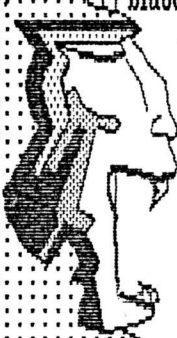




CRAZYCROC' is back ! toujours autant de fautes d'orthographe (Hello JPB !), mais aussi des tonnes de bidouilles offertes GRATUITEMENT par vos hackers favoris. Au fait bonne nouvelle SYNTAX ERROR est ne et cela promet d'etre tres bon. Mauvaise nouvelle un certain Michel du NEW FOUTEUR DE MERDE a essaye de convaincre JPB et TB Crackers de donner leurs bidouilles a cet excellent SYNTAX ERROR.

On recoit a l'instant le MFC News No5. C'est de plus en plus recherche graphiquement. A voir absolument. CROCONews printemps doit bientot arriver, le FREE se porte bien sur AMSTRAD . . .

CRAZYCROC



Edito

HOT Petit Hacker Guilleret a bien voulu donner une derniere copie de

sauvegarde avant de retourner aider les petites vieilles a traverser les rues. Il s'agit

du **MANOIR DE MORTVIELLE**. N'oubliez surtout pas qu'une copie de sauvegarde (et une seule) est autorisee par la loi. Profiter de cette astuce pour se livrer au piratage serait contraire a ce que nous a enseigne notre chef de patrouille Crazy Vigoureux.

1- Copie rapide de la face 1 de 0 a 39 + piste 41

Copie rapide de la face 2 de 0 a 41

2- Formater la piste 40 de la face 1 en DATA

3- Avec l'editeur de discology piste 40 secteur C9, a l'adresse 1F8, ecrire -- MASTER -- (--- = ESPACE).

Toujours sous l'editeur, en piste 41 secteur C7, a

l'adresse 152, mettre 03 au lieu de 13, puis a l'adresse 154 mettre C1 au lieu de 00.

Ne pas oublier l'option ECRIRE apres modification d'un secteur.

Soft

Au **CRAZY**, on a essaye pour vous le deja fameux et tant attendu **CRAZY CARS II**. Vous lirez certainement dans les revues specialisees que ce soft est genial, que **TITUS** a encore fait tres fort.

Foutaise que tout ceci ! Votre Redac'chef bien aime va vous dire toute la verite. Tout d'abord ce soft est bugge, et si vous telephonnez chez **TITUS**, on vous dira que c'est normal et qu'il suffit de le retourner. **NORMAL QU'UN SOFT ATTENDU DEPUIS SIX MOIS SOIT BUGGE !** Ensuite la doc. est plus que fantaisiste ! on vous dit sans rire que sur la version **AMSTRAD** vous pouvez utiliser les touches F2, F3 et F4 pour la carte, le radar et le compteur. Eh bien essayez toujours, en fait la carte se trouve sur un feuillet separe. Reste le jeu lui-meme. Vous vous souvenez de **ROADBLASTERS** ou au 39eme tableau il ne se passait toujours rien, et bien bon courage pour **CRAZYCARSII**. Chercher son chemin, arriver a destination, chercher a nouveau . . . **OU EST L'AVENTURE PROMISE ? DE QUI SE MOQUE-T-ON Mr TITUS . . . ?**



JPB SYSTEM

Cette fois-ci, je vous invite a reprendre les anciens programmes de clignotement qui me sont chers. La difference avec les autres reside dans le fait qu'ils sont automatiquement appeles par les interruptions. A ce niveau, on peut utiliser RST #38 ou les routines systeme. Devant etre assez rapide tout en rendant la main a l'utilisateur, nous avons utilise ici la routine #BCED permettant de declarer un bloc et de l'appeler toutes les 1/300 de seconde. La duree de la routine qui constitue le bloc depose doit etre courte (inferieure a 1/300 de seconde). Dans le cas contraire, la routine serait a nouveau interrompue alors qu'elle n'a pas eu le temps de se terminer.



```

ORG &8000
JP OUI
JI' NON
OUI LD BC, &8100
LD HL, DEBUT
LD DE, DEBUT1
JP VALIDE
DEBUT DEFS 10
DEBUT1 PUSH HL
PUSH AF
PUSH BC
LD B, &01
SUITE PUSH BC
LD B, &7F
LD C, &10
OUT (C), C
LD A, &44
OUT (C), A
LD C, &00
OUT (C), C
OUT (C), A
LD A, &40
TEM1 DEC A
JR NZ, TEM1
LD C, &10
OUT (C), C
LD A, &46
OUT (C), A
LD C, &00
OUT (C), C
OUT (C), A
LD A, &40
TEM2 DEC A
JR NZ, TEM2
POP BC
DJNZ SUITE
POP BC
POP AF
POP HL
RET
NON LD HL, DEBUT
JP STOPPE
VALIDE EQU &BCED
STOPPE EQU &BC6E
    
```

nb de fois a repeter

couleur 1

tempo de la couleur 1

couleur 2

tempo de la couleur 2

TB Cracker

"CHEAT MODE"
murmura-t-il a voix
basse au portier qui
lui interdisait
l'accès du repaire. Il
entra dans une piece
sombre. Tout a coup
des projecteurs
illuminèrent un



trone sur lequel siegeait le Grand Maitre de ceremonie. Il s'aperçut aussi qu'il n'était pas seul et que des centaines d'autres KIDS attendaient la bonne parole. Le Grand Maitre se leva, etendit les bras en signe d'apaisement et s'ecria: "Ecoutez Kids! Les TB Crackers sont de retour ! L'illustrissime TONY est parmi ce soir . . . ". Tony entra dans son costume de lumiere, sa canne argentee a la main (souvenir nostalgique d'un jeunesse agitee), un silence respectueux se fit et il commença:

