

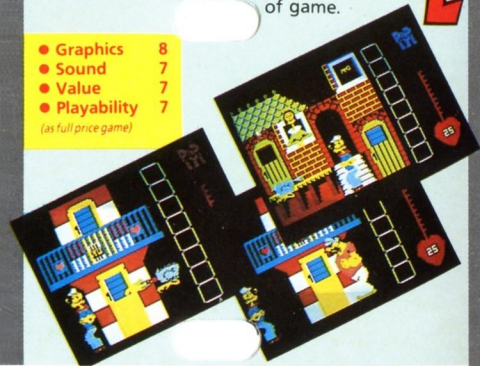
COMPUTER
AND VIDEO
GAMES
MAGAZINE
RATING

POPEYE

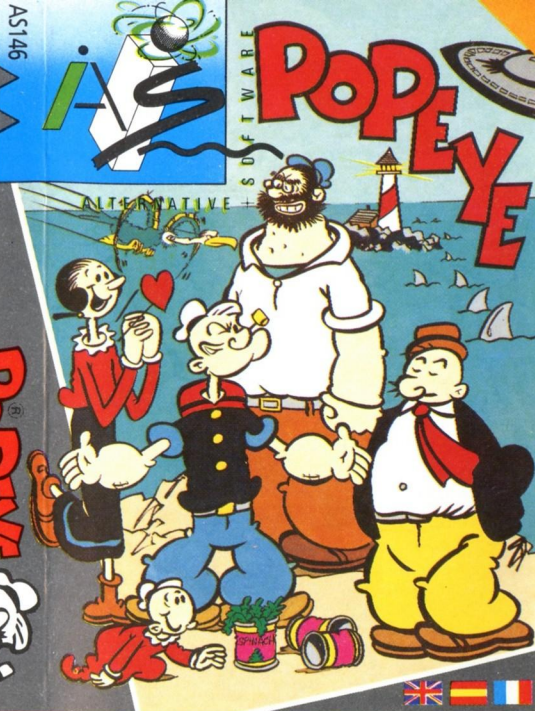
Screen pictures
shown may be
a different
machine version
of game.

- Graphics 8
- Sound 7
- Value 7
- Playability 7

(as full price game)



ALTERNATIVE SOFTWARE LIMITED
UNITS 3-6 BAILEYGATE
INDUSTRIAL ESTATE
PONTEFRAC
WEST YORKSHIRE WF8 2LN
TELEX 557994 RR DIST G
FAX 0977 790243
TELEPHONE 0977 797777



AMSTRAD AMSTRAD

199 RANGE

POPEYE

Loading instructions:—

Hit CTRL ENTER together, then press PLAY then any key.
Life's not all a bowl of spinach for Popeye as he hunts for hearts to win the love of Olive Oyl. His rival, the macho Bluto, is not amused. He thumps around making pulp of Popeye.

Olive Oyl demands a never-ending supply of love! Keep her sweet by collecting 25 scattered hearts and handing them over. Take care to check Olive's loveometer. When her love level starts to fade you must restore it by delivering some of the hearts you have collected.

The task is not easy. Hearts can be anywhere—up the lighthouse, on board the ship, under the ocean, locked in the house, on the roof, inside the fruit machine . . .

It's not just the right door keys that Popeye needs to collect on his way.

The coin is for the fruit machine—but what's the lucky combination you must 'hold'? And why is there an explosive fuse below the lighthouse? It could have something to do with Popeye firing the cannon—but don't let him jump onto a red flame!

Don't get bowled over by the flying saucer as it passes the roof, but hop on and see where it takes you.

The sailor man is not the only one seeking Olive Oyl's love. Bluto is his rival, pacing up and down outside Olive's house. Avoid Bluto and all the other moving

objects—giant birds, flying witches, snoring dragons and gnashing sharks—as they have a habit of knocking Popeye for six. He'll survive if you have a tin of spinach in store for him, of course, but you can only carry 8 things around with you—including hearts and keys as well as tins of the life-giving green stuff.

Remember that as well as climbing up and down the stairs and ropes, Popeye can move backwards and forwards. He can step into doorways out of harms way, go in and out of buildings and explore behind objects. This takes care of most of his problems, but watch out for Bluto who switches from layer to layer on his patrol.

You score 1000 for each heart delivered, with a time bonus for delivering them all—and a special reward from Olive!

KEYS REDEFINABLE

DEFAULT KEYS:

A	Down	S	Start Game
Z	Left	H	Hold
X	Right	R	Redfine Keys
Q	Up		

Popeye characters © King Features Syndicate, Inc. 1984.

Program and documentation © Alternative Software Ltd. 1987. All rights reserved. This software and packaging is protected by copyright. No part of the program or packaging may be reproduced in any form or by any means, whether for private use or otherwise, without the publishers permission. Music copyright MCPs.

© Alternative Software Limited 1987

PROGRAMMERS—If you have written a good programme, for ANY home computer, send it to us now for evaluation. We pay EXCELLENT royalties!! Your programme could be in the shops within 3 weeks!! SEND TO:
ALTERNATIVE SOFTWARE Units 3-6 Baileygate Industrial Estate, Pontefract, West Yorkshire. We will acknowledge receipt of your programme same day.

POPEYE

Instructions de chargement :

Appuyez simultanément sur CTRL ENTER
puis sur PLAY et puis sur une touche quelconque.

La vie n'est pas toute un bol d'épinards pour Popeye alors qu'il est à la recherche de coeurs pour gagner l'amour d'Olive Oyl. Son rival, le macho Bluto, n'est pas amusé. Il donne des coups de tous les côtés et fait de la chair à paté de Popeye.

