

# COIN JUMP

## Controles

- O: Moverte a la izquierda
- P: Moverte a la derecha
- Q: Saltar

## Atajos/trucos

- E: Pasar automaticamente de nivel (preferible usarlo solo si se esta atascado en un nivel)

## Como jugar

En **Coin Jump** jugar es muy simple: **tienes que saltar**. Con los controles del personaje tendras que superar **los obstaculos (pinchos, plataformas, muros...)** que te encuentres en cada nivel, y pasar al siguiente.

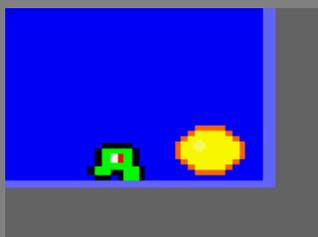
## Objetivos

El objetivo principal del juego es **conseguir la moneda**. Con esto, pasaras al siguiente nivel, donde habra otra moneda. El juego **terminara** cuando consigas la **moneda del ultimo nivel**.

## Gesto

El juego incluye un gesto a Lárcenas Legacy.

En Larcenas Legacy, Lárcenas tiene que hacer algunas cosas ilegales para hacerse rico y en Coin Jump, Qial tiene que recolectar las monedas para ese mismo propósito.



## Licencia

**Autores:** Senén Martínez Acame y Sergio Tortajada Santonja. Tanto el juego como todo el código fuente se encuentra protegido bajo la **licencia GNU**. Para más información, consultar su página web: <https://www.gnu.org/licenses/>

## Herramientas utilizadas

- GIMP
- Arkos Traker 1
- CPCtelera
- Visual Studio Code
- Git Hub

## Agradecimientos

Agradecer a los siguientes grupos y/o personas que han aportado ideas para los niveles y que se han incluido en la primera versión del juego: **@MT\_Studios\_UA** (Twitter), **@rnd\_project22** (Twitter), **@Ianixaa** (Twitter), **@spicyboatstudio** (Twitter), **@tomateixon** (Instagram) y **@eduhina** (Twitter). Si no está vuestro nivel en el juego, no os preocupéis, eventualmente acabaremos añadiéndolos en **futuras versiones** del juego. Los que queráis **aportar ideas de niveles** al juego, o queréis **aparecer en Coin Jump**, dibujadnos vuestros niveles y publicadlos en Twitter mencionándonos.

## Contacto

**Email:** [InsertNameUA@gmail.com](mailto:InsertNameUA@gmail.com)

**Twitter:** @InsertNameUA