

```

10 REM *****
20 REM ***** LAS TORRES:ANGEL LARUMBE *****
30 REM *****
40 MODE 2:forma%=CHR$(143):DIM torre(3,10)
50 DIM arriba(3)
60 ON BREAK STOP
65 REM ----- CREACION DE LOS BLOQUES USADOS -----
70 FOR i=1 TO 10
80 cuad$(1)=cuad$(1)+forma%:torre(1,10)=1
90 NEXT
100 FOR i=1 TO 8
110 cuad$(2)=cuad$(2)+forma%:torre(1,8)=1
120 NEXT
130 FOR v=1 TO 6
140 cuad$(3)=cuad$(3)+forma%:torre(1,6)=1
150 NEXT v
160 cuad$(4)=forma%+forma%+forma%+forma%:torre(1,4)=1
170 arriba(1)=4
175 REM ----- DIBUJO DE LA CABECERA -----
180 WINDOW£1,1,80,1,3
190 WINDOW£2,1,80,20,22
200 WINDOW£3,5,20,5,10
210 WINDOW£4,21,36,5,10
220 WINDOW£5,37,52,5,10
230 CLS£1:LOCATE£1,10,1:PRINT£1,"TORRE 1"
240 LOCATE£1,25,1:PRINT£1,"TORRE 2"
250 LOCATE£1,40,1:PRINT£1,"TORRE 3"
255 REM ----- DIBUJO DE LA TORRE INICIAL -----
260 FOR i=4 TO 1 STEP -1
270 long=LEN(cuad$(i)):blanco=INT(8-long/2)
280 FOR j=1 TO blanco
290 PRINT£3," ";
300 NEXT
310 PRINT£3,cuad$(i)
320 NEXT
325 REM ----- INTRODUCCION DE MOVIMIENTOS -----
330 CLS£2:INPUT£2,"Origen",o#:o=VAL(o#)
340 IF o<1 OR o>3 THEN 330
350 CLS£2:INPUT£2,"Destino",d#:d=VAL(d#)
360 IF d<1 OR d>3 THEN 350
370 IF arriba(o)<>0 THEN 400
380 CLS£2:PRINT£2,"MOVIMIENTO ILEGAL";:INPUT£2," ",B#
390 GOTO 330
400 IF arriba(d)<arriba(o) AND arriba(d)<>0 THEN 380
410 VECES=VECES+1
420 torre(o,arriba(o))=0:arriba(d)=arriba(o):torre(d,arriba(o))=1
425 REM ----- DIBUJO DE LA TORRE ORIGEN -----
430 CLS£o+2
440 FOR i=arriba(o) TO 10 STEP 2

```

```

450 ficha=4:IF i=6 THEN ficha=3
460 IF i=8 THEN ficha=2
470 IF i=10 THEN ficha=1
480 IF torre(o,i)=0 THEN PRINTfo+2," ":GOTO 540
490 long=LEN(cuad$(ficha)):blanco=INT(8-long/2)
500 FOR j=1 TO blanco
510 PRINTfo+2," ";
520 NEXT j
530 PRINTfo+2,cuad$(ficha)
540 NEXT
550 arriba(o)=0
560 FOR i=arriba(o) TO 10 STEP 2
570 IF torre(o,i)<>0 AND NOT w THEN arriba(o)=i:GOTO 590
580 NEXT
585 REM ----- DIBUJO DE LA TORRE DESTINO -----
590 CLSfd+2
600 FOR i=4 TO 10 STEP 2
610 IF torre(d,i)=0 THEN PRINTld+2," ":GOTO 700
620 ficha=4:IF i=6 THEN ficha=3
630 IF i=8 THEN ficha=2
640 IF i=10 THEN ficha=1
650 long=LEN(cuad$(ficha)):blanco=INT(8-long/2)
660 FOR j=1 TO blanco
670 PRINTld+2," ";
680 NEXT
690 PRINTld+2,cuad$(ficha)
700 NEXT
705 REM ----- COMPROBACION DE FINAL DE JUEGO -----
710 FOR i=4 TO 10
720 IF torre(3,i)=1 THEN cuenta=cuenta+1
730 NEXT
740 IF cuenta=4 THEN 770
750 cuenta=0
760 GOTO 330
770 FOR i=1 TO 150
780 SOUND 1,i,2
790 NEXT
800 CLS
805 REM ----- CALIFICACIONES -----
810 res$="HAY QUE ENTRENARSE BASTANTE MAS"
820 IF veces>=18 AND veces<=20 THEN res$="HAY QUE PRACTICAR UN POCO"
830 IF veces=17 THEN res$="ESTA BIEN"
840 IF veces=16 THEN res$="MUY BIEN JUGADO"
850 IF veces=15 THEN res$="SE NOTA QUE TE ENTRENAS"
860 IF veces<15 THEN res$="HA SIDO INCREIBLE"
870 PRINT "LO HAS LOGRADO EN ";VECES;" INTENTOS.";RES$
880 INPUT "Quieres jugar otra vez ";y$
890 contest$=LEFT$(y$,1)
900 IF contest$="S" OR contest$="s" THEN RUN
910 FOR i=150 TO 1 STEP -1
920 SOUND 1,i,2
930 NEXT:PRINT "TU TE LO PIERDES":END

```