Olive Oyle exige un approvisionnement interminable en amour! Gardez-la satisfaite en collectionnant 25 coeurs éparpillés et en les lui donnant. Attention de vérifier l'amourmètre d'Olive. Quand son niveau d'amour commence à baisser, vous devez le remonter en donnant certains des coeurs que vous avez collectionnés.

La tâche n'est pas facile. Les coeurs peuvent être n'importe où - en haut du phare, à bord du bateau, sous l'océan, enfermés à clef dans la maison, sur le toit, dans la machine à sous . . .

Ce n'est pas seulement les bonnes clefs pour les portes que Popeye doit collectionner sur son chemin.

La pièce est pour la machine à sous - mais quelle est la combinaison gagnante que vous devez 'maintenir' et pourquoi y-a-t-il une fusée-détonateur sous le phare? Cela pourrait avoir un rapport avec Popeye tirant le canon - mais ne le laissez pas sauter sur une flamme rouge!

Ne soyez pas décanillé par la soucoupe volante quand elle passe au-dessus du toit, mais sautez dessus et voyez où elle vous emmène.

Le marin n'est pas le seul qui recherche l'amour d'Olive Oyl. Bluto est son rival, faisant les cent pas devant la maison d'Olive. Evitez Bluto et tous les autres objets en mouvement - oiseaux géants, sorcières volantes, dragons ronfleurs et requins qui grincent des dents - car ils ont l'habitude de démolir Popeye. Il survivra si vous avez une boîte d'épinards en réserve pour lui, bien sûr, mais vous ne pouvez emporter avec vous que 8 choses - y compris des coeurs et des clefs ainsi que des boîtes de substance verte revigorante.

N'oubliez-pas qu'en plus de monter et descendre les escaliers et les cordes, Popeye peut aller en avant et en arrière. Il peut se mettre dans des encadrements de portes pour se sortir de danger, entrer dans des bâtiments et en sortir et explorer derrière des objets. Cela résout la plupart de ses problèmes mais faites attention à Bluto qui passe de couche en couche pendant sa patrouille.

Vous marquez 1000 points pour chaque coeur donné, avec un bonus de temps si vous les donnez tous - et une récompense spéciale de la part d'Olive.

Personnages Popeye © King Features, Inc. 1984.

Programme et documentation © Alternative Software Ltd 1987.

Tous droits réservés. Ce logiciel et emballage est protégé par copyright. Aucune partie du programme ou de l'emballage ne peut être reproduite sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soient, pour utilisation privée ou autre sans la permission des éditeurs. Musique copyright MCPS.

TOUCHES DE DÉFAUT:

Z Gauche
X Droite
Q Montée
A Descente
H Maintenir (Hold)
R Redéfinition des touches
S Début (Start) de la partie

POPEYE

Instrucciones de carga:

Pulse CTRL y ENTER a la vez, luego PLAY y cualquier tecla después.

Para Popeye la vida no es todo espinacas, pretendiendo buscar corazones para ganarse el amor de Olive. Su rival el macho Bluto, no le hace ni pizca de gracia. Se dedica a hacer papilla a Popeye.

Olive exige una interminable ración de amor! Mantenguenla contenta recogiendo 25 corazones y entregándoselos. Cuidado con el 'amormetro' de Olive! Cuando el nivel de su amor empieza a bajar, tienen que renovarlo por la entrega de los corazones que han reunido.

No es fácil la tarea. Los corazones se hallan en cualquier sitio - encima de faro, abordo del barco, debajo de la superficie del mar, encerrado en la casa, en el techo, dentro de la máquina traga-perras . . .

No son solamente las llaves de la puerta que Popeye necesita recoger en el camino.

La moneda es para la traga-perras - pero cual es la combinación exacta que se necesita retener - "Hold" - y porqué hay una mecha explosiva dentro del faro? Puede tener algo que ver cuando Popeye dispare el canon - pero no le dejen saltar sobre una llama roja!

No se asusten por el platillo volante que pasa por encima de los tejados - súbanse en él para ver donde les lleva.

No es el marino el único que busca el amor de Olive. Bluto es su rival, dando zancadas en frente de la casa de Olive. Eviten a Bluto y a todos los otros objetos movibles - pájaros gigantes, dragones que roncan, brujas que vuelan y tiburones a mordisco limpio - pues suelen zumbar a Popeye. Lógicamente él sobrevivirá si tienen una lata de espinacas para darle, pero solo pueden llevar 8 artículos consigo, incluyendo corazones y llaves, tanto como las latas de la vivificante verdura.

No se olviden que además de subir y bajar por escaleras y sogas, Popeye puede moverse hacia adelante y atrás. Puede resguardarse entrando y saliendo de portales, de edificios, y puede explorar detrás de objetos. Así se resuelven la mayoría de sus problemas, pero ojo con Bluto que cambia de niveles durante su guardia.

Marcan 1000 por cada corazón entregado, con una prima de tiempo al entregarlos todos - y un premio especial por parte de Olive!

Personajes Popeye - King Features Syndicate, Inc. 1984.

Programa y Documentación - Alternative Software Ltd., 1987.

Se reservan todos los derechos. Este programa y envas están protegidos por derechos de propiedad. Está terminantemente prohibido reproducir todo o parte del programa o envase en cualquier forma o clase, sea para uso particular o no, sin el permiso específico de los editores. Derechos de música MCPS.

TECLAS REDIFINIBLES.

TECLAS DE FALTA:

Z	IZQUIERADA	A	ABAJO	S	EMPEZAR JUEGO
X	DERECHA	H	MANTENER		
Q	ARRIBA	R	TECLAS PARA REDIFINIR.		