

# ORMUZ

## AMSTRAD

La acción se desarrolla en tres escenarios:

— La cabina de mandos del submarino, donde aparecen todos los controles (scanner, sónar, timón, reloj, indicadores de altura, potencia, velocidad, rumbo, etc.).

— La superficie, vista a través del periscopio donde se desarrollan las batallas con los barcos enemigos y la destrucción de la plataforma, así como los ataques de la aviación enemiga que nos detectará cuando naveguemos demasiado cerca de la superficie.

— El mapa electrónico, que indica en todo momento nuestra situación y nos advierte de la proximidad de las costas a las cuales debemos evitar acercarnos si no queremos embarrancar nuestro submarino.

ORMUZ es un juego de simulación submarina cuyo objetivo consiste en destruir una plataforma nuclear, situada en el interior de una protejidísima bahía, que ha caído en poder de un importante grupo terrorista que controla la zona y que amenaza con destruir las principales capitales del mundo lanzando desde dicha plataforma sus misiles de largo alcance.

Restan únicamente treinta minutos para que expire el plazo concedido por los terroristas para que las naciones del mundo acepten sus exigencias y toda esperanza de negociación ha quedado descartada, únicamente una acción directa puede salvar la vida de millones de personas.

Tu misión consiste en adentrarte en el interior de la bahía esquivando los barcos, la aviación y el resto de defensas con que el enemigo protege sus instalaciones y destruir la plataforma antes de que se cumpla el mencionado plazo.

### CONTROLES

- ] . . . . AUMENTA POTENCIA.
- . . . . DISMINUYE POTENCIA.
- . . . . TIMON HACIA LA IZQUIERDA.
- . . . . TIMON HACIA LA DERECHA.
- ! . . . . SOLTAR LASTRE (SUBIR).
- ! . . . . CARGAR LASTRE (BAJAR).
- T . . . . LANZA TORPEDO.
- M . . . . MAPA.
- P . . . . PERISCOPIO.

### INSTRUCCIONES DE CARGA

Amstrad  
CONTROL y ENTER.

Disco Amstrad  
RUN" ORMUZ.

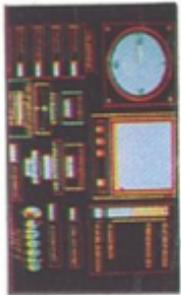
A M S T R A D

# ORMUZ



AMSTRAD  
AMC-661

# ORMUZ



Las principales características que hacen a Ormuz diferente del resto de simuladores de submarino existentes en la actualidad en el mercado internacional para ordenadores, son su agilidad y su calidad gráfica: ORMUZ, sin renunciar al siempre pretendido realismo de todo simulador, es un juego dinámico y muy fácil de manejar, en el que a diferencia de otros simuladores, los reflejos y la capacidad de concentración del jugador, tienen un papel muy importante dentro del desarrollo de la aventura.