

GX 4000

USER INSTRUCTIONS
MANUAL DEL USUARIO
MANUALE D'USO
MANUEL DE L'UTILISATEUR

IMPORTANTE
CONNECTER LA FICHE
DC À LA CONSOLE
GX4000 AVANT DE
BRANCHER
L'ADAPTATEUR AC
AU SECTEUR.



AMSTRAD

AMSTRAD

Les produits décrits dans ce manuel peuvent être techniquement améliorés par la suite.

Ce manuel est fourni gratuitement et est destiné à faciliter l'utilisation du produit. AMSTRAD ne pourra être tenu pour responsable de toute perte ou dommage qui pourrait résulter de l'utilisation de ces informations, renseignements, des erreurs ou omissions de ce manuel, ainsi que de toutes utilisations impropres du produit. Veuillez lire attentivement ces instructions et toutes autres notes fournies avec le produit, y compris la carte de garantie.

IMPORTANT

Il est impératif de se conformer aux termes de la carte de garantie fournie avec l'appareil.

LIMITATIONS

EN AUCUN CAS AMSTRAD NE SERA RESPONSABLE POUR TOUT DOMMAGE QUI POURRAIT RESULTER DE L'UTILISATION DU MATERIEL, D'UNE DEFECTUOSITE DU PRODUIT OU DE TOUTES INFORMATIONS FOURNIES, Y COMPRIS TOUTE PERTE DE PROFIT, PERTE ECONOMIQUE OU AUTRES CONSEQUENCES DIRECTES OU INDIRECTES.

Toute correspondance est à adresser à:

AMSTRAD INTERNATIONAL
Service consommateurs
Tél : 69.07.02.60
32, avenue de l'Océanie Bât A
Z.A de Courtaboeuf
91940 LES ULIS

© Copyright 1990 AMSTRAD plc

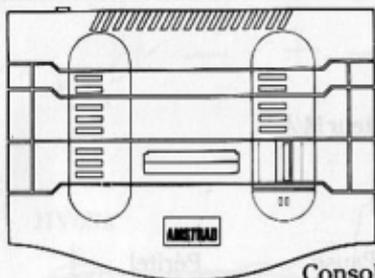
Ni l'information, ni le produit décrits dans ce manuel, ne peuvent être modifiés ou reproduits totalement ou partiellement, sans l'accord préalable d'AMSTRAD International S.A.

Publié par AMSTRAD

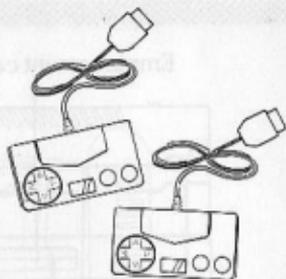
Traduit pour la France par Isabelle PITARD

L'emploi de la marque ou du nom AMSTRAD sans autorisation préalable est strictement interdit.

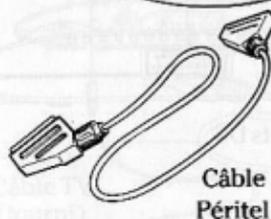
Contenu du Carton



Console de
jeux GX4000



2 Manettes de jeux



Câble
PériTel



Adaptateur secteur
- (peut être emballé
séparément)

