

Pro Skateboard
Do aerial 180's 360's 720's.
Be cool, don't slam! Crucial
skateboarding action!

11-a-side soccer
Fully featured eleven-a-
side soccer - which your
Sinclair gave a massive
87%!

Pro Tennis Sim
Grass, clay and indoor
courts, full 3D mov
3 skill levels. '...extremely
playable'
70% Your Sinclair

Int'l Rugby Simulator
'As a life long Rugby fan, I
find that this game has
absolutely everything and
is totally addictive' **100%**
Atari ST User



8-BIT SCREEN SHOTS



SKATEBOARD

SOCCER

TENNIS

RUGBY

SCREEN SHOTS
MAY VARY

AMSTRAD
464/664/6128

QUATTRO
Skills

3484

AMSTRAD 464/664/6128

**SKATEBOARD
SIMULATOR**

**11-A-SIDE
SOCCER**

4

**QUATTRO
Skills**

**TENNIS
SIMULATOR**

**RUGBY
SIMULATOR**

BY CODEMASTERS

**SKATEBOARD
SIMULATOR**

**TOTALLY WICKED
ACTION!!!** Do Aerial
180's 360's 720's the
lot!! 7 Crucial
Skateparks plus 7
Cross Country's! Pop
ollies over fences,
puddles and rough
ground - You gotta
be cool not to
SLAM!!!

**11-A-SIDE
SOCCER**

- This is it - THE
soccer game. It's got
everything - fouls,
corners, goalkicks,
penalties,
throwins, offside
and much much
more. Play the
computer or
friends.

4

**QUATTRO
Skills**

"You've
got to be
kidding, the ball
was IN!, see the
chalk dust!!!" All the
atmosphere of major
league tennis - serve
that ACE, SPIN and
SLICE, work your way
to the top with this
superb simulation.

**PRO TENNIS
SIMULATOR**

The
first real
simulation of the
world famous game -
it's all there...
conversions, touch-
backs, line-outs, drop-
kicks, real tackling,
scrum-downs, throw-
ins and all the rest
ABSOLUTELY BRILLIANT!
David Darling

**RUGBY
SIMULATOR**

THE
QUATTRO
RANGE

THE QUATTRO™ RANGE

Every month there is a new QUATTRO released. Look out
for these other great titles in the QUATTRO range so far!

| | | | | | |
|--------------------------------|---------------------------------|--------------------------------|---------------------------------|-------------------------------------|------------------------------------|
| ◆ QUATTRO Sports | Grand Prix Pro Snooker Sim | Pro Ski Sim BMX Simulator | ◆ QUATTRO Arcade | Pinball Simulator Grand Prix Sim | 3D Starfighter FruitMachine Sim |
| ◆ QUATTRO Power | Moto X Pro Powerboat | Twin Turbo V8 ATV Simulator | ◆ QUATTRO Super Hits | Super Stuntman Super Hero | Super Tank KGB Super Spy |
| ◆ QUATTRO Adventure | Vampire Robin Hood | Ghost Hunters Dizzy | ◆ QUATTRO Firepower | 3D Starfighter Operation Gunship | Mig 29 Fighter Terra Cognita |
| ◆ QUATTRO Combat | Death Stalker Ninja Massacre | SAS Combat Arcade Flight | ◆ QUATTRO Racers | BMX 2 Sim ATV Simulator | Jet Ski BMX Freestyle |

These QUATTROs are available on Spectrum, Commodore and Amstrad. Some titles are not available on all formats.

LOADING INSTRUCTIONS

There are 2 games on each side of the cassette, one recorded after the other, with a gap of about 10 seconds between the games. To load a game have tape positioned before the start of the game you want, then...
664/6128 users type ITAPE and press ENTER then type RUN"" and press ENTER then Play the tape
464 users type RUN"" and press ENTER, then Play the tape

PRO-SKATEBOARD SIMULATOR

| | JOYSTCK | KEYBOARD |
|--------------|---------|----------|
| Turn Left | LEFT | Z |
| Turn Right | RIGHT | X |
| Boost | UP | O |
| Stop/Spin | DOWN | K |
| Ollie (jump) | FIRE | P |

The Game

The game is played over seven levels, each with two parts, a 3D SKATEPARK,section and an overhead CROSS COUNTRY section. On both parts of each level your time is indicated at the top left of the screen and the number of flags remaining on the right.

Hints in the Skatepark

- You're racing the clock move fast to collect all the flags.
- Don't skate on the rough as you get time penalties.
- Jump over the rough to avoid penalties!
- If you come off the course follow the pointer to get back.

Hints in the Cross Country

- Pass through the pairs of flags to get to the finish.
- Avoid the water trees and buildings.
- You're against the clock so move like lightning.

