



CONCOURS

Vous nous avez demandé des concours plus simples, alors là on va vous poser des questions carrément enfantines: il faut trouver le slogan original, tout en sachant qu'on a remplacé un nom de produit ou de société par "L'Echo Des Crocos".

Par exemple, si la phrase est: "L'écho des crocos, oh oui!", il suffira de mettre "Chambourcy, oh oui!". Evident, non?

Alors, on vous en met trois et vous avez jusqu'au 7 Juillet pour nous répondre. Trois gagnants tirés au sort gagneront un logiciel Esat, un logiciel Infogrames ou un T-Shirt US GOLDS. Chouette, n'est-il pas?

- On y va: 1) L'Echo des Crocos, j'en veux!
2) J'en ai revé, L'Echo des Crocos l'a fait.
3) L'Echo des Crocos, rends-moi fort!

Bon et bien allez-y, et si ça vous plait on fera la même chose le mois prochain.

Nous avons un gagnant hors pair pour notre concours "La Démonstration Echo Des Crocos"... C'est 'SNOUF', qui nous a fait quelque chose d'assez fantastique: De l'overcan, un damier rappelant ST et Amiga, Scrolling hard, animations, le tout avec musique, et résident (vous faites un RESET, où même vous éteignez et rallumez le micro, vous faites un CALL & BEAF, et hop! la démonstration est belle et bien là!)... Très fort, non? Evidemment, elle est disponible comme toutes les autres démos CPC que nous avons: vous envoyez un disc (avec des démos si possible), 3,80F en timbres et on vous renvoie l'Echo des Crocos suivant et votre disc avec nos démos. Snouf se voit gratifier comme prévu de deux logiciels (Esat et Titus), et peut-être d'un abon. à un magazine Micro.

Edito

Salut à tous!!!

Ce mois-ci c'est dans l'encre de toutes nos excuses les plus confuses que nous imprimons L'Echo. En effet, le numéro du mois de mai n'a pas vu le jour à cause d'un manque de temps dû à l'actuelle et hostile période d'examens qui a pour but de démontrer que nous ne sommes pas totalement illettrés. Vivrons-nous assez longtemps pour implorer suffisamment votre pardon? Rien ne dépend plus de vous et on vous fait confiance. Mais rassurez-vous, ces deux mois d'attente n'ont fait qu'accroître la montagne d'actualités informatiques dont vous êtes avides et que vous pourrez dévorer avec la même passion une fois de plus grâce au modeste talent de quelques passionnés dont nous sommes fiers de faire partie.

Dans ce numéro, un dossier spécial sur l'art et la manière de se faire de l'argent (de poche... ou plus!) grâce à sa passion pour le CPC ou la micro en général. Des trucs, des chiffres... à découvrir d'urgence!

Yann et Zalko

Quoi de neuf ?

Pas grand-chose de nouveau ce mois-ci, on voit que les éditeurs se réservent pour la rentrée, et passent plus de temps à faire leurs achats pour les vacances qu'à bosser pour nous!

Les rendez-vous sont pris pour les expos de la rentrée: sortez vos calepins, le 2ème salon de la Micro ouvre ses portes du 26 au 29 Octobre à la Vilette, et l'Amstrad Expo (assez contreversée: y aura-t-il des CPCs?) se déroulera en novembre; d'ici là, on aura le temps de vous en reparler, de vous offrir des places gratuites comme l'année dernière, et peut-être de vous faire une mega surprise pour l'Amstrad Expo... A suivre, mais ne ratez pas les numéros de la rentrée...

Zalko

Minitel

Hello! Je vous rappelle que vous pouvez nous contacter sur Minitel (sur RTEL, b.a.l. Scasio, sur Cyborg, b.a.l. Sid-II) et que vous pouvez nous envoyer vos numéros de serveurs, nous vous ferons de la publicité, si ça le mérite, bien sur! Sur ce, je vous laisse, au mois prochain!