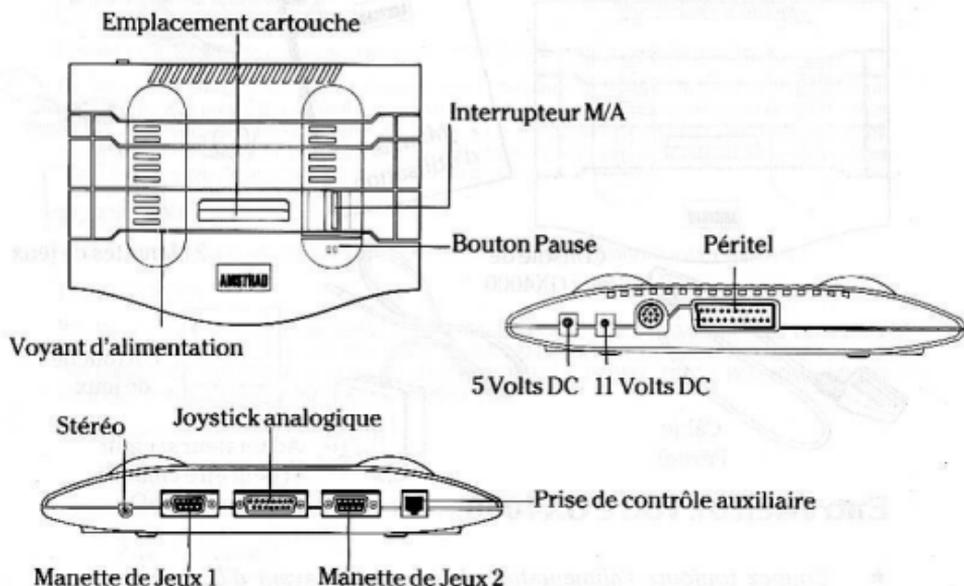


Cartouche
de jeux

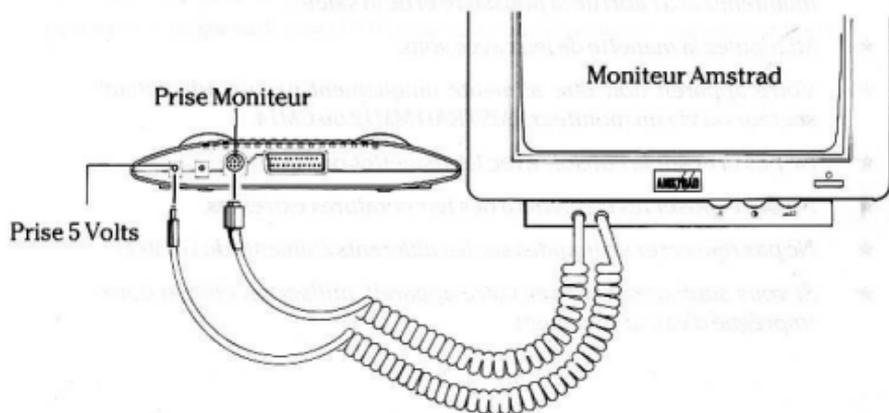
Entretien de votre GX4000

- ★ *Coupez toujours l'alimentation de la console avant d'insérer ou d'enlever une cartouche.*
- ★ *Après utilisation, enlevez la cartouche et débranchez l'adaptateur de la prise secteur.*
- ★ *Ne jamais toucher aux éléments électriques de la cartouche et maintenez-la à l'abri de la poussière et de la saleté.*
- ★ *Manipulez la manette de jeux avec soin.*
- ★ *Votre appareil doit être alimenté uniquement par un adaptateur secteur ou via un moniteur AMSTRAD MM12 ou CM14.*
- ★ *Ne pas tirer sur la console avec les manettes ou cordons.*
- ★ *Ne pas exposer les éléments à des températures extrêmes.*
- ★ *Ne pas renverser de liquides sur les différents éléments du GX4000.*
- ★ *Si vous souhaitez nettoyer votre appareil, utilisez un chiffon doux imprégné d'eau uniquement.*

