

```

1 ;Hardcopy fuer Seikosah GP-500CPC
2 ;Durch Vertikalformat 400X640 Punkte
3 ;(Geeignet fuer Mode 0,1,2)
4 ;(C) 1986 by Henry Haack

7      org    #a000                                ;Routine ab #A000 laden
8 grafik: equ    #bbba                                ;Betriebssystemroutinen
9 hinter: equ    #bbe7                                ;benennen
10 Punkt?: equ    #bbf0
11 ausdru: equ    #bd2b
12 fertig: equ    #bd2e
13 taste:  equ    #bb1e
14      call grafik                                    ;Grafik initialisieren
15      call hintergrund                              ;Hintergrundsfarbe
16      ld     (farbe),a                                ;merken
17      ld     a,13                                    ;DruckerPuffer leeren
18      call drucken
19      ld     a,10                                    ;und linefeed
20      call drucken
21      ld     de,0                                    ;links
22      ld     hl,0                                    ;und unten anfangen
23      ld     (anfang),de                              ;Anfangspunkt merken
24 loop1: call escsequenz                              ;Drucker auf Grafik
25      call ende?                                    ;ESC Taste gedrueckt ?
26 loop2: ld     c,0                                    ;alte GrafikParameter
27      ld     b,7                                    ;loeschen und die
28      ld     de,(anfang)                            ;7 Punkte einlesen
29 loop3: push hl
30      push de
31      push bc
32      call Punkt?                                    ;Punkt testen
33      pop  bc
34      pop  de
35      ld     hl,farbe                                ;Punkt
36      cp     (hl)                                    ;<> Hintergrund?
37      pop  hl
38      scf                                           ;wenn Ja dann Punkt
39      jr     nz,setzen                              ;setzen
40      and    a                                       ;sonst nicht

```

41	setzen:	rr	c	;carry in C rotieren
42		inc	de	;und den naechsten
43		djnz	loop3	;Punkt einlesen
44		rr	c	;bit 8 ist immer leer
45		ld	a,c	;Byte an Drucker
46		call	drucken	
47		ld	a,c	;Das ganze zwei mal
48		call	drucken	
49		inc	hl	;schon ganz oben?
50		inc	hl	
51		push	de	
52		ld	de,400	
53		ex	de,hl	
54		scf		
55		sbc	hl,de	
56		ex	de,hl	
57		pop	de	
58		jr	c,neuesPalte	;Ja dann neue SPalte
59		jr	loop2	;Nein dann naechste Zeile
60	neuesP:	inc	de	;eine SPalte weiter
61		push	hl	
62		ld	hl,640	;Hardcopy fertig?
63		scf		
64		sbc	hl,de	
65		pop	hl	
66		jr	c,Progende	;Ja dann beenden
67		ld	(anfang),de	;sonst SPalte merken
68		ld	hl,0	
69		jr	loop1	;und einlesen
70	drucke:	call	fertig?	;Drucker noch in Aktion?
71		jr	c,drucken	;Ja dann warten
72		call	ausdruck	;sonst drucken
73		ret		
74	escseq:	ld	a,13	;Waegenruecklauf
75		call	drucken	
76		ld	a,10	;Zeilenvorschub
77		call	drucken	
78		ld	a,27	;fuer neue Zeile
79		call	drucken	
80		ld	a,75	
81		call	drucken	
82		ld	a,3	;Drucker auf 400
83		call	drucken	;Punkte Grafik
84		ld	a,16	
85		call	drucken	;schalten
86		ret		
87	ende?:	push	hl	
88		ld	a,66	;Escape
89		call	taste	;gedrueckt?
90		pop	hl	;wenn nein
91		ret	z	;dann weiter
92		pop	hl	;sonst Stack aendern
93	Progen:	ld	a,13	
94		call	drucken	
95		ld	a,15	;Drucker
96		call	drucken	;auf Normalschrift
97		ld	a,13	;noch einmal den
98		call	drucken	;DruckerPuffer leeren
99		ret		;Zurueck zum Aufruf
100	farbe:	defb	0	;SpeicherPlaetze zum
101	anfang:	defw	0000	;merken von Daten
102		end		