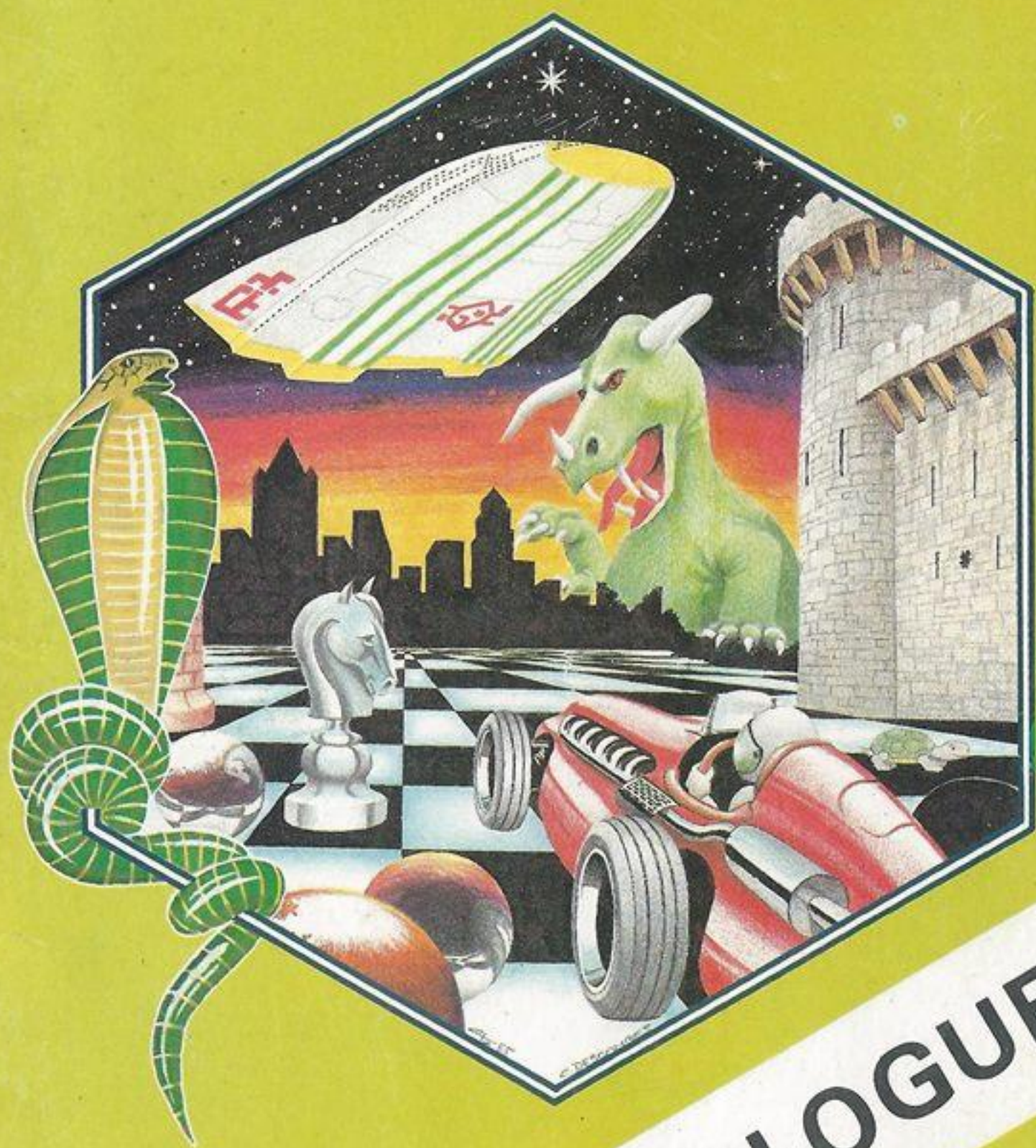


COBRA

Soft



CATALOGUE

JANVIER
1986

● 1815

Il s'agit enfin d'un véritable WAR GAME de haut niveau. Basé sur les campagnes napoléoniennes, il reflète fidèlement toutes les possibilités offertes au stratège pour vaincre l'armée ennemie.

Le terrain est représenté sur l'écran avec son relief, les villes, les unités des deux armées : infanterie, cavalerie, artillerie, poste de commandement. L'ordinateur sert d'arbitre et gère tous les paramètres.

Idéal pour les débutants qui pourront découvrir tout l'art du WAR GAME et pour les joueurs avertis qui pourront s'affronter sur un nouveau plateau de jeu. Enfin ce logiciel offre la possibilité de créer son propre terrain de manœuvre et de le sauvegarder offrant ainsi une multitude de situations ! On peut sauvegarder également une partie en cours.

Les joueurs apprécieront un WAR GAME où il n'y a pas des heures de préparation, des manipulations incessantes et des multitudes de petits cartons qui s'envolent au premier courant d'air...

THOMSON T07/70 T09 M05 ORIC-1 ATMOS CASSETTE C
AMSTRAD CASSETTE C - DISQUETTE D

● HMS COBRA - Convois pour Mourmansk

Décembre 1942. La guerre mondiale fait rage. L'approvisionnement de l'URSS est vital pour les alliés : chars, munitions, carburant sont convoyés des USA vers Mourmansk.

Au-delà de SCAPA FLOW, en Ecosse, c'est la marine royale britannique qui assure la protection des convois de cargos et de pétroliers dans la partie la plus dangereuse du trajet.

En effet, les allemands mettent tout en œuvre pour couler ces navires : bombardiers, avions-torpilleurs, meutes de sous-marins, enfin une escadre de navires de surface comprenant des croiseurs lourds et le cuirassé Tirpitz !

Votre rôle sera d'assumer le commandement du convoi et de son escorte : destroyers, porte-avions, croiseurs. Vous même commanderez le plus beau fleuron de la Royal Navy : le croiseur lourd HMS COBRA.

Pour corser le tout vous devrez également affronter un environnement difficile : pendant l'hiver, l'océan glacial arctique est fort peu accueillant : brouillard, tempête, icebergs...

Un jeu passionnant, toujours renouvelé, qui regroupe tous les genres : war-game, aventure, simulation, jeu de rôle et même jeux d'arcade !

Basé sur des faits réels, ce logiciel est d'un réalisme saisissant.

