

```

inn(i):NEXT:DATA Street-Flash,50,P
oker,20, Fullhouse,5,Farben-
Flash,10,Strasse,8,Drilling,2,2 Zw
illinge,1,Zwilling,0 <9CEA>
80 WINDOW#2,24,40,11,21:CLS#2:PAPE
R#2,2:PEN#2,3:PRINT#2," "y$P
OKER"y$" ";:FOR i=1 TO 8:PRIN
T#2,USING"\ ";blatt$(i);
:PRINT#2," * ";USING"##";gewinn(i)
;:NEXT <9A3A>
90 PEN#2,1:PRINT#2,"Halten: ENTER
""Tausch: LEERTASTE";:LOCATE 1,
22 <3CF3>
100 FOR i=1 TO anzahl:IF ii=i THEN
PEN 1 ELSE PEN 2 <29E9>
110 PRINT SPC(23)"Konto"i":"kto(i)
<25A9>
120 NEXT:PEN 1:GOSUB 370 <0E1D>
130 'Text und Abfragen <1886>
140 LOCATE 1,11:PEN 1:PRINT y$" SP
IELER: "ii;y$ <2993>
150 LOCATE 2,13:PEN 2:PRINT"Kontos
tand: ";kto(ii):PRINT:PEN 3 <306D>
160 CLEAR INPUT:INPUT" EINSATZ "
;einsatz:einsatz=INT(einsatz)'CPC
464-Besitzer bitte den clear-input
-Befehl entfernen <74DF>
170 IF einsatz<1 OR einsatz>kto(ii)
THEN LOCATE 12,15:PRINT"
":GOTO 150 <44EE>
180 RANDOMIZE TIME*(kto(1)+kto(2)+
kto(3)+kto(4)) <329A>
190 FOR x=1 TO 40 STEP 8:q=INT(x/8
)+1:GOSUB 550:NEXT'Karten legen <3875>
200 FOR i=4 TO 39 STEP 8:LOCATE i,
y+8:GOSUB 520:NEXT'Kartentausch-Ab
frage <3B43>
210 FOR k=1 TO 5:x=a(k):q=k:GOSUB
550:NEXT'Kartentausch <3D07>
220 'Gewinnplan checken <19A1>
230 GOSUB 380:IF paar=0 THEN GOSUB
430:GOSUB 440 ELSE GOSUB 450 <2401>
240 IF street=1 AND flash=1 THEN I
NK 1,24,8:o=1 ELSE IF flash=1 THEN
INK 1,13,15:o=4 ELSE IF street=1
THEN INK 1,13,15:o=5 <666A>
250 IF vierl=1 THEN INK 1,24,8:o=2
ELSE IF fullhouse=1 THEN INK 1,2,
15:o=3 ELSE IF drill=1 THEN o=6 EL
SE IF paar2=1 THEN o=7 ELSE IF paa
r=1 THEN o=8 <7A1A>
260 WINDOW#3,1,22,17,21:CLS#3:PAPE
R#3,13:PRINT#3 <225F>
270 PEN#3,2:IF o=0 OR o=8 THEN gew
inn(o)=-1:PRINT#3," LEIDER VERLORE
N !":FOR z=49 TO 155:SOUND 1,z,1,1
2:NEXT ELSE PRINT#3," "blatt$(o)":
+"einsatz*gewinn(o):FOR z=149 TO
22 STEP-2:SOUND 1,z,1,12:NEXT <B42A>
280 kto(ii)=kto(ii)+einsatz*gewinn

```

```

2 '***** <24B3>
3 '* POKER * <24A1>
4 '* VON * <24D2>
5 '* JUERGEN GEIER * <242F>
6 '* FUER * <2409>
7 '* SCHNEIDER CPC-WELT * <2478>
8 '* CPC 464/664/6128 JE* <2476>
9 '***** <24C1>
20 KEY 139,CHR$(13):kto(1)=10:kto(
2)=10:kto(3)=10:kto(4)=10:anzahl=0
:ii=1 <57A1>
30 MODE 1:BORDER 3:INK 0,3:INK 1,1
3:INK 2,0:INK 3,6:PEN 2:y=1:y$=CHR
$(24) <3580>
40 IF anzahl=0 THEN GOSUB 700 <169F>
50 IF kto(ii)=0 THEN MODE 0:INK 2,
8,6*ii:LOCATE 5,5:PRINT" Spieler"i
i::LOCATE 5,11:PRINT"Konto leer !!
