

```

1 ;Hardcopy fuer Seikosah GP-500CPC
2 ;Durch Vertikalformat 400X640 Punkte
3 ;(Geeignet fuer Mode 0,1,2)
4 ;(C) 1986 by Henry Haack
7      org      #a000                ;Routine ab #A000 laden
8 grafik: equ    #bbba                ;Betriebssystemroutinen
9 hinter: equ    #bbe7                ;benennen
10 Punkt?: equ   #bbf0
11 ausdr: equ    #bd2b
12 fertig: equ   #bd2e
13 taste: equ    #bb1e
14      call    grafik                ;Grafik initialisieren
15      call    hintergrund           ;Hintergrundfarbe
16      ld     (farbe),a              ;merken
17      ld     a,13                    ;DruckerPuffer leeren
18      call    drucken
19      ld     a,10                    ;und linefeed
20      call    drucken
21      ld     de,0                    ;links
22      ld     hl,0                    ;und unten anfangen
23      ld     (anfang),de            ;Anfangspunkt merken
24 loop1: call    escsequenz          ;Drucker auf Grafik
25      call    ende?                 ;ESC Taste gedrueckt ?
26 loop2: ld     c,0                  ;alte Grafikparameter
27      ld     b,7                      ;loeschen und die
28      ld     de,(anfang)            ;7 Punkte einlesen
29 loop3: push    hl
30      push    de
31      push    bc
32      call    Punkt?                ;Punkt testen
33      pop     bc
34      pop     de
35      ld     hl,farbe                ;Punkt
36      cp     (hl)                   ;(<) Hintergrund?
37      pop     hl
38      scf                               ;wenn ja dann Punkt
39      jr     nz,setzen              ;setzen
40      and     a                      ;sonst nicht

```

```

41 setzen: rr c ;carry in C rotieren
42 inc de ;und den naechsten
43 djnz loop3 ;Punkt einlesen
44 rr c ;bit 8 ist immer leer
45 ld a,c ;Byte an Drucker
46 call drucken
47 ld a,c ;Das ganze zwei mal
48 call drucken
49 inc hl ;schon ganz oben?
50 inc hl
51 Push de
52 ld de,400
53 ex de,hl
54 scf
55 sbc hl,de
56 ex de,hl
57 Pop de
58 jr c,neuesPalte ;Ja dann neue SPalte
59 jr loop2 ;Nein dann naechste Zeile
60 neuesP: inc de ;eine SPalte weiter
61 Push hl
62 ld hl,640 ;Hardcopy fertig?
63 scf
64 sbc hl,de
65 Pop hl
66 jr c,Progende ;Ja dann beenden
67 ld (anfang),de ;sonst SPalte merken
68 ld hl,0
69 jr loop1 ;und einlesen
70 drucke: call fertig? ;Drucker noch in Aktion?
71 jr c,drucken ;Ja dann warten
72 call ausdruck ;sonst drucken
73 ret
74 escseq: ld a,13 ;Waegenruecklauf
75 call drucken
76 ld a,10 ;Zeilenvorschub
77 call drucken
78 ld a,27 ;fuer neue Zeile
79 call drucken
80 ld a,75
81 call drucken
82 ld a,3 ;Drucker auf 400
83 call drucken ;Punkte Grafik
84 ld a,16
85 call drucken ;schalten
86 ret
87 ende?: Push hl
88 ld a,66 ;Escape
89 call taste ;gedrueckt?
90 Pop hl ;wenn nein
91 ret z ;dann weiter
92 Pop hl ;sonst Stack aendern
93 Progen: ld a,13
94 call drucken
95 ld a,15 ;Drucker
96 call drucken ;auf Normalschrift
97 ld a,13 ;noch einmal den
98 call drucken ;Druckerpuffer leeren
99 ret ;Zurueck zum Aufruf
100 farbe: defb 0 ;Speicherplaetze zum
101 anfang: defw 0000 ;marken von Daten
102 end

```