Saurez-vous éviter le désastre du convoi FR-77 ? Parti le 22 novembre 1942 de Scapa Flow avec 28 navires, il arrivait le 3 décembre à Mourmansk. 21 bateaux avaient été coulés...

AMSTRAD CASSETTE C - DISQUETTE D Disponible printemps 86 7

● MEURTRE A GRANDE VITESSE

Agatha Christie a immortalisé l'ORIENT-EXPRESS... C'est à nouveau un train extraordinaire, le T.G.V., qui sert de décor à un nouveau type de logiciel : Au-delà du jeu d'aventure, c'est une énigme policière que le joueur doit résoudre. Tous les éléments sont à découvrir : photos, témoignages, objets, extraits de journaux, et même de véritables indices matériels joints à la cassette ! Un jeu qui fait appel à votre intelligence et à votre astuce, pas un casse-tête de vocabulaire ! Ce jeu renouvelle complètement le jeu sur micro-ordinateur ! Saurez-vous démasquer l'assassin ?

"Un logiciel d'un type nouveau", "qui ne manque pas d'humour" (MICRO 7)

"On se laisse prendre par l'ambiance", "une très belle réussite, pour la plus grande satisfaction de tous les amateurs d'enquêtes policières" (TILT).

ORIC 1 ATMOS - AMSTRAD - COMMODORE 64 & PLUS 4 - THOMSON T07/70 T09 M05 - ATARI - SPECTRUM
MSX EXELVISION CASSETTE C
DISQUETTE AMSTRAD D

● MEURTRES SUR L'ATLANTIQUE

Avec Meurtre à grande vitesse, COBRA SOFT a étonné toute la presse informatique qui découvrait un nouveau type de logiciel, original et intelligent.

Avec MEURTRES SUR L'ATLANTIQUE, COBRA SOFT va encore plus loin et vous irez d'étonnement en étonnement...

1938. Tandis que la situation politique s'aggrave en Europe, au Havre, le plus grand et le plus luxueux paquebot du monde appareille pour sa 100ème traversée. A son bord une clientèle fortunée et insouciance... Pourtant un drame va se jouer pendant la traversée et c'est à vous qu'il reviendra d'en dénouer les fils embrouillés !

Un dossier complet vous est fourni : cassettes, indices, objets divers et mystérieux.

2 AMSTRAD CASSETTE D - DISQUETTE D

● ABSURDITY (ou comment guérir le SIDA en 110 kilo-octets)

Stéphane Delavachquy et Vincent Jackpot vous propose un grand jeu d'aventure graphique pour le moins original... Il s'agit tout simplement de guérir du SIDA l'un de vos amis atteint par cette maladie...

Pour cela vous devrez - rien moins ! - pénétrer dans le corps de votre ami après être devenu microscopique.

Cette opération coûtant fort cher, vous devrez auparavant commettre un casse dans une banque étroitement surveillée...

Profitant de votre petite taille, il vous faudra alors entrer dans l'unité centrale de votre ordinateur... à vos risques et périls !

Si vous échappez à tous les périls qui vous guettent vous accéderez alors à la dernière étape du jeu et vous ne serez pas au bout de vos surprises !

Ce jeu comporte 4 parties, plus de 110 kilo-octets de délire.

Un style nouveau, plus proche d'Hara-Kiri que du Monde de l'Economie...

AMSTRAD CASSETTE B - DISQUETTE C

● LE CHATEAU DE LA MORT

Dans l'une des 100 pièces du CHATEAU DE LA MORT se trouve un trésor... A vous de le découvrir au péril de votre vie car de nombreux dangers vous guettent : scorpions, araignées géantes, serpents venimeux, trappes... et le plus terrible d'entre-eux le robot positronique armé de son terrible pistolet à rayons laser.

Heureusement, vous pouvez découvrir armes et outils qui vous aideront à vaincre ces pièges ou à les éviter !

Il s'agit d'un jeu qui utilise toutes les possibilités des micro-ordinateurs de la gamme Thomson : graphismes couleurs et crayon optique. Le château est différent à chaque partie.

Au-delà de son intérêt ludique, toujours renouvelé, ce logiciel constitue un outil de choix pour l'acquisition, dès 10 ans, de la notion de repérage dans un plan.

THOMSON T07 T07/70 T09 M05 B

● LA VILLE INFERNALE

Au volant de votre bolide, retrouvez votre chemin dans cette ville immense et inhospitalière. Graphismes en trois dimensions. Un jeu où l'on peut jouer seul ou à plusieurs et mêlant intelligence, débrouillardise, sens de l'orientation... et de l'humour ! Clavier ou joystick.

AMSTRAD CASSETTE B - DISQUETTE C

● ATLANTIS

Un grand jeu d'aventure graphique et sous-marin. Vous aurez besoin de toute votre intelligence, d'ingéniosité, d'astuces, et d'un bon scaphandre pour partir à la découverte et résoudre l'énigme de l'Atlantide.

Mille dangers vous guetteront dans cette recherche d'Atlantis, la cité légendaire engloutie ! Si vous réussissez, vous trouverez, peut-être, richesse, gloire et liberté.

AMSTRAD ORIC-1 ATMOS THOMSON M05 SPECTRUM B
DISQUETTE AMSTRAD C

● HYPERSPACE 4

Perdu dans la quatrième dimension ! Cette aventure spatio-temporelle vous conduira de l'Egypte antique au 21ème siècle en passant par le Far-West !

Un jeu d'aventure du troisième type... où toute votre intelligence et votre astuce vous seront nécessaires ! Graphismes superbes.

AMSTRAD ORIC-1 ATMOS - CASSETTE B - DISQUETTE AMSTRAD C

● DURENDAL

L'épée sacrée du preux Roland, Durendal, a été dérobée par les forces du Mal. Pour la retrouver, il vous faudra affronter les terribles guerriers du Royaume des Ombres, les cruels monstres Stolken, les épouvantables dragons Haaski et bien d'autres... Le jeu se déroule dans univers à quatre niveaux et change complètement à chaque partie. Bon courage !

ORIC-1 ATMOS B

● ECHECS 3.7

Enfin un jeu d'échecs sur Thomson M05 et T07/70. Très belle présentation graphique. Plusieurs niveaux de jeu, possibilité de sauvegarder une partie en cours et de la recharger. On peut également utiliser le stylo lumineux.

