

1. Kernel-RAM

464	664/ 6128	Länge	Bedeutung
B100	B82D	2	Start der asynchronen Pending Queue
B102	B82F	2	Zeiger auf letzten Block der APQ
B104	B831	1	Flag bei Queue-Bearbeitung
B105	B832	2	Zwischenspeicher für Stackpointer
B107	B834	80	Stack für Queue-Bearbeitung
B187	B8B4	5	Timer
B18B	B8B8	1	Speicher zum Abfangen eines Überlaufs
B18C	B8B9	2	Zeiger auf Start der Frame Fly Back Chain
B18E	B8BB	2	Zeiger auf Start der Fast Ticker Chain
B190	B8BD	2	Zeiger auf Start der Ticker Chain
B192	B8BF	1	Ticker-Zähler
B193	B8C0	2	Start der synchronen Pending Queue
B195	B8C2	1	aktuelle synchrone Event-Priorität
B196	B8C3	10	Zwischenspeicher für externe Befehlsnamen
B1A6	B8D3	2	Start der RSX-Chain
–	B8D5	1	RAM-Konfiguration (CPC 664:-)
B1A8	B8D6	1	ROM-State (CPC 664: #B8D5)
B1A9	B8D7	2	Startadresse Vordergrundprogramm (CPC 664: #B8D6)
B1AB	B8D9	1	ROM-Select Vordergrundprogramm (CPC 664: #B8D8)
B1AC	B8DA	20	Speicher für Hintergrund-ROMs (CPC 664: #B8D9), Länge CPC 464: #0E
B1BA	B8FA	x	unbenutzt (CPC 664: #B8F9), Länge: #0E/#07/#06 (CPC 464/664/6128)

2. Screen-RAM

464	664/ 6128	Länge	Bedeutung
B1C8	B7C3	1	Bildschirmmodus
B1C9	B7C4	2	Bildschirm-Offset
B1CB	B7C6	1	High Byte der Bildschirmstartadresse
B1CC	B7C7	3	Indirection fürs Plotten (XOR/FORCE/...)
B1CF	–	8	aktuelle Pixel-Maske
–	B7CA	7	unbenutzt
B1D7	B7D2	1	Blinkperiode 2
B1D8	B7D3	1	Blinkperiode 1
B1D9	B7D4	1	Border-Farbe 2
B1DA	B7D5	10	Ink-Farben 2
B1EA	B7E5	1	Border-Farbe 1
B1EB	B7E6	10	Ink-Farben 1
B1FB	B7F6	1	Flag, welcher Farbensatz aktiv ist
B1FC	B7F7	1	Flag
B1FD	B7F8	1	Farbwechsel-Zeitähler
B1FE	B7F9	9	Frame-Fly-Back-Block für Farbwechsel
B207	B802	2	Zwischenspeicher
B209	–	3	unbenutzt

3. Text-VDU-RAM

464	664/ 6128	Länge	Bedeutung
B20C	B6B5	1	aktuelles Textfenster
B20D	B6B6	76	Parameter der Fenster 0 bis 7 (8*15)
B285	B726	2	aktuelle Cursor-Position im aktiven Fenster
B287	B728	1	Flag, ob Fenster ganzen Bildschirm bedeckt
B288	B729	1	obere Reihe des Fensters
B289	B72A	1	linke Spalte des Fensters
B28A	B72B	1	untere Reihe des Fensters
B28B	B72C	1	rechte Spalte des Fensters
B28C	B72D	1	Scroll-Zähler des Fensters
B28D	—	1	Cursor-Freigabe
B28E	—		Freischaltung Zeichenausgabe
—	B72E	1	Cursor-Freigabe und Freischaltung Zeichenausgabe
B28F	B72F	1	Pen-Farbe
B290	B730	1	Paper-Farbe
B291	B731	2	Adresse Bearbeitungsroutine, je nach Hintergrundmodus
B293	B733	1	Flag, ob grafische Textausgabe (TAG)
B294	B734	1	erstes undefinierbares Zeichen
B295	B735	1	Flag, ob benutzerdefinierte Zeichen
B296	B736	2	Startadresse der undefinierten Zeichen
B298	B738	20	Puffer für erweiterte Zeichenmatrix
B2B8	B758	1	Anzahl Zeichen im Controlcode-Puffer
B2B9	B759	A	Controlcode-Puffer
B2C3	B763	60	Controlcode-Tabelle
B323	—	5	unbenutzt

