

```

10 '***** <24C3>
20 '*          WHYPER          * <24BD>
30 '*          VON              * <2429>
40 '*          PETER QUINT      * <24DB>
50 '*          FUER             * <245F>
60 '*          SCHNEIDER CPC-WELT * <245A>
70 '*          CPC 464/664/6128  * <240C>
75 '***** <2444>
80 INK 0,0:INK 3,3:INK 2,16    <1494>
90 '                             <07BF>
100 ' Symbole einlesen         <18B2>
110 '                           <07E7>
120 DIM mat(40,25)             <13EE>
130 SYMBOL AFTER 240           <097F>
140 SYMBOL 243,24,66,36,153,153,36
,66,24:' meteor                <2A17>
150 SYMBOL 247,19,39,78,252,57,122
,236,200:' diagonal            <2CE9>
160 SYMBOL 248,200,228,114,63,156,
94,55,19:' diagonal            <2C34>
170 SYMBOL 251,252,254,127,127,255
,255,248,224:' asteroid        <2C38>
180 SYMBOL 250,24,24,153,153,219,1
89,153,153:' oben              <28F2>
190 SYMBOL 252,63,8,4,255,255,4,8,
63:' links                     <2579>
200 SYMBOL 249,252,16,32,255,255,3
2,16,252:' rechts              <2A99>
210 SYMBOL 254,153,153,189,219,153
,153,24,24:' unten            <2939>
220 '                           <07C2>
230 ' Titelbild                <11DE>
240 '                           <07EA>
250 CLS:MODE 0:BORDER 1        <0C8C>
260 FOR z=1 TO 100:x=INT(RND*640):
y=INT(RND*400):f=INT(RND*15)    <3E2B>
270 PLOT x,y,f                 <1416>
280 NEXT                       <06F3>
290 x=10                        <0C2F>
300 LOCATE x,20:PEN 14:PRINT CHR$(
250)                            <19E6>
310 '                           <0778>
320 ' Titelmelodie             <1405>
330 '                           <07A0>
340 FOR z=1 TO 11              <0F1F>
350 READ ton,dauer             <152F>
360 SOUND 1,ton/2,dauer,15,0,0,0 <22E8>
370 SOUND 2,ton/4,dauer,15,0,0,0 <22FC>
380 SOUND 4,ton/8,dauer,15,0,0,0 <2207>
390 NEXT                       <06D0>
400 FOR pa=1 TO 1500:NEXT      <1316>
410 DATA 400,50,380,30,360,30,340,
30,340,30,420,20,420,20,380,50,480
,30,380,30,420,60             <5323>
420 t$="          W H Y P E R" <1E76>
430 FOR z=20 TO 1 STEP-1       <12AD>
440 LOCATE x,z:PEN 14:PRINT CHR$(2
50):FOR pa=1 TO 40:NEXT pa:LOCATE
x,z:PRINT" ":LOCATE x,z:PEN 3:PRIN
T MID$(t$,z,1):SOUND 1,z+1*40,10,1

```

5,0,0,0	<7595>	900 LOCATE a,b:PRINT CHR\$(253)	<17D6>
450 NEXT	<0647>	910 mat(a,b)=1	<183B>
460 FOR pa=1 TO 4000:NEXT	<13AB>	920 FOR pa=1 TO 80:NEXT pa	<1722>
470 MODE 1	<0756>	930 NEXT	<0609>
480 GOTO 1710	<093C>	940 FOR pa=1 TO 30:NEXT	<1286>
490 WINDOW#1,1,40,25,25:PAPER#1,3:		950 FOR z=1 TO schw-3	<161E>
PEN#1,2	<1F02>	960 v=INT(RND*39)+1:w=INT(RND*23)+	
500 '	<07F3>	1	<264F>
510 ' Schwierigkeitsgrad waehlen	<22CB>	970 IF mat(v,w)=2 THEN 960	<1D80>
520 '	<071D>	980 IF mat(v,w)=1 THEN 960	<1D54>
