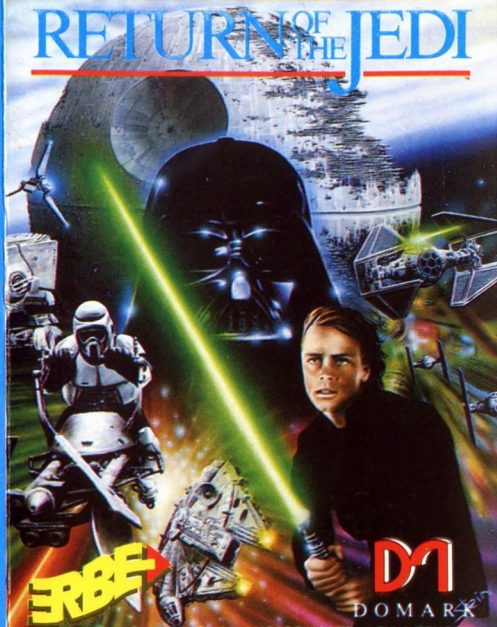


A M S T R A D

STAR WARS
RETURN OF THE JEDI



© 1984 LUCASFILM LTD. (LFL) & TENGEN.

AMSTRAD
AM 491

RETURN OF THE JEDI



Primero fue La Guerra de las Galaxias... Luego El Imperio Contrataca. Ahora llega la parte más emocionante de la trilogía: El Retorno del Jedi. ¡Toma parte en la incesante batalla entre los rebeldes y el poder de las fuerzas imperiales!



EL RETORNO DEL JEDI

SPECTRUM, AMSTRAD,
COMMODORE

INSTRUCCIONES DE CARGA

Spectrum 48K

Cinta: Teclear LOAD"" y pulsar ENTER, empezar cinta.

Spectrum +128K/+2

Cinta: Usar opción cargar cinta del menú y luego empezar cinta.

Spectrum +3

Cinta: Usar opción cargar cinta del menú, asegurar que la disquetera está vacía y empezar la cinta.

Disco: Meter el disco en la unidad y usar la opción cargar cinta del menú.

Commodore 64/128

Cinta: Pulsar tecla SHIFT y a la vez RUN/STOP, empezar cinta.

Disco: Meter disco, teclear LOAD""",8,1 y pulsar RETURN.

Amstrad

Cinta: Pulsar a la vez CTRL y la tecla pequeña de ENTER.

Disco: Meter disco, teclear | CPM y pulsar ENTER (| se obtiene pulsando simultáneamente SHIFT y @).

Amiga/ST

Disco: Meter disco y conectar el ordenador.

EL JUEGO

El Retorno del Jedi recoge la acción de la película en

la que las fuerzas rebeldes inician el ataque a la estrella imperial de la Muerte. Luke Skywalker y la princesa Leia corren hacia dos motos espaciales.

En este primer momento el jugador controla a Leia, guiándole a través de un bosque hacia un poblado Ewok. Le siguen las tropas imperiales sobre motos espaciales. Ella se defiende disparándoles o tirándoles de la moto. Entre tanto, los Ewoks han puesto trampas para ayudar a Leia en su huida por el bosque de Gudor. Las trampas incluyen cuerdas que van atadas de árbol a árbol y troncos que los Ewoks empujan para derribarlos: Leia puede tirarlos de la moto o guiarles a través de las trampas. El primer vehículo que pase por una trampa saldrá ileso, pero los siguientes serán destruidos.

Una vez que el jugador deje a Leia sana y salva en el poblado Ewok se trasladará a otra parte del bosque. Durante esta segunda parte el jugador controla a Chewbacca, que está guiando una nave al bunker donde Han Solo está intentando desactivar el escudo que protege a la estrella de la Muerte. Chewbacca debe disparar o esquivar los troncos que ruedan hacia él. Al mismo tiempo Chewbacca debe esquivar las piedras que caen sobre él.

Durante las partes 2 y 3 el jugador controla a Chewbacca en su nave y a la vez controla a Lando Calrissian mientras vuela a bordo del Millenium Falcon. En los momentos cruciales la escena cambiará del bosque de Gudor a los cielos que rodean la estrella de la Muerte.

Mientras Chewbacca intenta llegar al bunker, Lando Calrissian vuela en el Millenium Falcon hacia la estrella de la Muerte. Lando, en su camino, debe luchar contra las fuerzas imperiales, esquivando y disparando a todas las que pueda. En cuanto Chewbacca llega al bunker, Han Solo lo hace explotar, desactivando el escudo protector que rodea la estrella de la Muerte y preparando el camino para el Millenium Falcon. El Millenium Falcon debe entrar en la estrella de la Muerte, viajar a través de un tubo hacia el reactor y destruir el reactor central para acabar con la estrella de la Muerte.

Dentro del tubo las fuerzas imperiales persiguen al Falcon. Lando debe tener cuidado con las tuberías que caen, las puertas de energía y las torretas que disparan contra él. En cuanto llegue al objetivo el jugador debe disparar al campo de energía y las torretas, que disparan contra él. En cuanto llegue al objetivo el jugador debe disparar al campo de energía del reactor e inmediatamente darse la vuelta y huir, ya que la onda expansiva le perseguirá.

PISTAS

— No dejes que el enemigo te persiga demasiado tiempo. Así es cómo te pueden destruir.

— Guía a los enemigos hasta la parte de arriba de la pantalla. Luego baja rápidamente para destruirlos.

— El jugador debe ser el primero en atravesar las trampas Ewok del bosque de Gudor.

— Quedándose en el centro de la pantalla el jugador tiene mayor maniobrabilidad.

CONTROL

La moto espacial, el Millenium Falcon y las naves se pueden controlar usando el joystick. Los usuarios de Amstrad y Spectrum pueden utilizar el teclado. Las teclas de control se muestran después de cargar y se pueden redefinir.

ELECCIÓN DEL NIVEL DE DIFICULTAD

Al principio de cada juego puedes elegir entre empezar en el nivel 1, 3 ó 5 con unas bonificaciones apropiadas. Recomendamos que los principiantes empiecen en el nivel 1. Para elegir opción deseada simplemente señala con el cursor el icono apropiado y dispara.

Buena suerte y, una vez más, ¡que la fuerza te acompañe siempre!

© Domark Ltd.

© TM & © 1984 Lucasfilm Ltd. (LFL) & Tengen

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa de **ERBE Software, S. A.**

ERBE SOFTWARE, S. A.
Núñez Morgado, 11 - 28036 Madrid