!":FOR i=1 TO 333:NEXT:IF ii<anza
hl THEN ii=ii+1:GOTO 50 ELSE ii=1:
GOTO 50 <94D3>
60 MODE 1:INK 2,0:FOR i=1 TO 8:REA
D wert$(i):NEXT:DATA 7,8,9,10,B,D,
K,A:'Karten <4350>
70 FOR i=1 TO 8:READ blatt$(i),gew

```

```

(0):PEN#3,3:PRINT#3:PRINT#3," KONT
OSTAND:";:PRINT#3,y$ "kto(ii)" "y
$ (7906)
290 PEN 1:LOCATE 1,24:PRINT" Weite
r mit LEERTASTE":WHILE INKEY(47)<>
0:WEND (327F)
300 'Uebernehmen der benoetigten W
erte in Zeile 20 (340A)
310 anzahl$=STR$(anzahl):IF ii<anz
ahl THEN ii=ii+1 ELSE ii=1 (4440)
320 k1$="20 KEY 139,CHR$(13):kto(1
)=":kk$=CHR$(13)+"run"+CHR$(13) (42B2)
330 k2$=":kto(2)=":k3$=":kto(3)=":
k5$=":anzahl=":k4$=":kto(4)=" (48C6)
340 k6$=":ii=":ii$=STR$(ii):FOR i=
1 TO 4:kt$(i)=STR$(kto(i)):NEXT (4AA8)
350 KEY 139,k1$+kt$(1)+k2$+kt$(2)+
k3$+kt$(3)+k4$+kt$(4)+k5$+anzahl$+
k6$+ii$+kk$ (66DF)
360 LOCATE 25,21:PEN 0:END (1092)
370 FOR i=1 TO 39 STEP 8:SOUND 2,2
00:FOR j=1 TO 7:LOCATE i,j:PRINT S
TRING$(7,207):NEXT:NEXT:RETURN:'Ka
rtenrueckseite (4F6C)
380 'Gewinnplan durchgehen (1CC5)
390 FOR t=1 TO 4:FOR tt=t+1 TO 5 (1E0A)
400 IF wert(t)>wert(tt)THEN h=wert
(t):wert(t)=wert(tt):wert(tt)=h (668E)
410 NEXT:NEXT:'(Geordnet nach Kart
enwerten) (27F9)
420 FOR t=1 TO 4:IF wert(t)=wert(t
+1)THEN paar=1:RETURN ELSE NEXT:pa
ar=0:RETURN (4889)
430 FOR t=1 TO 4:IF farbe(t)<>farb
e(t+1)THEN flash=0:RETURN ELSE NEX
T:flash=1:RETURN (4CB8)
440 FOR t=1 TO 4:IF wert(t)+1<>wer
t(t+1)THEN street=0:RETURN ELSE NE
XT:street=1:RETURN (4EE4)
450 FOR t=1 TO 3:GOSUB 500:NEXT (15B3)
460 IF wert(1)=wert(4)OR wert(2)=w
ert(5)THEN vierl=1 (3C86)
470 IF drill=1 AND wert(1)=wert(2)
AND wert(4)=wert(5)THEN fullhouse=
1:RETURN (4DF0)
480 IF drill=0 AND vierl=0 AND((we
rt(1)=wert(2)AND wert(3)=wert(4))O
R(wert(2)=wert(3)AND wert(4)=wert(
5))OR(wert(1)=wert(2)AND wert(4)=w
ert(5)))THEN paar2=1'Zwei Paare (BEE3)
490 RETURN (06FB)
500 IF wert(t)=wert(t+1)AND wert(t
+1)=wert(t+2)THEN drill=1 (4EFF)
510 RETURN (0624)
520 'Abfrage Kartentausch (1B8E)
