

```

10000 '*****
10001 '*COPYRIGHT 1984 BY DIPL.ING.W.SCHULZ*
10002 '*BASLERSTR.62, 7889 GRENZACH-WYHLEN1*
10003 '*****
10004 '
10005 '*** 3-D-BALKENDIAGRAMME ***
10006 '
10007 INK 0,13:INK 1,26:INK 2,0:INK 3,1:BORDER 13:MODE 1
10008 PRINT CHR$(24);'          3-D-BALKEN-DIAGRAMM          ':CHR$(24):PRINT
10009 INPUT"Bezeichnung des Diagramms ";NAME$:PRINT
10010 INPUT"Anzahl der Balken ";BALKEN:PRINT
10011 DIM POSX(BALKEN),WERT(BALKEN),HOEHE(BALKEN)
10012 PRINT"Werte-Eingabe:":PRINT
10013 FOR I=1 TO BALKEN
10014 INPUT WERT(I)
10015 '
10016 '*** BERECHNEN DER X-POSITION FUER JEDEN BALKEN ***
10017 '
10018 POSX(I)=100+CINT((I-1)*540/BALKEN)
10019 NEXT I
10020 '
10021 '*** ERMITTLUNG DER MINIMUM-MAXIMUM-WERTE ***
10022 '
10023 MAXWERT=WERT(1):MINWERT=WERT(1)
10024 FOR I=2 TO BALKEN
10025 IF WERT(I)>MAXWERT THEN MAXWERT=WERT(I)
10026 IF WERT(I)<MINWERT THEN MINWERT=WERT(I)
10027 NEXT I
10028 '
10029 '*** BERECHNUNG DER BALKENBREITE ***
10030 '
10031 BREITE=CINT(540/2/BALKEN)
10032 '
10033 '*** BERECHNUNG DER BALKENTIEFE FUER 3-D-DARSTELLUNG ***
10034 '
10035 IF BALKEN<10 THEN TIEFE=CINT(540/4/12)ELSE TIEFE=BREITE/2
10036 '
10037 '*** 0-PUNKT FUER X-ACHSE ***
10038 '
10039 POSY=20-(180*(MINWERT(0)))
10040 '
10041 '*** BERECHNEN DES MASSSTABS ***
10042 '

```

```

10043 IF ABS(MINWERT)>MAXWERT THEN MAXWERT=ABS(MINWERT)
10044 IF MAXWERT>45 THEN WHILE MAXWERT/90<>INT(MAXWERT/90):MAXWERT=MAXWERT+1:WEN
D:GOTO 10049
10045 WHILE MAXWERT/18<>INT(MAXWERT/18):MAXWERT=MAXWERT+1:WEND
10046 '
10047 '*** ANPASSUNG DER BALKENHOEHE AN DEN MASSSTAB ***
10048 '
10049 FOR I=1 TO BALKEN:HOEHE(I)=CINT(WERT(I)/MAXWERT*(360+(180*(MINWERT<0)))):N
EXT I
10050 '
10051 '*** ZEICHNEN DER X,Y-ACHSE ***
10052 '
10053 TAG:CLG:ORIGIN 90,POSY:DRAWR 530,0,2:ORIGIN 90,0:DRAWR 0,400
10054 '
10055 '*** BESCHRIFTUNG DER AXSEN ***
10056 '
10057 FOR J=0+(180*(MINWERT<0)) TO 360+(180*(MINWERT<0))STEP 20
10058 WERT$=STR$(CINT(MAXWERT*J/(360+(180*(MINWERT<0))))):X=LEN(WERT$)
10059 ORIGIN 83,POSY+J:DRAWR 537,0:MOVER -X*16-538,6
10060 IF J/40=INT(J/40)THEN PRINT WERT$:
10061 NEXT J
10062 '
10063 '*** ZEICHNEN DER BALKEN ***
10064 '
10065 FOR I=1 TO BALKEN
10066 FOR J=0 TO HOEHE(I) STEP SGN(HOEHE(I))*2
10067 ORIGIN POSX(I),POSY+J
10068 DRAWR BREITE,0,1:DRAWR TIEFE,TIEFE,2
10069 NEXT J
10070 '
10071 '*** BESCHRIFTEN DES BALKENS MIT DER LFD.NR. ***
10072 '
10073 IF WERT(I)>0 THEN MOVER -BREITE*(1+TIEFE/BREITE),20
10074 IF WERT(I)<0 THEN MOVER -BREITE*(1+TIEFE/BREITE),-TIEFE-3
10075 IF WERT(I)=0 THEN ORIGIN POSX(I),POSY+TIEFE+20
10076 I$=STR$(I):PRINT MID$(I$,2):
10077 '
10078 '*** ZEICHNEN DER DECKFLAECHE ***
10079 '
10080 FOR K=0 TO TIEFE:ORIGIN POSX(I)+K,POSY+K-(J*(WERT(I))=0)):DRAWR BREITE,0,3
:NEXT K:NEXT I
10081 TAGOFF:LOCATE CINT(20-LEN(NAME$)/2),25:PRINT CHR$(22):CHR$(1):NAME$:CHR$(2
2)+CHR$(0)::'BESCHRIFTUNG
10082 CALL &BB18:ERASE POSX,WERT,HOEHE:GOTO 10007:'WARTEN AUF TASTE

```