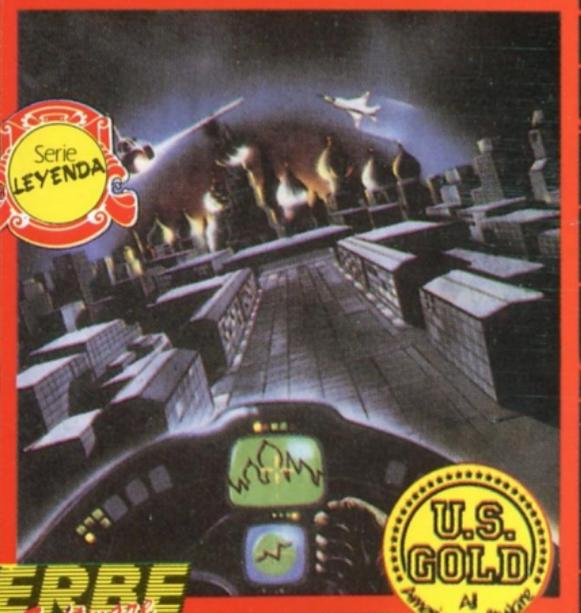


A M S T R A D

RAID!!!



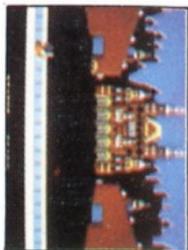
ERBE
Software

ACCESS
SOFTWARE INCORPORATED

AMSTRAD

RAID!!!

ERBE
Software



Este es un juego de acción multipantalla que requiere diferentes destrezas y proporciona distintos tipos de secuencias según se progresa. Como líder del escuadrón de la Base Americana de Defensa Espacial, guiarás a tus comandos en una misión prácticamente suicida. Intentarás parar el ataque nuclear. Si consigues destruir las bases de lanzamiento soviéticas, deberás de continuar hasta la ciudad de Moscú. Armado sólo con las armas que puedas llevar encima, tú y tus comandos deben atacar el Centro de Defensa Soviético.

Otros blancos son las puertas situadas directamente delante de ti. Una de estas puertas es la entrada a la zona del reactor nuclear (próxima escena). Aunque las demás puertas se volverán azules cuando las alcances, esta puerta se vuelve blanca. La puerta se selecciona al azar, y cambia cada vez.

Tanques enemigos saldrán de puertas laterales e intentarán pararte. Una vez más, el estar en continuo movimiento es muy recomendable.

ENTRANDO EN EL REACTOR

Una vez eliminados todos los soldados, destruidos los tanques, y abierta la puerta, pasas a la escena siguiente. No obstante, recuerda que la destrucción de las torres te proporciona más puntos. Una vez que hayas matado a un soldado, vendrá otro a reemplazarle pasado cierto tiempo. Recuerda esto al jugar, ya que no podrás pasar a la escena siguiente hasta que no queden hombres ni tanques que destruir.

Parte VI — DENTRO DE LA SALA DEL REACTOR

Un robot de mantenimiento va de un lado a otro poniendo material enfriante en las células del reactor para que no se caliente demasiado. Si se interrumpe esta labor, el reactor se volverá inestable. El sistema llegará gradualmente a una situación crítica, y explotará.

Tu objetivo es precisamente de capturar al robot de mantenimiento para conseguir parar el enfriamiento del reactor.

El robot tiene capacidad defensiva y sabrá cuando has entrado en su radio de acción. Inmediatamente empezará a dispararte. Además, es invulnerable a un ataque frontal, pero tiene un punto débil: si le das por detrás, destruirás sus mecanismos de control.

Ya que no puedes entrar en la zona de control del robot, tus armas son pequeñas granadas en forma de disco. Para darle al robot por detrás, deberás rebotar la granada en la pared detrás del robot.

Tienes un sistema de guía por láser para ayudarte, que se nota por un punto negro en la pared trasera. Para ajustar este sistema de láser, mueve

el joystick hacia adelante para ir hacia la derecha, y hacia atrás para ir hacia la izquierda. Para mover a tu comando, mueve el joystick hacia los lados. Cuando el blanco y tu comando estén enfrentados, pulsa el botón de disparo.

