screen will glow, this indicates Wiz has the option to select a feature represented on the Icon. If you want to select another feature collect more pearls until the Icon you want is glowing.

ICON 1

THRUST – Gives Wiz more control over the Wizball and allows him to move it left or right.

ANTI-GRAV – Gives Wiz total control over the Wizball, stops perpetual bouncing.

ICON 2

DOUBLE – Gives Wiz automatic two directional fire power.

ICON 3

CATELITE – Gives Wiz a cat fresh from training college.

ICON 4

BLAZERS – Gives Wiz and Cat super power blazers (use sparingly.)

ICON 5

WIZZ SPRAY – Gives Wiz mega spray protection.
CAT SPRAY – Does the same for our feline friend (Wiz and Cat cannot have a spray at same time).

ICON 6

SMART BOMB – Kill every sprite in sight.

ICON 7

SHIELDS – Gives Wiz and Cat shields for a limited period only.

Its program code, graphic representation, and artwork are the copyright of Ocean Software Limited and may not be reproduced, stored, hired or

broadcast in any form whatsoever without the written permission of Ocean Software Limited. All rights reserved worldwide.

© 1987 Ocean Software Limited

The Hit Squad. P.O. Box 350, Manchester M60 2LX.

WIZBALL

LADEN

CPC 464 Tippe RUN" und danach drücke die ENTER/RETURN Taste. CPC 664 und 6128 – Tippe | TAPE und danach drücke die ENTER/RETURN Taste. Anschließend tippe RUN" und drücke die ENTER/RETURN Taste.

STEUERUNGEN

Joystick nach rechts bewegen gibt dem Wizball einen Dreh nach rechts. Joystick nach links bewegen gibt dem Wizball einen Dreh nach links. FIRE drücken aktiviert die Waffen, die Du gerade trägst. FIRE drücken und den Joystick bewegen steuert Catelite beim 1-Spieler spiel. Durch drücken der LEERTASTE kann die Funktion, die in der abbildung oben am Bildschirm aufleuchtet, gewählt werden.

DAS SPIEL

Die Landschaften in der Wizwelt haben je drei Farben. Du versuchst, diese zu restaurieren, indem Du die ROTEN, GRÜNEN und BLAUEN Farbblasen abschießt, und dann Catelite losschickst, um die auf den Boden gefallenen Chemikaliotropfen einzusammeln. Diese werden in den Kesseln unten im Bild gesammelt, bis Du von jeder Farbe genug hast, und die Zeilfarbe zu machen, die im Kessel dargestellt ist. Auf den drei Stufen mit den Außerirdischen hat die eine Rot, die andere Grün und die dritte Blau. Deshalb mußt Du die Tunnels Zwischen allen drei benutzen, um alle drei Farben einsammeln zu können. Um eine Spielstufe zu beenden, mußt Du alle drei Graustufen einfärben, die dunkelste zuerst.

ABBILDUNGEN

Bestimmte Außerirdische deponieren, wenn sie getötet werden, eine grüne Perle, die auf dem Bildschirm festbleibt. Wenn der Wizball darüber rollt und sie aufhebt, leuchtet die erste Abbildung oben im Bild auf. Wiz kann nun die abgebildete Fähigkeit

selektionieren. Wenn Du lieber eine andere Fähigkeit möchtest, sammle weitere Perlen ein, bis die gewünschte Abbildung aufleuchtet.