Sid-II

Nouveau: SPORT 90!

Cette année, avec 'Il mondiale' en Italie, la coupe de monde de Football a fortement inspiré les programmeurs, puisque pas moins de trois (pour l'instant) logiciels de Foot sortent en même temps:

World Cup Soccer 90, Italy 90 et Kick Off 2. Certe, le dernier est une suite, mais il sort à point nommé pour concurrencer les deux petits nouveaux.

Tandis que le premier est agrémenté par les organisations de football, seul le deuxième simule une coupe de monde alors que le premier est juste une simulation d'un contre l'ordinateur ou à deux...

Les pubs dans Tilt, par exemple, vont bon train: World Cup soccer Italia 90, une compilation contenant Gary Lineker's Hot Shot, Kick Off et Tracksuit Manager, Italy 90 avec un grand concours, et finit par Adidas Championship Football: on ne sait plus où donner de la tête! Pareil pour les fans de la petite balle jaune: En plus de Tennis Cup et de Great Courts viennent d'apparaître Tie Break (tennis vu de haut) et un jeu de tennis vectorisé dont je ne retrouve plus le nom.

Moralité, si vous aimez les jeux de sports, vous êtes gâtés! Maintenant je vous laisse découvrir les tests de ce mois, présentés par le docteur Aronax et Arcof, qui seront remerciés à leurs justes valeurs... Zalko

Tests

ASTRO MARINE CORPS (A.M.C.): Voilà un soft espagnol guerrier genre Gryzor en mieux (c'est tout dire!); en effet, A.M.C. possède deux scrollings différentiels, les graphismes sont hyper géniaux, la zicmu est super, les monstres et les armes sont très variés, et la difficulté est assez grande. Il vous faudra un moment avant de terminer ce jeu qui est assez long, mais avec de l'entraînement... Enfin bref, c'est géant!!!

18,5 / 20

Arcof

(Note de Dr Aronax: code pour la 2^{ème} partie: DAGOBAN)

CHASE H.Q.: Vous êtes un superfluc et vous devez sauver la princesse... Oh! Pardon! ... et vous devez intercepter les méchants à bord de votre Porsche. Je vais être bref: graphismes: très bien, son: super, animation: démente! En plus, on voit la frimousse de personnages digitalisée qui vous disent par où la voiture est passée et cela en anglais! Oh, non! Mais en français aussi! Ah oui! Personnellement, je vous conseille de le mettre en anglais (ouah! et l'autre, t'es pas fou ?!) car sinon, vous vous retrouvez

devant un texte incompréhensible et bourré de fottes dortaux-graphes (Aix-ample: 'Appuie sur le champion'). A part ça, c'est du tout bon. A posséder!

16 / 20

Dr Aronax.

TECHNIQUE: LES RAMS (1ERE PARTIE)

Oui! vous avez bien lu: LES rams. En effet, bien que tout soit à la suite, il y a 3 RAMs différentes: la RAM pure, la RAM vidéo et la RAM système. Bien entendu, vous pouvez employer les 64 ko du CPC, mais gare aux plantages si vous n'avez pas inhibé les interruptions et/ou si vous voulez utiliser les vecteurs système. De plus, l'écran serait inutilisable et représenterait une série de points colorés sans aucune cohérence.

- Superposition RAM / ROM: de &0000 à &3FFF, se trouve une partie de la RAM qui contient également la ROM du système d'exploitation. Comme sa grande sœur la ROM basic (de &C000 à &FFFF), elle est située aux mêmes adresses que la RAM mais en parallèle, ce qui signifie qu'elles (RAM et ROM) ne peuvent pas être connectées en même temps. Vous pouvez donc avoir accès soit à la ROM, soit à la RAM, mais pas au même moment. Sachez aussi qu'entre &C000 et &FFFF se trouve la ROM Disc; je vous en reparlerai plus longtemps dans un prochain article.

