INDOOR SOCCER
(System 4)

OPCIONES

1. Un jugador.
2. Dos jugadores

Selecciona la opción utilizando teclado o joystick. Un solo jugador, juega contra el ordenador.

NIVELES DE HABILIDAD

1. Duro (Expertos).
2. Medio (Entrena antes).
3. Fácil (Principiantes).

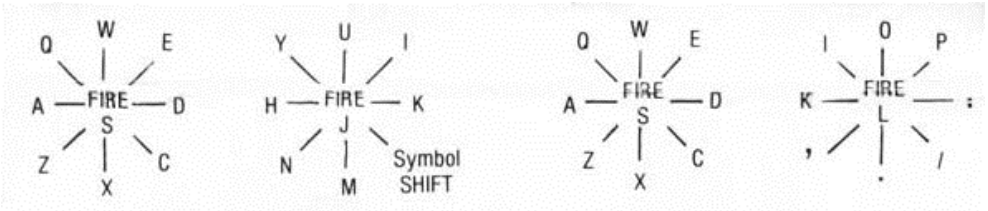
El tiempo de juego son 10 minutos, dividido en dos partes. Para pegar a la pelota, presiona el botón de fuego. Cuanto más tiempo tengas el botón de fuego sin presión antes de chutar, más fuerte será el disparo. Si se hace falta a un jugador, el equipo recibirá un golpe de castigo. A veces, el juego ilegal provocará discusiones entre los jugadores y se dará falta. El portero solo puede salvar el gol despejando. Para despejar el balón, presiona el botón de fuego.

PENALTYS

Se puede conseguir penalty si hay pelea entre los jugadores.
El defensor puede indicar que está preparado presionando el botón de fuego. El tirador del penalty tiene 10 segundos para disparar. Mueve el joystick en la dirección que quieras seguir y presiona fuego o usa el teclado.
Se pueden hacer maniobras muy hábiles con teclado o joystick. Puedes utilizar las paredes laterales para evitar adversarios.

SPECTRUM **AMSTRAD**

JUGADOR 1 JUGADOR 2 JUGADOR 1 JUGADOR 2



INSTRUCCIONES DE CARGA
Spectrum: LOAD “”
Amstrad: Presiona CTRL y ENTER al mismo tiempo.