



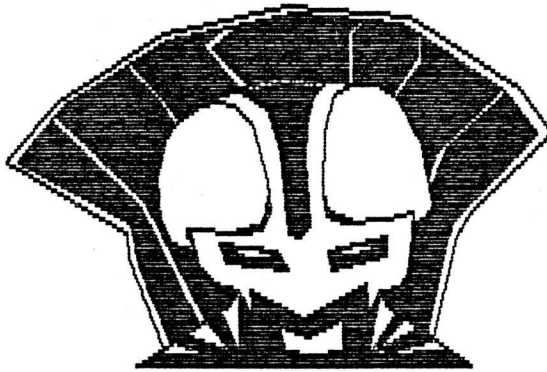
CRAZY CROC'

JOURNAL EN FREEMARE

No 12 bis



SPECIAL ANNIVERSAIRE



Douze numeros, c'est a dire cher lecteur un an de CRAZY CROC' ! Ce qui fait a notre connaissance du CRAZY le plus vieux des fanzines existants.

Allez KIDS fetons ensemble cet anniversaire en donnant pour une fois encore plus de bibouilles et petits programmes assembleur que les plus futes d'entre vous sauront utiliser. (pour les autres FUCK OFF et arretez les coups de fil du genre "J'ai pas bien compris..."). Pour les prochains numeros, je promets a PHG de faire moins de fautes d'orthographe et au MASTER HACKER d'eviter les fautes de frappe (bonjour les maniaques, au fait MASTER tu as vu 6 lignes au dessus j'ai ecrit BIBOUILLED).



EXOCET et BDR ont voulu feter dignement l'anniversaire du CRAZY. Ils nous proposent donc une serie d'articles suite logique du LDIR (cf Noli) qui traitent des banks et de la facon de les utiliser. (tres utiles dans certains cas delicats.....)

Cette fois-ci, nous allons voir comment commuter les 4 banks de 17 Ko dans la RAM, et ainsi pouvoir les sauvegarder sous forme de 4 fichiers de 17 Ko chacun. Mais tout d'abord, voici quelques notions importantes: lorsque l'on fait un RESET du CPC, le contenu des banks reste intact.

&0000 a &3FFF: bank &C4
&4000 a &7FFF: bank &C5
&8000 a &BFFF: bank &C6
&C000 a &FFFF: bank &C7 (generalement l'ecran)

De plus, lorsque l'on commute une des 4 banks, les 17 Ko se logent en &4000 dans la RAM (avec comme longueur &4000). Voici le programme assembleur:

```
ORG &A000
LOAD &A000
LD C, &7
LD DE, &0040
LD HL, &B0FF
CALL &BCCE
DI ;on sauve ainsi sur disc
LD BC, 7FC4 ;commute la bank C4
OUT (C), C ;codes machine ED 49
LD HL, NOM
CALL SAUVE
LD BC, &7FC5 ;commute la bank C5
OUT (C), C
LD HL, NOM1
CALL SAUVE
LD BC, &7FC6
OUT (C), C
LD HL, NOM2
```

... SUITE EN PAGE 2 ...



Quelle dure vie que celle des TB Crackers ! Enchaines a leur CPC, ils doivent sans relache partir a la recherche de l'octet perdu sous l'oeil (et le fouet) attendri du CRAZY qui pourra donner a ses nombreux lecteurs (savez-vous que nous sommes passes de 2 a 4 en un mois, c'est a dire une augmentation de 100% ! D leur dose mensuelle de shit.....

BEDLAM: chercher 54/3E/FF/35/C0 et remplacer 35 par 00 pour les vies et chercher 19/7E/3D/F8/77 remplacer 3D par 00 pour ne plus avoir d'ennemis!

MARAUDER: 3A/17/7D/57/96 a chercher et pour l'invincibilite remplacer 96 par 00. Si vous voulez les vies, cherchez 3E/06/32/5F/7E et remplacez 06 par FF ou encore pour les bombes, cherchez C8/FD/CB/2F/46/C0/35 et remplacez C0/35 par 00/00.

PROFESSIONAL SKI SIMULATOR: le temps infini? alors 7E/80/FE/04/38 et remplacer le 80 par 00.

FUSION II: chercher DD/35/01/DD/7E et remplacer DD/35/01 par 00/00/00 pour avoir tout infini.

MATA HARI: (invincible contre l'infirmier) chercher 21/2D/6B/35/C0 et remplacer C0 par C9.

BUBBLE GHOST: (bulles infinies) chercher 3A/5F/94/3D/FA/5C et remplacer 3D par 00.

SIDE ARMS (vies infinies): chercher 06/06/FA/F4/06 et remplacer FA/F4/06 par 00/00/00.



