

# ITALIANO

**E' BELLO. E DIFFICILE. E' QUI! HARD DRIVIN'**. l'ultimo ritrovato nei simulatori di guida, gareggia sul vostro home computer dopo il suo clamoroso successo negli arcade.

Ora potete mettervi alla guida di una delle macchine sportive più belle del mondo per affrontare una corsa pericolosa. Salta ponti, guida velocemente su circuito o addirittura prova le vertigini nel giro della morte – tutto in grafica tridimensionale. I piloti migliori potranno sfidare il Phantom Photon in una gara fianco a fianco senza regole per diventare i più abili Hard Driver!

## ISTRUZIONI

Hard Drivin' è formato da 2 piste – la Pista Pericolosa e la Pista Veloce. Entrambe mettono alla prova aspetti differenti della vostra abilità di piloti. La pista pericolosa propone tre tracciati principali – il Salto del Ponte, il giro della morte e la scarpata. Fate particolarmente attenzione ai segnali di velocità e alla vostra propria rapidità. Guidando a più di 60 miglia all'ora sui ponti sarete lanciati nell'aria per poi piombare sulla terraferma; guidare a meno di 60 miglia all'ora significherebbe non saltare abbastanza lontano. Il segnale 'Minimo 60' significa che dovete guidare a 60 miglia all'ora o più per poter rimanere sul giro della morte dato che girate vorticosamente su di esso. Con la pratica dovrete essere capaci di oltrepassare il Ponte, la scarpata e il Giro della Morte superando le velocità consigliate. Fatelo sui punti di controllo del circuito e riceverete un tempo extra. Se fate un tempo abbastanza breve potete gareggiare con il Phantom Photon (la macchina del computer) in una competizione sulla Pista Pericolosa. Il Phantom fa una gara di rilievo e schiantarsi significa immediata squalifica.

## CONSIGLI

Fate pratica per sapervi controllare quando sbandate – questo può farvi risparmiare molti secondi, come lo può anche una buona tenuta della strada sulle curve. I piloti più esperti di solito riescono a prendere la

Scarpata a 110 miglia all'ora entrandovi tenendo la destra e sterzando velocemente a sinistra uscendo – ma attenti a non andare fuori strada!

### CONTROLLI:

**AMIGA, ATARI ST, IBM**

Usa il joystick o il mouse per i vari comandi; il joystick o la tastiera per i cambi.

**COMMODORE 64, AMSTRAD, SPECTRUM:**

Usa il joystick o i tasti.

### CONTROLLI AMIGA ST PC

Il quadro di controllo ha un piccolo indicatore nei centro per indicare la posizione di guida.

**MOUSE:** sterza sinistra/destra  
pulsante FIRE a sinistra: **ACCELLERA**  
a destra: **DECELLERA**  
entrambi i pulsanti: **FRENA**

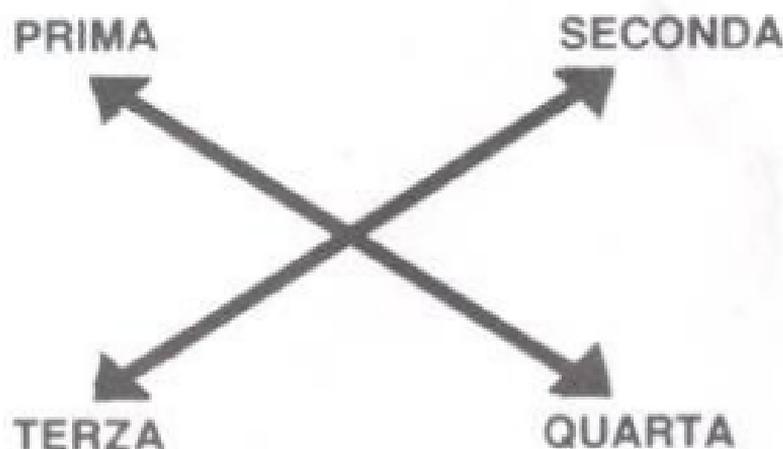
**JOYSTICK:** muovi a sinistra o a destra per sterzare  
in avanti: **ACCELLERA**  
all'indietro **DECELLERA**  
**FIRE** **FRENA**

### CAMBI:

Il quadro di controllo ha sull'estrema destra un indicatore della marcia innestata.

