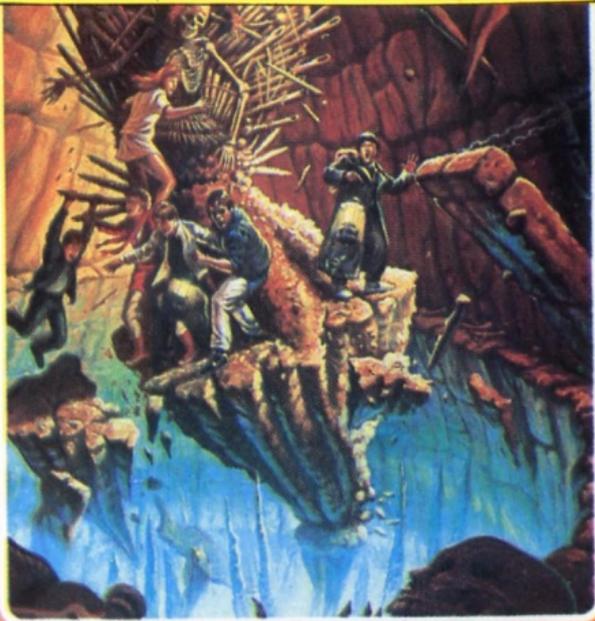


A M S T R A D



From the
RICHARD DONNER
Production

Based on the Story
by
STEVEN SPIELBERG

THE GOONIES

ERBE Software

AMSTRAD

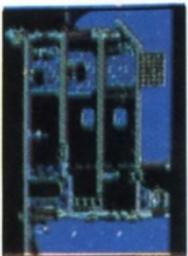
THE GOONIES

ERBE
Software

El objetivo de los Goonies es encontrar la nave pirata de «Willy el Tuerto». Debes colaborar con la pandilla para rescatar el tesoro y salvar a sus familias del desahucio.

Los hermanos Fratelli (terribles asesinos), tratarán a toda costa de impedirlo, pero no sólo son ellos a los que te habrás de enfrentar, también tendrás que hacerte a calaveras volantes, murciélagos asesinos, arenas movedizas y un pulpo gigante que se une a los peligros que encontrarás en tu camino.

En resumen, «Goonies» pondrá en tu ordenador toda la emoción de la mejor película de aventuras de Steven Spielberg.



GOONIES SPECTRUM Y AMSTRAD

CARGA

AMSTRAD: CTRL + ENTER.
SPECTRUM: LOAD "" y ENTER.

ESTRATEGIA

La meta de los Goonies es encontrar el barco pirata One Eyed Willy. Deberás cooperar con Mikey, Brand, Mouth, Data, Stef, Andy y Chunk para encontrar el tesoro y salvar a vuestras casas del desahucio.

Los malvados miembros de la banda Fratelli intentarán evitar que llegues al barco. ¡No te interpongas en su camino! Hay suficientes otros peligros en las cámaras subterráneas para entretenerte.

Tu objetivo en cada pantalla es que trabajen los dos Goonies juntos para resolver el enigma y encontrar la salida. No te caigas en el agua, ni en los pozos de lava. Es prácticamente imposible completar una pantalla sin una cooperación entre los dos personajes de esa pantalla.

CONTROLES E INDICADORES

Al cargar, verás las opciones siguientes:

SPECTRUM

1. Teclado
2. Joystick Sinclair
3. Joystick Kempston
4. Un jugador
5. Dos jugadores
6. Comienzo

AMSTRAD

1. Teclado
2. Joystick
3. Un jugador
4. Dos jugadores
5. Comienzo



En modalidad para un jugador, pulsa el botón de disparo para cambiar el Goonie que estás controlando.
 Pulsa SPACE para pausar el juego.
 Pulsa CAPS SPACE para abortar el juego y volver al principio.

TECLAS:

Q:Arriba
 A:Abajo
 O:Izquierda
 P:Derecha

CAPS: Disparo (cambio jugador).
 Pulsa CAPS y T juntos para encender/apagar música.

PUNTUACION

Completar pantalla 1.000 puntos.
 Puntos extra 5.000 puntos por cada Goonie que te quede en reserva al completar la partida.

SUGERENCIAS

- Ambos Goonies deben salir de la pantalla para poder pasar a la siguiente.
- Al completar la pantalla de la Sala del Cañón, obtendrás 3 Goonies más.

- No te olvides de pulsar el botón de disparo para cambiar de Goonie.

PISTAS GOONIES

1. Mama Fratelli es avariciosa y mala. El dinero la hará salir de escena. Apaga los rescoldos, corre y corre, y verás que has terminado tu tarea.
2. Piedras que pillan, pucheros que vierten. Murciélagos que vuelan y no se ignoran.
3. Evita las balas, evita el vapor. Rompe la tubería y sal de allí.
4. Adelante atrás corren los Goonies, una bala de cañón te indicará, la velocidad, vacía el túnel, rompe tablas, y sal rápido, ojo a los murciélagos.
5. Construye una escalera alta antes de que se ponga roja y ¡vuele!
6. El barro mortífero toca dulce música, suelos aparecen a tus pies.
7. Ocho brazos guardan el paso. "Tíralo" por la tubería.
8. Tesoro de piratas, alhajas, y oro. Mamá quiere todo lo que le quepa. Si no trabaja, se tendrá que ir. Ofrécela lo que más quiere.

© 1986 WARNER BROS.
 © 1986 DATASOFT.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de ERBE Software, S. A.

ERBE SOFTWARE, S. A.
 Núñez Morgado, 11 - 28036 Madrid