THOMSON M05 T07/70 B

● CHALLENGER REVERSI

Le REVERSI est un grand classique des jeux de réflexion : il manquait une version de très haut niveau pour l'Oric et l'Atmos. CHALLENGER, écrit 100% en langage machine, vient combler ce vide. En effet, il comporte 12 niveaux de jeu, plusieurs stratégies possibles, et bat sans problème de grands classiques (Reversal sur APPLE II !). L'algorithme est directement issu des concepts de l'Intelligence Artificielle. Utilisation très agréable. Un MUST du jeu de réflexion.

ORIC-1 ATMOS - MSX - AMSTRAD B - DISQUETTE AMSTRAD C

● FORCE 4

Une version superbe d'un jeu de réflexion où, comme dans les Echecs ou le Reversi, l'ordinateur peut donner sa mesure et être un compagnon de jeu agréable. On peut jouer à deux ou choisir un adversaire parmi ceux proposés par l'ordinateur (différents niveaux de jeu).

AMSTRAD B

● MISSION DETECTOR

La guerre galactique fait rage ! Commandant le croiseur amiral de la flotte stellaire, votre mission est de protéger la planète ZICRA. Attention ! L'armada Kargon qui vous attaque est composée de 6 bases spatiales ultra-modernes équipées d'écrans protecteurs répulsifs et anti-radar...

Jeu de réflexion pour 1 ou 2 joueurs.

AMSTRAD B

● COBRA PINBALL

Un SUPER-CLASSIQUE pour Oric-1, Atmos et AMSTRAD : tout le monde doit posséder cet extraordinaire logiciel copie conforme d'un véritable flipper. Tout vous est permis : les fourchettes, les amortis... Le flipper comporte : extra-ball, loterie, couloirs de remontée, couloirs latéraux, bumpers, cibles, tourniquet, etc... Bien sûr, on peut "masser"... mais gare au tilt !!! Les paramètres (vitesse, rebond, gravité, etc...) sont modifiables par le joueur !

100% langage machine. Un réalisme stupéfiant ! "Un jeu d'adresse sympa, bien fait, comme on les aime !" (JEUX ET STRATEGIE) "La ruine des fabricants de vrais flippers..." (VOTRE ORDINATEUR) "Hallucinant de réalisme - quel plaisir - Un flipper dont le ramage se rapporte sans conteste au plumage" (TILT).

ORIC-1 ATMOS - AMSTRAD B - DISQUETTE AMSTRAD D (comprenant NIGHT BOOSTERS)

● NIGHT BOOSTERS

La revanche de Tron ! Une course infernale au guidon de votre moto hypersustentée à propulsion ionique... Un duel impitoyable entre deux joueurs ou contre l'ordinateur. Clavier ou joystick.

AMSTRAD B - DISQUETTE : avec COBRA PINBALL

● STRESS !

Une poursuite infernale ! Faites fortune tout en échappant au fantôme qui vous poursuit dans les pièces du château... Une course haletante et des sueurs froides en perspective ! Logiciel à déconseiller formellement aux personnes cardiaques...

ORIC-1 ATMOS - THOMSON M05 - AMSTRAD B

● HOLLYWOOD PALACE

Voici enfin sur Amstrad un jeu de simulation économique. Il s'agit d'ouvrir une salle de cinéma dans une ville où la concurrence est déjà féroce... Il vous faudra faire un certain nombre de choix économiques : type d'installation, capacité, personnel, nombre de séances, etc... puis d'assurer la programmation en choisissant chaque semaine l'un des films proposés par votre distributeur. Il ne restera plus qu'à "guetter le client" et à modifier éventuellement vos choix après les rapports hebdomadaire et mensuels ; à la fin de l'année un bilan complet est dressé.

A vous de faire le maximum pour ne pas jouer "LA DERNIERE SEANCE"...

AMSTRAD CASSETTE B - DISQUETTE C

● COBRA

Une version ultra-rapide de ce grand classique des jeux d'arcade mettant en scène un serpent dont la queue s'allonge, s'allonge... Evidemment il est entièrement en langage machine. Clavier ou joystick.

AMSTRAD B

● ARCADIE : INFERNO + VICKY LE JARDINIER

Voici deux nouveaux jeux d'arcade de qualité pour Oric et Atmos : Graphismes, sons et vitesse sensationnels.

Pour compléter le tableau - c'est le cas de le dire - Inferno vous propose un véritable éditeur permettant de modifier le jeu à votre convenance.

ORIC CASSETTE C

● DISQUETTE JEUX AMSTRAD

Cette disquette regroupe 4 jeux pour Amstrad (vendus chacun en cassette). Il s'agit des logiciels : FORCE 4 et MISSION DETECTOR (jeux de réflexion).

STRESS! et COBRA (jeux d'action).

Un support rapport qualité/prix !

AMSTRAD DISQUETTE D

● MOTS CROISES

Ce logiciel pour le moins original vous propose de résoudre 120 grilles de mots croisés ! De plus il comporte un programme d'assistance à la création vous permettant de créer, vous-même des grilles et de les sauvegarder.

Le jeu comporte deux niveaux de difficultés : avec ou sans les cases noires.

ORIC CASSETTE B

PROGRAMMEURS

Venez rejoindre l'équipe des programmeurs COBRA SOFT !

Si vous avez écrit un logiciel original n'hésitez pas à le soumettre à notre comité de sélection. Une réponse vous sera apportée très rapidement. Joignez à votre envoi les explications nécessaires et la cassette - ou disquette - supportant le programme. En cas de non-sélection, le tout vous sera renvoyé et, bien sûr, aucune utilisation ne sera faite de votre programme...

Si vous n'êtes pas programmeur mais auteur ou dessinateur, et que vous avez des idées... contactez-nous également !

A VOUS LES ROYALTIES !!!

● MICRO'GESTION AMSTRAD - Cassette C - Disquette D

Avec MICRO'GESTION vous allez pouvoir gérer un budget, faire le suivi d'un compte bancaire, etc... Tout a été fait pour vous offrir une grande facilité d'utilisation. Vous allez vous servir de MICRO'GESTION comme vous le feriez d'un livre de comptes ordinaire. Vous entrez les opérations successives, dépenses, recettes, opérations diverses les unes après les autres. MICRO'GESTION vous donnera à tout instant votre solde et surtout vous permettra de retrouver une opération quelconque presque instantanément, sur n'importe quel critère, et de faire ces totalisations : par exemple : Combien avez-vous dépensé d'essence pendant le mois de Juillet ? Montant des loyers depuis le début de l'année ? Et cela, aucun livre de comptes ne peut le faire tout seul.