530 CLS:BORDER 4:PEN 1:LOCATE 4,3:		990 IF v=20 AND w=12 THEN 960	<19F5>
PRINT"Bitte Schwierigkeitsgrad ein		1000 mat(v,w)=2	<18E0>
geben ":LOCATE 11,10:PRINT" 1 - Ra		1010 PEN 3	<0709>
umkadett":LOCATE 11,12:PRINT" 2 -		1020 LOCATE v,w:PRINT CHR\$(251)	<1754>
Jaegerpilot":LOCATE 11,14:PRINT" 3		1030 NEXT z	<0AC5>
- Luke Skywalker"	<893D>	1040 '	<072F>
540 a\$=INKEY\$:IF a\$=""THEN 540	<19B7>	1050 LOCATE#1,16,1:PRINT#1,"LEVEL:	
550 IF a\$="1"THEN schw=8:GOTO 620	<1D94>	" ;lev	<213E>
560 IF a\$="2"THEN schw=10:GOTO 620		1060 '	<0757>
	<1E55>	1070 ' STEUERUNG	<1163>
570 IF a\$="3"THEN schw=12:GOTO 620		1080 '	<077F>
	<1E18>	1090 LOCATE x,y:PRINT" "	<1414>
580 GOTO 540	<0969>	1100 PEN 2	<07BA>
590 '	<07A9>	1110 ti=ti+1	<12FE>
600 ' Anfangswerte setzen	<1BF9>	1120 yy=yy+1	<121D>
610 '	<07D1>	1130 j=JOY(0)	<0F9B>
620 CLS	<0605>	1140 IF j=4 THEN x=x-1:GOSUB 2410:	
630 LOCATE 13,9:PEN 1:PRINT CHR\$(2		GOSUB 2050:GOSUB 1700	<274A>
53);:PEN 2:PRINT" - Raumminen"	<29D3>	1150 IF j=5 THEN x=x-1:y=y-1:GOSUB	
640 LOCATE 13,12:PEN 3:PRINT CHR\$(		2410:GOSUB 2070:GOSUB 1700	<3381>
251);:PEN 2:PRINT" - Asteroiden"	<2B3C>	1160 IF j=9 THEN x=x+1:y=y-1:GOSUB	
650 LOCATE 13,15:PEN 1:PRINT CHR\$(		2410:GOSUB 2090:GOSUB 1700	<33D1>
243);:PEN 2:PRINT" - Meteor":FOR p		1170 IF j=1 THEN y=y-1:GOSUB 2410:	
a=1 TO 4000:NEXT	<3646>	GOSUB 2060:GOSUB 1700	<2735>
660 PEN 1	<0745>	1180 IF j=8 THEN x=x+1:GOSUB 2410:	
670 ship=3	<0EEC>	GOSUB 2080:GOSUB 1700	<2792>
680 x=20:y=12	<1479>	1190 IF j=6 THEN x=x-1:y=y+1:GOSUB	
690 ti=0	<0C3F>	2410:GOSUB 2090:GOSUB 1700	<33DF>
700 rich=0	<0E9D>	1200 IF j=10 THEN x=x+1:y=y+1:GOSU	
710 pk=0	<0C07>	B 2410:GOSUB 2070:GOSUB 1700	<34D1>
720 mk=0	<0CBA>	1210 IF j=2 THEN y=y+1:GOSUB 2410:	
730 yy=1	<0C35>	GOSUB 2100:GOSUB 1700	<2764>
740 GOSUB 2260	<095E>	1220 IF mat(x,y)=1 THEN GOSUB 1490	
750 lev=1	<0DB2>		<1EC8>
760 GOSUB 2530	<09FA>	1230 IF mat(x,y)=2 THEN GOSUB 1990	
770 CLS:BORDER 9	<09D8>		<1E05>
780 CLS#1	<0817>	1240 GOSUB 1450:GOSUB 1640	<0E04>
790 PEN 1	<0749>	1250 GOSUB 1370	<097C>
800 '	<074E>	1260 GOSUB 2410	<0921>
810 ' BILDSCHIRM SETZEN	<1A9F>	1270 IF rich=1 THEN LOCATE x,y:PRI	
820 '	<0776>	NT CHR\$(252)	<2299>
830 FOR s=1 TO 40:FOR d=1 TO 25:ma		1280 IF rich=0 THEN LOCATE x,y:PRI	
t(s,d)=0:NEXT:NEXT	<32F4>	NT CHR\$(250)	<22BE>
840 mk=0	<0CAC>	1290 IF rich=2 THEN LOCATE x,y:PRI	
850 '	<07B2>	NT CHR\$(249)	<2209>
860 FOR z=1 TO schw	<14AC>	1300 IF rich=3 THEN LOCATE x,y:PRI	
870 b=INT(RND*22)+1:a=INT(RND*38)+		NT CHR\$(254)	<2270>
1	<26DA>	1310 IF rich=4 THEN LOCATE x,y:PRI	
880 IF mat(a,b)=1 THEN GOTO 870	<1ED3>	NT CHR\$(248)	<2274>
890 IF a=20 AND b=12 THEN 870	<1910>	1320 IF rich=5 THEN LOCATE x,y:PRI	

NT CHR\$(247)	<229F>	Spielanleitung (J / N) .	