INTERNATIONAL RUGBY SIMULATOR

Keyboard and Joystick control.
Press ENTER to pause the action. While in pause press Q to quit.

The game

You control the player on screen which is highlighted. If you do not have the ball press fire and this will switch the control to the player nearest the action. While you are in control, the other team members will use their intelligence to keep up with you.

Controls

Pass Press fire and the direction together- Foward passes are not allowed.
Kick Press fire and the direction of play together. A Kick power meter appears, release fire when you have the power. Now choose the direction using left and right and press fire to kick
Scrum This happens if you are tackled and don't throw the ball. When the scrummace indicator appears, waggle the joystick quickly to regain possession.
Throw in Moving left and right selectsthe controlled Player, up and down change his position. The ball holder will throw in when fire is pressed.
Scoring a try Pressfire when you are over your opponents try line.
Conversion Use left and right to position the arrow. Press and hold fire when the arrow points toward the goal. Release fire when the power bar indicates enough strength.

Advanced Players

Your team playing policy governs how the rest of your team play. Change the policy by pressing ENTER then 1 for player 1 or 2 for player 2. Press the enter key to move through the preset policies and move the hi-light bar to leave menu when you have chosen.

SOCCER

Controls

| | Keys | Joystick |
|------------|-------|----------|
| Move Up | O | UP |
| Move Down | K | DOWN |
| Move Left | Z | LEFT |
| Move Right | X | RIGHT |
| Shoot/Pass | SPACE | FIRE |

PRO TENNIS SIMULATOR

| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A | A | W | E | J | O | A | X | F | N | S |
| B | Q | J | C | Q | Z | O | M | F | M | A |
| C | E | L | Q | N | E | P | J | A | N | A |
| D | Q | N | K | B | Q | P | A | K | H | A |
| E | J | I | A | L | K | A | A | O | A | T |
| F | O | J | S | A | X | F | N | S | Q | J |
| G | W | Q | Z | O | N | F | M | J | E | I |
| H | Q | N | K | C | L | O | A | Q | J | F |
| I | N | B | Q | J | M | N | C | Q | O | D |
| J | Q | O | D | X | N | T | E | F | P | J |
| K | F | A | X | F | M | O | F | O | S | E |
| L | N | S | Q | J | J | Q | Z | A | I | I |
| M | Q | N | K | K | J | L | N | R | Q | J |
| N | G | N | A | N | J | E | N | Y | Q | F |
| O | P | N | A | Q | N | B | Q | J | Y | N |
| P | W | Q | K | Q | N | J | L | N | R | Q |

CONTROLS

One Player Game... Use joystick or keyboard
Two Player Game... Player 1 use joystick Player 2 use keyboard
Keyboard
left Z up O
right X down K
fire P
ESC quits the game
To serve press fire once to throw ball, press fire again to hit the ball as it comes down.
Hitting the ball high will cause a smash.
Hitting the ball at medium height will cause a volley.
Hitting the ball while it es low will give a lob.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Vi sono due giochi su ogni lato della cassetta, in sequenza uno dopo l'altro, con un intervallo di circa 10 secondi tra i due. Per caricare un gioco, posizionarsi sul nastro ad appena un po' prima dell'inizio del gioco richiesto, e...

per 664/6128 digitare :TAPE e premere INVIO
poi digitare RUN "" e premere INVIO
poi far girare il nastro

per 464 digitare RUN"" e premere INVIO, poi far girare il nastro

PRO-SKATEBOARD SIMULATOR

| | JOYSTICK | TASTIERA |
|-------------------|----------|----------|
| Girare a sinistra | SINISTRA | Z |
| Girare a destra | DESTRA | X |
| Maggior potenza | SU | O |
| Stop/Giravolta | GIU' | K |
| Ollie (salto) | FUOCO | P |

CODE SHEET

| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A | E | J | U | F | V | A | L |
| B | R | F | X | K | T | C | I |
| C | I | S | Q | M | L | E | F |
| D | B | Y | B | T | G | Z | P |
| E | N | W | S | R | D | H | Z |
| F | P | I | C | W | O | M | Q |
| G | O | H | J | D | D | A | M |
| H | E | C | K | V | K | X | L |
| | B | | | | | | |

Il Gioco

Si gioca su sette livelli, ognuno con due parti, una sezione PISTA SKATEBOARD 3D e una sezione CORSA CAMPESTRE. In entrambe le parti di ogni livello il tempo viene dato nell'angolo sinistro dello schermo, mentre sulla destra appare il numero di bandierine restanti.

Suggerimenti per la PISTA

- E' una lotta contro il tempo. Via di corsa per raccogliere tutte le bandierine.
- Non uscire di pista o subirai penalizzazioni di tempo.
- Salta quando la pista è interrotta per evitare penalizzazioni!
- Se esci dal percorso, segui la freccia per rientraci.