Bien sûr la recherche est multi-critères et se fait en langage machine. Quelques secondes suffisent pour parcourir l'ensemble du fichier.

MICRO'GESTION n'est pas un gadget, mais un logiciel utile qui vous rendra de nombreux services.

Compatible avec toutes les imprimantes (80 colonnes).

Un rapport qualité/prix exceptionnel et une simplicité d'utilisation dont feraient bien de s'inspirer des logiciels professionnels 100 fois plus cher !

● POLYFICHIER AMSTRAD - Cassette C - Disquette D

Voici enfin pour l'AMSTRAD le gestionnaire de fichiers "POLYFICHIER".

Ce logiciel allie la puissance à la simplicité d'utilisation : quelques minutes suffisent pour savoir s'en servir ! Le programme utilise les possibilités offertes par les "fenêtres". Il est compatible avec toutes les imprimantes.

Avec POLYFICHIER, vous pouvez définir les caractéristiques d'un nombre illimité de fichiers. Tout est possible : fichier d'adresses (clients, amis), bibliothèque, discothèque, recettes, résultats sportifs, etc...



Gagnez un vrai flipper !

Eh oui ! Gagnez un VRAI flipper grâce à COBRA SOFT. Pour cela il vous suffit de posséder un micro-ordinateur AMSTRAD et le logiciel COBRA PINBALL et de faire le meilleur score... (modalités de participation expliquées dans la boîte).

COBRA PINBALL est un logiciel de simulation de flipper vraiment extraordinaire car la balle a vraiment des réactions naturelles. Vous disposez également d'un véritable massage, très réaliste. Ce flipper dispose de tous les éléments d'une vraie machine : couloirs, tourniquets, bumpers, extra-ball, cibles, spécial, loterie, etc... En plus il est paramétrable par le joueur !

Classé n°1 au TOP TEN (le hit-parade du logiciel) pour la version ORIC ce logiciel devrait devenir un classique pour l'AMSTRAD.

RENSEIGNEZ-VOUS AUPRES DE VOTRE REVENDEUR !

"Beau comme un camion" vous connaissez ? Splendide comme un flipper, vous allez connaître avec ce super soft de course. Du massage et du bourrage en quantité, mais aussi en qualité. (HERBODICIEL)

"Un jeu d'adresse sympa, bien fait, comme on les aime !" (JEUX ET STRATEGIE)

"Un excellent flipper, très réaliste." (TILT)

"La ruine des fabricants de vrais flippers..." (VOTRE ORDINATEUR)

● ORIC GESTION C

Logiciel de gestion de 4 comptes financiers différents.

Chaque entrée (on peut en stocker jusqu'à 500 !) comporte la date, le libellé de l'opération, un complément à celui-ci, le code compte, le code ventilation et le montant formaté. Le programme crédite ou débite automatiquement les comptes, exécute les transferts de l'un à l'autre, tient les soldes à jour et la balance générale. Le traitement du fichier peut se faire sur un ou plusieurs critères simultanément et les sorties se font soit sur écran soit sur imprimante. La date de sauvegarde est conservée à chaque copie. Ce programme n'est pas un gadget ; depuis 1 an et demi, il assure la gestion d'associations et fonctionne parfaitement.

● POLYFICHIER ORIC C

Enfin un véritable fichier polyvalent, facile d'emploi et extrêmement puissant. Avec POLYFICHIER, vous pouvez définir vous-même les caractéristiques de votre fichier afin de l'optimiser et de l'adapter à vos besoins (nombre de lignes par fiche, nombre de caractères et nom de chaque ligne, recherche multicritères, tri alphabétique, édition sur imprimante de tout ou partie de la fiche, etc...). Les routines de tri et de recherches sont écrites en langage machine (ex. : 200 fiches classées par ordre alphabétique en une dizaine de secondes !). Vous pouvez créer autant de fichiers que vous désirez. Chacun peut stocker environ 30000 caractères.

POLYFICHIER est actuellement non seulement le fichier polyvalent le plus performant sur Oric-1 et Atmos, entièrement en français, mais aussi le plus facile à utiliser. Quelques minutes suffisent pour savoir s'en servir. Des qualités qui expliquent le succès remporté par ce logiciel.

● BIBLIOTHEQUES B

Pour gérer votre bibliothèque, votre discothèque, votre collection de revues ou toute autre collection. Plus de 30000 caractères stockables en mémoire ! Fiches modifiables, recherche dans le fichier selon plusieurs critères, tri alphabétique, édition sur imprimante (tri et recherches en langage machine).

● CARNET D'ADRESSES B

Pour gérer un fichier d'adresses quel qu'il soit (amis, clients, membres d'associations, etc...). Recherches multi critères, tri alphabétique, édition sur imprimante (mailings !), etc...

● FACTURATION C

Ce logiciel contiendra votre fichier clients... et vous permettra de faire directement et rapidement des factures personnalisées sur votre imprimante. Idéal pour les commerçants et les artisans.

● FINANCES B

Vous pourrez optimiser vos emprunts et vos placements grâce à ce logiciel écrit par un spécialiste. Vous y trouverez tous les calculs d'intérêts, d'annuités, d'amortissements, etc... sous une forme claire et facilement utilisable (plus de 16 calculs différents ainsi qu'une calculatrice).

NOUVEAUTES

Ce catalogue contient déjà une centaine de titres...

En attendant la sortie du prochain catalogue vous pouvez être tenu au courant des nouveautés COBRA SOFT... Il vous suffit de nous téléphoner au 85/41.36.16. Nous pourrions également vous indiquer l'adresse du revendeur le plus proche de chez vous.

● TORTUE LOGIC

Basé sur les idées essentielles du LOGO, TORTUE LOGIC est un nouveau langage pour votre micro-ordinateur permettant la création graphique et musicale évoluée et l'apprentissage de la programmation pour les enfants.

Comme en LOGO, TORTUE LOGIC met à votre disposition 64 "primitives" vous permettant de créer vos propres "procédures", de les exécuter, les éditer, les sauvegarder. Musiques et dessins créés peuvent être utilisés dans d'autres programmes.

