

LA CRYPTTE DES MAUDITS



EAD CPC

Lankhor

3615
LANKHOR

La Crypte des Maudits

(Auteurs : Jean-Pierre GODEY & Jean-Claude LEBON)

Jadis, une certaine Secte Noire fit beaucoup parler d'elle. A l'aide d'un GRIMOIRE qu'elle avait dérobé, elle semait la terreur dans tous les environs d'Issegeac, petite bourgade du Périgord Noir.

Un aventurier courageux put récupérer le Grimoire et ainsi rompre le Maléfice.

Aujourd'hui, il ne fait pas bon flâner dans les parages du chateau de GOLIN LE GNOME et de nombreux récits vous portent à croire que la Secte Noire est de retour. Certaines personnes pensent que dans ces vieilles pierres, il existe une Crypte Maudite dans laquelle, certains soirs, les membres de la Secte Noire se réunissent pour invoquer les forces du MAL.

Les nuits de pleine lune, on a aperçu des ombres furtives errer.

Qui, à part vous, pourrait vérifier ces dires ? Personne.

Alors, lancez-vous dans cet univers étrange où se cotoient Magie, Mystère et Horreur.

Votre Mission, la DESTRUCTION COMPLETE des Membres de la SECTE NOIRE.

Fonctionnement du Jeu



CHARGEMENT DU JEU - RUN "CRYPTE"

DEPLACEMENTS :



N	ENTER ou RETURN	
S	"	"
E	"	"
O	"	"

Dans ce jeu la boussole est fixe ; alors à vous de trouver les bonnes directions.

☞ FONCTION TOUCHES

1) TOUCHE 1 : Permet de visualiser l'inventaire

ACTIONS Verbe + Nom

L'analyseur syntaxique accepte les verbes conjugués ou à l'infinitif ainsi que les noms au singulier ou au pluriel.

Exemple : OUVRE ARMOIRE (Enter, validation) *même*
 OUVRIR MEUBLE " " *action*



DE L'AIDE EST PREVUE

Elle ne vous sera communiquée que lors de certaines actions positives. Alors, faites attention.

Divers objets traînent au sol et ailleurs : sont-ils utiles ?
A vous d'en juger.

Soyez prudent, ne vous laissez pas surprendre au détour d'un couloir car ...

Notez tous les renseignements trouvés et faites un plan des lieux afin de progresser.

Et maintenant, que l'aventure commence !



SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

- 1) Sauvegarde : TAPÉZ SAUVE ou SAUVER puis ENTER
- 2) Chargement : TAPÉZ CHARGE ou CHARGER puis ENTER.

L'ordinateur vous indiquera la marche à suivre.

Dans la 3ème partie du jeu il ne sera plus possible de SAUVEgardER. Alors, soyez prévoyant.

.....

Des mêmes auteurs : La Secte Noire, Mokowe.

.....