4. Grafik-RAM

464	664/ 6128	Länge	Bedeutung
B328	B693	2	ORIGIN-X-Koordinate
B32A	B695	2	ORIGIN-Y-Koordinate
B32C	B697	2	Grafik-Cursor, X-Koordinate
B32E	B699	2	Grafik-Cursor, Y-Koordinate
B330	B69B	2	linke X-Koordinate des Grafikfensters
B332	B69D	2	rechte X-Koordinate des Grafikfensters
B334	B69F	2	obere Y-Koordinate des Grafikfensters
B336	B6A1	2	untere Y-Koordinate des Grafikfensters
B338	B6A3	1	Pen-Farbe des Grafik-Cursors
B339	B6A4	1	Hintergrundfarbe
B33A	B6A5	C	Zwischenspeicher für Grafik-VDU
-	B6B2	1	Flag für ersten Punkt
-	B6B3	1	Linienmaske
-	B6B4	1	Hintergrundmodus
B347	-	5	unbenutzt

5. Keyboard-RAM

464	664/ 6128	Länge	Bedeutung
B34C	B496	50	normale Tastaturtabelle
B39C	B4E6	50	Tastaturtabelle mit SHIFT
B3EC	B536	50	Tastaturtabelle mit CTRL
B43C	B586	A	Tastenwiederholungstabelle
B446	B590	98	Puffer für Funktionszeichen-Strings
B4DE	B628	1	Funktionszeichenzähler
B4DF	B629	1	aktuelles Funktionszeichen
B4E0	B62A	1	Rückgabezeichen an Tastaturverwaltung
B4E1	B62B	2	Zeiger auf Funktionszeichenpuffer
B4E3	B62D	2	Zeiger auf Ende des F-Puffers + 1
B4E5	B62F	2	Zeiger auf unbenutzten Bereich im F-Puffer
B4E7	B631	1	SHIFT-LOCK-Zustand
B4E8	B632	1	CAPS-LOCK-Zustand
B4E9	B633	1	Anfangsverzögerung der Tasten
B4EA	B634	1	Wiederholgeschwindigkeit der Tasten
B4EB	B635	A	Tastaturzustandsmatrix
B4F5	B63F	A	veränderte Tastenzustände
B4FF	B649	A	alte Tastaturzustandsmatrix
B509	B653	1	Zähler für Wiederholungsgeschwindigkeit
B50A	B654	2	aktuelle Taste
B50C	B656	1	Flag, ob Abbruch zugelassen
B50D	B657	7	Ereignisblock für Abbruch
B514	B65E	28	Warteschlange, gedrückte Tasten
B53C	B686	5	Parameter für Warteschlange
B541	B68B	2	Zeiger auf normale Tastaturtabelle
B543	B68D	2	Zeiger auf Tastaturtabelle mit SHIFT
B545	B68F	2	Zeiger auf Tastaturtabelle mit CTRL
B547	B691	2	Zeiger auf Tastenwiederholungstabelle
B549	—	6	unbenutzt

6. Sound-RAM

464	664/ 6128	Länge	Bedeutung
B550	–	1	Zwischenspeicher
B551	B1ED	1	alte aktive Kanäle (f. SOUND CONTINUE)
B552	B1EE	1	aktive Kanäle
B553	B1EF	1	Zähl-Byte für Soundchain
B554	B1F0	1	Rendezvous-Byte
B555	B1F1	7	Sound-Eventblock
B55C	B1F8	3F	Kanal A: Sound Queue und Parameter
B59B	B237	3F	Kanal B: Sound Queue und Parameter
B5DA	B276	3F	Kanal C: Sound Queue und Parameter
B619	B2B5	1	für Kontrollregister des AY 3-8912
B61A	B2B6	F0	Amplitudenhüllkurven 1-15
B70A	B3A6	F0	Tonhüllkurven 1-15
B7FA	–	6	unbenutzt