- la RAM Pure (de &170 à &AC00): c'est dans cette partie de la mémoire que sont stockés les programmes Basic, les variables et/ou tout ce que vous voulez (programmes en assembleur par exemple). Ici, vous pouvez faire ce que vous voulez, stocker n'importe quoi et n'importe où (entre &170 et &AC00 toujours), cela n'interférera en rien dans le programme que vous lancerez, à condition bien sûr que celui-ci fonctionne correctement!

Stéphane.

Dictionnaire: Plantage: il y a un plantage quand le CPC n'apprécie pas ce que vous lui faites faire. le plantage se caractérise par un Reset ou un blocage sans danger du micro (il suffit d'éteindre et de rallumer pour que tout rentre dans l'ordre).

Reset: C'est l'action de réinitialiser le micro, de vider la mémoire (sauf entre les adresses &BE00 et &BFFF et les 64 Ko supplémentaires pour les 6128). Vous pouvez faire un reset en appuyant sur ControlShiftEscape ou en tapant CALL 0 / 0BASIC.

FANZINES ... EN STOCK

RESET: On nous a envoyé récemment deux exemplaires de ce fanzine en nous demandant de faire de la pub. Bien. Alors on commence par le positif, on vous donne l'adresse: Mr Etienne JP "les fossés" Bd de l'Europe, 72600 Mamers. Maintenant, on va vous dire (gentiment, ne le prenez pas mal) ce qu'on en pense: des rubriques littéralement repiquées sur d'autres fanzines (Start CPC...), des hors sujets vraiment hors sujets, 4 tests sur une page, et le reste rempli par des titres énormes et...c'est tout!

VOUS AVEZ FAIT UN FANZINE? UN FREEWARE? UNE DEMO? N'HESITEZ PAS A NOUS ENVOYER VOTRE CHEF D'OEUVRE AU JOURNAL QUI SE FERA UN PLAISIR D'EN PARLER ET/OU DE LE DIFFUSER. TOUS LES ARTICLES/DESSINS SONT EGALEMENT LES BIENVENUS

MICROÏDS

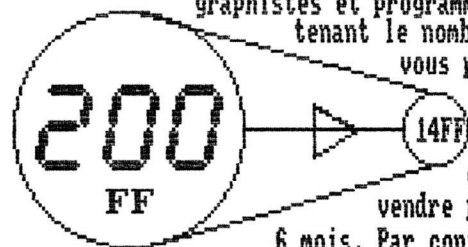
Micro Bu\$\$\$: Comment rouler sur l'or grâce à votre CPC ???

Voilà un sujet qui a été maintes fois abordé dans les magazines, mais qui nous tient particulièrement à cœur et dont nous voulions vous parler plus concrètement qu'eux. Tout d'abord, il y aura deux parties: la première ce mois-ci, qui concerne les relations avec les éditeurs, et le mois prochain sera les jobs sur les serveurs minitel, les dessins et les articles dans les magazines. Tout, les prix, les problèmes, l'organisation, et ce avec plusieurs exemples. Vous pourrez ainsi payer vos vacances sans difficulté!

1) Créer un jeu. Pour cela, il vous faudra d'abord trouver un programmeur et un graphiste; à la rigueur un musicien et un scénariste méthodique. Puis, à partir d'une idée et de quelques esquisses, vous veillerez à faire une ébauche ("preview"), à savoir un analyseur de syntaxe ou une gestion d'icônes presque finie et 2 ou 3 décors pour un jeu d'aventures, une phase d'un jeu arcade aventure où sprites et décors peuvent être simplifiés, et enfin, un jeu pratiquement fini pour de l'arcade pure serait préférables. Avec tout ça, vous prenez rendez-vous avec quelques éditeurs (4 maximum), vous allez les voir (ils sont en général très sympas, pas de panique!!!), et ils vous diront "c'est pas mal, tenez-nous au courant et revenez-nous voir": c'est mauvais signe, ça veut dire que ça leur a plu à moitié. Dans ce cas, perfectionnez et retournez-y autant de fois qu'il le faudra. S'ils vous parlent de contrat, c'est gagné! Réfléchissez-bien, écoutez ce qu'ils disent et lisez le contrat un maximum; n'hésitez pas à prendre des notes pour comparer avec d'autres maisons d'édition, mais ne discutez pas trop les prix, à moins que le jeu soit déjà fini au moment de la présentation où qu'il soit vraiment fantastique. Maintenant, passons à ce qui vous intéresse... les gains!