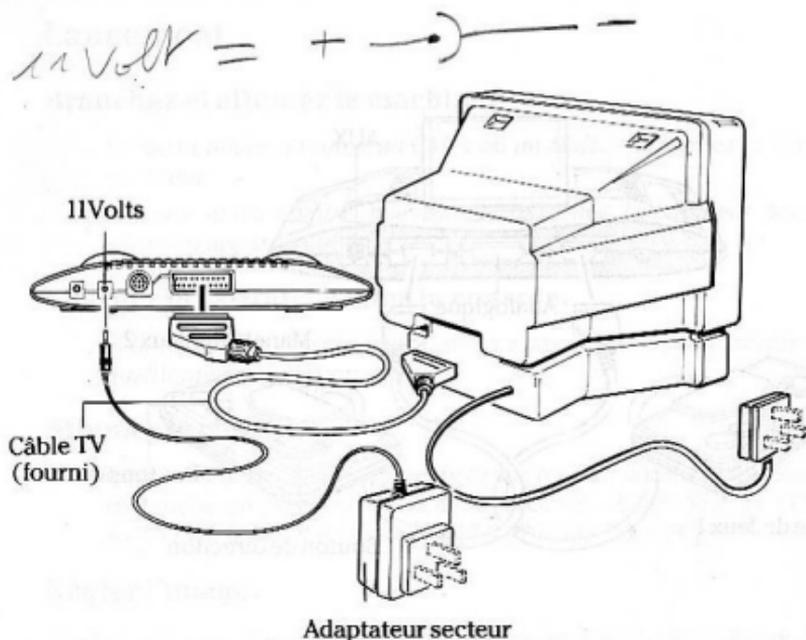
Caractéristiques



Connexion Moniteur



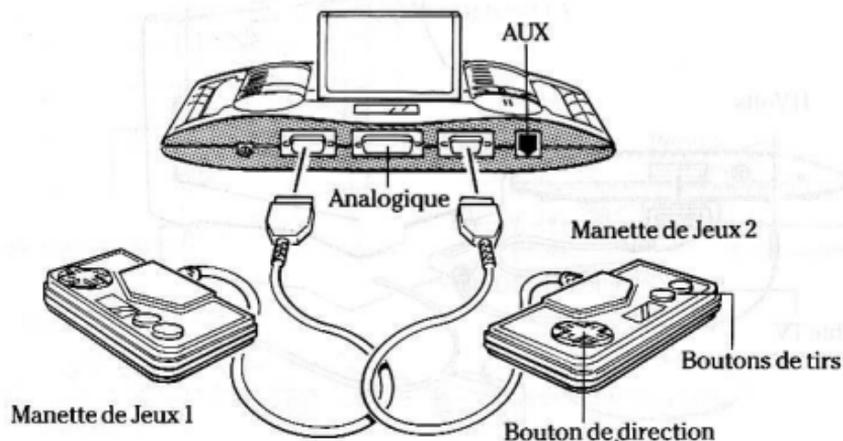
Connexion TV



Amplificateur Externe

La console peut être connectée à un amplificateur stéréo et à un haut parleur. Le câble d'entrée de votre amplificateur stéréo doit comporter à une extrémité une prise jack 3,5mm, qui doit être insérée dans la prise stéréo du GX4000.

Connexion de Manette de Jeux



Autres Périphériques

Remarque : Les périphériques de contrôle autres que les manettes de jeux fournies ne marcheront qu'avec des jeux prévoyant leur exploitation.

Analogique : un joystick analogique peut être connecté et utilisé à la place et de la même façon que les manettes de jeux fournies.

AUX - un pistolet ou un autre périphérique de contrôle auxiliaire peut être connecté et utilisé à la place et de la même façon que les manettes ou un joystick analogique.

Fonctionnement

Lancement

Branchez et allumez la machine.

Si vous utilisez un Amstrad CM14 ou un MM12 - branchez et allumez le moniteur.

Si vous utilisez votre télévision - branchez l'adaptateur secteur et allumez l'appareil.

Charger la cartouche dans la console.

Si la cartouche s'insère mal, n'essayez pas de forcer, vérifiez que vous la positionnez dans le bon sens.

Allumer la console.

Utilisez l'interrupteur M/A qui met sous tension la console et verrouille la cartouche en position. NE FORCEZ JAMAIS - ETEIGNEZ LA CONSOLE AVANT DE CHARGER OUD'ENLEVER UNE CARTOUCHE.

Régler l'image.

Ajustez votre moniteur pour obtenir une image plus nette à l'écran. Si vous utilisez un téléviseur, il vous faudra le régler de la façon suivante:

Sélectionnez une chaîne non utilisée de votre télévision et réglez le bouton de réglage fin des chaînes. Si votre télévision possède un bouton rotatif de sélection de programmes, tournez le jusqu'à ce que l'image soit stable (le signal se situe approximativement sur le canal 36).

Régler le son.

Ajustez le volume si nécessaire.

Pause.

Appuyez sur la touche Pause pour arrêter momentanément le jeu. Appuyez de nouveau sur cette touche pour continuer.

Arrêt.

Quand vous voulez arrêter un jeu, positionnez l'interrupteur M/A sur OFF, puis enlevez la cartouche. N'ESSAYEZ PAS D'ENLEVER LA CARTOUCHE AVANT D'AVOIR MIS L'APPAREIL HORS TENSION.