7. Casetten-RAM

464	664/ 6128	Länge	Bedeutung
B800	B118	1	Flag, ob Ausgabe der Casetten-meldungen
B801	B119	1	Flag für Casettenverwaltung
B802	B11A	1	File-Typ beim Lesen
B803	B11B	2	Startadresse Lesebuffer
B805	B11D	2	aktueller Zeiger Lesebuffer
B807	B11F	40	Header-Buffer beim Lesen
B847	B15F	1	File-Typ beim Schreiben
B848	B160	2	Startadresse Schreibbuffer
B84A	B162	2	aktueller Zeiger Lesebuffer
B84C	B164	40	Header-Buffer beim Schreiben
B88C	B1A4	40	Buffer für neu gelesenen Header
B8CC	B1E4	1	Bit 0=1: Eingabe aktiv, Bit 1=1: Ausgabe aktiv
B8CD	B1E5	1	für Synchronisation
B8CE	B1E6	3	Zwischenspeicher der Casetten-verwaltung
B8D1	B1E9	1	für Präkompensation
B8D2	B1EA	1	Geschwindigkeit (beim Schreiben)
B8D3	B1EB	2	Prüfwort
B8D5	—	7	unbenutzt

8. Editor-RAM

464	664/ 6128	Länge	Bedeutung
-----	--------------	-------	-----------

B8DC	B114	1	Copy-Cursor-Flag
------	------	---	------------------

B8DD	B115	1	Einfügen/Überschreiben-Flag
------	------	---	-----------------------------

B8DE	B116	2	Position des Copy-Cursors
------	------	---	---------------------------

B8E0	–	4	unbenutzt
------	---	---	-----------

9. Floatingpoint-RAM

464	664/ 6128	Länge	Bedeutung
B8E4	B100	4	Zwischenspeicher für Zufallszahl
B8E8	B104	F	3 Zwischenspeicher für Fließpunkt-arithmetik
B8F7	B113	1	Flag, ob DEG oder RAD gewählt
B8F8	–	8	unbenutzt

10. Basic-RAM

464	664/ 6128	Länge	Bedeutung
AC00	AC00	1	Flag, ob zusätzliche Blanks ignoriert werden sollen
AC01	–	3	Patch für Ready-Modus
AC04	–	3	Patch für Error-Einsprung
AC07	–	3	Patch für Befehlsausführung
AC0A	–	3	Patch für Funktionsberechnung
AC10	–	3	Patch für Eingabe, Zeile in Token wandeln
AC13	–	3	Patch für Token-Ausgabe auf Bildschirm
AC16	–	3	Patch für Ziffernumwandlung bei Eingabe
AC19	–	3	Patch für Operatoren
AC1C	AC01	1	Flag, ob AUTO-Befehl aktiv
AC1D	AC02	2	nächste Zeilennummer für AUTO
AC1F	AC04	2	Schrittweite des AUTO-Befehls
AC21	AC06	1	Nummer des aktuellen Ausgabekanals
AC22	AC07	1	Nummer des aktuellen Eingabekanals
AC23	AC08	1	aktuelle Druckerposition
AC24	AC09	1	Zeichen pro Zeile des Druckers
AC25	AC0A	1	aktuelle Position im Cassettenpuffer
–	AC0B	1	Flag für ON BREAK CONT
AC26	AC0C	1	Flag für FOR NEXT
AC27	AC0D	5	Startwert von FOR NEXT
AC2C	AC12	2	Zeiger hinter NEXT
AC2E	AC14	2	Zeiger hinter WEND
AC30	AC16	1	Flag bei ON
AC31	AC17	1	alte Priorität eines Events (nach KL NEXT SYNC)
AC32	AC18	2	Rücksprungadresse BASIC-Programm
AC34	AC1A	2	Adresse des Unterprogramms
AC36	AC1C	2	Basic-Programmzähler bei Abbruch
AC38	AC1E	B	ON SQ (1) GOSUB (Event- und Parameterblock)
AC44	AC2A	B	ON SQ (2) GOSUB (Event- und Parameterblock)
AC50	AC36	B	ON SQ (4) GOSUB (Event- und Parameterblock)
AC5C	AC42	12	EVERY, 0 GOSUB (Ticker-Chain- und Parameterblock)
AC6E	AC54	12	EVERY, 1 GOSUB (Ticker-Chain- und Parameterblock)
AC80	AC66	12	EVERY, 2 GOSUB (Ticker-Chain- und Parameterblock)
AC92	AC78	12	EVERY, 3 GOSUB (Ticker-Chain- und Parameterblock)
ACA4	AC8A	102	Eingabepuffer
ADA6	AD8C	2	Adresse der fehlerhaften Zeile
ADA8	AD8E	2	Adresse, an welcher der Fehler auftrat
ADAA	AD90	1	Fehlernummer
–	AD91	1	Diskettenfehlnummer
ADAB	AD92	2	CONTINUE-Zeiger
ADAD	AD94	2	Basic-Abbruchadresse bei STOP oder END
ADAF	AD96	2	Adresse der Fehlerbehandlungs- routine
ADB1	AD98	1	Flag, ob Fehlerbehandlung aktiv