En général, les softs sont vendus à 199F dans le commerce; les éditeurs gardent 50% du prix Hors Taxes, soit 80 F, et selon les éditeurs le pourcentage par soft pour l'équipe d'élaboration va de 14 à 30%, avec une moyenne de 17%.

Par soft vendu, vous touchez donc ≈ 14 F à partager entre graphistes et programmeurs. Voyons maintenant le nombre de ventes que vous pouvez espérer:



si le soft est très moyen, ne comptez pas en vendre plus de 500 pendant 6 mois. Par contre, s'il est bien, vous pouvez rêver qu'il s'en vende 1000 par mois pendant

1 an. Si vous êtes 2 à faire un bon jeu, cela fait 7000F par mois pendant un an: 84000 F. Tous ces chiffres sont très approximatifs, car il faut tenir compte du piratage, de la concurrence, etc... ce qui fait chuter vertigineusement le nombre de softs vendus. Prenons un exemple concret: Danger Haute Tension; Ce super jeu d'aventures est conçu et réalisé par 3 jeunes comme vous ou moi: chez eux, sans avoir eu préalablement de rapport avec des éditeurs. Ils se sont liés à l'éditeur ANTIGONE SOFTWARE (nouveau nom d'E.A.M.) sous le label 'jeu' BLUE NIGHT SHADOW (nouveau nom d'Ackerlight Software). Ils sont trois à faire ce jeu, un programmeur, un graphiste principal et un aide-graphiste: Chez Antigone Soft., le pourcentage est très élevé: 30%, ce qui s'explique par le fait que la société emploie très peu de personnes et paie peu pour les docs et les jaquettes. Ces 30% sont partagés ainsi: 15% pour le programmeur, et 15% (12,5%+2,5%) pour les graphistes. Ce jeu sera un jeu d'aventure avec gestion par icônes, et déplacement d'un curseur; 140 lieux à parcourir, 2 disquettes et 250F sont ce que vous pouvez attendre de ce jeu surpassant sûrement le manoir de Mortevielle.

À attendre pour le mois de Septembre, tout comme un fantastique jeu mi arcade mi aventure par Loic Zimmermann, et Skywar (par Black System), puis L'Hérétique (aventures) et S-Pion (2 Discs d'aventures) suivront...

Encore quelques chiffres, Loricel propose 14%, et Ubi Soft 17%, et MBC jadis 50% (mais escroquerie pour escroquerie, il pouvait se le permettre...) et Antigone propose lorsque le soft ne se vend plus une prime étant égale à 10% des bénéfices bruts dus aux ventes moins les frais. Symphonique... <A SUIVRE...>

À PROPOS ! Les Iron Bidon sont morts! La cause de leur décès: l'incompréhension générale des autres groupes qui n'avaient pas compris qu'il s'agissait juste d'une bande de copains qui se réunissaient surtout pour passer ensemble de bons moments et délirer à fond, mais pas des tares boutonnières qui ne vivent que pour leur micro et n'osent même pas faire la bise à une fille pour lui dire bonjour tant ils sont coincés. Ces ultimes et vils personnages, vous les connaissez par exemple sous des noms du style Syntax Error from GPA. Pourquoi le citer justement, lui, cet abruti dégénéré de Syntax Error (pas le fanzine sympa)? Parce que c'est à cause de ses messages mesquins et fouteurs de mer... heu pas beaux quoi, que le groupe IB a préféré se retirer (NDScasio Momentanément?) du jeu. C'est pas grave, disent-ils, ils auront ainsi plus de temps à consacrer à leurs petites amies, parce que eux, au moins, ils peuvent... YANN ET ZORGLUB

PUB: LISEZ JOYSTICK, AMSTRAD 100%, MICRO NEWS, MICRO SWITCH, MICROBOY, FANATIC...

