

For use on AMSTRAD/SCHNEIDER CPC Cassette

SUPER CYCLE™

"Definitely one for the collection – you would be silly to overlook it..."
95% overall Zzap.

"It is a game that makes you want to play it again and again." Your Computer

"Super Cycle is an excellent conversion. If you like race games you won't find better than this." C & V.G.



© 1986 EPYX. All rights reserved.
Licensed to Kixx®. Screen shots are from various formats
and may differ from the version you have purchased.

ISTRUZIONI
ITALIANE
COMPRESSE

For use on AMSTRAD/SCHNEIDER
CPC Cassette

SUPER CYCLE™



SUPERCYCLE™

AMSTRAD CASSETTE – GETTING STARTED

Press **CTRL** and **SMALL ENTER** key and press **PLAY** on the cassette recorder. This game is multi-load.

THE CONTROLS

Push forward on the joystick to accelerate, and pull back to slow down. Push left or right with the joystick to steer.

There are three gears. To gear up, push the joystick forward and press the **FIRE BUTTON**. With the joystick centred, simply press the **FIRE BUTTON** to gear down. The three lights on the centre of the dash indicate what gear you're in. The top light is the highest gear. The bottom light is the lowest gear. The light is coloured yellow for the gear you're in.

KEYBOARD

O – Left **P** – Right **Z** – Decelerate
A – Accelerate **SPACE BAR** – Change gear.

INTRODUCTION

Open road racing – wheel to wheel – pistons screaming and rubber burning. That's the challenge of **SUPER CYCLE**. Before you begin, choose your machine and your leathers. Choose carefully, there's an ordeal ahead.

You and your machine will be pushed to the max by the course, the other competitors and the relentless clock.

You must complete each of the race courses within a time limit, in order to continue. Crash and you lose valuable seconds. Each of the more than seven courses poses unique challenges – water on the road, ice, road barricades and other dangerous obstacles. When you see a road sign that means slippery when wet, you'd better listen. There's day and night courses, city and country, hills and mountains, desert courses and streaking through the sunlight next to Cape Canaveral.

Accelerate up through the gears, jockey for position and bump the other riders. Go for top speed, but try not to go out of control.

Good luck. Your reflexes better be as sharp as the turns up ahead.

OBJECTIVE

You must complete each race course within the specified time, in order to go on to the next course. Watch out for the other riders – you can

bump them and they can bump you. Steer through the pack, and avoid road obstacles – crashing eats up valuable time. Complete all the courses at one of the difficulty levels and you get a checkered flag next to your name on the racing scoreboard.

RACING

Each course has a set time limit. The bottom of your dash shows your elapsed time, and your total points. The more distance you cover, the more points you accumulate.

Watch out for road conditions and unusual obstacles. You never know what you're going to find out there. Lamp posts, oil slicks, even road pylons that narrow the course to a single lane. Watch for special bonus flags – hit those for extra points and time.

Time it just right, cut and accelerate with split second precision, and you end up on top. On top of the racing scoreboard!

© 1986 EPYX Inc. All rights reserved. Licensed to KIXX.

Copyright subsists on this program. All rights of the Producer reserved. Unauthorised broadcasting, diffusion, public performance, copying or re-recording, hiring, leasing, renting and selling under any repurchase scheme in any manner is prohibited.



SUPERCYCLE™

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO AMSTRAD CASSETTA – PER INIZIARE

Premere **CTRL** ed **ENTER** piccolo e premere **PLAY** sul registratore. Questo gioco è a caricamento multiplo.

CONTROLLI

Per accelerare, spingi il joystick in avanti e tiralo indietro per rallentare. Per manovrare, spingi il joystick a sinistra o a destra.

Le marce disponibili sono tre. Per ingranare le marce, basta spingere il joystick in avanti e premere il **BOTTONE DI FUOCO**. Per scalare le marce, mettere il joystick al centro e premere il **BOTTONE DI FUOCO**. Le tre spie luminose al centro del cruscotto indicano in quale marcia ti trovi. La spia in alto rappresenta la marcia più alta. Quella in basso, la più bassa. La spia della marcia in cui ti trovi, è di colore giallo.