Hai anche l'opzione del cambio automatico.

### JOYSTICK:



**FIRE: FRIZIONE**

**TASTIERA:**

Tasto 1	Prima
Tasto 2	Seconda
Tasto 3	Terza
Tasto 4	Quarta
Spazio	Frizione (tenere premuto)

**COMMODORE 64, AMSTRAD, SPECTRUM****JOYSTICK:**

In Avanti:	Accellera
Indietro	Frena
Sinistra	Sterza a Sinistra
Destra	Sterza a Destra
Fire + Avanti	Innesta la Marcia Successiva
Fire + Indietro	Scala di una Marcia

**TASTIERA:**

Q	Accellera
A	Frena
O	Sinistra
P	Destra
W	Innesta la Marcia Successiva
S	Scala di una Marcia

**ISTRUZIONI DI CARICAMENTO DISCO:**

**AMIGA e ATARI ST:** Inserisci il disco ed accendi il computer

**IBM a Compatibili:** Inizializza Con i' MS-DOS... quando appare A>, inserisci prontamente il disco e digita HARD.

**COMMODORE 64 DISCO:**

Digita LOAD""", 8,1.

**AMSTRAD DISCO:** Digita RUN"Disc".

**ISTRUZIONI DI CARICAMENTO CASSETTA:**

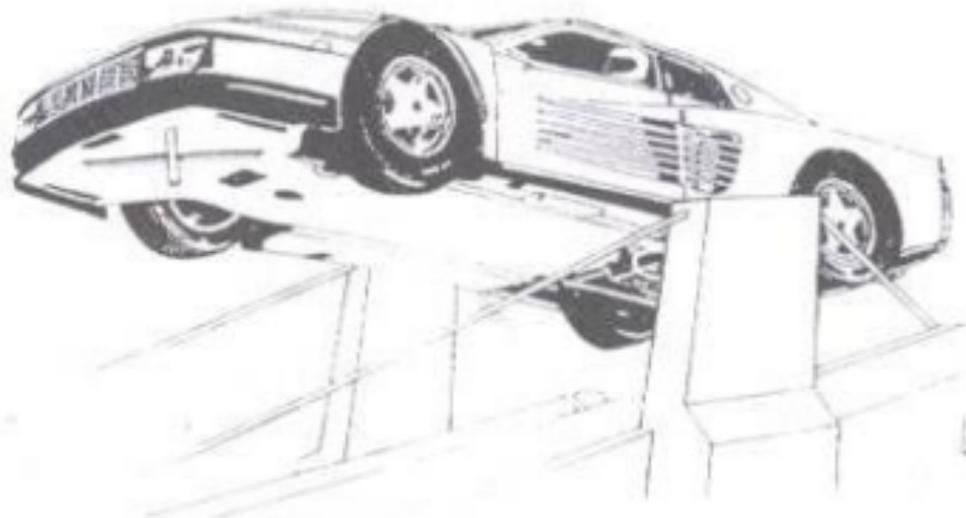
**COMMODORE 64:** Tieni premuto SHIFT e premi RUN/STOP.

**AMSTRAD:** Tieni premuto il tasto CTRL e premi ENTER.

Se hai un drive collegato, digita per prima cosa I TAPE (I è ottenuta premendo SHIFT e @ insieme).

**SPECTRUM 48 KEY:** LOAD"" e premi ENTER.

**SPECTRUM 128 KEY:** usa l'opzione LOADER.



**PIRACY  
IS THEFT**

### **COPYRIGHT NOTICE**

This program is protected under UK copyright law and may not be copied, hired or reproduced or otherwise modified without the consent of the copyright owner.

Any information of piracy should be passed to The Federation Against Software Theft. 01-240-6756