1330 FOR pa=1 TO 30:NEXT	<1293>	"	<3657>
1340 GOSUB 2120	<09AD>	1750 a\$=INKEY\$:IF a\$=""THEN 1750	<190D>
1350 GOTO 1080	<0957>	1760 IF a\$="n"OR a\$="N"THEN 490 EL	
1360 '	<07B0>	SE IF a\$="j"OR a\$="J"THEN 1770 ELS	
1370 ' Begrenzung	<1533>	E GOTO 1750	<39AA>
1380 '	<07D8>	1770 CLS:BORDER 7:PEN 3:PRINT"****	
1390 IF x=40 THEN x=39 ELSE IF x=0		***** W H Y P E R *****	
THEN x=1	<2528>	**"	<38FC>
1400 IF y=25 THEN y=24 ELSE IF y=0		1780 PEN 1:PRINT"Sie sind der Pilo	
THEN y=1	<251C>	t eines Whyper,der die Aufgabe hat	
1410 RETURN	<062F>	, die in einem feindlichen Raums	
1420 '	<0727>	ektor ausgelegten Minen zu zerstoee	
1430 ' Punkte Anzeigen	<18C2>	ren.	<87DD>
1440 '	<074F>	1790 PRINT"Das eliminieren der Min	
1450 LOCATE#1,28,1:PRINT#1,"PUNKTE		en erfolgt durch ueberfliegen.Dazu	
:";pk:RETURN	<23FD>	haben Sie pro Aster- oidenguerte	
1460 '	<0777>	l 350 Mikronen als Zeitlimit"	<7F3B>
1470 ' Mine zerstoert	<1621>	1800 PRINT"Nur wenn alle Raumminen	
1480 '	<079F>	entfernt sind, kann Ihr Muttersc	
1490 SOUND 1,4,45,15,0,12,12:mat(x		hiff das Gebiet unbe- hindert pas	
,y)=0:pk=pk+10:FOR pa=1 TO 120:NEX		sieren."	<6A9B>
T:IF pk=(schw*10)-mk THEN 1540	<6613>	1810 PRINT"Achten Sie bei Ihrem Ma	
1500 RETURN	<06E3>	noeovern auf die Asteroiden.Ein zu	
1510 '	<07DB>	sammanstoss mit ihnen kostet Sie	
1520 ' Level geschafft	<1729>	20 Punkte sowie 10 Strafmik ronon	
1530 '	<0703>	.Trifft Sie ein Meteor, verlieren	
1540 CLS:BORDER 1:PEN 1:gp=gp+pk:L		Sie einen Whyper und muessen wied	
OCATE 9,10:PRINT"HERZLICHEN GLUECK		er im 1. Level beginnen.	<E146>
WUNSCH !":LOCATE 1,15:PRINT"SIE ER		1820 PRINT"Ziel Ihrer Mission ist	
REICHEN ";pk;" PUNKTE IM ZEITLIMI		es alle 10 vor- handenen Asteroid	
T":PRINT:PRINT"IHR GESAMTPUNKTESTA		enguertel von Minen zu befreien	
ND BETRAEGT":PRINT:PRINT		"	<6481>
" "gp;" PUNKTE"	<C64F>	1830 PRINT:PRINT:PRINT"	