TASTIERA

O – Sinistra **P** – Destra **Z** – Rallenta
A – Accelera **BARRA** – Cambio marcia

INTRODUZIONE

Una corsa su strada – ruota contro ruota – pistoni che urlano e gomme che bruciano. Ecco

la sfida di SUPER CYCLE. Prima di cominciare, scegli la tua macchina e la tuta di pelle. Scegli con attenzione, perché ti aspetta una prova tremenda.

Tu e la tua macchina sarete spinti al massimo dal percorso, dai concorrenti e dall'implacabile orologio.

Dovrai completare ogni percorso entro un tempo massimo, se vuoi continuare. Se cadi, perdi secondi preziosi. Ognuno dei sette percorsi costituisce una sfida a parte – troverai strade allagate, ghiaccio, barricate e altri ostacoli pericolosi. Quando vedi un segnale di strada scivolosa con pioggia, farai bene a credergli. Troverai percorsi di giorno e notturni, urbani e di campagna, di collina e di montagna, percorsi desertici che corrono vicino all'assolato Cape Canaveral.

Sgrana le marce, conquista posizioni e sbatti gli avversari fuori strada. Vai al massimo, ma cerca di non perdere il controllo.

Buona fortuna. E speriamo che i tuoi riflessi siano acuti come le curve che ti aspettano.

OBIETTIVO

Devi cercare di completare ogni percorso nel tempo assegnato, in modo da poter proseguire al prossimo percorso. Stai attento agli altri concorrenti – se tu puoi sbatterli fuori strada, loro cercheranno di fare altrettanto a te.

Destreggiati nel gruppo ed evita gli ostacoli – una caduta ti mangia via tempo prezioso. Quando completi un percorso in uno dei livelli di difficoltà, ottieni una bandierina a scacchi vicino al tuo nome sul tabellone di corsa.

LA CORSA

Ogni percorso ha un tempo massimo. Nella parte inferiore del cruscotto puoi vedere il tempo trascorso e il totale dei punti. Più distanza riesci a coprire, più punti accumuli. Stai attento alle condizioni della strada e agli ostacoli insoliti. Non sia mai quello che puoi trovare. Lampioni, chiazze d'olio, perfino piloni stradali che restringono il percorso ad una sola carreggiata. Guarda se trovi le speciali bandierine premio – se le colpisci, guadagni punti e tempo supplementari.

Se sei tempista se spegni e acceleri con precisione al millesimo, puoi arrivare primo. In cima al tabellone!

© 1986 EPYX Inc. Tutti i diritti riservati.
Licenziataria KIXX.

Il programma è coperto da copyright. Tutti i diritti del Produttore sono riservati. Qualsiasi trasmissione, diffusione, esecuzione pubblica, copiatura o registrazione, noleggio, leasing, affitto e vendita sotto qualsiasi schema di riacquisto e in qualunque modo effettuati, sono strettamente vietati se privi di autorizzazione.

OTHER KIXX TITLES
AVAILABLE FROM
LEADING STOCKISTS

WORLD GAMES

RYGAR • INFILTRATOR

WAY OF THE TIGER

ACE OF ACES • BRAVESTARR

COLOSSEUM* • BLACKBEARD*

FOOTBALLER OF THE YEAR

GAUNTLET

* KIXX EXCLUSIVE

IF YOU ENCOUNTER ANY DIFFICULTY OBTAINING
THE ABOVE PRODUCTS MAKE OUT A CHEQUE OR POSTAL
ORDER FOR £2.99 + 50p (P & P) TO KIXX, UNITS 2/3,
HOLFORD WAY, HOLFORD, BIRMINGHAM, B6 7AX
ALLOW 28 DAYS FOR DELIVERY, SUBJECT TO AVAILABILITY.

NEW TITLES COMING
SOON FROM KIXX

SILENT SHADOW*

SOLOMONS KEY

TRANTOR

HARD BALL

SPY HUNTER

TITANIC*

* KIXX EXCLUSIVE