

# KING LEONARD

## OBJETIVO

Tu, como el rey LEONARD, has regresado a tu reino; te encuentras en la antesala de tu Castillo sin soldados ni sirvientes a tu alrededor, sabiendo que el Tesoro se encuentra en alguna parte de tu Fortaleza, tienes que entrar y descubrirlo, para con el llevar a cabo todos tus planes de engrandecer tu Reino. Para ello dispones de diez vidas, las cuales iras perdiendo al entrar en contacto con los objetos y seres encantados. Los momentos y lugares para efectuar los saltos y desplazamientos han de estar cuidadosamente seleccionados para evitar perder las vidas. En el trascurso de tu odisea, encontraras algunas llaves, las cuales deberas de recoger para llegar a los sitios necesarios.

QUE LA SUERTE  
TE ACOMPANE !!!

!!!!!!!!!!!!!!

TECLAS DE CONTROL

0 - TECLADO

1 - KEMSTON

\*\*\*

0 - IZQUIERDA

P - DERECHA

SPACE - SALTO

A - COMIENZO DEL JUEGO

(RETORNO)

ENTER - INTERRUPIR LA MUSICA  
DE LA ULTIMA PANTALLA

## INSTRUCCIONES DE CARGA

Lea las instrucciones en la etiqueta del cassette.

Si te ha gustado este programa, no dudes en buscar otros tan interesantes dentro del catálogo de Mind Games España, S. A. Como sabes, nuestros programas son «Juegos para la Mente». ¿Para qué perder el tiempo, habiendo «MIND GAMES ESPAÑA»? ¡Contacta con «Mr. Mind» - (93) 218 34 00 - el poder la mente!

Todos los derechos del productor y del propietario de la obra en producción son reservados. Prohibida toda reproducción, alquiler, préstamo o emisión pública de este cassette. El editor no asume ninguna responsabilidad ni por errores ni por daños ocasionados mediante el uso de este programa.

# KING LEONARD

## LA HISTORIA

En el siglo XII contaba Castilla con un rey justiciero de nombre LEONARD. En uno de sus largos viajes a países lejanos buscando la prosperidad de su país, dejó a su noble hermano ATAULFO, encargado de gobernar y dirigir todo su reino. Este aprovechó la ausencia del soberano y dejándose llevar de su ruin codicia, aumentó los diezmos de los campesinos, saqueó y escondió lo urtado en un lugar seguro. Después huyó evitando el regreso de su hermano, y dejó en el castillo unos seres encantados con la misión de destruir al rey "LEONARD" e impedirle el paso hacia la sala de los tesoros.

Nuestro rey tendrá que atravesar todas las habitaciones de su castillo en busca de las llaves que le abran el paso hacia el preciado tesoro.

Diseñado  
y  
programado  
por:

Jose Carreras y Jose Miguel SAIZ

Editado y distribuido en España por:

MIND GAMES ESPAÑA S.A.

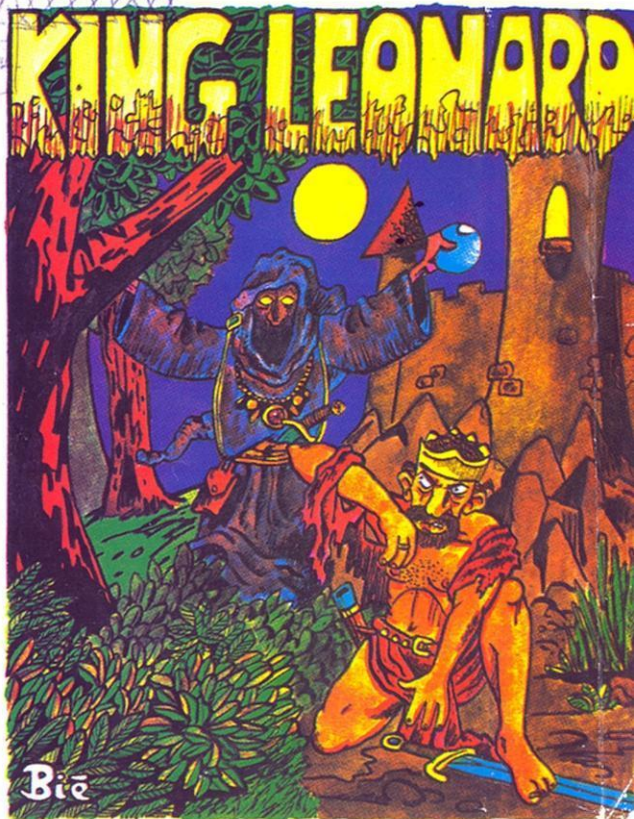
Mariano Cubi, 4 Entlo. Tel. 218 34 00 - 08006 Barcelona

NEC  
SOFTWARE

KING LEONARD

AMSTRAD

MIND GAMES ESPAÑA S.A.



Bie