1550 LOCATE 12,22:PRINT"-----		TASTE DRUECKEN"	<26A7>
-----"	<1FCE>	1840 CALL &BB03	<099C>
1560 schw=schw+7:pk=0:ti=0:FOR pa=		1850 CALL &BB06:GOTO 490	<0EAE>
1 TO 800:NEXT:x=20:y=12:yy=1:lev=l		1860 '	<079A>
ev+1:rich=0	<677B>	1870 ' Zeitlimit ueberschritten	<2091>
1570 IF lev=11 THEN GOTO 2620	<1463>	1880 '	<07C2>
1580 LOCATE 15,25:PRINT"PRESS FIRE		1890 CLS:PRINT:PRINT:PRINT:PRINT:P	
"	<1932>	RINT:PRINT:PRINT"Sie haben leider	
1590 IF JOY(0)=16 THEN 760	<12DD>	das Zeitlimit ueber - schritten."	
1600 GOTO 1590	<0944>	:gp=gp+pk:ti=0:pk=0:PRINT	<6C7E>
1610 '	<07A5>	1900 FOR pa=1 TO 4000:NEXT	<13F2>
1620 ' Zeilimit	<10FB>	1910 CLS:wb=ship*1000:PRINT:PRINT:	
1630 '	<07CD>	PRINT:PRINT"Sie erreichten ";gp;"P	
1640 LOCATE#1,3,1:PRINT#1,"ZEIT:";		UNKTE":PRINT:PRINT:PRINT"Whyper Bo	
ti	<1ECF>	nus ":";wb:PRINT:PRINT:PRINT"Gesamt	
1650 IF ti=350 THEN 1890	<13AB>	punkte ":";gp+wb	<7E7A>
1660 RETURN	<0624>	1920 FOR pa=1 TO 3000:NEXT:PRINT:P	
1670 '	<071C>	RINT:PRINT:PRINT"	
1680 ' Fluggeraesch	<15A9>	TASTE	
1690 '	<0744>	DRUECKEN"	<3606>
1700 SOUND 2,250,32,13,0,0,15:RETU		1930 CALL &BB03	<094F>
RN	<199E>	1940 CALL &BB06	<097B>
1710 '	<076C>	1950 GOTO 2690	<096E>
1720 ' Spielanleitung	<1716>	1960 '	<0761>
1730 '	<0794>	1970 ' Zusammenstoss	<1548>
1740 CLS:PEN 1:LOCATE 16,12:PRINT"		1980 '	<0789>
		1990 ENV 1,1,-1,1:ENT 1,1,10,5,9,-	

10,5:SOUND 1,145,80,0,1,1,12	<3213>	2450 RETURN	<0653>
2000 mat(x,y)=0	<1800>	2460 gp=gp+pk:CLS:BORDER 3:LOCATE	
2010 pk=pk-20:ti=ti+10:mk=mk+20:FO		2,4:PEN 1:PRINT"Durch die Zerstoer	
R pa=1 TO 550:NEXT:RETURN	<4270>	ung der Whyper ist":LOCATE 2,6:PRI	
2020 '	<07D9>	NT"ihre Mission leider beendet !":	
2030 ' Raumschiff anzeigen	<1B3D>	LOCATE 3,10:PRINT"Ihre Punktzahl b	
2040 '	<0701>	etraegt";gp;" Punkte"	<A215>
2050 GOSUB 1370:LOCATE x,y:PRINT C		2470 LOCATE 15,24:PRINT"PRESS FIRE	
HR\$(252):rich=1:RETURN	<286C>	"	<1929>
2060 GOSUB 1370:LOCATE x,y:PRINT C		2480 IF JOY(0)=16 THEN 2690	<1248>
HR\$(250):rich=0:RETURN	<286D>	2490 GOTO 2480	<0914>
2070 GOSUB 1370:LOCATE x,y:PRINT C		2500 '	<079B>
HR\$(248):rich=4:RETURN	<28C2>	2510 ' Levelanzeige	<14C4>
2080 GOSUB 1370:LOCATE x,y:PRINT C		2520 '	<07C3>
HR\$(249):rich=2:RETURN	<2834>	2530 CLS:BORDER 4:LOCATE 16,8:PRIN	
2090 GOSUB 1370:LOCATE x,y:PRINT C		T"Level";lev:LOCATE 12,16:PRINT"Wh	