ORIC-1 ATMOS - C

● LOGO AMSTRAD. EN FRANCAIS

Le LOGO est un langage informatique à usage essentiellement pédagogique. Il est accessible aux très jeunes enfants. Le fait qu'il soit en Anglais est une donc une aberration.

Ce logiciel traduit le "Dr LOGO" qui vous est fourni avec les lecteurs de disquettes AMSTRAD. De plus, la cassette comporte un utilitaire qui vous permet de renommer à votre guise les différentes primitives.

Le programme de traduction n'empiète pas sur la mémoire disponible.

Dr LOGO est une marque déposée de Digital Research.

DISQUETTE AMSTRAD - C

● ORDI-TIERCE

Avec ORDI-TIERCE, utilisez la puissance de calcul de votre ordinateur pour optimiser vos pronostics hippiques... Pour chaque course, le programme vous propose une combinaison en intégrant de multiples paramètres : handicap, distance, chronométrage, cote de la presse, cote personnelle, statistiques professionnelles, etc...

Très facile à utiliser, ce programme pourra vous faire gagner de l'argent !!!.

ORIC-1 ATMOS THOMSON T07 T07/70 M05 - B AMSTRAD CASSETTE B - DISQUETTE C

● GRAPHOLOGIE

Le premier logiciel de graphologie assistée par ordinateur. A partir des éléments descriptifs d'une écriture, l'ordinateur trace un portrait psychologique du scripteur. Sérieux (par ses fondements théoriques) et amusant par ses applications, GRAPHOLOGIE a été écrit par un psychologue passionné d'analyse d'écriture depuis plus de 20 ans. Logiciel livré avec un livret explicatif et des exemples.

THOMSON T07/16 K T07/70 M05 COMMODORE 64 - AMSTRAD CASSETTE C - DISQUETTE C

● BIORYTHMES

Utilisez la puissance de l'ordinateur pour calculer vos COURBES DE BIORYTHMES.

Vous pourrez ainsi déterminer les périodes fastes ou critiques de vos cycles émotionnel, physique et intellectuel ; et en tenir compte comme le font, par exemple, les compagnies d'aviation américaines.

D'utilisation très facile, ce logiciel vous permettra de comparer également, sur le même écran, deux biorythmes différents.

Enfin un calendrier perpétuel est fourni dans le logiciel et vous permet de connaître le jour de la semaine correspondant à une date donnée.

Vous trouverez également dans la notice les dates de naissances de personnalités dont vous pourrez ainsi calculer les biorythmes.

THOMSON T07/16K T07/70 M05 - B AMSTRAD CASSETTE B - DISQUETTE C

● AMSTRAL

Avec AMSTRAL, appliquez la puissance de votre ordinateur à l'astrologie !

Il suffit d'indiquer date et lieu de naissance de la personne concernée et AMSTRAL établit en quelques secondes un thème astral complet, puis vous en fournit une représentation graphique détaillée (sous forme circulaire, la plus classique), enfin vous donne une interprétation.

Bien sûr, l'étude peut être imprimée :

- pour la partie texte sur toutes les imprimantes (80 col.)

- pour le graphisme sur l'imprimante AMSTRAD DMP-1

AMSTRAD CASSETTE B - DISQUETTE C

● SUPERCOPY AMSTRAD - Cassette B - Disquette C

SUPERCOPY est un utilitaire 100% langage machine permettant de faire de la copie d'écran sur imprimante.

En mode graphique, il est compatible avec l'imprimante DMP-1. De plus, SUPERCOPY met à votre disposition un SPOOLER qui vous permet par exemple de programmer pendant un listing de programme.

En mode texte, SUPERCOPY est compatible avec d'autres imprimantes et le SPOOLER fonctionne.

SUPERCOPY est utilisable depuis un autre programme.

● D.A.O AMSTRAD - Cassette B - Disquette C

D.A.O. est un utilitaire très puissant (routines en langage machine) pour créer des dessins sur l'écran de votre Amstrad. Ces dessins sont ensuite utilisables dans d'autres programmes (avec affichage instantané).

Nombreuses commandes : tracé, coloriage, cercles, disques, rectangles, lignes, déplacement de zones, etc...

● MAGIC PAINTER - Cassette B - Disquette C

Un super utilitaire langage machine qui vous permettra de créer des dessins et de les sauvegarder sous une forme ultra compactée.

Cet utilitaire est indispensable pour écrire des jeux d'aventures ou de "Donjons et dragons", une page écran de 16 ko peut être réduite à moins d'un ko. De plus, 16 couleurs sont disponibles en mode 1 au lieu de 4 !!

● UTILITAIRE DISQUETTE - Disquette D

Cette disquette vous propose un certain nombre de programmes utilitaires vous permettant de travailler au coeur même de la disquette : lecture de pistes et de secteurs, etc... Vous pourrez ainsi réparer vos disquettes endommagées et récupérer des fichiers.

● KIT PROGRAMMEUR AMSTRAD - Disquette D

Cette disquette regroupe 5 logiciels indispensables : D.A.O., MAGIC PAINTER, SUPER COPY et UTILITAIRE DISQUETTE.

Une véritable boîte à outil !

● ORIC BASIC PLUS A

Grâce à cet utilitaire 100% langage machine, vous pourrez :

- Renuméroter un programme basic en entier ou en partie, tous les branchements étant recalculés (goto, gosub, on, then, else, run...).
- Supprimer des blocs entiers de lignes (fonction delete).
- Mélanger plusieurs programmes (fonction merge).

Indispensable dès que l'on programme.

● SUPERCOPY ECRAN A

Pour tous les possesseurs des imprimantes GP-100 A et GP-500. Faites des copies d'écran en haute ou basse résolution et ceci même avec les caractères redéfinis des deux claviers et les caractères double hauteur. Ces copies d'écran pourront se faire en simple ou en double densité, en normal ou en inversé. De plus, avec SUPERCOPY vous disposerez de 2 pages Hires et des 2 pages TEXT. 100% langage machine. Très utile pour tracés de courbes mathématiques, histogrammes, création rapide de graphismes. Compatible avec le logiciel D.A.O.