Sólo dispones de un número limitado de hombres y discos. Puedes recuperar los discos recogiendo los cuando vuelven hacia ti. Cada vez que des al robot, el disco se pierde. Te darán un disco extra si destruyes al robot. Deberás destruir a más de un robot para terminar tu misión. El número de robots depende del nivel de destreza seleccionado:

- Nivel 1 : 2 Robots
- Nivel 2 : 3 Robots
- Nivel 3 : 4 Robots

Además, cada vez que alcances al robot, se moverá más deprisa y se vuelve más agresivo. El número de hombres que tendrás en esta escena dependerá del éxito obtenido en las demás fases del juego. Una vez que estén todos muertos, se terminó! Si ya no tienes discos, pero te quedan hombres, deberás salir del Centro, y volver a penetrarlo para poder conseguir más discos. En algunos casos, te puede interesar sacrificar a un hombre para salvar a un disco. Si muere el hombre estando aun el disco en pantalla, no perderás ese disco.

Al quedar destruido el penúltimo robot, el último presenta un gran problema. Este está tan cabreado por tus ataques, que se olvida del ya inestable reactor, que llega al nivel crítico. A la derecha de la pantalla hay un reloj que muestra el tiempo que queda hasta ETCM (tiempo hasta Masa Crítica). Cuando llegue a 0, explotará el Centro con todo lo que hay dentro. Si escapas con vida depende de si matas al robot con el tiempo suficiente para salir de allí y subirte al avión. Si no lo haces, avisaremos a tus allegados.

EL ULTIMO CAPITULO

Aquí verás si lo has hecho bien. Si has logrado escapar, conseguirás muchos puntos extra.

Leer atentamente antes de comenzar

Este es un juego de acción multi-pantalla que requiere diferentes destrezas y proporciona distintos tipos de secuencias según se progresa. Como líder del escuadrón de la Base Americana de Defensa Espacial, guiarás a tus comandos en una misión prácticamente suicida. Intentarás parar el ataque nuclear. Si consigues destruir las bases de lanzamiento soviéticas, deberás de continuar hasta la ciudad de Moscú. Armado solo con las armas que puedas llevar encima, tú y tus comandos deben atacar el Centro de Defensa Soviético.

PARA CARGAR

CPC 464: Escribe RUN" y pulsa ENTER.

CPC 664: Escribe TAPE y pulsa ENTER. Luego escribe RUN" y pulsa ENTER de nuevo.

COMENZAR EL JUEGO

Pulsa el botón de disparo o SPACE para seleccionar el joystick o el teclado, respectivamente.

CONTROLES DE TECLADO

Arriba	Q	Disparo	Space
Abajo	A	Tab	Pausa
Izquierda	O	Enter	Terminar
Derecha	P		

INSTRUCCIONES

Parte I — CUARTEL GENERAL DEL SAC

La primera secuencia es una vista global desde el SAC (Cuartel General de la Aviación Estratégica). Esta visión global advierte a las fuerzas USA de cualquier actividad nuclear. Cuando ha ocurrido un ataque soviético, se volverán blancos los puntos de partida de los misiles rusos. Se identificarán fácilmente los grupos de misiles rusos que vuelan hacia los EE.UU. por el grupo de puntos blancos que se dirigen hacia allí. Sobre la Tierra hay una figura blanca, que es la Estación Espacial, que está equipada con cazabombarderos Stealth. Una vez detectado el lanzamiento, puedes entrar en la Base Espacial pulsando el botón de disparo.

Parte II — TACTICAS DE DEFENSA

Una vez dentro de la base espacial, los pilotos de los cazas correrán hacia sus aparatos. Cada piloto deberá sacar su avión de la Base. Ya que hay condiciones de ingravidez, cada avión debe ser controlado por tres motores auxiliares además del motor principal.

Empujando a derecha o izquierda sobre el mando hará volar al avión en esas direcciones, por lo que podrás controlar la dirección de vuelo.

Pulsando el botón de disparo hará encenderse un motor auxiliar, que hará que despegue el avión verticalmente.

Empujando el mando hacia adelante hará que se encienda el motor principal, causando una aceleración en la dirección en que este mirando el avión.

Una vez que te muevas en alguna dirección, la única manera de frenar es cambiar de dirección con el mando hasta que mires en dirección contraria, y pulsar el botón de disparo para activar el motor principal.

La gravedad es muy leve, pero poco a poco irás cayendo hacia el suelo si no pulsas de vez en cuando el botón para mantener tu altura. Si aterrizas con demasiada fuerza, se destruirá tu avión.