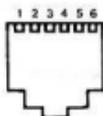
Résoudre les Problèmes

PROBLEMES	VERIFICATIONS ET REGLAGES
PAS D'IMAGE MAIS L'ECRAN EST ALLUME.	Vérifier si l'interrupteur M/A est positionné sur ON. Vérifier si l'adaptateur secteur est connecté au secteur. Vérifier que la console soit correctement connectée à la prise antenne de votre TV en utilisant le câble fourni. Vérifier que la cartouche soit correctement insérée dans la console. Vérifier que votre TV soit positionnée sur le bon canal (canal 36).
L'IMAGE DEFILE OU PRESENTE DES BARRES VERTICALES OU HORIZONTALES	Ajuster le bouton de stabilité de votre ou de votre moniteur jusqu'à ce que l'image soit stable.
IMAGE DE MAUVAISE QUALITE	Vérifier que tous les câbles soient correctement connectés. Régler le bouton de réglage fin des chaînes et de contraste de votre TV. Si votre téléviseur est équipé d'un système automatique de réglage fin des chaînes, déconnectez le et utilisez le système manuel (vous ne pourrez pas le faire si votre téléviseur devient noir et blanc quand le système automatique est déconnecté.) Eloignez la console du téléviseur - il se peut qu'elle soit placée trop près.
PAS DE SON	Ajuster le volume de la télévision et le réglage fin des chaînes.
PROBLEMES DE RECEPTION DES PROGRAMMES	Vérifier que l'interrupteur de votre console soit sur la position ON et que le câble de la TV ne soit pas déconnecté. Vérifier que l'antenne soit correctement connectée.

Si votre problème persiste, consultez votre revendeur ou le service consommateur d'Amstrad.

Informations Technique - Connecteurs

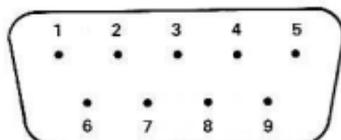
Aux



BROCHE 1	+5V
BROCHE 2	COMMUNE
BROCHE 3	LPEN

BROCHE 4	TIR 2
BROCHE 5	TIR 1
BROCHE 6	MASSE

Manettes de Jeux



BROCHE 1	HAUT
BROCHE 2	BAS
BROCHE 3	GAUCHE
BROCHE 4	DROIT
BROCHE 5	LIBRE

BROCHE 6	TIR 2
BROCHE 7	TIR 1
BROCHE 8	COMMUNE
BROCHE 9	COM 2

Remarque : la BROCHE 9 ne correspond pas au COM 2 du connecteur de la manette de jeu 2.

Moniteur



6	7
3	8 1
5	2 4

BROCHE 1	SYNC
BROCHE 2	VERT
BROCHE 3	LUM
BROCHE 4	ROUGE

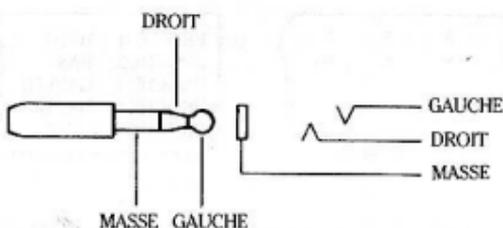
BROCHE 5	BLEU
BROCHE 6	VOIE G.
BROCHE 7	VOIE D.
BROCHE 8	MASSE

Péritel



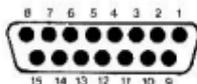
BROCHE 1	AUDIO DROIT	BROCHE 12	NON CONNECTEE
BROCHE 2	NON CONNECTEE	BROCHE 13	MASSE
BROCHE 3	AUDIO GAUCHE	BROCHE 14	NON CONNECTEE
BROCHE 4	MASSE	BROCHE 15	ROUGE
BROCHE 5	MASSE	BROCHE 16	COMMUTATION
BROCHE 6	NON CONNECTEE	BROCHE 17	MASSE
BROCHE 7	BLEU	BROCHE 18	MASSE
BROCHE 8	COMMUTATION	BROCHE 19	VIDEO COMPOSITE (SYNCHRO COMP. EN VERSION FRANCAISE)
BROCHE 9	MASSE	BROCHE 20	NON CONNECTEE
BROCHE 10	NON CONNECTEE	BROCHE 21	ECRAN
BROCHE 11	VERT		

Stereo



BROCHE 1 CANAL GAUCHE
BROCHE 2 CANAL DROIT
BROCHE 3 MASSE

Analogique



JOYSTICK ANALOGIQUE 1	JOYSTICK ANALOGIQUE 2
BROCHE 1 MASSE	BROCHE 9 MASSE
BROCHE 2 TIR 1	BROCHE 10 TIR 1
BROCHE 3 X1	BROCHE 11 X2
BROCHE 4 COM1 (COMMULATEURS)	BROCHE 12 COM2 (COMMULATEURS)
BROCHE 5 +5V	BROCHE 13 Y2
BROCHE 6 Y1	BROCHE 14 TIR 2
BROCHE 7 TIR 2	BROCHE 15 MASSE
BROCHE 8 MASSE	