¡El Dios de las Tormentas! El y la reina Diabólica se enfrentan en un duelo fatal. La reina quiere aniquilar a los habitantes del país de STORMLORD y acabar con la paz de aquellas tierras. Pero el Dios de las Tormentas es poderoso. No puede dejarse vencer. Si eso ocurre, el terror y la muerte reinarán para siempre.

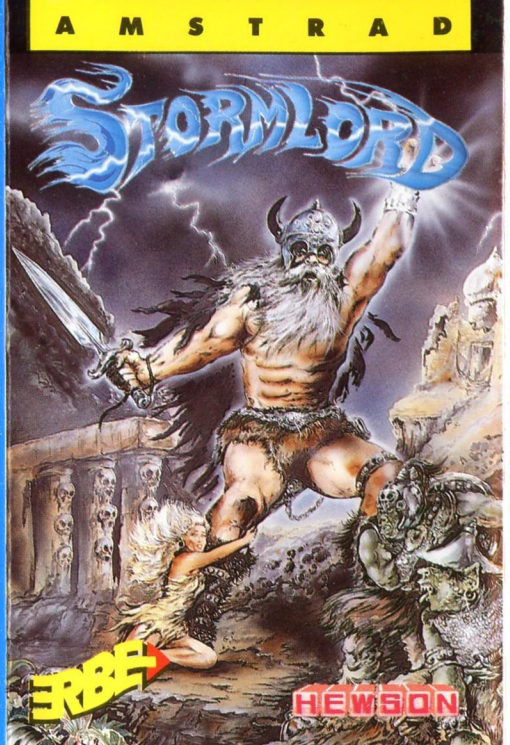


AMSTRAD
AM 519

STORMLORD

ERBE

AMSTRAD



STORMLORD

SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE

INSTRUCCIONES DE CARGA

Spectrum: LOAD""
Amstrad: CTRL + ENTER.
Commodore: Pulsa SHIFT y RUN/STOP simultáneamente, y luego PLAY en el reproductor.

ESCENARIO

Libera a las hadas antes de que sean destruidas por una reina malvada. La reina desea conquistar la tierra que habita Stormlord, destruyendo su pacífica felicidad con cada aniquilación.

La misión de Stormlord: liberar a las hadas y defender la paz y tranquilidad de su reino. Desgraciadamente tendrás que destruir a la malvada reina. Si fracasas, ella y su oscura corte soberana reinarán para siempre.

EL JUEGO

El objetivo del juego es liberar a las hadas que han sido encarceladas antes de que se agote el tiempo. Cada nivel del juego tiene un cierto número de hadas que deberás liberar para pasar al nivel siguiente.

Por las tierras de Stormlord hay varios objetos esparcidos que deberán ser utilizados inteligentemente si quieres liberar a las hadas y llevarlas a zonas más seguras del planeta. Para recoger un objeto o cambiar un objeto que hayas recogido por uno de los que están

en tierra, simplemente anda y métete en él. Solamente el tiempo y la práctica te enseñarán dónde utilizar ciertos objetos, en qué orden deben ser usados, etc.

A lo largo de tu misión te encontrarás con trampas volantes de Venus y te enfrentarás a enormes gusanos, moscas, dragones y otros muchos enemigos. Destrúyelos o evítalos a toda costa.

Para poder acceder a las zonas más lejanas y remotas del mundo puedes utilizar potentes trampolines que te permitirán recorrer largas distancias en pocos segundos. Para utilizar un trampolín da un paso, colócate en el centro y serás lanzado por los aires.

FINAL DEL NIVEL SUBJUEGO

Cuando todas las hadas hayan sido liberadas, Stormlord participará en un mini juego para ganar una vida extra.

El objetivo de este mini juego es intentar recoger el mayor número posible de lágrimas de las hadas en el tiempo asignado. Recoge más de 10 lágrimas y ganarás una vida extra.

En lugar de disparar rayos y espadas, Stormlord lanzará besos, representados por corazones rojos, a las hadas volantes. Si un corazón toca a un hada, ésta se enamorará y dejará caer una lágrima. Recógela y después sigue tu camino. Date prisa porque las lágrimas se disolverán tan pronto como toquen el suelo.

TECLAS DE CONTROL

Teclas redefinibles (sólo las primeras cinco teclas aquí indicadas) o puedes utilizar el joystick.

O: Izquierda.
P: Derecha.
Q: Salto (cuanto más tiempo mantengas presionada la tecla Q, mayor será el salto).
A: Agacharse.

SPACE: Disparo (cuanto más tiempo mantengas presionada la tecla SPACE, mayor será la distancia recorrida por el rayo).

Mantén presionada la tecla SPACE el máximo tiempo posible y lanzarás una espada muy potente (utilízalas para los adversarios más peligrosos que suelen encontrarse en los últimos niveles).

Para hacer una pausa o avanzar pantalla por pantalla pulsa simultáneamente las teclas SYMBOL SHIFT y CAPS SHIFT.

Para terminar la partida pulsa Y, U, I, O y P simultáneamente.

PANEL DE INFORMACION

De izquierda a derecha, las secciones del panel son:

1) Vidas restantes.
2) Tiempo utilizado representado por un sol que cambia a luna.
3) Puntuación.
4) Objeto que llevas en la mano (cuando esté en blanco no llevas ningún objeto en la mano).
5) Primer número: hadas liberadas hasta el momento. Segundo número: cantidad total de hadas a ser liberadas en el nivel actual.

© Hewson Consultants 1988

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de **ERBE Software, S. A.**

ERBE SOFTWARE, S. A.
Núñez Morgado, 11 - 28036 Madrid