Suggerimenti per il CAMPESTRE

- Passa tra la coppia di bandierine per arrivare alla meta.
- Evita l'acqua, gli alberi e i palazzi.
- E' a cronometro, perciò vai a fulmine.

INTERNATIONAL RUGBY SIMULATOR

Controlli di Joystick e Tastiera.
Premi INVIO per metterti in pausa. Quando sei in pausa, premi Q per uscire.

Il Gioco

Controlli il giocatore che è evidenziato sullo schermo. Se non hai la palla, premi Fuoco e così il controllo passa sul giocatore più vicino all'azione. Mentre tu hai il controllo, gli altri giocatori della squadra useranno il cervello per seguirti.

Controlli

Passaggio Premere contemporaneamente Fuoco e direzione - Non sono permessi passaggi in avanti.
Calcio Premere contemporaneamente Fuoco e la direzione del gioco. Apparirà un potenziometro del calcio, lascia Fuoco quando hai la potenza giusta. A questo punto, scegli la direzione usando destra e sinistra e premi Fire per calciare.
Scrum Questo succede quando sei attaccato e non lasci la palla. Quando appare

l'indicatore di scrum, scuoti rapidamente il joystick per riguadagnare il possesso.
Tiro Se muovi a destra o a sinistra, selezioni il giocatore controllato. Se muovi su e giù, ne cambi la posizione. Quello che è in possesso della palla la tira quando si preme Fuoco.
Segnare un Try Premere Fuoco quando si è al di là della linea di try degli avversari.
Conversione Usare destra e sinistra per posizionare la freccia verso la porta. Lasciare Fuoco quando la barra indica che hai la potenza giusta.

Giocatori in Avanti

La strategia di gioco della tua squadra determina come gioca il resto della tua squadra. Cambia la strategia premendo INVIO, poi 1 per il primo giocatore e 2 per il secondo giocatore. Premi il tasto INVIO per scorrere le strategie predeterminate e muovi la barra di evidenziamiento per uscire dal menu quando hai fatto la tua selezione.

STREET SOCCER

Gioca a calcio dietro a casa tua! Scarta con il pallone intorno alle case, sui marciapiedi e sulle macchine. Non ci sono regolamenti per il calcio da strada, quindi non farti fregare dall'altra squadra!

Controlli

| | Tasti | Joystick |
|------------------|-------------|----------|
| Muovi in su | O | SU |
| Muovi in giù | K | GIU' |
| Muovi a sinistra | Z | SINISTRA |
| Muovi a destra | X | DESTRA |
| Tira/Passa | BARRA SPAZ. | FUOCO |

PRO TENNIS SIMULATOR

* Vedi tabella nella versione inglese

CONTROLLI

Gioco ad un giocatore... Usa joystick o tastiera
Gioco a due giocatori... Il primo giocatore usa il joystick, il secondo la tastiera

| Tastiera | | | |
|-----------------------------------|---|-----|---|
| sinistra | Z | su | O |
| destra | X | giù | K |
| fuoco | P | | |
| ESC permette di uscire dal gioco. | | | |

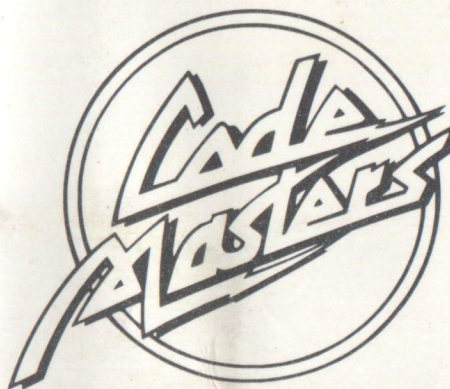
Per servire, premere Fuoco una volta per tirare la palla, premere Fuoco di nuovo per colpire la palla quando ricade.
Se colpisci la palla in alto, farai uno smash.
Se colpisci la palla a media altezza, farai una volley.
Se colpisci la palla quando è bassa, farai una lob.

NEW RELEASE INFO LINE

(Tells you what is being released this month)

0898 555 000

Calls cost 34p per minute during off-peak time and 45p per minute at all other times.
(GREAT BRITAIN ONLY)



The authors of these games are...

PRO SKATEBOARD GAVIN RAE BURN
INTERNATIONAL RUGBY IAN DUNLOP
SOCCER PETER WILLIAMSON
PRO TENNIS MARK RIVERS

This program, including code, graphics, music and artwork are the copyright of CodeMasters Software Co. Ltd and no part may be copied, stored, translated or reproduced in any form or by any means, hired or lent without the express permission of CodeMasters Software Co. Ltd.
Made In England
Published by CodeMasters Co. Ltd.
PO Box 6, Leamington Spa, England. CV33 0SH