● KITECRAN A

Un ensemble d'outils pour faire des animations rapides sur votre écran : Scrollings horizontaux et verticaux (4 scrollings différents en même temps...), de toutes tailles, inversion vidéo et encadrement rapide de zones écran, dilatation des caractères (x 8), possibilité de stocker et rappeler instantanément 5 pages écrans différentes, et enfin une véritable horloge qui fonctionne indépendamment du programme et peut être affichée n'importe où dans l'écran. En conjuguant toutes ces possibilités et en les intégrant à vos propres programmes, vous pourrez faire des choses impossibles jusqu'alors : dessins animés, jeux d'actions rapides, présentation de messages, animations, etc...

● DATA SAVE A

Des fonctions de l'Atmos sur votre Oric-1 comme Verify. Mais aussi bien plus avec la possibilité de sauvegarder un programme avec ses variables numériques et les chaînes de caractères. Possibilité de recharger des zones mémoires (écrans, langage machine, etc...) sans le Bug de l'Oric-1... Il possède en outre la fonction Catalog qui vous permet de lire les titres de vos enregistrements.

● CHARACTER A

Un super utilitaire pour redéfinir les caractères et faire du dessin animé. A votre disposition les fonctions suivantes :

- Redéfinition, assemblage de caractères, animation, copie imprimante. Il possède en plus de nombreux exemples de caractères redéfinis (lettres, animaux, aliens, symboles, etc...).

Puissant et facile à utiliser.

● D.A.O (Dessin Assisté par Oric) A

Un ensemble de fonctions graphiques qui vous permettra de dessiner sur votre écran, vous pourrez aussi sauvegarder sur cassette les données permettant de recréer le dessin que vous venez de faire pour le réutiliser directement dans d'autres programmes. Logiciel puissant et facile à utiliser. Compatible avec Supercopy Ecran.

● KIT PROGRAMMEUR ORIC Cassette B - Disquette JASMIN * B

Ce Kit regroupe les 5 logiciels indispensables à tout programmeur : D.A.O., KIT ECRAN, ORIC BASIC PLUS, CHARACTER, DATA SAVE. Avec en plus le livre de Gilles BERTIN : "AU COEUR DE L'ORIC ATMOS", dans lequel vous trouverez les clefs ouvrant les portes secrètes de l'ATMOS: utilisation des composants, adresses et routines de la R.O.M., exemples à intégrer dans vos programmes (horloge, fenêtre, calculs en langage machine, etc...).

Le livre seul: 75 F.

● BASIC TURBO B

Avec Basic Turbo, gonflez le moteur de votre Oric... Numérotation automatique, lignes de 250 caractères, possibilité d'intégrer directement les codes Escape, touches pré-programmées basic, Basic en français, possibilité de créer un Basic en n'importe quelle langue, etc... A vous de découvrir les immenses possibilités offertes par BASIC TURBO.

● CAL'ORIC

Ce programme utilitaire et éducatif sur l'alimentation reprend les explications d'une salle du Palais de la Découverte à Paris. Mais il vous permet également de savoir concrètement si vos menus sont équilibrés, quels sont vos besoins caloriques, votre poids idéal... Il peut vous aider à suivre un régime et vous faire des suggestions de menus.

ORIC-1 ATMOS A

● OENOL'ORIC

Programme utilitaire et éducatif pour apprendre à connaître et à déguster les vins de France. Quel vin avec quel plat ? et vice-versa... Comment installer sa cave ? A quelle température servir les vins ? Ce programme répond à toutes ces questions et à bien d'autres...

ORIC-1 A

● HIST'ORIC

L'histoire de France sert de trame à ce logiciel éducatif et ludique. Plus de 200 questions, 600 réponses possibles ! Idéal pour jouer en famille (1 à 4 joueurs).

ORIC-1 ATMOS A

● LE LIEVRE ET LA TORTUE

Ce jeu amusera vos enfants de 3 à 8 ans mais surtout il leur apprendra à compter et à maîtriser les notions de droite, gauche, haut et bas. Ils devront diriger le lièvre qui devra manger dix laitues avant l'arrivée de la tortue. Vous pouvez ajuster le niveau de difficulté du jeu aux possibilités de votre enfant. Chaque partie gagnante est récompensée par une contine.

ORIC-1 ATMOS A

● PLANETE BLEUE

A la découverte de notre planète... Cet éducatif propose 10 possibilités de jeux pour tous les âges... C'est la Terre qui sert de toile de fond : les pays, leurs monnaies, leurs drapeaux, etc... 120 pays !!! Très belle présentation.

ORIC-1 ATMOS A

● HISTO-QUIZZ (MULTI-QUIZZ)

Avec HISTO-QUIZZ, testez vos connaissances - et celles de vos amis - sur l'histoire de France. Idéal pour jouer en famille (jusqu'à 4 joueurs). Ce logiciel est conçu pour pouvoir utiliser d'autres questionnaires que celui qui est fourni avec Histo-Quizz. Vous pouvez ainsi créer un questionnaire cinéma, géographie, etc... en choisissant cette option dans le programme.

AMSTRAD CASSETTE B

● EDUCATIF 1 - MEMORAM

Ce logiciel est destiné à tous ceux qui doivent perfectionner leur orthographe. MEMORAM contient 60 dictées que l'ordinateur aidera à mémoriser. Cet effet de mémorisation doit apporter une progression sensible de la réussite au fil des exercices. A partir de 7 ans.

THOMSON T07/70 M05 AMSTRAD CASSETTE B

● EDUCATIF 2 - PLURIEL/AMSTERN

PLURIEL : Ce logiciel doit permettre d'acquérir définitivement les règles relatives au pluriel des noms. Tous les types de fautes concernant le pluriel entraînent aussitôt des révisions systématiques adaptées qui dissiperont progressivement les lacunes.

AMSTERN : Les règles de terminaisons concernant près de 600 mots vous rappelleront que la langue française n'est pas si simple. L'ordinateur, intransigeant mais patient, vous interrogera sur ces points. A PARTIR DE 7 ANS.