530 PRINT"?":WHILE INKEY(6)<>0 AND
INKEY(47)<>0:WEND:IF INKEY(47)=0
THEN FOR j=1 TO 7:LOCATE i-3,j:PRI
NT STRING$(7,207):k=INT(i/8)+1:a(k
)=i-3:NEXT (6E85)

```

```

540 FOR j=1 TO 199:NEXT:RETURN (1366)
550 'Neue Karten geben (18F0)
560 IF x=0 THEN RETURN ELSE wert(q
)=INT(RND*8)+1:farbe(q)=225+INT(RN
D*4)+1 (458F)
570 RANDOMIZE TIME*(kto(1)+kto(2)+
kto(3)+kto(4)) (32A9)
580 IF karte(wert(q),farbe(q)-225)
=1 THEN 550 ELSE karte(wert(q),far
be(q)-225)=1 (62BC)
590 ENV 1,5,3,4,5,-3,8:SOUND 1,142
,0,0,1 (207F)
600 IF farbe(q)=227 OR farbe(q)=22
8 THEN p=3 ELSE p=2 (3891)
610 LOCATE x,y:PEN 1:PRINT CHR$(22
)CHR$(1)CHR$(136)STRING$(5,140)CHR
$(132) (33A7)
620 FOR i=1 TO 5:LOCATE x,y+i:PRIN
T CHR$(138)STRING$(5,143)CHR$(133)
:NEXT (3691)
630 LOCATE x+1,y+1:PEN p:PRINT CHR
$(farbe(q))SPC(3)CHR$(farbe(q)) (4367)
640 LOCATE x+3,y+3:PEN p:PRINT USI
NG"\";wert$(wert(q)) (37BA)
650 LOCATE x+1,y+5:PEN p:PRINT CHR
$(farbe(q))SPC(3)CHR$(farbe(q)):PE
N 1 (4694)
660 LOCATE x,y+6:PRINT CHR$(130)ST
RING$(5,131)CHR$(129) (27B0)
670 PEN 2:LOCATE x,y:PRINT CHR$(15
0)STRING$(5,154)CHR$(156) (285F)
680 FOR i=1 TO 5:LOCATE x,y+i:PRIN
T CHR$(149)SPC(5)CHR$(149):NEXT:LO
CATE x,y+6 (3F6D)
690 PRINT CHR$(147)STRING$(5,154)C
HR$(153)CHR$(22)CHR$(0):PEN 1:RETU
RN (2A7D)
700 'Spielerabfrage (1527)
710 GOSUB 370:PEN 3:LOCATE 4,4:PRI
NT"P":LOCATE 12,4:PRINT"O":LOCATE
20,4:PRINT"W":LOCATE 28,4:PRINT"E"
:LOCATE 36,4:PRINT"R" (42A3)
720 FOR i=1 TO 45:ORIGIN 312,150:D
RAW 99*COS(i),50*SIN(i):DRAW 0,135
:SOUND 1,i+88,9,12:NEXT:FOR k=1 TO
555:NEXT (565E)
730 ENT-3,2,1,1,2,-1,1:ENV 9,15,1,
1,15,-1,1:PEN 1:FOR j=1 TO 5:FOR i
=65 TO 75:SOUND 1,99,j*i/20,10,9,3
,15:LOCATE 20,4:PRINT CHR$(i):NEXT
:NEXT (7105)
740 FOR k=1 TO 999:NEXT:PEN 3:INK
3,6,24:LOCATE 20,4:PRINT"K" (28E8)
750 FOR i=99 TO 55 STEP-5:SOUND 1,
i,9,14:NEXT (22FF)
760 PEN 1:LOCATE 1,22:INPUT"Anzahl
der Spieler (1-4)":anzahl:IF anza
hl<1 OR anzahl>4 THEN RUN ELSE INK
3,6:CLS:RETURN (5896)

```