PUB SUITE: N'OUBLIEZ PAS QUE NOUS ATTENDONS VOS ARTICLES...

TITUS



SCOOP!!! SYNTAX ERROR (le fanzine) n'est pas mort! Ils terminent le N.7, l'envoient avec le N.6 aux lecteurs puis arrêtent alors définitivement. Pourquoi nous avoir fait peur prématurément ??? Scasio



Les Ragots

Et voici vos ragots mensuels les seuls à dévoiler toutes les supercheries mises sous silence dans le monde de l'informatique dont nous sommes les victimes.

- On commence par cette superbe arnaque commerciale qui consiste à faire croire aux pauvres CPCistes qu'ils ne trouveront d'intérêt que dans l'achat de disquettes 3 pouces par correspondance. En effet celles-ci sont certifiées 100% comme pouvant contenir 720 Ko soit le double de la capacité habituelle (de deux fois 180 ko)... Mensonges ! car quelque soit la disquette, certifiée sans erreur ou non, ce sera toujours le drive du CPC qui définira la puissance de stockage (en effet tout dépend de la précision de la tête de lecture/écriture). Ces disquettes pourraient à la rigueur être utilisées sur les PCW 8512 et 9512, mais vous ne pourrez pas vous plaindre si ça ne fonctionne pas, en effet le distributeur a hypocritement écrit dessus : "pour CPC 6128".

- Le gag de l'année: ces derniers temps COMMODORE a beaucoup modifié les cartes

de ses AMIGA, c'est ainsi par exemple que le BLITTER (AGNUS) et le processeur video (DENISE) ne font plus qu'un (FAT AGNUS) qui peut désormais exploiter 1Mo de mémoire (BIG AGNUS) grâce à la nouvelle architecture de l'électronique qui remplace les premiers 512 ko de FAST RAM (unique accès par le 68000) par 512 ko de CHIP RAM (accès par tous les processeurs). On conçoit facilement que toute cette entreprise a demandé pas mal d'efforts. Aujourd'hui COMMODORE sort une nouvelle machine: l'AMIGA 3000, or celui-ci est construit autour d'une électronique différente des modèles précédents... jusque là, on ne peut pas vraiment émettre d'objection vu qu'il est normal de changer pour évoluer; ainsi s'il était possible d'échanger les circuits entre un A500 et un A2000, l'A3000 reste donc incompatible avec tous ses modèles antérieurs sur ce plan... tous? non, car c'est là qu'intervient le gag: le 3000 a la même architecture que... le 1000!! (rappelons que l'AMIGA 1000 est l'ancêtre de tous les AMIGA). On retrouve en effet sur la dernière machine la même

Petites Annonces

Vincent Wachala, notre plus fidèle lecteur de tous les temps, le créateur de la première 'E.D.C. Demo', (EDC-) Echo Des Crocos pour ceux

qui n'avaient pas suivi) recherche des Démon-makers & démos-drawers pour faire une 'Real Big Demo' style genre 16 Bits et compagnie: écrivez à Vincent Wachala, 14b rue D. Diderot, 59135 Wallers.

A vendre digitaliseur ARA 500F, Modem Digitelec 2000: 500F, collec complète Amstrad magazine+Am-Mag:100F, collec CPC-Amstar:100F, tél: (1)46303748: DIDIER



Nous remercions Philippe Benthien pour son aide à la réalisation de la première partie de notre dossier Micro business...