THOMSON T07/70 T09 M05 AMSTRAD CASSETTE B

LOGICIELS COBRA SOFT	page	GESTION	JEUX	DIVERS	PROGRAM.	EDUCATIF		ORIC-1	ATMOS	CPC 464	CPC 664	COMMO 64	COMMO +4	SPECTRUM	ATARI	MSX	EXELVIS	THOMSON	ALICE			CASSETTE	JASMIN	AMSTRAD
T815.....	2																							
IINS COBRA.....	2																							
MEURTRE A GRANDE VITESSE.....	2																							
MEURTRES SUR L'ATLANTIQUE...	2																							
ABSURDITY.....	3																							
LE CHATEAU DE LA MORT.....	3																							
LA VILLE INFERNALE.....	3																							
ATLANTIS.....	3																							
HYPERSPACE.....	3																							
DURENDAL.....	3																							
ECHECS 3.7.....	4																							
CHALLENGER.....	4																							
FORCE 4.....	4																							
MISSION DETECTOR.....	4																							
COBRA PINBALL.....	4																							
NIGHT BOOSTERS.....	4																							
STRESS.....	4																							
HOLLYWOOD PALACE.....	5																							
COBRA.....	5																							
ARCADIE.....	5																							
DISQUETTE JEUX AMSTRAD.....	5																							
MICRO-GESTION AMSTRAD.....	6																							
POLYFICHIER AMSTRAD.....	6																							
ORIC-GESTION 1.....	7																							
POLYFICHIER ORIC.....	7																							
BIBLIOTHEQUES.....	7																							
CARNET D'ADRESSES.....	7																							
FACTURATION.....	7																							
FINANCES.....	7																							
TORTUE LOGIC.....	8																							
LOGO FRANCAIS.....	8																							
ORDI-TIERCE.....	8																							
GRAPHOLOGIE.....	8																							
RHYTHMES.....	8																							
AMSTRAD.....	8																							
ORIC BASIC PLUS.....	9																							
SUPERCOPY ORIC.....	9																							
KITECRAN.....	9																							
DATA SAVE.....	9																							
CHARACTER.....	9																							
DAO (ORIC).....	9																							
KIT PROGRAMMEUR.....	9																							
BASIC TURBO.....	9																							
SUPERCOPY AMSTRAD.....	10																							
DAO (AMSTRAD).....	10																							
MAGIC PAINTER.....	10																							
CPC TURBO.....	10																							
SUPER SPRITES.....	10																							
UTILITAIRE CASSETTE.....	10																							
UTILITAIRE DISQUETTE.....	10																							
KIT PROGRAMMEUR AMSTRAD.....	10																							
CAL'ORIC.....	11																							
OENOL'ORIC.....	11																							
HIST'ORIC.....	11																							
LE LIÈVRE ET LA TORTUE.....	11																							
PLANETE BLEUE.....	11																							
HISTO-QUIZZ.....	11																							
EDUCATIF 1. (HEMORAM).....	11																							
EDUCATIF 2. (PLURIEL/AMSTERH).....	11																							
EDUCATIF 3. (NOMBRES/DICO).....	12																							
EDUCATIF 4. (MATHASARD).....	12																							
EDUCATIF 5. (ORTHO-REPERE).....	12																							
EDUCATIF 6. (VOCABULAIRE).....	12																							
EDUCATIF 7. (CONJUGAISONS).....	12																							
EDUCATIF 8. (COURS'AUTO).....	12																							
DISQUETTE EDUCATIVE 1.....	12																							
DISQUETTE EDUCATIVE 2.....	12																							

Tableau incomplet, voir descriptif

Ce document n'est pas contractuel. Les descriptifs contenus dans ce catalogue sont donnés à titre indicatif. Les caractéristiques des logiciels peuvent être modifiées sans préavis.

● EDUCATIF 3 - NOMBRES / DICO

NOMBRES : Ce logiciel est destiné aux enfants qui veulent apprendre à lire et écrire correctement les nombres. Il s'adapte au niveau de l'enfant qui peut analyser ses erreurs par comparaison et améliorer ainsi sa compréhension du rythme de numération décimale.

DICO : Un jeu éducatif pour toute la famille.

L'ordinateur fabrique des mots ; à vous de les retrouver. Heureusement le programme vous aide dans votre recherche en situant visuellement vos résultats.

10 niveaux de difficulté : de très facile à très difficile. A partir de 7 ans.

THOMSON T07/70 M05 AMSTRAD CASSETTE B

● EDUCATIF 4 - MATHASARD

Un logiciel éducatif, très bien écrit, pour apprendre et s'exercer au calcul mental. Sous une forme très attrayante, MATHASARD vous propose deux jeux différents pour tous les niveaux.

THOMSON T07/70 T09 M05 AMSTRAD CASSETTE B

● EDUCATIF 5 - ORTHO-REPERES

ORTHO-REPERE est un utilitaire qui a pour but d'aider les élèves de 4e, 3e et 2e à résoudre les problèmes de géométrie et d'algèbre dans le plan.

Ce programme comporte de nombreuses commandes, tracé de droites, de points, calcul d'équations, représentation d'équations, etc... Et bien sur la sauvegarde et l'impression des courbes créées.

THOMSON T07/70 T09 M05 AMSTRAD CASSETTE B

● EDUCATIF 6 - VOCABULAIRE

Ce logiciel est basé sur des exercices de vocabulaire qui ont été créés par une enseignante. Les exercices proposés sont essentiellement pratiques (catégories, contraires, peuples, géographie, synonymes), exercices avec les réponses. Ils permettent à l'élève d'avoir une connaissance plus précise et plus étendue du vocabulaire. Conçu pour les classes de 6ème et 5ème.

THOMSON T07/70 T09 M05 B

● EDUCATIF 7 - CONJUGAISON

Ce logiciel éducatif, utilisable dès 8 ans (CE1), est composé d'un programme et d'un fichier contenant 900 formes verbales couvrant 9 temps.

Un module "test de connaissance" permet bien sûr de contrôler les progrès mais le programme offre aussi au pédagogue la possibilité de définir lui-même le contenu du fichier et de le modifier en permanence pour l'adapter au niveau de l'élève ou de l'utilisateur.

Le fichier peut être listé sur imprimante.

ORIC-1 ATMOS THOMSON T07/70 T09 M05 B

● EDUCATIF 8 - COURS'AUTO

Logiciel éducatif pour 1 ou 2 joueurs dès 8 ans.

Ce logiciel, réalisé par un professeur de maths, permet sous une forme ludique et attrayante de :

- consolider l'acquisition d'une bonne latéralisation (haut, bas, gauche, droite)

- renforcer la notion d'entiers positifs ou négatifs

- connaître en les manipulant les notions de composantes d'un vecteur

Il s'agit enfin d'apprendre à élaborer une stratégie de jeu en anticipant à l'avance pour ne pas sortir de la piste, ne pas heurter de concurrents, etc...