HR\$(247):rich=5:RETURN	<288B>	yper :"	<3260>
2100 GOSUB 1370:LOCATE x,y:PRINT C		2540 zz=21:FOR z=1 TO ship:LOCATE	
HR\$(254):rich=3:RETURN	<28F3>	zz,16:PRINT CHR\$(250);" ":zz=zz+2:	
2110 '	<078F>	NEXT	<4323>
2120 ' Meteore	<103E>	2550 FOR p=1 TO 8	<0E0C>
2130 '	<07B7>	2560 FOR n=90 TO 150 STEP INT(RND(	
2140 IF yy=24 THEN yy=1:GOSUB 2260		1)*10)+1:SOUND 1,n,2,15:NEXT n	<32E1>
	<1BE2>	2570 SOUND 1,0,INT(RND(1)*20):NEXT	
2150 IF xx>38 THEN xx=38	<1703>	P	<1CEB>
2160 IF mat(xx,yy)=1 OR mat(xx,yy)		2580 FOR pa=1 TO 1000:NEXT:RETURN	<154A>
=2 THEN 2240	<35B7>	2590 '	<0751>
2170 PEN 1	<0717>	2600 ' Sieg	<0C8D>
2180 LOCATE xx,yy:PRINT CHR\$(243)	<1952>	2610 '	<0779>
2190 GOSUB 2410	<0968>	2620 CLS:BORDER 7	<094A>
2200 SOUND 4,yy+20,27,11,0,0,0	<1C66>	2630 LOCATE 10,3:PRINT"G R A T U L	
2210 FOR pa=1 TO 30:NEXT	<1277>	A T I O N"	<23A7>
2220 LOCATE xx,yy:PRINT" "	<1611>	2640 LOCATE 1,10:PRINT"Sie haben a	
2230 RETURN	<069A>	lle Spielstufen ueberwunden.":PRIN	
2240 yy=yy+1	<12E1>	T"Damit ist Ihre Mission beendet u	
2250 GOTO 2140	<098C>	nd Sie koennen an Bord des Mutter	
2260 xx=INT(RND*38)+1	<16E4>	schiffes zur rueck, welches nun u	
2270 IF yy=24 THEN yy=1	<162F>	ngehindert seine Reise fortsetz	
2280 RETURN	<06FE>	en kann."	<C786>
2290 '	<07F6>	2650 FOR pa=1 TO 3000:NEXT	<138E>
2300 ' Whyper zerstoert	<1851>	2660 CALL &BB03	<0907>
2310 '	<0720>	2670 LOCATE 13,24:PRINT"TASTE DRUE	
2320 FOR z=26 TO 0 STEP-1	<1261>	CKEN":CALL &BB06	<22FA>
2330 BORDER z:SOUND 1,0,4,15,0,0,z		2680 GOTO 1910	<09B6>
:NEXT z	<236A>	2690 CLS:LOCATE 3,8:PRINT"Sie erre	
2340 SOUND 1,0,100,15,0,0,26	<169D>	ichten bei Ihrem Einsatz :":LOCATE	
2350 GOSUB 2400:CLS:BORDER 3:LOCAT		14,12:PRINT gp+wb;" Punkte"	<4F40>
E 2,12:PEN 1:PRINT"Ihr Raumschiff		2700 LOCATE 14,22:PRINT"(N)eu es Sp	
wurde leider zerstoert":FOR pa=1 T		iel."	<1D52>
O 3500:NEXT	<4F7C>	2710 LOCATE 14,24:PRINT"(E)nde."	<160B>
2360 ship=ship-1	<16EC>	2720 a\$=INKEY\$:IF a\$=""THEN 2720	<1902>
2370 IF ship=0 THEN 2460	<13DE>	2730 IF a\$="n"OR a\$="N"THEN RUN	<1926>
2380 x=20:y=12:rich=0	<1E24>	2740 IF a\$="e"OR a\$="E"THEN CLS:EN	
2390 GOTO 730	<0982>	D:ELSE GOTO 2720	<22F9>
2400 LOCATE x,y:PRINT CHR\$(238):FO			
R pa=1 TO 2100:NEXT:RETURN	<28A9>		
2410 IF xx=x AND yy=y THEN 2320	<1FBD>		
2420 '	<07FC>		
2430 ' Alle Whyper verloren	<1CD1>		
2440 '	<0723>		