ZAMPABOLAS

El juego

Es un juego pensado para varias personas, con un máximo de cuatro.

El juego consiste en coger el mayor número de bolas dentro del margen que prefijemos y sin que el tiempo se nos acabe.

Después de jugar la partida, el ordenador nos indicará quién es el ganador, premiándolo con un trofeo.

Disponemos de dos tableros para jugar: un cuadrado y un octógono, cada cual con sus características peculiares y su dificultad.

Siendo los controles los siguientes:

	Amstrad	Spectrum	MSX	Pc
JUGADOR 1	Q	1	Q	Q
JUGADOR 2	A	Z,	Z	Z
JUGADOR 3	O	Ó	P	O
JUGADOR 4	P	Mó.	?ó/	M

Instrucciones de carga

Spectrum 48K: Escribir LOAD"" y después apretar RETURN.

Spectrum +3 (Disco): Introducir el disco, hacer un RESET y apretar ENTER.

Amstrad 464 (Cinta): Escribir RUN" y apretar RETURN.

Amstrad 6128 (Cinta): Mantener apretada la tecla SHIFT y apretar la tecla @, después escribe TAPE. Ahora aprieta RETURN. Después escribe RUN" y apriete la tecla RETURN otra vez.

Amstrad (Disco): Teclar RUN "DISC" y presionar sobre RETURN.

MSX: RUN "CAS:"

PC: Disquetera A: Introducir el disco y encender el ordenador. Disquetera B: En MSDOS introducir el disco y teclar AUTOEXEC.