464	664/ 6128	Länge	Bedeutung
ADB2	AD99	9	Puffer für Sound-Parameter
ADBB	ADA2	10	Puffer für ENV- und ENT-Parameter
ADCB	ADB2	5	Zwischenspeicher für Fließkommazahl
ADD0	ADB7	34	Tabelle für skalare Variablen
AE04	ADEB	2	Startadresse DEF-FN-Liste
AE06	ADED	2	Startadresse der Real-Arrays
AE08	ADEF	2	Startadresse der Integer-Arrays
AE0A	ADF1	2	Startadresse der String-Arrays
AE0C	ADF3	1A	Variablentypen (DEFINT, DEFREAL, DEFSTR)
AE26	AE0D	1	Flag bei Felderdimensionierung
AE27	AE0E	2	Zeiger auf Basic-Stack
AE29	AE10	2	Zeiger auf FN (1)
AE2B	AE12	2	Zeiger auf FN (2)
AE2D	AE14	1	Zwischenspeicher für Semikolon beim Druck
AE2E	AE15	2	aktuelle Zeilenadresse von DATA
AE30	AE17	2	Adresse der nächsten Daten für DATA
AE32	AE19	2	aktueller Basic-Stackpointer
AE34	AE1B	2	Programmzeiger beim Programmablauf
AE36	AE1D	2	Basic-Programmzeiger beim Programmablauf
AE38	AE1F	1	TRON/TROFF-Flag
AE39	AE20	1	Flag für Zeileninterpretation
AE3A	AE21	1	Zeilenformat beim Basic-Programm
AE3B	AE22	4	Zwischenspeicher für Löschen einer Zeile
AE3F	AE26	2	Startadresse beim Laden
AE41	AE28	1	MERGE-Flag
AE42	AE29	1	File-Typ
AE43	AE2A	2	File-Länge
AE45	AE2C	1	Flag, ob Programm geschützt ist
AE46	AE2D	2C	Zahlenpuffer
AE72	AE55	3	FAR-Adresse für CALL
AE75	AE58	2	Inhalt von HL vor dem CALL
AE77	AE5A	2	Inhalt von SP vor dem CALL
AE79	AE5C	1	TAB-Schrittweite
AE7A	AE5D	1	Flag für PRINT USING
AE7B	AE5E	2	Zeiger auf HIMEM
AE7D	AE60	2	Zeiger auf SYMBOL AFTER HIMEM
AE7F	AE62	2	Zeiger auf untere Speicher- grenze
AE81	AE64	2	Start Basic-Programm – 1
AE83	AE66	2	Ende Basic-Programm
AE85	AE68	2	Start der Variablen
AE87	AE6A	2	Start der indizierten Variablen (Arrays)
AE89	AE6C	2	Ende der indizierten Variablen
–	AE6E	1	Flag, ob geschützter Variablenbereich
AE8B	AE6F	200	Basic-Stack
B08B	B06F	2	Zeiger auf Basic-Stack (aktuelle Position)
B08D	B071	2	Anfang der Strings
B08F	B073	2	Ende der Strings
B091	B075	1	Cassetten-/Diskettenpuffer-Flag
B092	B076	2	Start Cassetten-/Diskettenpuffer

464	664/ 6128	Länge	Bedeutung
B094	B078	6	Zwischenspeicher bei HIMEM-Änderungen
B09A	B07C	2	Stackpointer des Stringstacks
B09C	B07E	1E	Stringstack
B0BA	B09C	3	aktueller Stringdescriptor
B0BD	–	4	Zwischenspeicher bei Garbage Collection
B0C1	B09F	1	Variablentyp Fließpunktakkumulator
B0C2	B0A0	5	Fließpunktakkumulator
B0C7	B0A5	x	unbenutzt bis #B0FF