

Tú eres el ladrón y has de robar un diamante antes de que los sistemas de alarma funcionen.

Para lograrlo es necesario recoger las tres llaves para coger el diamante y evitar las trampas.

TECLAS:

Cursores: Movimientos

Copy M.: Mapa

INSTRUCCIONES DE CARGA

Cargar las dos caras, sino, no funciona el juego.

ANSTRAD

495  
ptas.

FULL MEMORY

EL LADRON  
DEL  
FUR FUR A

4

EL LADRON

DEL



FUR FUR A