EXOCET & BDR . . .



```
CALL SAUVE
LD HL, &7FC7
OUT (C), C
LD HL, NOM3
CALL SAUVE
LD BC, &7FC0
OUT (C), C
RET
SAUVE:LD B, &09
LD DE, &C000
CALL &BC8C
LD A, &02
LD HL, &4000
LD DE, &4000
LD BC, &4000
CALL BC98
CALL BC8F
RET
;configuration d'origine
;voila c'est fini
;buffer de 2 Ko
;ouvre fichier
;fichier binaire
;adresse depart
;nombre d'octets sauves
;adresse d'execution
;ecrit fichier sur disc
;ferme le fichier
;le fichier est sauve
```

```
NOM: DB "BANK0.BIN"
NOM1: DB "BANK1.BIN"
NOM2: DB "BANK2.BIN"
NOM3: DB "BANK3.BIN"
```

Communique de BDR: la bank &C4 c'est a dire bank 0 est tres pres des flags. Je ne sauvegarde jamais de 4000 a 8000 mais de 4040 a 8600, sinon les variables systemes bas risquent d'etre necessaires pour remettre le tout en place. De meme pour &C6.

A noter que tout ceci est faisable en BASIC bandes de degeneres: OUT &7F00, &C4 puis SAVE "BDR.BIN", b, &4000, &4000.

Nous vous avons appris a sauvegarder les banks en 4 fichiers de 17 Ko; neanmoins il n'est pas necessaire de sauvegarder toutes les banks sur une telle longueur. Il ne faut pas oublier que generalement un programme binaire commence en &40 a &A680. Il est risque de modifier un parametre de &0 a &40, par contre, on peut se separer des variables systemes haut. Soit par exemple un programme binaire allant de &40 a &BF00.

La sauvegarde se fera comme suit:

```
&0040 a &3FFF: bank &C4 (B4)
&4000 a &7FFF: bank &C5 (B5)
&8000 a &a57F: bank &C6 (B61)
&A680 a &BF00: bank &C6 (B62), nous avons temporairement besoin de cette zone pour sauvegarder. L'image ecran (&C000 a &FFFF9 sera facilement sauvegardee avec MUL. . . Quelle chance 4000 octets libres.
```

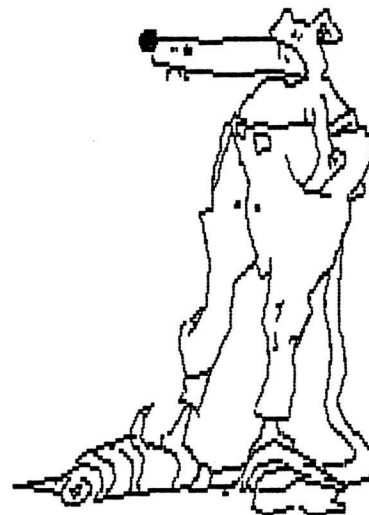


```
ORG &BF00
LOAD &BF00
LD HL, &B0FF
LD DE, &40
LD C, &07
CALL BCCE
LD HL, T1
LD DE, &40 ;buffer
LD B, 2 ;long nom
CALL &BC77 ;on disc
```

```
EX DE, HL
CALL &BC83
CALL &BC7A
LD HL, T2
LD DE, &4000
LD B, 2
CALL &BC77
EX DE, HL
CALL &BC83
CALL &BC7A
LD HL, T3
LD DE, &8000
LD B, 3
CALL &BC77
EX DE, HL
CALL &BC83
CALL &BC7A
DI
LD HL, &C000
LD DE, &A680
LD BC, &1800
LDIR
JP ?????
;implantation de la bank
;lecture de la bank
;fermeture du fichier
```

implantation de la bank
lecture de la bank
fermeture du fichier

Cool KIDS it's easy !



;adresse d'execution

```
T1: DB "B4"
T2: DB "B5"
T3: DB "B61"
T4: DB "B62"
END
```

Voila l'article de BDR et EXOCET se termine le pour cette fois, a vous de voir l'utilisation que vous ferez de ces sources et si vous ne comprenez pas ou on veut en venir vendez votre CPC et engagez vous dans l'armee du salut.



Non le CPC n'est pas encore mort. Apres un ete roussif voila que des softs d'enfer arrivent: SAVAGE & OPERATION WOLF. Des animations comme celles-ci, on en redemande. Par contre le CRAZY a

recu cette semaine THUNDERBLADE, il est pour l'instant tres sceptique car il semblerait que le manienent du joystick soit des plus bizarres. Par contre procurez vous d'urgence les deux autres softs cites plus haut, vous ne serez pas decus, parole de CRAZY !

On attend toujours vos HIGHSCORES pour la rubrique DRILLIVE du prochain numero (cf CRAZY No11). Alors quoi bande de p'tis grasseeux on ne veut pas avoir son nom dans le CRAZY. Que ALAN SUGAR vous emporte !!!

LISEZ MFC News No3