- TYPHOON: vies infinies chercher 21/E3/B1/35/AF remplacer 35 par 00 puis 21/E3/B1/35/C3 et remplacer 35 par 00.
- SPITTING IMAGE: energie infinie chercher DC/5B/35/3E/00/D8 et remplacer le tout par des 00, puis chercher 01/A3/35/21 et remplacer 01 par C9.
- 4X4 OFFROAD RACING: vies infinies chercher 21/A4/1C/35/F2 et remplacer 35 par 00.
- THE MUNSTERS: energie infinie chercher 7E/B7/20/19 et remplacer 20/19 par 10/25.
- ISS: vies infinies chercher 0D/35/20 et tout remplacer par 00.
- JINX: passage au tableau suivant des la perte d'une vie, chercher CA/2C/07 et tout remplacer par 00.
- REX: vies infinies BE/3D/32/09 et remplacer 3D par 00 boueliers infinis 73/BE/35/DA remplacer 95 par 00 eclairs infinis 92/BE/3D/00 remplacer 3D par 00
- SAMOURAI WARRIOR: energie infinie 3A/0D/03/90/DA remplacer 90 par 00.
- LASER TAG: vies infinies CA/F8/7F/35 remplacer 35 par 00.
- ATV SIMULATOR: temps infini 3A/66/35/C6/01 remplacer 01 par 00.
- TECHNOCOP: invincibilite malgre la descente des niveaux, chercher 21/47/02/35 remplacer 35 par 00, et E5/60/7E/3D remplacer 3D par 00, et C3/87/76/FD remplacer FD par C9 pour les deux parties, et enfin chercher CD/40/87/FD/CB/FE/5E/C2/4A/8D remplacer tout par 00 mais aussi CC/24/A7/FD/CB/FE/5E/C2/4A/8D a remplacer aussi par des 00.
- MOTOR MASSACRE: partie 1 balles infinies 7E/D6/01 remplacer 01 par 00, energie infinie 58/C0/34 remplacer 34 par 00, fuel B7/C8/35 remplacer 35 par 00.
- MOTOR MASSACRE: partie 2 energie infinie 7E/B7/C8/35 remplacer 35 par 00, balles infinies 0D/7E/D6/01 remplacer 01 par 00.
- MICKEY MOUSE: energie infinie 3A/F4/7E/3D remplacer 3D par 00.

Coin Pros

CRAZY: Mon tres cher Prof KURTZ vous voici de retour apres une longue absence, qu'allez vous nous apprendre aujourd'hui ?



Prof KURTZ: j'ai renonce depuis longtemps a essayer de faire comprendre quoi que ce soit a des POUFS comme vous ! Mais puisque vous

insistez (et arretez de me baver sur les mains), je veux bien vous parler du chargement d'une page ecran. Vous savez certainement que la memoire ecran commence en &C000 et qu'une page ecran se charge automatiquement a cette adresse. Nou allons donc voir aujourd'hui comment charger une page eb &4000 par exemple et la transferer apres appui d'une touche en &C000 par la grace du dieu LDIR. Prenez votre DAMS. Nous ne donnerons pas dans notre source les modes et couleurs que vous devez maintenant etre capable de trouver seul.

OUVRIR	LD HL, NOM LD B, &0A LD DE, &0000 CALL &BC77	ici le nom de la page ecran longueur nom du fichier tampon ouverture fichier
NOM	DEFM PICSOU.SCR	; voici le nom du fichier
CHARGER	LD HL, &4000 LD &BC83 LD &BC7A	ion charge en &4000 lecture et ecriture
ATT	CALL &BB1B	;fermeture
ESPACE	JR NC, ATT CP &20	;test touche est-ce bien espace?
IMAGE	JR NZ, ATT LD HL, &4000 LD DE, &C000 LD BC, &3FFF LDIR RET	ion prepare pour LDIR . . ion ira en &C000 un sacre morceau a deplacer

Prof KURTZ: voila la source, mais elle ne fonctionnera pas car suite a une erreur de frappe du nul de service, il faut remplacer LD &BC83 et LD &BC7A par des CALL aux memes adresses, vous aviez certainement deja rectifie de vous-meme. A la prochaine les NULS moi je retourne en cure . . .

Lisez CROCONEWS

Retrouvez NANOU dans

MFC news 5



Crazy Croc'

- Redac' chef: LAMOTTE Gerard
- Adresse: Ruelle Borgne 71200 PRETY
- Materiel utilise: AMX PAGEMAKER et ART STUDIO.