RAGOTS ANNEXES: Je ne peux pas m'empêcher de vous raconter la super nouvelle que mon ami Zorclub, qui est à mes côtés, vient de me raconter: figurez-vous que Danbiss va faire de la radio !!! Houarhmon **ARRETEZ C'EST TROP GROS JE PEUX PAS LE CROIRE**, jamais il passera par la porte !!! Au fait, comment reconnaît-on Danbiss de Danboss... A L'ODEUR!! Celui qui sent le Cheese Burger, c'est Danbiss, celui qui sent le saucisson à l'ail burger c'est Danboss !!!

YANN ET ZORCLUB

Il y a ici un blanc imprévu que je suis en train mine de rien de combler avec un texte inintéressant au possible que vous êtes néanmoins en train de lire avec avidité!

disposition de 3 co-processeurs (AGNUS, DENISE et PAULA) devenues respectivement SUPER AGNUS, SUPER DENISE et PAULA) au lieu de deux (BIG AGNUS et PAULA) sur 500 et 2000. De plus, à l'instar du 3000, le 1000 est le SEUL à pouvoir adresser jusqu'à 2 Mo de CHIP RAM (au lieu d'1 Mo, voire 512 ko, sur les autres modèles) et le SEUL à posséder une interface video modulatrice qui permet à un écran entrelacé de ne pas scintiller (bien que le brochage soit différent du 3000). Pour finir, sachant que ce premier AMIGA permet également d'installer n'importe quelles ROM de son choix par disquette cela ne pose plus de problèmes pour la mise en place du nouveau système (2.0).

- AMSTRAD a malheureusement perdu la popularité qui l'a jadis placé au sommet et les seuls responsables en sont les médias. Voici l'un des exemples les plus flagrants: la firme anglaise a sorti il y a peu deux nouveaux ordinateurs, vous en avez entendu parler vous? Heureusement que nous sommes là: il s'agit de deux PC portatifs, ALT 286 et ALT 386SX à écran VGA à cristaux liquides (32 nuances de

gris). Leur vitesse est à tous deux de 16 Mhz et le disque dur contient respectivement 20 et 40 Mo.

- SINED, le barbare préfère de tous les

MICRO-CLUB: Nous en parlions dans le dernier numéro, et depuis, ça bouge! Pour 99FF, 2 Softs garantis Géniaux: California & Winter Games, Gyzor et Green Beret... C'est vieux mais si vous ne les avez pas, c'est vraiment pas cher!

TUNER PAS CHER: Général propose un tuner pour recevoir la TV sur le moniteur CPC pour 490FF Pas mal...



M.I.G. CROCO

Salut! On reçoit toujours autant de lettres de votre part, vous êtes fantastiques!

On s'excuse pour le retard, mais le bac qui arrive n'améliore pas la vitesse de nos réponses. Pas d'angoisse, on se retrouve le mois prochain, avec un numéro vraiment béton... Promis! Miss Croco

possesseurs de CPC revient au sein de la rédaction du magazine phare Cent Pour Cent.

- Le projet de sortir un nouveau processeur video pour CPC a été abandonné vu les difficultés de compatibilités ressenties dans les démos et dues aux différentes versions de CRTC 6845.

- VORTEX mettrait au point un système du style "HARD COPY". Il s'agirait en fait d'un nouveau circuit à enficher sur la carte du CPC, à la place du contrôleur de disque, qui permettrait l'écriture de n'importe quel type de secteur et de piste. Un tel processeur existe, certains éditeurs l'utilisent sur leurs AMSTRAD pour créer des protections incopiables (du moins pour un autre CPC normal qui ne peut pas écrire n'importe quel secteur), mais sera-t-il commercialisé? Lorsqu'on connaît les mésaventures qu'a subies la MULTIFACE 2 on ne peut qu'être pessimiste sur ce point ou alors peut-être que sous le manteau?

YANN.

NE ME JETEZ PAS... NE ME VENDEZ PAS
PHOTOCOPIEZ MOI ET DISTRIBUEZ MOI

ESAT SOFTWARE