THOMSON T07 T07/16K T07/70 T09 M05 B

● DISQUETTE EDUCATIVE AMSTRAD 1 - D

Cette disquette regroupe les éducatifs : MEMORAM, AMSTERM, PLURIEL, NOMBRES et DICO (voir ci-dessus).

● DISQUETTE EDUCATIVE AMSTRAD 2 - D

Cette disquette regroupe les éducatifs : MATHASARD, ORTHO-REPERE et HISTO-QUIZZ (voir ci-dessus).

NOUVEAUTES

● AM-STRAM-DAMES

Un jeu de dames de très haut niveau, langage machine pour la rapidité et l'efficacité, 7 niveaux de jeux, etc ..., un adversaire redoutable qui fera de vous un joueur redouté.

AMSTRAD CASSETTE B - DISQUETTE AVEC CHALLENGER D

● FORMULE 1

Un superbe logiciel de course automobile en trois dimensions avec animation sonore, paysage défilant Trente et un niveaux de difficulté. Du jamais vu sur ORIC 1 et ATMOS.

ORIC-1 ATMOS CASSETTE B

● DOSSIER G. (L'AFFAIRE GREENPEACE)

Le sabotage du "RAINBOW WARRIOR" par une équipe de nageurs de combat appartenant aux services secrets français.

Chacun possède son opinion sur "L'AFFAIRE GREENPEACE"... Les hypothèses de responsabilité les plus diverses ont été émises dans la presse ou à la télévision. Qu'en est-il de votre opinion ? Disons même de votre solution à cette première énigme politico-militaro-médiatique ?

La réalité, une fois de plus, dépasse la fiction. Mais pour la première fois, le jeu d'aventure se trouve DANS l'actualité. Les indices abondent, saurez-vous reconstituer ce puzzle historique ?

AMSTRAD - ORIC 1 et ATMOS - T07/70 et M05 - SPECTRUM B

PROGRAMMES POUR LE T0 9

Les programmes cassette fonctionnant sur le T07 sont compatibles T09 (sauf Meurtre à grande vitesse). Cependant, il est bien plus agréable d'utiliser les versions disquettes 3"5. Voici les titres qui sont disponibles :

■ MEURTRE A GRANDE VITESSE (page 2) et 1815 (page 2), DOSSIER "G" (page 13).

D'autres titres ont été regroupés :

■ GRAPHOLOGIE ET BIORYTHMES (page 8) disquette GRAPHOLOGIE

■ EDUCATIFS 1, 2 et 3 (pages 11 et 12) disquette éducative 1

■ EDUCATIFS 4, 5 et 6 (page 12) disquette éducative 2

■ STRESS et CHATEAU DE LA MORT disquette "EPOUVANTE"

MEURTRES SUR L'ATLANTIQUE



1938. Tandis que la situation politique s'aggrave en Europe, au Havre, le plus grand et le plus luxueux paquebot du monde appareille pour New-York. A son bord, une clientèle fortunée et insouciance... et pourtant un drame va se jouer pendant la traversée. Vous vous trouverez ainsi projeté au cœur de la plus incroyable histoire d'espionnage qui permit aux alliés de gagner la seconde guerre mondiale 5 ans plus tard...



la nouvelle super-production Cobra Soft

Avec **MEURTRE A GRANDE VITESSE**, COBRA SOFT a séduit et étonné l'ensemble de la presse micro-informatique qui découvrait un programme original et intelligent... Avec **MEURTRES SUR L'ATLANTIQUE**, COBRA SOFT va encore plus loin ! 40 personnages, une énigme passionnante basée sur les origines de l'informatique, le décor splendide d'un super-paquebot, une période trouble : l'année qui précède la seconde guerre mondiale... Les auteurs ont utilisée une très importante quantité de documents : l'histoire de la guerre secrète, la naissance de l'informatique, les archives concernant le paquebot Normandie... Pour pousser le réalisme jusqu'au bout, ils ont même utilisé les techniques de digitalisation pour les graphismes des personnages !

Présenté sous la forme d'un véritable dossier toilé, **MEURTRES SUR L'ATLANTIQUE** contient 2 cassettes ou disquette (plusieurs programmes et enregistrements), photos, fac-similés, indices, et un assortiment complet d'objets divers et mystérieux ! (voir photo ci-dessous).



- Disponible pour AMSTRAD (Cassette-Disquette)
- en préparation pour Thomson, Commodore, etc.

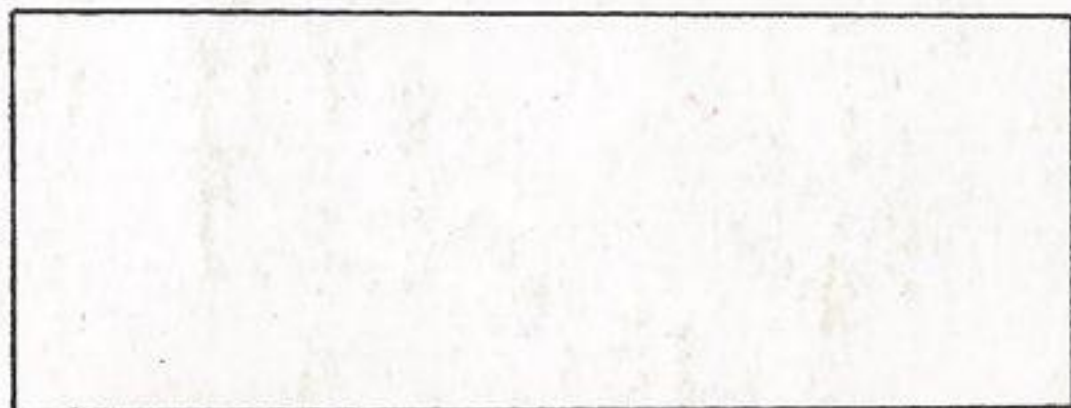
gagnez une croisière !

Le dossier comporte un programme d'évaluation et un formulaire vous permettant de participer au concours. 1^{er} prix : une croisière en méditerranée !



COBRA
Soft
BP 155 - 71104 Chalon sur Saône Cedex

CACHET DU REVENDEUR



COBRA SOFT - A.R.G. Informatique BP 155 - 71104 Chalon-sur-Saône Cedex