

RAMPAGE

DESCRIPTION DU JEU

De fières cités réduites en poussière, des actes de sauvagerie primitive, la nudité au naturel! Voici RAMPAGE qui envahit d'ores et déjà tous les ordinateurs.

Dans la meilleure tradition holywoodienne, RAMPAGE sème une panique monstrueuse dans un public confiant. Trois de vos énormes monstres préférés se promènent en toute liberté parmi les gratte-ciels. Rien ne saurait les satisfaire, si ce n'est une destruction complète.

Une journée comme les autres commence au Greaseburger Fast Food Emporium — mais trois clients malchanceux vont découvrir quelque chose de plus dégoûtant que d'habitude dans leur Big Mucks. Si seulement le service des recherches de la société n'avait pas accidentellement envoyés des additifs alimentaires encore au stade de l'expérience.

Une vague de renvoi, un arrière-goût épouvantable et une indigestion chronique: tout allait bien jusqu'à ce que George, Lizzie et Ralph arrachent leurs vêtements et enfilent des fourrures de création. La vie n'est pas toujours marrante pour Gorilla, Lizard et Wolfman du haut de leurs quinze mètres, et personne ne va tarder à s'apercevoir à quel point ils sont en colère.

RAMPAGE peut se jouer à trois joueurs, chacun d'entre eux contrôlant un monstre différent. Dans une lutte désespérée pour survivre, vous escaladez les gratte-ciels et fracassez les murs de vos poings, à la recherche de nourriture. Tous les produits comestibles - des aquariums de poissons rouges aux savoureux humains - que dévoilent les fenêtres fracassées sont bons, mais les autres articles, tels que les grille-pains, les postes de télévision et les cactus en pot vous poseront des problèmes de digestion. La résistance de chaque joueur est signalée par les barres d'énergie au sommet de l'écran.

Les bâtiments endommagés finissent par s'écrouler. Il est conseillé de s'en échapper avant que les fondations ne commencent à s'effondrer - car vous perdrez des forces si vous êtes retenu prisonnier par les briques s'écroulant. Toutes les armées du pays sont aussi à votre poursuite, et vous devez donc éviter (ou détruire) les troupes tirant des fenêtres et les hélicoptères qui circulent constamment sur vos têtes. Vous pouvez également vous en prendre aux autres monstres qui peuvent aussi vous attaquer.

En perdant toute votre énergie, vous reprenez votre forme humaine et disparaissiez de l'écran rouge de gêne en cachant de votre mieux votre nudité.

Lorsqu'un écran de bâtiments a été détruit, un nouveau bloc de cités apparaît, prêt à être réduit en poussière. Il existe 50 cités et les monstres passent trois jours dans chacune d'entre elles donnant ainsi un total de 150 écrans.

COMMANDES DU JEU

Si vous vous servez d'une manette de jeu, manœuvrez-la dans les quatre directions et appuyez sur le bouton de tir pour contrôler votre monstre. Les commandes équivalentes au clavier sont données au tableau suivant. En manœuvrant la manette de jeu vers la GAUCHE ou la DROITE, vous obligez le monstre à marcher dans les rues et sur le toit des bâtiments. Pour le faire escalader et descendre les bâtiments, poussez et tirez la manette. Lorsque vous appuyez sur le bouton de tir, le monstre saute, à moins que vous ne pressiez en même temps une touche de direction, auquel cas le monstre donne un coup de poing ou saisit quelque chose dans la direction en question.

Toutes les versions ont été conçues pour trois joueurs.

Sur Amstrad: un joueur à la manette de jeux, deux au clavier

AMSTRAD

1 JOUEUR
2 JOUEUR

GAUCHE DROITE HAUT BAS FEU

C
←

V
→

A
↑

Z
↓

(TOUCHES CURSEUR)

COPY
PETITE
TOUCHE
ENTER