Abrir las puertas del hangar. Esto se hace volando hacia atrás una vez que te hayas elevado sobre la cubierta. La puerta se abrirá durante un corto periodo de tiempo. Una vez fuera de la Base, la imagen cambiará a una vista más amplia. Tu nave se identificará por un punto blanco destellante. Ahora deberás decidir si atacas las bases de lanzamiento de misiles, o si sacas más aviones del hangar. Si decides atacar, usa el joystick para guiar tu avión hacia tu destino.

Nota.— Sacar más aviones del hangar te da la ventaja de que si pierdes un avión, no deberás volver a tu base a por más aviones. Aparecerá uno automáticamente en el punto donde fuiste destruido. Si quieres más aviones, pulsa el botón de disparo y haz como se explicó antes.

AYUDA ESTRATEGICA

Una vez hayas destruido la base de misiles (ver más adelante), volverán a la base todos los aviones que te queden. Cada vez que ataques una nueva ciudad y destruyas la base de lanzamiento, deberás volver al hangar. Por lo tanto, saca del hangar solo aquellos aviones que pienses utilizar para tu ataque. Esto te hará ganar tiempo, y te permitirá alcanzar la base antes de que lleguen los misiles a su destino.

Parte III — EL ATAQUE

Ahora que estás en el espacio aéreo ruso, comienzas el ataque sobre las bases de misiles. Para llegar hasta ellas, deberás cruzar territorio enemigo. Vuela muy bajo para evitar el radar soviético, a pesar de que esto permitirá a las defensas terrestres tenerte a tiro. Aparecerán varias armas defensivas según sigues volando. Estas valen puntos. Ten cuidado con los misiles que buscan el calor, que te cazan por detrás. Si los ves, vuela lo más bajo posible. Una vez que te hayan sobrepasado, destruyelos y obtendrás valiosos puntos.

Los controles para esta sección del juego son parecidos a los de un avión de verdad. Empuja hacia la izquierda el mando para girar a la izquierda, a la derecha para volar hacia la derecha. Empuja el mando hacia adelante para bajar, hacia atrás para subir.

Una vez cruzado el territorio enemigo, prepárate para el ataque a las bases enemigas.

Parte IV — LAS BASES DE LANZAMIENTO DE MISILES

Una vez que hayas llegado a los silos, mira a ver cuánto tiempo te queda hasta que los misiles lleguen a los EE.UU.

En esta escena hay un silo principal de control, que está rodeado por cuatro silos de lanzamiento. Los controles siguen siendo igual que en la escena anterior. Cada silo tiene una pequeña ventana a través de la cual deberás lanzar un misil para destruirlo. Cuando tengas el blanco en el punto de mira, se encenderá un letrero ON TARGET.

Al intentar disparar, las defensas del silo te dispararán a ti. Puedes evitar los cohetes subiendo, bajando o esquivando.

El silo central es el de control. Desde aquí se controla todo. Cuando este silo queda destruido, los misiles ya están descontrolados y no explotarán. Se puede destruir este silo primero si queda poco tiempo, pero entonces parará el ataque y volverá a una visión global. Los silos que están alrededor del de control valen más puntos. Además, si destruyes uno de estos silos, tendrás un avión extra (hasta un máximo de 9). Si destruyes todos los silos de la base, tendrás más puntos extra.

Mientras intentas destruir los silos, aparecerán aviones enemigos desde la izquierda para atacarte.

Nota.— Ten cuidado con el letrero TIME TO IMPACT. Si te queda poco tiempo, puedes atacar primero el silo de control. Pero si tienes tiempo, ataca primero los demás, y luego el silo central.

Parte V — EL CENTRO DE DEFENSA SOVIETICO

No podrás atacar el Centro de Defensa Soviético en Moscú hasta que no hayas destruido cada una de las tres bases defensivas en Leningrado, Minsk y Saratov. Después de haber destruido la última de las tres bases perimetrales, irás directamente hacia Moscú. Tu misión es la de volar el Centro de Defensa. Si lo consigues, la fuerza soviética quedará reducida durante muchos años.

Empieza la acción con un comando americano en una zanja detrás de una pared de piedra delante del Centro. Para controlar el movimiento lateral, mueve el joystick de derecha a izquierda. Los movimientos hacia adelante y atrás del joystick controlan la elevación del bazooka sobre tu hombro. Una vez apuntado el blanco, pulsa el botón de disparo.

Blancos: Hay soldados en los muros a ambos lados del Centro de Defensa. Estos soldados te dispararán, por lo que es vital que no te quedes quieto mucho tiempo!

Los blancos secundarios son todas las torres del edificio. Si las destruyes, incrementarás tu puntuación.